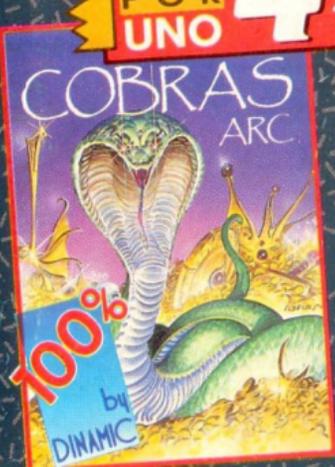


AMS-
880020CUATRO
POR
UNO
4x1
CUATRO
POR
UNOCUATRO
POR
UNO**4x1**CUATRO
POR
UNO100%
by
DYNAMIC

COBRAS ARC

Nadie sabe qué secretos esconde entre sus muros el Templo Cobra, pero todos quieren averiguarlo y no dudan en arriesgar su vida por ello. DYNAMIC presenta un nuevo concepto en el mundo del software. DISFRUTA PROBANDO.

MANEJO DE LOS ICONOS:

El cursor se mueve con las teclas marcadas con las flechas y para seleccionar con la tecla SPACE.

JOYSTICK:

→ : derecha; ← : izquierda; ↓ : bajar; ↑ : subir; PULSANDO DISPARO: Seleccionar el icono.



*¿Quieres convertirte en el más famoso ladrón del mundo,
o trasladarte en el tiempo en un viaje sin retorno?*

*Quizá lo que busques sea profanar un templo y desentrañar sus secretos.
Pues ahora podrás hacer eso y mucho más, porque 4x1 superan
los límites de lo imaginable. ¿te da miedo?.*



ABU SIMBEL PROFANATION

A lo largo de 3.000 años los mejores exploradores han intentado profanar el templo de Abu Simbel. La llegada hasta la cámara mortuoria es inaccesible; salir con vida, imposible. Todos los que osaron entrar jamás regresaron. Ahora, Johnny Jones, nuestro héroe, lo va a intentar.

TECLAS DE CONTROL:

O = Izquierda; P = Derecha; Q = Salto largo; A = Salto corto; KEMPSTON, COMPATIBLE



CAMELOT WARRIORS

Si osas franquear la puerta del misterio olvida todo lo que conoces, porque te internarás en un viaje sin retorno. Mundos pasados y futuros, magia negra, trampas ocultas. Aprieta la espada con tus puños y nunca, nunca eches la vista atrás.

TECLAS DE CONTROL:

Q = Saltar; O = Izquierda; P = Derecha; SPACE = Espada; JOYSTICK COMPATIBLE

PHANTOMAS 2

Phantomas es el único fuera de la ley capaz de arriesgar su vida en esta misión, no teme al peligro, no le importa el riesgo, no teme a la muerte...

TECLAS DE CONTROL:

IZQUIERDA = N, DERECHA = M, SALTO LARGO = A, SALTO CORTO = Z, DISPARO = SPACE, INICIAR = ESC.

GARANTIA

DINAMIC garantiza todos sus productos de cualquier fallo o defecto de fabricación, grabación o carga. La garantía finaliza en la fecha que el producto quede descatalogado y se agotaran las existencias. Este programa está fabricado de acuerdo a los más elevados niveles de calidad. Por favor, al comprar, asegúrese de que el producto que adquiere sea el original. Dinamic no se responsabiliza de los daños ocasionados por el uso de copias no autorizadas. Dinamic no se responsabiliza de los daños ocasionados por el uso de copias no autorizadas.

DINAMIC, PZA. DE ESPAÑA, 18 TORRE DE MADRID, 27-5 28008 MADRID

A vuelta de correo le enviaremos una nueva copia totalmente gratis

PROGRAMADORES

¿Has hecho algún programa? ¿Eres diseñador gráfico? Animase, envía tu trabajo en una casette y recibirás nuestra respuesta.

COPYRIGHT 1988 DINAMIC

PROHIBIDA LA REPRODUCCION, RADIODIFUSION, TRANSMISION, ALQUILER O PRESTAMO DE ESTE PROGRAMA SIN LA AUTORIZACION EXPRESA ESCRITA DE MICRODIGITAL SOFT, S. A. DINAMIC ES UNA MARCA REGISTRADA POR MICRODIGITAL SOFT, S. A.

INSTRUCCIONES DE CARGA

AMSTRAD CPC 464

1. Rebobina la cinta hasta el principio.
2. Pulsa las teclas CONTROL Y ENTER (INTRO) simultáneamente y PLAY en el cassette.
3. El programa se cargará automáticamente.

AMSTRAD CPC 664-6128

1. Tecllea I TAPE y pulsa RETURN. (La / se consigue presionando SHIFT (MAYS) y @ simultáneamente).
2. Sigue después las instrucciones del CPC 464.

INDEXE

29

UNO, S.A.