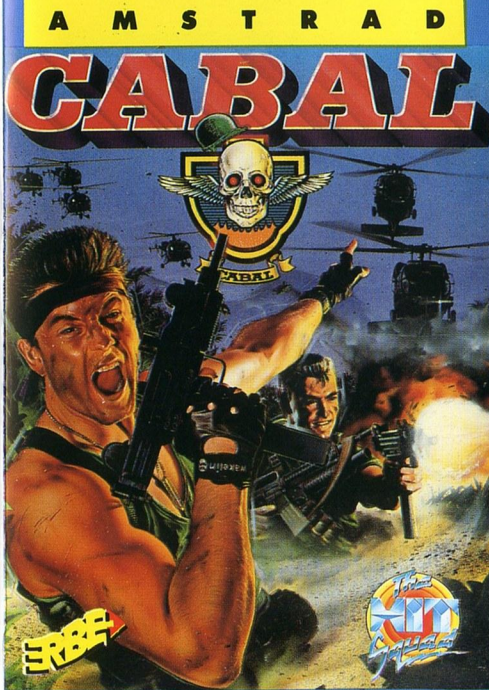


AMSTRAD  
SILA 239

# CABAL



## CABAL AMSTRAD

### ESCENARIO

Lo último en juegos de disparo te lanza al interior del territorio enemigo equipado solamente con un arma de repetición de baja potencia. Si demuestras buena puntería y rapidísimos reflejos, aumentarás tus probabilidades y podrás seguir jugando.

Recoge todo tipo de armamento que encuentres, incluso granadas, e intenta batir tu propia marca... hasta que te enfrentes cara a cara con las armas, tanques y submarinos del enemigo. Equipate y participa en este emocionante juego lleno de acción. Carga CABAL y no dejes de DISPARAR.

### INSTRUCCIONES DE CARGA

#### CPC 464

Coloca la cinta en tu unidad de cassette. Comprueba que está totalmente rebobinada. Teclea RUN" y después pulsa la tecla ENTER/RETURN. Sigue las instrucciones de pantalla. Si tienes una unidad de disco incorporada, teclea I TAPE y pulsa la tecla ENTER/RETURN. Después teclea RUN" y vuelve a pulsar la tecla ENTER/RETURN.

(El símbolo I se obtiene manteniendo presionada la tecla SHIFT y pulsando @.

#### CPC 664 y 6128

Conecta una grabadora de cassette apropiada y, comprueba que los cables están correctamente conectados (como se indica en el Manual de Usuario). Coloca la cinta rebobinada en la unidad de cassette, teclea I TAPE y pulsa ENTER/RETURN. Después teclea RUN" y

vuelve a pulsar ENTER/RETURN. Sigue las instrucciones de pantalla.

NOTA: Amstrad 64K: Este es un juego multicarga. Sigue las instrucciones de pantalla.

Amstrad 128K: Las cinco secciones se cargan de una sola vez.

### Disco

Inserta el disco programa en la unidad con la cara A hacia arriba. Teclea DISC y pulsa ENTER/RETURN para comprobar que la máquina accede a la unidad de disco. Después teclea RUN" DISC y pulsa ENTER/RETURN. El juego se cargará automáticamente.

### CONTROLES

En este juego pueden participar uno o dos jugadores. Controles vía joystick y teclado.

#### Teclas preajustadas (teclado redefinible)

Botón disparo no presionado.

O: Ir hacia la izquierda.

P: Ir hacia la derecha.

M: Disparar arma.

Botón disparo presionado

Q: Mover punto de mira hacia arriba y disparar arma.

A: Mover punto de mira hacia abajo y disparar arma.

O: Mover punto de mira hacia la izquierda y disparar arma.

P: Mover punto de mira hacia la derecha y disparar arma.

#### Teclas adicionales

Space: Lanzamiento de granadas.



La revolución de las máquinas recreativas. El arcade más jugado en Europa. Preparado, listo... ¡¡¡Fuego!!!

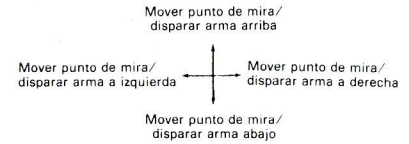
H: Pausa en la partida (pulsas cualquier tecla para continuar).  
F: Terminar partida.

**Joystick**

Botón disparo no presionado:



Botón disparo no presionado:



**ESTATUS Y PUNTUACION**

En la parte superior del panel de estatus aparecen de izquierda a derecha: número de vidas restantes, jugador actual y puntuación.

En la parte inferior del panel de estatus aparece de izquierda a derecha: granadas y daño producido al enemigo.

Ganas una vida extra cada 10.000 puntos.  
El indicador de daño al enemigo va cambiando gradualmente de azul a rojo a medida que destruyes a los enemigos. Cuando esté completamente en rojo se da por terminada la sección.

Ganas puntos por:

- Malos en la zona delantera: 10 puntos.
- Malos en la zona media: 20 puntos.
- Malos en la zona posterior: 30 puntos.
- Bala/granada: 10 puntos.
- Helicóptero: 50 puntos.
- Tanque: 30 puntos.
- Camión: 30 puntos.
- Edificio: 10 puntos.
- Gran Malo: 50 puntos.

**EL JUEGO**

Hay cinco niveles, cada uno con cuatro etapas. Durante las cuatro etapas de cada nivel deberás eliminar a todos los enemigos, tanques, helicópteros, aviones y coches que encuentres. Al final de la cuarta etapa de cada nivel te enfrentarás a un duro adversario.

Dispones de un suministro constante de munición. Cuando destruyas ciertos objetos, como, por ejemplo, granadas, bazookas y ametralladoras, ganarás puntos extras.

Si pierdes todas tus vidas, aún dispones de una última oportunidad. Cuando aparezca esta última opción pulsa la tecla 'N' si quieres terminar la partida o pulsa 'Y' y recibirás dos vidas extras con las que poder seguir jugando.

**SUGERENCIAS**

— Guarda las granadas para lanzarlas contra los edificios y contra grupos de enemigos.

— Recoge armas extras para conseguir mayor potencia de disparo.

- Destruye todos los edificios.
- Destruye todos los camiones antes de que entren más enemigos.
- Escóndete detrás de los barriles y muros.

© 1988 Tad Corporation  
© 1989 Ocean Software Limited