

The Aim of the Game

An all action, thrill packed arcade game in four episodes where you take the role of Sheriff in a bid to make peace with the Indians. Superb music and realistic sound effects are strongly featured in this addictive game.

Stage 1: Shoot down birds to trade with the Indians for peace tokens. Each peace token will give you an extra life on further levels. At least one is needed to progress to the second level.

Stage 2: Now mounted on your horse, ride hard across the desert and jump over the bushes and cacti to reach the next town.

Stage 3: You are ambushed in the town and must gun down the outlaws, to gain more bullets run to the right of the screen.

Stage 4: Mount your horse again and jump all the bushes in a race to get to the front of the train and stop it.

Three levels of difficulty and the option to practice each stage of the game.

CONTROLS.

Joystick

Keys:

Q – Up

A – Down

N – Left

M – Right

Z – Fire/Jump

LOADING INSTRUCTIONS

Hold down CTRL and press the small ENTER key.

The program code, graphic representation and artwork are the copyright of Mastertronic and may not be reproduced, stored, hired or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Mastertronic. All rights reserved.

© Mastertronic Limited 1986

Made in Great Britain

Design & Artwork: Words & Pictures Ltd., London.

LADEANWEISUNG CTRL und zugleich die kleine ENTER – Taste drücken

Handlungsreich und Spannungsgeladen ist dieses Spiel, bei dem man die Rolle eines Sheriffs übernimmt, der versucht, Frieden mit den Indianern zu schließen. Besonders attraktiv sind auch die Musik und die realistische Geräuschkulisse. Man kann sich kaum davon trennen.

Phase 1: Es müssen Vögel geschossen werden, die von den Indianern gegen Friedenspfande eingetauscht werden. Jedes Friedenspfand gibt Dir für die nächsten Phasen eine zusätzliche Lebensspanne. Mindestens ein Pfand ist erforderlich, bevor man in Phase 2 eintreten kann.

Phase 2: Du befindest Dich mit Deinem Pferd auf einem, wilden Ritt durch die Wüste und mußt Büsche und Kakteen überspringen, um die nächste Stadt zu erreichen.

Phase 3: In der Stadt gerätst Du in einen Hinterhalt und mußt die Gangster niederstrecken. Zusätzliche Munition gibt es an der rechten Schirmseite.

Phase 4: Wieder auf Dein Pferd und über alle Büsche geht es, damit Du Dich dem Zug in den Weg stellen und ihn rechtzeitig zum stehen bringen kannst.

Drei Schwierigkeitsgrade und die Möglichkeit, vor Inangriffnahme jeder Phase zu üben.

STEUERUNG

Joystick

Tasten:

Q – auf

A – ab

N – links

M – rechts

Z – schießen/springen

INSTRUCCIONES DE CARGA

Apretando CTRL, pulse la tecla pequeña de ENTER.

Un juego de acción y totalmente apasionante, en cuatro episodios, donde usted adopta el papel del Sheriff en la misión de hacer la paz con los indios. Un juego para aficionarse, con música soberbia y efectos sonoros llenos de realismo.

Fase 1: Cace pájaros para traficar con los indios, para conseguir la prenda de paz. Cada prenda le concederá una vida extra en fases posteriores. Por lo menos necesitará una para pasar a la segunda fase.

Fase 2: Ahora, montado en su caballo, vaya a todo galope atravesando el desierto, y salte sobre los matorrales y cactus para alcanzar el pueblo siguiente.

Fase 3: En el pueblo le montan una emboscada, y debe derribar a los bandidos para conseguir más balas, como aparece a la derecha de la pantalla.

Fase 4: Monte de nuevo su caballo y salte todos los arbustos en la carrera para llegar a la locomotora del tren y detenerlo.

Hay tres grados de dificultad, con la opción de practicar para cada una de las fases del juego.

MANDOS

Palanca de mando

Teclas:

Q – Arriba

A – Abajo

N – Izquierda

M – Derecha

Z – Disparo/Salto

CONSIGNES DE CHARGEMENT

Maintenez CTRL vers le bas et appuyez sur la petite touche ENTER

Un jeu palpitant, plein d'action en quatre épisodes lors desquels vous jouez le rôle de shérif qui tente de faire la paix avec les Indiens. Ce jeu passionnant se caractérise par une musique superbe et des effets sonores très réalistes.

Etape 1: Tuez des oiseaux que vous troquerez avec les Indiens contre le gage de paix. Chaque gage de paix vous permettra de passer à d'autres niveaux. Vous devez en avoir au moins un pour avancer jusqu'au deuxième niveau.

Etape 2: Traversez le désert à cheval et sautez par-dessus les buissons et les cactus afin de parvenir à la prochaine ville.

