

A M S T R A D

RED HEAT

AMSTRAD

Empieza la acción... El este y el oeste han unido sus fuerzas y se lanzan a la caza de un famoso traficante de drogas soviético. Los dos detectives, uno ruso y otro americano, utilizan métodos muy diferentes para capturar a sus presas, pero ambos se enfrentarán a los mafiosos más peligrosos del hampa de Chicago.

Avanza a través de cuatro niveles de dura y fuerte acción, donde te enfrentarás también a varios complots, que pondrán a prueba tu ingenuidad y destreza... Siente el calor: el Calor Rojo.

INSTRUCCIONES DE CARGA

CPC 464

Introduce la cinta en tu aparato de cassette. Comprueba que está totalmente rebobinada. Tecllea RUN" y pulsa la tecla ENTER/RETURN. Sigue las instrucciones de pantalla. Si dispones de una unidad de disco incorporada, tecllea I TAPE y pulsa ENTER/RETURN. Después tecllea RUN" y pulsa ENTER/RETURN.

(El símbolo I se obtiene manteniendo presionada la tecla SHIFT y pulsando la tecla @).

CPC 664 y 6128

Conecta un aparato de cassette apropiado y comprueba que todos los cables están bien colocados (sigue las instrucciones del manual de tu ordenador). Inserta la cinta en el cassette. Comprueba que está totalmente rebobinada. Tecllea I TAPE y pulsa la tecla ENTER/RETURN. Después tecllea RUN" y pulsa ENTER/RETURN. Sigue las instrucciones de pantalla.

Este es un juego multicarga (cuatro partes). Para la cinta después de cargar cada una de las partes.

Disco

Inserta el disco programa en la unidad con la cara A hacia arriba. Tecllea I DISC y pulsa ENTER/RETURN para comprobar

AMSTRAD
AM 526

RED HEAT

ERBE

La emoción está al rojo vivo... y la cara es a muerte. Cuando el Este y el Oeste unen sus fuerzas para detener a un traficante de drogas soviético. Cada uno de los detectives, uno ruso y otro de Chicago, tienen distintos motivos para capturarlo cuando se enfrentan al gang de los "Cleanheads". Y la acción se desata. Un juego que te hará sentir toda la emoción de la película más arrolladora hecha hasta hoy. El detective más duro de Moscú. El policía más loco de Chicago. Solo hay una cosa peor que ellos... ¡unirlos a los dos.

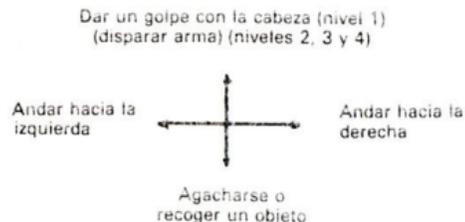


que la máquina accede a la unidad de disco. Después teclaea RUN" DISC y pulsa ENTER/RETURN. El juego se cargará automáticamente.

CONTROLES

Amstrad

Danko es controlado vía joystick de la siguiente manera:



Para dar un puñetazo pulsa el botón DISPARO.

TECLADO

Arriba: Q.
Abajo: A.
Izquierda: O.
Derecha: P.
Disparo: M.

(Puede recoger varios objetos "bonus". Para utilizarlos agáchate y colócate sobre ellos.)

EL JUEGO

Como capitán Iván Danko, jefe superior de la División de Homicidios de la Policía de Moscú, deberás encontrar el paradero de Viktor Rostavill, conocido "cabecilla" de una red internacional de tráfico de drogas.

El juego incluye cuatro niveles de acción cinematográfica, cuya dificultad aumenta a medida que avanza la partida. Empiezas tu misión en una sauna rusa, donde deberás luchar cuerpo a

cuerpo contra los crueles "matones" de este grupo de criminales.

Después la acción pasa a la ciudad de Chicago, donde el agente ruso se encontrará con elementos criminales extraños y desconocidos. El choque cultural que sufre y su espeluznante encuentro con los grupos de traficantes de drogas, conocidos como "clean heads", te llevarán a un último y decisivo enfrentamiento contra el mismo Viktor.

Para completar cada sección avanza con Danko a través del escenario y destruye a todos los adversarios que encuentres en tu camino. Ten en cuenta las etapas "bonus", que te permitirán conseguir energía y potencia de disparo extra, que podrás utilizar posteriormente.

ESTATUS Y PUNTUACION

La "pantalla de estatus" que aparece entre los diferentes niveles muestra tu puntuación actual, número de vidas restantes y la etapa en la que te encuentras.

"Pantalla de juego": en la parte superior derecha de la pantalla aparece el número de balas de que dispones (si te queda alguna), en la parte superior izquierda aparecerá la energía de que dispones (a veces no es visualizada), y en la parte superior media se encuentra la pantalla de "recogida-indicador".

Dispara continuamente cuando llegues a la sección de "bonus": gana más de 500 puntos y recibirás energía extra; gana más de 550 y conseguirás mayor potencia de disparo.

SUGERENCIAS

- No malgastes las balas y guárdalas para destruir a los enemigos más peligrosos.
- No todos los objetos "bonus" te ayudarán.
- Agáchate para esquivar los objetos volantes.
- ¡Los grandes regalos vienen en cajas pequeñas!
- Ten cuidado con las robustas enfermeras.

© 1988 Carolco Pictures Inc. All Rights Reserved.

© 1989 Ocean Software Ltd.

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa escrita de **ERBE Software, S. A.**

ERBE SOFTWARE, S. A.
Núñez Morgado, 11 - 28036 Madrid