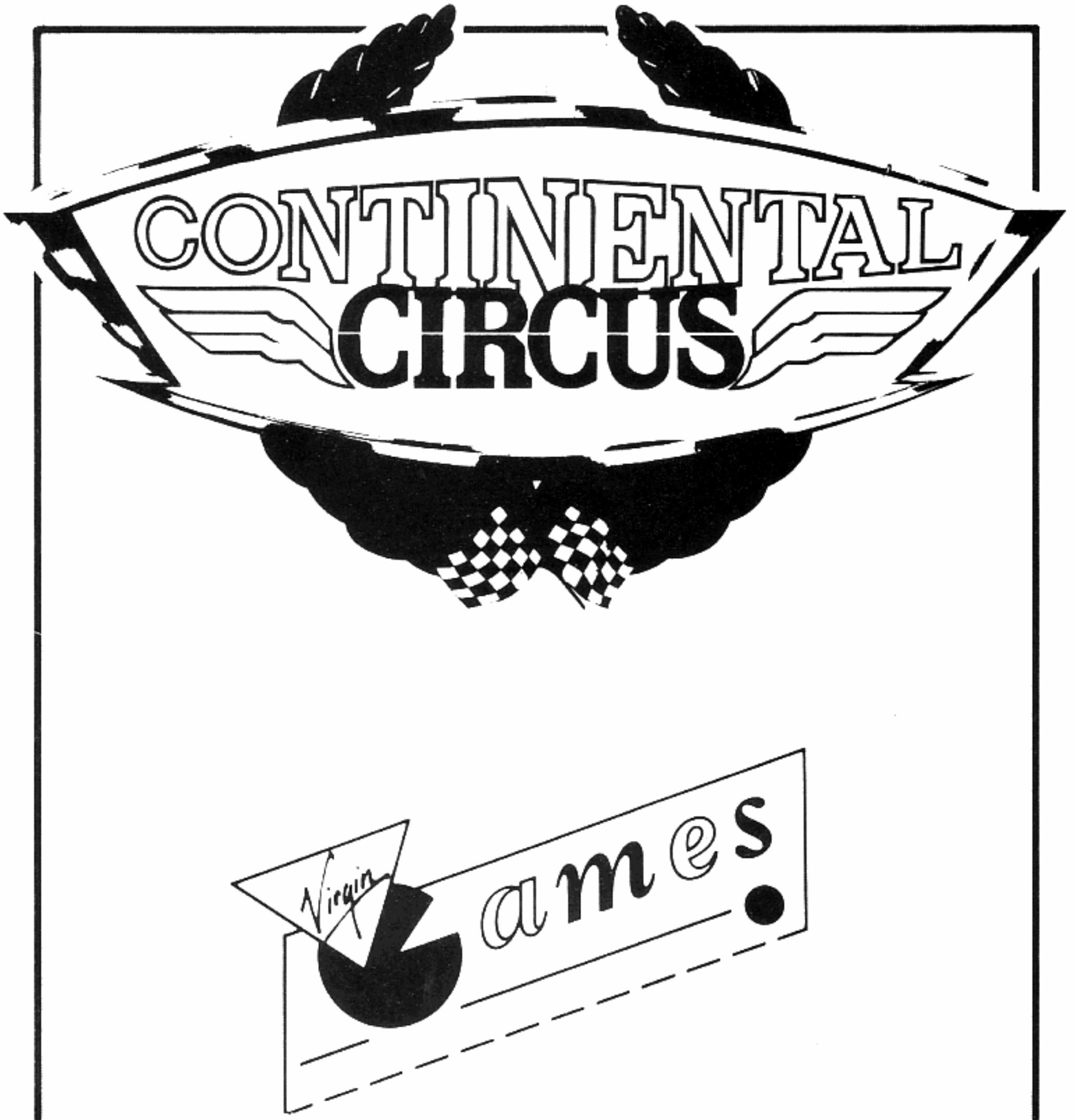

FRANCAIS

FRANCAIS

AU VOLANT

Votre but est simple. Prouver au monde de la course auto en général (et à l'entraineur de votre équipe en particulier) que vous avez la technique et l'expérience qu'il faut pour piloter les machines de Formule 1. De tels honneurs ne sont pas faciles à s'offrir, comme vous le savez. Seule une poignée de gens dans le monde a la possibilité de participer à la compétition au niveau de Formule 1 et l'admission à ce club d'élite est réservée aux pilotes les plus doués. Après des années de course, vous êtes, à présent, prêt à relever le défi, un défi qui vous permettra de vous mesurer avec les meilleurs pilotes, l'élite de la course automobile; un défi connu sous le nom de Conitinental Circus...

