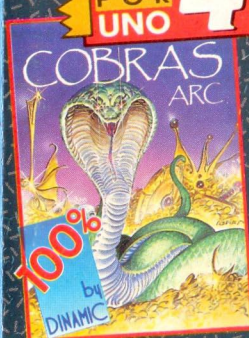


AMS-
880020

2

CUATRO
POR
UNO

4x1

CUATRO
POR
UNO100%
by
DYNAMICCUATRO
POR
UNO
4x1
CUATRO
POR
UNO

¿Quieres convertirte en el más famoso ladrón del mundo,
o trasladarte en el tiempo en un viaje sin retorno?
Quizá lo que busques sea profanar un templo y desentrañar sus secretos.
Pues ahora podrás hacer eso y mucho más, porque 4x1 superan
los límites de lo imaginable. ¿te da miedo?.

COBRAS ARC

Nadie sabe qué secretos esconde entre sus muros el Templo Cobra, pero todos quieren averiguarlo y no dudan en arriesgar su vida por ello. DYNAMIC presenta un nuevo concepto en el mundo del software. DISFRUTA PROBANDO.

MANEJO DE LOS ICONOS:

El cursor se mueve con las teclas marcadas con las flechas y para seleccionar con la tecla SPACE.

JOYSTICK:

→ : derecha; ← : izquierda; ↓ : bajar; ↑ : subir; PULSANDO

DISPARO: Seleccionar el icono.



ABU SIMBEL PROFANATION

A lo largo de 3.000 años los mejores exploradores han intentado profanar el templo de Abu Simbel. La llegada hasta la cámara mortuoria es inaccesible; salir con vida, imposible. Todos los que osaron entrar jamás regresaron. Ahora, Johnny Jones, nuestro héroe, lo va a intentar.

TECLAS DE CONTROL:

O = Izquierda; P = Derecha; Q = Salto largo; A = Salto corto; KEMPSTON, COMPATIBLE



CAMELOT WARRIORS

Si osas franquear la puerta del misterio olvida todo lo que conoces, porque te internarás en un viaje sin retorno. Mundos pasados y futuros, magia negra, trampas ocultas. Aprieta la espada con tus puños y nunca, nunca echas la vista atrás.

TECLAS DE CONTROL:

Q = Saltar; O = Izquierda; P = Derecha; SPACE = Espada; JOYSTICK COMPATIBLE

PHANTOMAS 2

Phantomas es el único fuera de la ley capaz de arriesgar su vida en esta misión, no teme al peligro, no le importa el riesgo, no teme a la muerte...

TECLAS DE CONTROL:

IZQUIERDA = N, DERECHA = M, SALTO LARGO = A, SALTO CORTO = Z, DISPARO = SPACE, INICIAR = ESC.

GARANTIA

DINAMIC garantiza todos sus productos de cualquier fallo o defecto de fabricación, grabación o carga. La garantía finaliza en la fecha que el producto quede descatalogado y se agoten las existencias. Este programa está fabricado de acuerdo a los más elevados niveles de calidad y seguridad. Por favor, al comprar este programa, asegúrese de que el producto es el original. Dinamic garantiza el funcionamiento del programa, y que el producto es defectuoso, devuélvalo directamente a:

DINAMIC, PZA. DE ESPAÑA, 18 TORRE DE MADRID, 27-5
28008 MADRID

A medida de como le enviemos una nueva copia totalmente gratis

PROGRAMADORES

¿Has hecho algún programa? ¿Eres diseñador gráfico?

Animasa envía tu trabajo en una casette y recibirás nuestra respuesta

COPYRIGHT 1988 DINAMIC

PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN, RADIODIFUSIÓN, TRANSMISIÓN,
ALQUILER O PRESTAMO DE ESTE PROGRAMA SIN LA AUTORIZACIÓN
EXPRESA ESCRITA DE MICRODIGITAL SOFT. S. A.
DINAMIC ES UNA MARCA REGISTRADA POR MICRODIGITAL SOFT. S. A.

INSTRUCCIONES DE CARGA

AMSTRAD CPC 464

1. Rebobina la cinta hasta el principio.
 2. Pulsa las teclas CONTROL Y ENTER (INTRO) simultáneamente y PLAY en el cassette.
 3. El programa se cargará automáticamente.
- AMSTRAD CPC 664-6128**
1. Teclea I TAPE y pulsa RETURN. (La I se consigue presionando SHIFT (MAYS) y @ simultáneamente).
 2. Sigue después las instrucciones del CPC464.

VERBODEN

29

UNO, S.A.