



Encore un a partir... Vous savez pas quoi les gars!! Mon redacteur arrete de me publier. Au debut, je pensais qu'il etait fou mais maintenant je pige pourquoi; vu le nombre de lecteurs (de plus en plus reduit). La publication du STRAD se termine aussi a cause de p problemes techniques et de photocopies. Je n'ai pas pu tenir ma promesse qui etait de realiser 2 Hors-serie + 2 numeros mais ne m'en veuillez pas. J'espere que LE STRAD tout au long de ses cinq numeros vous aura plu malgre le manque d'illustrations.

que feriez vous a la place du monstre degoulineur ?? Non...



## Compte rendu Amstrad Expo et Salon de la Micro

### De notre envoi special, G.P.A.

Je me suis rendu a l'Amstrad Expo. Je fus un peu decu. Le salon etait jumele avec un autre n'ayant que peu de rapport avec l'informatique. La partie Amstrad n'etait pas tres grande; ce qui tente a prouver les rumeurs qui disent que A Sugar veut oublier le CPC pour se consacrer au monde professionnel.

Il y avait une salle d'arcade, des Amiga et des Pc. Devant le stand AMSTRAD 100 % se trouvait 3 CPC "libre". C'est la que les pirates et "demos makers" se sont

retrouvés pour animer ce salon. Etaient presents : les Malibu Crackers, Logon

System, Digit, un membre du Celtic Gang, les Iron Bidon, le Bad Tastegang et bien sur moi et tout le G.P.A.

Au Salon de la Micro, l'Amstrad n'etait pas tres represente. J'ai note la presence du stand Ackerslight (ancien groupe de crackers engage par E.M.A) ou on pouvait voir en demonstration SKYWAR un jeu realise par les deux freres de Black System qui avaient commence en envoyant des jeux a des magazines. Le jeu se rapproche assez des jeux de Dynamic...

## BANC D'ESSAI

LE HACKER V 7.0 : l' "engin" est de forme plate et se branche sur le port d'extension du CPC, une fois installe le hacker est peu

pratique car il prend a peu pres 10 cm derriere le CPC. Sur le devant a gauche se trouve le bouton reset qui permet de l'activer a n'importe quel moment. A droite le bouton Marche/Arret qui presente un grand interet par rapport aux autres extensions du meme genre, puisque grace a ce systeme vous pouvez l'allumer apres le chargement du logiciel. Il est donc en principe indetectable. Il est livre avec une notice de huit pages ou chaque commande est expliquee avec, parfois, un peu d'humour.

Lorsqu'on presse le bouton rouge le Hacker "prend le controle" du CPC. Il met a votre disposition 34 commandes plus ou moins utiles. La plus importante etant le desassemblage. On tape DISA puis l'adresse en Hexa et le Hacker desassemble betement. Et la, il y a un probleme. Le Hacker est plutot fache avec les parentheses. En effet, il desassemble LD A, (#8000) et LD (#8000) en LD A, #8000 et LD #8000,A. Evidemment, on ne peut pas se tromper, ce mode d'adressage n'existant pas. Ce petit bug n'est donc pas trop grave. On peut aussi faire un plan graphique de la memoire ce qui est parfois utile. Il y a aussi la dump de la memoire, conversion Hexa en Decimal vice versa, une recherche Hexa ou ASCII, charger, sauver etc...

Un assembleur est aussi a votre disposition. C'est un assembleur direct c'est a dire qu'il assemble une instruction des que vous la tapez. Cela n'est pas tres pratique. En conclusion, le HACKER est un outil puissant mais il necessite quelques connaissances en assembleur.

LE HACKER V 7.0 495 F.

Chez DUCHET COMPUTER 51 ST George Road Chepstow NP6 5LA ANGLETERRE



## LES FANZINES ET LES CLUBS

STRAD :

- musique

- bancs d'essai

CROCOTIER

- Banos d'essai

- hit

GNASHER :

- P.A

- bancs d'essai

LE RETOUR DU STRAD VIVANT :

- banos d'essai

- solution jeux

SOFT MAG : realise par Nicolas

(redacteur) et Olivier (graphisme) ages

de 10 et 13 ans. Continuez comme cela



## Suite des fanzines et des clubs

**SAMSTRAD** vous propose les services suivants : échange de logiciels, le journal Petites annonces, S.O.S, carte adhérent au club, le pack fanzines, l'"extra", l'abonnement au club. Pour plus de renseignements, contacter **SAMSTRAD** 5 Rue A Tournade les Grandes Varennes 17000 LA ROCHELLE.

