

```

10 '*****
20 '*'
30 '* COEUR SECRET *
40 '* ( ==> Ecran couleur ) *
50 '*****
60 MODE 1
70 INK 0,23:INK 1,1:INK 2,0:INK 3,26
80 PAPER 0:PEN 1
90 CLS
100 DIM D(8),A(8)
110 GOSUB 610
120 GOSUB 980
130 GDSUB 1180
140 GOSUB 1550
150 B$=INKEY$
160 IF B$="" THEN 150
170 IF ASC(B$)=26 THEN 1680
180 IF B$=" " THEN 220
190 IF A(0)<N AND ASC(B$)>48 AND ASC(B$)
<56 THEN 260
200 IF A(0)=N AND ASC(B$)=13 THEN 290
210 PRINT CHR$(7);:GOTO 150
220 IF A(0)=0 THEN 210
230 A(0)=A(0)-1:ID=ID-1
240 PEN 0:LOCATE A(0)*2+2,L:PRINT " ";
250 GOTO 150
260 A(0)=A(0)+1:ID=ID+1:D(ID)=VAL(B$)
270 PEN VAL(B$)+1:LOCATE 2*A(0),L:PRINT
CHR$(228);
280 GOTO 150
290 BP=0:BC=0
300 FOR X=1 TO N
310 IF A(X)<>D(X) THEN 330
320 A(X)=A(X)+20:D(X)=10:BP=BP+1
330 NEXT X
340 LOCATE 2*N+2,L:PEN 1:PRINT USING "#";
BP;
350 X=1
360 WHILE X<N+1
370 X1=1
380 IF D(X)=10 THEN 460

```

```

390 WHILE X1<N+1
400 IF D(X)=A(X1) THEN 440
410 X1=X1+1
420 WEND
430 IF X1=N+1 THEN 460
440 BC=BC+1
450 A(X1)=A(X1)+20
460 X=X+1
470 WEND
480 LOCATE 2*N+4,L:PRINT USING "#";BC

490 FOR X=1 TO N
500 IF A(X)>19 THEN A(X)=A(X)-20
510 NEXT X
520 IF BP=N THEN 1610
530 ES=ES+1:L=L+1
540 IF L=18 THEN ECR=ECR+1:L=8
550 IF ECR=1 THEN 590
560 LOCATE 1,L:PRINT CHR$(149);STRING$(2
*N-1," ");CHR$(149);" ";CHR$(149)
570 IF L=17 THEN 590
580 LOCATE 1,L+1:PRINT CHR$(149);STRING$(
2*N-1," ");CHR$(149);" ";CHR$(149)
590 A(0)=0:ID=0
600 GOTO 150
610 '-----
620 '----regle du jeu----
630 '-----
640 PRINT "Voulez-vous la regle du jeu ?
(O/N) : ";
650 R1$=INKEY$:IF R1$="" THEN 650
660 IF ASC(R1$)=26 THEN 1970
670 IF R1$="n" OR R1$="N" THEN PRINT R1$
;:RETURN
680 IF R1$="o" OR R1$="O" THEN PRINT R1$
;:GOTO 700
690 PRINT CHR$(7);:GOTO 650
700 CLS
710 PRINT TAB(13) "Regle du jeu"
720 PRINT TAB(13) "*****"
730 PRINT "Vous me donnez le nombre de c
aracteres"
740 PRINT "de la combinaison cachee."
750 PRINT
760 PRINT "Je choisis la couleur des car
acteres"
770 PRINT "de la combinaison.A vous de d
ecouvrir"
780 PRINT "la bonne place de chaque coul
eur."
790 PRINT TAB(8) "- Pour corriger,barre
d'espace"
800 PRINT TAB(8) "- Pour valider,touche
<ENTER>"
810 PRINT TAB(8) "- Pour abandonner,<CTR
L Z>"
820 PRINT TAB(8) "- Un ";
830 PEN 3:PRINT CHR$(249);
840 PEN 1:PRINT " indique que la"
850 PRINT TAB(10) "couleur se trouve dan
s"
860 PRINT TAB(10) "la combinaison secret
e."

