

RENEGADE III

AMSTRAD

EL CAPITULO FINAL

Vuelve a jugar el emocionante papel de "Renegade", el gran héroe de las artes marciales, y rescata a su novia que ha sido secuestrada por las fuerzas del futuro.

Para acabar con tu misión, los secuestradores han enviado a sus rehenes a la Era de los dinosaurios, a los tiempos del hombre prehistórico. Viaja a través del tiempo y enfréntate al Viejo Egipto y a sus muertos vivientes... a los Caballeros y a los dragones medievales que juntos intentarán destruirte.

El viaje a través de estas zonas del tiempo es muy peligroso y tendrás que luchar contra los habitantes de cada Era. Cada Era tiene sus propias armas y estrategias, pero ¡ten cuidado!... Si tardas demasiado, quedarás atrapado en la historia.

Renegade se enfrenta a una de sus misiones más duras y difíciles. Luchará contra seres que desconocía y en lugares de los que tan sólo había leído... o soñado. ¡Únete a él en esta arriesgada aventura!

INSTRUCCIONES DE CARGA

Cassette

Coloca la cinta en la unidad de cassette y comprueba que está totalmente rebobinada. Teclea RUN" y pulsa la tecla ENTER/RETURN. Sigue las instrucciones de la pantalla. Si hay una unidad de disco incorporada, teclea I TAPE y pulsa la tecla ENTER/RETURN. Después teclea RUN" y pulsa ENTER/RETURN (el símbolo I se obtiene manteniendo pulsada la tecla SHIFT y pulsando @).

NOTA: Este es un juego multicarga. Cuando completes los niveles sigue las instrucciones de la pantalla para cargar el nivel siguiente.

Disco CPC 464

Inserta el disco programa en la unidad con la cara A hacia arriba. Teclea DISC y pulsa ENTER/RETURN para comprobar que el ordenador accede a la unidad. Después teclea RUN"DISC y pulsa ENTER/RETURN. El juego se cargará automáticamente.

Disco CPC 664 y 6128

Inserta el disco programa en la unidad con la cara A hacia arriba. Teclea DISC y pulsa ENTER/RETURN para comprobar que el ordenador accede a la unidad. Después teclea RUN"DISC y pulsa ENTER/RUN. El juego se cargará automáticamente.

CONTROLES

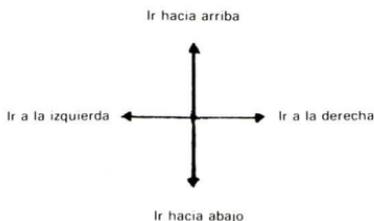
TECLADO redefinible.

Teclas por defecto:

ARRIBA: O.
ABAJO: A.
IZQUIERDA: O.
DERECHA: P.
DISPARO: SPACE.

JOYSTICK

Botón disparo no presionado:



BOTON DISPARO: Puñetazo.

Botón disparo presionado:



STATUS Y PUNTUACION

Tiempo: Tiempo restante para completar el nivel.

Energía: La energía de Renegade baja continuamente, especialmente cuando es golpeado por un enemigo. Si la energía llega a cero, Renegade pierde una vida. La energía aumenta por cada enemigo destruido.

Vidas: Número de vidas restantes. Cuando Renegade pierde todas sus vidas, termina la partida.

Puntuación: Aumenta al destruir enemigos y completar niveles.

SUGERENCIAS

- Vigila a los enemigos que aparecen sobre ti porque lanzarán objetos en tu dirección.
- Aprende los movimientos específicos para vencer a enemigos difíciles.
- No intentes dar grandes saltos porque Renegade tiene una capacidad de salto limitada.

RENEGADE III

THE FINAL CHAPTER

Cuando un chico pierde a su chica, también pierde el control. Ahora, en el último capítulo, RENEGADE debe reunir todas sus fuerzas y rápidos reflejos para conseguir liberar a su chica de las garras de sus captores. Lucha contra el hombre Neolítico, guerreros Medievales y las atormentadas Momias del Antiguo Egipto. Tu desafío final te llevará más allá del presente, a un mundo que nunca olvidarás... Pero recuerda... tu chica quiere verte vivo.



RENEGADE III

AMSTRAD - AM 513

RENEGADE III

THE FINAL CHAPTER



AMSTRAD



the name of the game