

# FLYING SHARK

Le combat arrive à sa fin et cela n'a pas l'air d'être en notre faveur. Le Haut Commandement vous a rappelé, vous, le Grand As de Combat, pour voler vers une mission solitaire contre des forces accablantes. Vous devez gagner cette bataille désespérée afin de sauver l'humanité. Nous dépendons tous sur vous - Bonne Chance!

## COMMENT JOUER

**Manette:** Pour commencer le jeu après avoir chargé, appuyez sur le bouton "Fire". Utilisez le bouton "Fire" pour tirer sur les avions ennemis. Vous pouvez aussi larguer des bombes rapides en gardant le bouton "Fire" appuyé.

**Clavier:** Appuyez sur la barre d'espacement pour commencer le jeu et pour ouvrir le feu sur l'ennemi. Gardez la barre d'espacement appuyée pour les bombes rapides. Pour déplacer votre avion, utilisez les touches suivantes:

Haut	F, G, H, J.
Bas	V, B, N, M.
Gauche	Z ou <.
Droite	X ou >.
Feu	Barre d'espacement - appuyée pour les bombes.
Pause	P

Les touches suivantes s'appliquent pour les deux modes:

Pour sélectionner le mode à un ou deux joueurs, appuyez sur les touches 1 ou 2 jusqu'à ce que la musique s'arrête.

Pour arrêter le jeu,, appuyez sur la touche Q en pause.

## SCORES DE BONUS

Si le symbol "1 haut" clignote, détruisez toute la formation ennemie pour gagner un symbole de bonus.

Attrapez les symboles flottants pour plus de puissance de feu ou de bombes.

Les avions supplémentaires sont donnés à 50 00 points, 150 000 points et tous les 150 000 points suivants (un maximum de 9 avions sont disponibles).

## REMERCIEMENTS

Converti par Graftgold Ltd pour British Telecom  
Conversion Amstrad par Steve Turner  
Copyright Taito Corp. 1987

Programmé par Dominic Robinson  
Procédés graphiques par John Cumming