```

```

870 PRINT TAB(8) "- Un ";
880 PEN 2:PRINT CHR$(248);
890 PEN 1:PRINT " indique une couleur"
900 PRINT TAB(10) "situee a la bonne place dans"
910 PRINT TAB(10) "la combinaison secreete."
920 PRINT:PRINT "BONNE CHANCE...":PRINT
930 PRINT "Appuyez sur une touche pour demarrer"
940 R2$=INKEY$:IF R2$="" THEN 940
950 IF ASC(R2$)=26 THEN 1970
960 CLS:RETURN
970 '-----
-----
980 '----nbre de coeurs de la combinaison----
990 '-----
-----
1000 CLS:LOCATE 1,3
1010 PRINT "Combien desirez-vous de coeurs pour"
1020 PRINT "la combinaison a deviner ? (2 a 7) : ";
1030 N$=INKEY$
1040 IF N$="" THEN 1030
1050 IF ASC(N$)=26 THEN 1970
1060 IF ASC(N$)<50 OR ASC(N$)>55 THEN PRINT CHR$(7);:GOTO 1030
1070 PRINT N$
1080 N=VAL(N$)
1090 FOR X=1 TO N
1100 RANDOMIZE TIME
1110 NB=INT(RND(6)*7)+1
1120 IF NB=8 THEN 1100
1130 A(X)=NB
1140 NEXT X
1150 ECR=1
1160 RETURN
1170 '-----
-----
1180 '----preparation de l'ecran----
1190 '-----
1200 MODE 0
1210 INK 0,23:INK 1,1:INK 2,0:INK 3,26:INK 4,5:INK 5,6:INK 6,9:INK 7,2:INK 8,24
1220 CLS
1230 DP=1:LG=1
1240 FOR C=1 TO 7
1250 PEN C+1
1260 LOCATE DP,LG:PRINT CHR$(228);
1270 PEN 1
1280 PRINT USING " :#";C;
1290 DP=DP+5
1300 IF DP>16 THEN DP=1:LG=3
1310 NEXT C
1320 PEN 1
1330 LOCATE 1,5:PRINT CHR$(150);
1340 PRINT STRING$(2*N-1,CHR$(154));
1350 PRINT CHR$(158);STRING$(3,CHR$(154));CHR$(156)
1360 LOCATE 1,6:PRINT CHR$(149);
1370 FOR I=1 TO N-1
1380 PRINT CHR$(228);" ";
1390 NEXT I
1400 PRINT CHR$(228);CHR$(149);
1410 PEN 2:PRINT CHR$(248);
1420 PEN 1:PRINT " ";
1430 PEN 3:PRINT CHR$(249);
1440 PEN 1:PRINT CHR$(149)
1450 LOCATE 1,7:PRINT CHR$(151);
1460 PRINT STRING$(2*N-1,CHR$(154));
1470 PRINT CHR$(159);STRING$(3,CHR$(154));CHR$(157)
1480 FOR L=8 TO 17
1490 PRINT CHR$(149);SPACE$(2*N-1);CHR$(149);SPACE$(3);CHR$(149)
1500 NEXT L
1510 LOCATE 1,18
1520 PRINT CHR$(147);STRING$(2*N-1,CHR$(154));CHR$(155);STRING$(3,CHR$(154));CHR

```

```

$(153)
1530 ES=1
1540 RETURN
1550 '-----
1560 '----init reponse----
1570 '-----
1580 A(0)=0:L=8
1590 ID=0
1600 RETURN
1610 '-----
1620 '----cœur decouvert----
1630 '-----
1640 FOR I=1 TO 1000:NEXT I
1650 MODE 1:CLS
1660 LOCATE 1,5:PRINT "BRAVO en ";ES;" c
oups"
1670 GOTO 1860
1680 '-----
1690 '----abandon----
1700 '-----
1710 PEN 1:LOCATE 1,20:PRINT "SOLUTION :
"
1720 LOCATE 2,22
1730 FOR X=1 TO N
1740 PEN A(X)+1:PRINT CHR$(228);
1750 PEN 1:PRINT " ";
1760 NEXT X
1770 INK 9,23,1:PEN 9
1780 LOCATE 1,25:PRINT "  TOUCHE <ENTER>
"
1790 R1$=INKEY$
1800 IF R1$="" THEN 1790
1810 IF ASC(R1$)=13 THEN 1830
1820 PRINT CHR$(7);:GOTO 1790
1830 PEN 1:MODE 1:CLS
1840 LOCATE 1,3:PRINT "Vous n'etes pas t
res combattif!!!"
1850 GOTO 1860
1860 '-----
1870 '----autre partie----
1880 '-----
1890 LOCATE 1,15:PRINT "Autre partie ? (
O/N) : ";
1900 R1$=INKEY$
1910 IF R1$="" THEN 1900
1920 IF ASC(R1$)=26 THEN 1970
1930 IF R1$="o" OR R1$="O" THEN 120
1940 IF R1$="n" OR R1$="N" THEN 1970
1950 PRINT CHR$(7);:GOTO 1900
1960 '-----
1970 '----fin----
1980 '-----
1990 INK 0,1:INK 1,24
2000 MODE 1
2010 END

```