

## Color

Pulse C para pasar del modo monocromático al de color.

## Pausa

Pulse P para detener el juego. Mientras dure la pausa, los márgenes lanzarán destellos. Para continuar, pulse cualquier tecla.

## Esfuerzo visual

Pulse I para alterar la visión de la nave.

## Créditos

Pulsando ESC en la página del título, se presentará el mensaje de crédito.

## Estado

En la parte izquierda de la pantalla se presentan el tiempo que queda, las zonas que faltan por visitar y el número de joyas recogidas.

El cuadro de la parte inferior muestra qué controles están activados.

## INDICACIONES

La pantalla inicial es para principiantes. En esta zona se hacen demostraciones sencillas de algunas técnicas del juego. El tiempo correrá despacio en esta sección, permitiéndole a usted experimentar.

Algunas pantallas le darán pistas, como, por ejemplo, qué control activar. Esto hará que aparezcan o desaparezcan algunas características.

Ocasionalmente puede necesitar usar dos controles simultáneamente. La indicación aparecerá en la esquina inferior izquierda de la pantalla. Los elevadores pueden ser utilizados. El hielo es resbaladizo y los trampolines son muy elásticos. Construya un mapa: le ayudará a encontrar los atajos (hay algunos).

*Electric  
Dreams™*

SOFTWARE

**SPINDIZZY**

**Amstrad - Commodore  
Spectrum**

**SPAIN**

Proein, S. A.

Velázquez, 10 - 5.º dcha.

28001 Madrid

Todos sabemos que trabajar para la corporación es duro, y la misión a que usted va a ser enviado está lejos del trabajo rutinario de la factoría. Los chicos de la habitación de atrás han descubierto una nueva dimensión que contiene un extraño mundo artificial.

Por supuesto, ellos quieren hacer un mapa del nuevo mundo, y esta tarea le ha correspondido a usted como cartógrafo asistente de los mundos desconocidos. Como la compañía está lejos de motivaciones nobles, el tiempo es dinero. Cuanto más tiempo emplee usted, más dinero podrá reclamar la compañía. La nave de exploración por control remoto que le han asignado es un viejo instrumento de reconocimiento geográfico conocido como Gerald La nave es cara de mantener y su tiempo está limitado. Si usted no se da prisa, la misión será cancelada.

El computador de a bordo muestra el mapa inicial de la superficie. Su tarea consiste en explorar cada área, adquiriendo energía en forma de joyas por las que usted será recompensado con tiempo extra.

Como este mundo cuelga de la infinidad del espacio, no conviene caerse de él. Si usted pierde o destruye la nave, ésta será recreada en el último lugar visitado, pero a costa de perder una enorme cantidad de energía por causa del tiempo perdido.

Por tanto, haga un buen trabajo y la recompensa será grande; de lo contrario, no querrá volver a ser cartógrafo asistente en el resto de su vida.

## **INSTRUCCIONES DE CARGA**

### **Commodore 64 cassette**

Pulse SHIFT y RUN/STOP simultáneamente y pulse PLAY en el magnetófono.

### **Commodore 64 disc**

Teclee LOAD \*- 8.1 y pulse después RETURN.

### **Spectrum 48 K cassette**

Teclee LOAD \*\* y pulse ENTER.

### **AMSTRAD/SCHNEIDER CASSETTE**

#### **Ordenador con base cassette (CPC-464)**

Pulse CTL y la tecla pequeña ENTER simultáneamente.

#### **Ordenador con base disco y magnetófono adicional (CPC-6128)**

Teclee TAPE y pulse RETURN; después pulse las teclas CTRL y ENTER simultáneamente.

### **AMSTRAD/SCHNEIDER DISC**

#### **Ordenador con base cassette y disc drive adicional (CPC-464)**

Teclee DISC y pulse RETURN; después teclee RUN DISC y pulse RETURN.

#### **Ordenador con base disco (CPC-6128)**

Teclee RUN DISC y pulse RETURN.

Todos los programas funcionarán automáticamente cuando la carga se haya completado.

En caso de dificultades en la carga, consulte el manual de instrucciones de su ordenador.

## **INSTRUCCIONES**

### **Controles**

Utilice el joystick para controlar la nave. Al pulsar el botón de fuego se obtiene velocidad extra.

Alternativamente puede usar el teclado numérico: F1, F2, F3, F4, F5, F6, F7, F8, F9.

Utilice la tecla SHIFT para obtener velocidad extra.

Pulsando la barra espaciadora se parará la nave sobre cualquier superficie de fricción.

### **Mapa**

Pulse M para presentar el mapa. Las zonas no exploradas están marcadas en rojo. Las zonas visitadas, en amarillo. Cualquier zona donde haya sido vista una joya y no haya sido recogida, está marcada con una J en azul.

Pulse ESC para retornar al juego.

### **Puntuación**

Pulse S para presentar la puntuación en cualquier momento del juego.

### **Visión**

La flecha cursora alternará su visión del espacio. La brújula de la esquina inferior derecha de la pantalla apunta hacia el norte en todo momento, para ayudarle a orientarse.

### **Cancelación de la misión**

Pulse la barra espaciadora hasta agotar el tiempo.