

TAITO

# RAINBOW ISLANDS

COMMODORE 64/128

AMSTRAD CPC 464/664/6128

SPECTRUM 48/128/+2/+3

**ocean**<sup>®</sup>

# **RAINBOW ISLANDS**

Bub et Bob, héros de Bubble Bobble, sont de retour! Cette fois, ils vont devoir faire face aux dangers de l'Archipel de l'Arc-en-ciel.

Des myriades de créatures vont tenter de vous empêcher d'avancer dans chacun des passionnants niveaux de jeu, jusqu'à ce que vous confrontiez le "Gardien", votre ultime épreuve... Bonne chance.

## **Les sept îles de "l'Archipel de l'Arc-en-ciel" et leurs habitants.**

- L'île aux Insectes - chenilles, araignées, corbeaux
- L'île aux combats - chars, avions, hélicoptères
- L'île aux monstres - chauve-souris, loup-garous, spectres
- L'île aux jouets - pistolets à eau, disques fatals, ours en peluche
- L'île de Doh - balles, sphères, capsules
- L'île aux robots - clés, robots, boulons
- L'île aux Dragons - cyclopes, dragons, revenants

## **CHARGEMENT**

### **COMMODORE**

#### **CASSETTE**

Installez la cassette dans votre enregistreur Commodore, côté imprimé vers le haut, et assurez-vous qu'elle est rebobinée jusqu'au début. Vérifiez également tous les fils. Appuyez simultanément sur la touche SHIFT et sur la touche RUN/STOP. Suivez l'instruction affichée - PRESS PLAY ON TAPE. Ce programme se charge ensuite automatiquement. Pour le C128, tapez GO 64 (RETURN) puis suivez les instructions du C64.

N.B.: Ce jeu se charge en plusieurs parties - suivez les instructions sur l'écran.

## **DISQUE**

Sélectionnez le mode 64. Mettez l'unité de disques sous tension, introduisez le programme dans l'unité, étiquette vers le haut. Tapez LOAD"\*,8,1 (RETURN) - l'écran d'introduction apparaît et le programme se charge ensuite automatiquement.

## **AMSTRAD**

### **CASSETTE CPC 464**

Placez la cassette rebobinée dans le lecteur de cassettes, tapez RUN" et appuyez sur la touche ENTER. Suivez les instructions au fur et à mesure qu'elles apparaissent sur l'écran. Si vous avez une unité de disques connectée, tapez TAPE et appuyez sur la touche ENTER. Tapez ensuite RUN" et appuyez sur ENTER.

### **CPC 664 et 6128**

Connectez un enregistreur de cassettes approprié en veillant à brancher les fils comme indiqué dans la notice d'utilisation. Placez la bande rebobinée dans l'unité, tapez TAPE puis appuyez sur la touche ENTER/RETURN. Tapez ensuite RUN" et appuyez sur la touche ENTER/RETURN. Suivez les instructions au fur et à mesure qu'elles apparaissent sur l'écran.

## **DISQUE**

Placez le disque programme dans l'unité, face A vers le haut. Tapez DISC et appuyez sur RETURN pour garantir que l'ordinateur est connecté à l'unité de disques. Tapez ensuite RUN"DISC et appuyez sur RETURN. Le jeu se charge ensuite automatiquement.

# COMMANDES AU CLAVIER

## COMMODORE 64

Appuyez sur F7 pour entrer le générique.

F1	Lance le jeu pour un joueur.
F3	Lance le jeu pour deux joueurs.
RUN/STOP	Pour suspendre et reprendre le jeu.
CTRL/HOME	Pour terminer le jeu (pendant une pause).

## AMSTRAD

P	Pour suspendre le jeu.
Q	Pour sortir du jeu (pendant une pause).
S	Pour supprimer la musique (version 128 seulement).
A	Pour sauter.
K	Marche à gauche.
L	Marche à droite.
BARRE D'ESP.	Pour "tirer" un arc-en-ciel ou reprendre le jeu.

