

## ARGUMENTO

Si osas franquear la puerta del misterio, olvida todo lo que conoces, porque te internarás en un viaje sin retorno. Mundos pasados y futuros, magia negra, trampas ocultas.

Aprieta la espada con tus puños y nunca, nunca eches la mirada atrás.

## LOS CUATRO MUNDOS

En esta aventura te enfrentas a cuatro mundos distintos:

— **EL BOSQUE:**

Escenario natural en el que te esperan numerosos enemigos. Consigue que el hechizo del druida te transforme en un «viscoso batriacio».



— **EL LAGO:** Peces asesinos, medusas eléctricas y un ambiente de terror te provocarán un shock mental.

— **LAS GRUTAS:** Sumergido bajo tierra, con dificultad para respirar un aire tan enrarecido, buscarás una salida hacia la superficie.



— **EL CASTILLO DE CA-MELOT:** Finalmente entrarás al Castillo donde se halla la clave que resuelve todo el misterio.

Estos cuatro mundos están comunicados entre sí, deberás encontrar las zonas fronterizas para pasar de uno a otro.

## LOS PERSONAJES

**AZNAHT:** El druido amo del bosque.

**KINDO:** Hermano de Neptuno y rey del lago.

**AZORNIK:** El poderoso dragón, señor de las grutas.

**ARTURO:** Rey de Camelot.

## EL JUEGO

En el mundo de Camelot han entrado 4 elementos del siglo XX.

**LA VOZ DE OTRO MUNDO, EL ESPEJO DE LA SABIDURIA, EL ELIXIR DE LA VIDA, EL FUEGO QUE NO QUEMA.**

Distinguirlos te será fácil, debes cogerlos y presentarlos a los guardianes de cada mundo, ellos se encargan de su destrucción.

Vencer a todos los enemigos no es tarea sencilla, pero cuentas para ello con una espada que elimina a algunos animales y un potente salto que evita seas atacado por otros. Por tanto: Espera, calcula y piensa antes de actuar.

## EL MISTERIO FINAL

Después de tanta lucha y peligros al llegar al final de **CAMELOT WARRIORS**, se halla el secreto de un mágico misterio que explica todo el juego.

Presenciar la solución a tanto enigma es sólo privilegio para los más hábiles.

¿Serás tú uno de los afortunados?

## TECLAS DE CONTROL

Q = Saltar

O = Izquierda

P = Derecha

SÍMBOL = Espada.

JOYSTICK COMPATIBLE.

## EQUIPO DE DISEÑO

**CODIGO:** Víctor Ruiz

**GRAFICOS:** Snatcho, Santiago Morga,  
Víctor Ruiz y Luis Rodríguez

**ILUSTRACION:** Alfonso Azpiri

