

# WINDSURF WILLY

---

## FICHE TECHNIQUE

**1) Choix du matériel.** – Choisir sa planche en fonction de la force du vent et du temps imparti : plus la surface est importante et plus la vitesse sera grande.



### ***Racing.***

Planche de régate. La plus rapide mais les sauts et le surf sont impossibles.



### ***Powerjibe.***

Grand funboard. Ne permet pas d'effectuer des sauts.



### ***Wave.***

Petit funboard. La moins rapide, mais avec elle, tout est permis.

## **2) Les départs**

– départ classique : enchaîner les mouvements (décrits au verso) successivement. Avec le vent, la voile retombe plus rapidement.

– Water Start : à réaliser comme le départ classique. Il est plus difficile à réaliser que ce dernier mais plus coté. Il suppose un minimum de vent.

**3) Le pumping :** accélérateur, il n'est interdit qu'aux jeux Olympiques.

#### 4) Les enchaînements

- \* one-and-jump : cf. sauts
- \* bodydrag : à effectuer entre les vagues
- \* le surf : attaquer le mouvement un peu avant la vague (bottom turn).

#### 5) Les sauts

Prendre la vague au sommet et le plus rapidement possible.

- \* table top : le plus facile
- \* barrel roll : plus efficace en l'attaquant de côté.
- \* killet loop : très difficile à réaliser mais rapporte beaucoup de points.

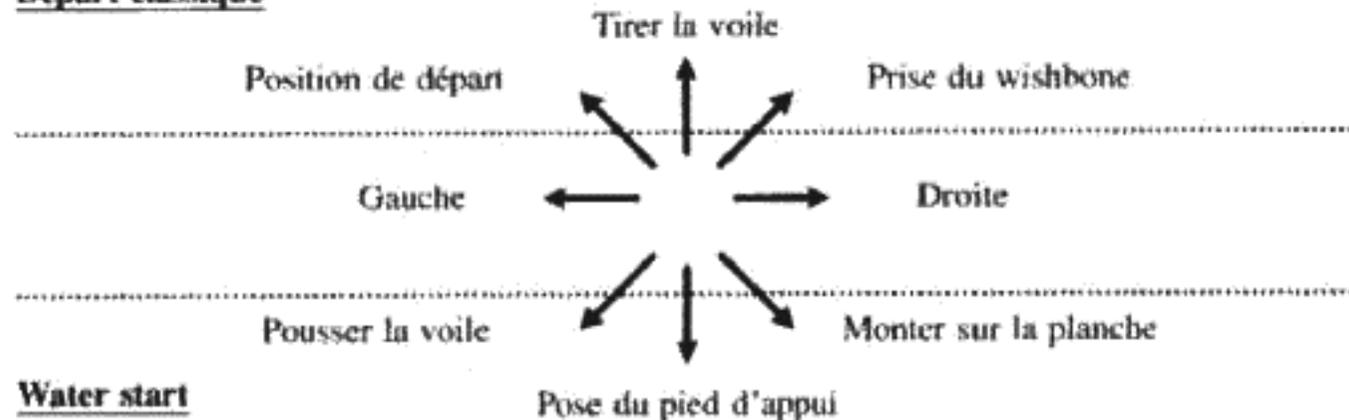
### FICHE PRATIQUE

#### 1) Fonctionnement au joystick ou au clavier

Pour le clavier, utiliser le pavé numérique (chiffre 1 à 9) et la touche SHIFT comme « button fire ».

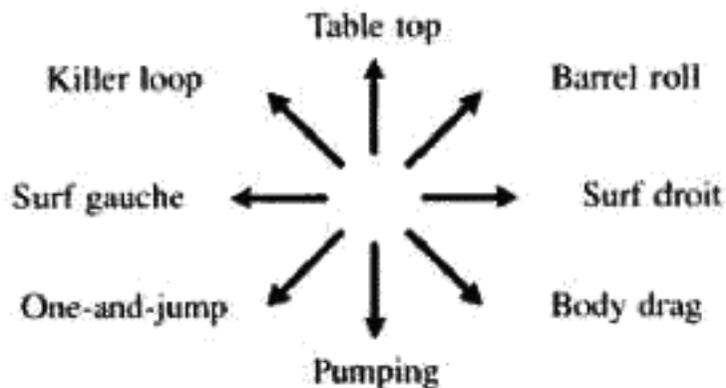
- *SANS « BUTTON FIRE » OU SANS SHIFT*

#### Départ classique



- AVEC « *BUTTON FIRE* » OU AVEC *SHIFT*

### Sauts



### Enchainements

#### 2) Les bouées

*Oranges* :  
passer à droite.  
*Vertes* :  
passer à gauche



Passer dans la porte, entre les deux bouées.

#### 3) Touche <ESC> : pause.