Etape 3: Vous tombez dans une embuscade en ville et vous devez abattre les hors-la-loi; dirigez-vous vers la droite de l'écran afin d'obtenir davantage de balles.

Etape 4: Enfourchez de nouveau votre cheval et sautez par-dessus les buissons afin d'atteindre le début du train et l'arrêt.

Trois niveaux de difficultés et le choix d'essayer chaque étape du jeu.

COMMANDES

Manche à balai

Touches:

Q – Haut

A – Bas

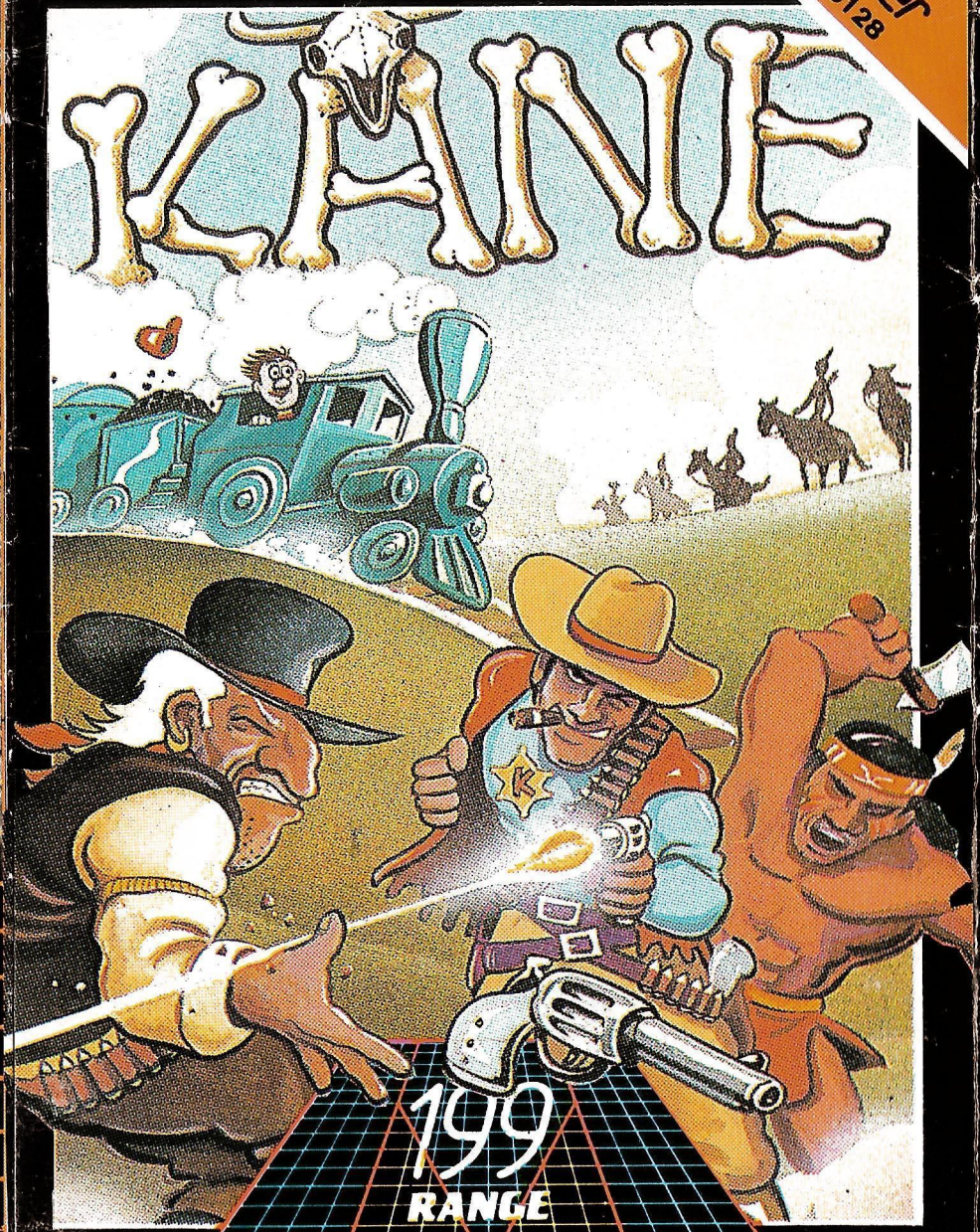
N – Gauche

M – Droite

Z – Feu/Saut

Amstrad!
Schneider
464 664 6128

MASTERTRONIC



199
RANGE

MASTERTRONIC

LA 0096

Kane

AMSTRAD

An all action, thrill packed game in 4 stages. Superb music and realistic sound effects are strongly featured in this addictive arcade game.
JOYSTICK AND KEYBOARD
MANUFACTURED IN THE U.K.



The Screen Displays