**AMSTRAD COMPUTER MICRO CLUB** vous propose : correspondance - échange, son fanzine : LA TRIBUNE D'AMSTRAD, adhésion gratuite au club. Pour plus d'informations, contacter : Jean Philippe FAURE "AMSTRAD COMPUTER" 1 Avenue J.Jaures 92150 SURESNES

**CREATOR COMPUTER CLUB** vous propose : des routines freewares en assembleur (scrolling dans tous les sens, compacteur de programmes ou d'images etc...), des demos (nombreuses D), diffusion de fanzines. Ce club fonctionne sur le principe de l'échange réciproque. Pour de plus amples informations, contacter : LANDY Franck 126 Avenue de la Libération 59140 DUNKERQUE

**UTILSOFT** vous propose : ses cours d'assembleur sur disquettes (4 volumes), cours sur le FDC, programmes freewares. Pour plus de renseignements, contacter : Mr MAIGROT - UTILSOFT - La Grande Verrière 71990 ST LEGER SOUS BEURAY. TEL : 85.82.51.81



Cette dernière partie de notre dossier vous explique ce qu'est un groupe de pirates et son fonctionnement.

**LE STRAD** : Peux-tu nous dire en quoi consiste ton groupe.

**MAC RONALD** 1er : nous sommes huit dispersés autour du siège O. Mais nous sommes les trois quart dans le même bahut; le plus haut dans les études est en fac de sciences, le plus bas est en seconde, le reste en première. L'idée du piratage et de la création de la bande nous est venue en 87 (87-Amstrad pas encore bien répandu). Nous étions des petits pirates ("bouzeux") seuls; se croyant abandonnés. Puis, on s'est resserré les coudes; on s'est rapproché et on s'est soudé.

**10 SUR DISC** naquit en 1987. Après, on a pensé à l'expansion de notre groupe : recherche de publicités (présentation, incrustation dans les jeux), contact : étranger (Angleterre, Espagne, Canada, Norvège); en France même. Dans notre groupe, chacun a une fonction précise : 2 sont à la recherche (BASIC, Assembleur, Turbo Pascal); 2 sont à la réception; 3 sont à la distribution et moi à la création (the Number of the Beast = une image). En fait, ce qui marque notre originalité; on crée des présentations, des menus, des lanceurs, des "amuses gueules" et même des jeux.

Notre point de vue en ce qui concerne les auteurs : d'accord on leur prend leurs jeux mais pour nous qu'est-ce qu'un jeu ? des heures de boulot, de perfectionnisme que nous faisons partager à des potes quand il est fini. On ne court pas chez un éditeur qui va l'emballer et le mettre devant le nez d'amstradistes à des prix fous !! Et puis, d'abord quand on pirate des disques ou des cassettes de musique; est-ce qu'on vient vous secouer la grappe ?? Non puisque c'est devenu tout à fait normal et naturel. Il faut espérer que ça va être de même pour les disquettes. **MAD** a raison de dire qu'il y a deux catégories de pirates : les fous et les payants. Notre politique est celle de l'union; ce n'est pas divisé que l'on réussira à faire quelque chose de grand. Dans la région, le code d'honneur n'est pas de respecter le jeu; mais de respecter le pirate d'avant en laissant la trace de son passage dans le jeu : c'est le fair-play du pirate.

Pourquoi pirater ? C'est par solidarité envers les autres possesseurs d'Amstrad; ils déarrent et cherchent difficilement à se procurer des jeux (comme nous au début). Donc, on leur procure beaucoup de jeux et qui ne tiennent presque pas de place. Ce qui est contraire à d'autres pirates qui eux font payer leurs copies.

## BRIC A BRAC

Les vies infinies de ce mois-ci sont de Manuel, un lecteur du Portugal. Elles sont un peu démodées mais plairont à certains.

Sous DISCOLOGY, chercher pour : **MISSION ELEVATOR** : 7A,36,CC,3E,08

remplacer 08 par FF

**KUNG FU MASTER** : 32,26,33,3E,03

remplacer 03 par FF

**SHOCKWAY RIDER** : 89,18,3D,3E,05

remplacer 05 par FF

**3D MLM** : 03,27,3E,04,32,1F

remplacer 04 par FF

**NOMAD** : 30,FB,3E,03,32,19

remplacer 03 par FF

**GYROSCOPE** : 3A,80,3E,07

remplacer 07 par FF

## PETITE ANNONCE

Echange synthétiseur vocal Technimusique logiciel + notice comme neuf dans son emballage pour CPC contre logiciels.

Ecrire à :  
**Manuel Ribeiro F.SANTOS**  
Rua da Aldeia Nova, 223  
Guetim, 4500 ESPINHO  
PORTUGAL