## MANETTES DE JEU

Poussez VERS LE HAUT pour ajouter des noms au générique pendant l'écran de titre.

Appuyez sur FEU pour lancer le jeu pour un joueur.

Appuyez sur FEU pour lancer des arc-en-ciel.

Poussez VERS LA GAUCHE et VERS LA DROITE pour marcher vers la gauche et la droite.

Poussez VERS LE HAUT pour sauter.

# LE JEU

## MOUVEMENTS PRINCIPAUX

Pour escalader un arc-en-ciel:

Créez des arc-en-ciel sur chaque niveau du sol puis escaladez-les. Il est possible de se tenir debout en haut d'un arc-en-ciel.

Les arc-en-ciel sont aussi des armes:

Frappez vos ennemis avec un arc-en-ciel neuf pour les tuer.

Pour casser un arc-en-ciel:

En sautant sur un arc-en-ciel, vous pouvez le casser, auquel cas il tombe jusqu'en bas de l'écran et tue tout ce qu'il rencontre.

## POUR RAMASSER DES OBJETS

Pour ramasser des objets, vous pouvez soit leur rentrer dedans en marchant, soit les frapper avec un arc-en-ciel. De plus, si vous passez un arc-en-ciel le long du sol, vous découvrirez peut-être des objets dissimulés. Pour les ramasser, cassez l'arc-en-ciel au-dessus.

## TROIS OBJETS ESSENTIELS A RAMASSER

Les souliers magiques: Vous permettent d'agir plus vite.

Les potions rouges:

En ramassant une potion rouge, vous gagnez un autre arc-en-ciel que vous pourrez jeter (trois au maximum).

Potions jaunes:

Une potion jaune accélère vos arc-en-ciel lorsque vous les jetez.



# QUELQUES CONSEILS

1. Chaque île de l'archipel contient une salle secrète  
- le mode d'accès est confidentiel!
2. Apprenez à vous servir des arc-en-ciel.
3. Lorsque le message "hurry" apparaît, grimpez  
aussi vite que possible jusqu'en haut de l'écran.

## RAINBOW ISLANDS

Son programme est la propriété de Ocean Software Limited et il ne peut être reproduit, stocké, loué ou diffusé sous quelque forme que ce soit sans la permission écrite de Ocean Software Limited. Tous droits réservés dans le monde entier.

## GENERIQUE

TM et ©1989 Taito Corp.

Graphique de Graftgold

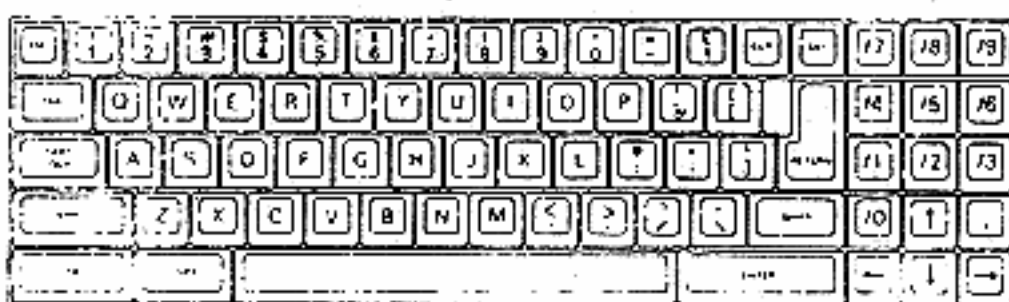
©1990 Ocean Software Limited

Produit par D.C. Ward

### ATTENTION, UTILISATEURS D'AMSTRAD

Les instructions de commande du clavier pour ce jeu sont destinées aux touches du clavier 'QWERTY'. Si l'Amstrad que vous possédez est du type 'AZERTY', les touches à utiliser seront celles situées de la même façon que les touches du clavier 'QWERTY'. (Voir diagramme ci-dessous).

#### QWERTY



#### AZERTY



#### EXEMPLE

Si les instructions données sont 'Q — Haut', la touche correspondante sur 'AZERTY' sera 'A'.