COMMENT RELEVER LE DEFI

Le Continental Circus consiste en une série de huit courses, chacune courue sur une piste différente dans un pays différent. Pour terminer la série et obtenir le droit de participer à la compétition au niveau de Formule 1, le pilote droit entrer dans le Cirque et terminer les courses à l'intérieur d'une position de qualification fixée pour chaque piste successive. Théoriquement, si vous échouez sur une seule piste, vous êtes disqualifié-vous devez reprendre les huits circuits entiers à partir du début. Cependant, les pilotes qui entrent dans le Cirque bénéficient de quatre 'vies' ou 'crédits'. Si vous échouez sur une piste, vous pouvez échanger un crédit contre l'occasion de prendre part à une autre course sur la même piste au lieu d'avoir à retourner à la première course de la séquence.

TECHNIQUE DE PILOTAGE

Votre voiture possède des commandes très simples — un levier de vitesse haut/bas et un accélérateur contrôlent la vitesse alors les commandes gauche/droit contrôlent votre position sur la piste. Observez la montre qui compte à rebours les secondes du temps de course. Vous commencez la course avec un temps de course limité. Quand celui-ci se termine entièrement, la course se termine également et on vous indique votre classement courant dans le terrain. Vous gagnez du temps supplémentaire si vous traversez des points de contrôle se trouvant tout autour de la piste à l'intérieur d'un temps-limite.

Evitez les collisions autant que possible car elles vous font perdre un temps précieux et peuvent vous envoyer au stand. Si la voiture est endommagée, allez au stand le plus tôt possible au lieu d'essayer de jouer aux héros. Le temps de course est arrêté pendant que vous êtes dans le stand. Les réparations ne compromettant donc pas vos chances de qualification mais si vous continuez à piloter une voiture endommagée, la performance de cette voiture en souffrira et elle explosera éventuellement!

Bien sûr, les choses se gatent au fur et à mesure: chaque piste successive du circuit vous pose des problèmes plus difficiles. Et faites attention à la pluie... elle affecte énormément le maniement de la voiture.

WARNING: ALL RIGHTS OF THE PRODUCER AND THE OWNER OF THE WORK REPRODUCED RESERVED. UNAUTHORISED COPYING, HIRING, LENDING, PUBLIC PERFORMANCE, RADIO OR TV BROADCASTING OR DIFFUSION OF THIS DISC/CASSETTE PROHIBITED. THIS PROGRAMME IS SOLD ACCORDING TO VIRGIN MASTERTRONIC TERMS OF TRADE AND CONDITIONS OF SALE COPIES OF WHICH ARE AVAILABLE ON REQUEST.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

AMIGA: Introduisez le disque dans le Lecteur A. Le programme se chargera et se déroulera.

ATARI ST: Introduisez le disque dans le Lecteur A. Le programme se chargera et se déroulera.

COMMODORE 64/128 – DISQUE: Tapez LOAD"*",8,1 et appuyez sur ENTER. Le programme se chargera et se déroulera.

COMMODORE 64/128 – CASS: Tenez la touche SHIFT enfoncée et appuyez sur RUN/STOP. Appuyez sur PLAY sur le magnétophone. Le programme se chargera et se déroulera.

AMSTRAD – DISQUE: Run 'Disc'.

AMSTRAD – CASS: (464) Appuyez sur CTRL etla petite touche ENTER.
(6128) Tapez /TAPE et appuyez sur RETURN. Appuyez sur CTRL et la petite touche ENTER.

SPECTRUM – CASS: Mettez votre machine en mode 48k. Tapez LOAD" " et appuyez sur ENTER. Le programme se chargera et se déroulera.

SPECTRUM +3 – DISQUE: Introduisez le disque dans le lecteur et appuyez sur RETURN.

LES COMMANDES: **HAUT** – ACCELEREZ
BAS – RALENTISSEZ
GAUCHE/DROITE – DIRECTION GAUCHE/DROIT
FEU – CHANGEMENT DE VITESSE

Licenced from © Taito Corp., 1988.
℗1989 Virgin Mastertronic Ltd.
Programmed by The Sales Curve for Virgin Mastertronic
Produced by Andrew Green · Design Khartomb
Virgin Mastertronic Ltd, 2-4 Vernon Yard, 119 Portobello Road, London W11 2DX