



LE CROCOTIER

SIÈGE: LE SABLON A CIVRAC en MEDOC 33348 LESPARRÉ



JOURNAL FREWARE

APERIODIQUE

TEL : 56 41 58 44



N.07

ET DIT

OH

...

ET BIEN VOILA LE NUMERO SEPT DE VOTRE FANZINE PREFERE... COMME VOUS POUVEZ LE CONSTATER, NOTRE PAGE DE PRESENTATION VIENT DE CHANGER ET J'ESPERE QU'ELLE NE VOUS DEPLAIRA PAS. AVEC LE TEMPS, IL NOUS FAUT AMELIORER NOTRE FEUILLE DE CHOUX POUR VOTRE PLUS GRAND PLAISIR. VOUS RETROUVerez DANS CE NO VOS ARTICLES HABITUELS: TESTS - JEUX, BIDOUILLES, ETC... JE VIENS D'APPRENDRE QUE LE CRAZY CROC ET LE CROCONews ARRETAIENT LEUR PUBLICATION. CELA FERA UN GRAND VIDE AU MONDE DU FANZINE CEPECISTE. UN DERNIER TRUC, JE FAIS PARTI DE L'A.F.P.F. ET J'EN PROFITE POUR ENVOYER UN BONJOUR A MES CONFRERES. BONNE LECTURE & A BIENTOT. PAR MAXI.

JEUX - TEST

SALUT LES P'TITS LOUPS J'ESPERE QUE JE NE VOUS AI PAS TROP MANQUE DEPUIS LE DERNIER NUMERO. JE VAIS VOUS PRESENTER UN JEU QUI S'APPELLE NEW ZEALAND STORY. CE JEU EST FAIT POUR LES TENDRES COMME MOI. LE HEROS N'EST PAS DU GENRE A COGNER SUR TOUT CE QUI BOUGE, IL DOIT TOUT SIMPLEMENT (ENFIN PAS SI FACILEMENT QUE CA !) ALLER DELIVRER SES 20 COMPAGNONS QUI SONT PRISONNIERS. BIEN ENTENDU IL DOIT AFFRONTER LES MONSTRES QUI SE METTENT SUR SON PASSAGE OU BIEN LES EVITER. MAIS JE VOUS RASSURE (MOI, QUI DETESTE LES FILMS D'HORREUR) LES MONSTRES NE SONT PAS SI TERRIFIANTS QUE CA, ILS SONT MEME PLUTOT INNOFENSIFS A LES VOIR. MAIS NE VOUS Y FIEZ PAS MEME SI LE JEU PARAIT FACILE A 1ere VUE, CE N'EST PAS VRA-

→ IMENT LE CAS. LE GRAPHISME ET LES COULEURS SONT SIMPLES COMME LA PLUPART DES JEUX D'ARCADE. POUR LA MUSIQUE PAR CONTRE, JE NE VOUS CONSEILLE DE L'ECOUTER PENDANT LA DUREE DU JEU CAR VOS PROCHES OU VOUS MEME RISQUERIEZ D'ETRE LEGEREMENT ENERVE (JE CRAQUE !!). AH ! AU FAIT J'OUBLIEAI, POUR TOUS CEUX QUI NE SAVENT PAS NAGER, EVITEZ CE SOFT CAR VOUS SEREZ CONFRONTE A UNE MECHANTE BALEINE, ALORS SI EN PLUS VOUS NE SAVEZ PAS NAGER ! (AU SECOURS, JE COULE !) LE JEU SUIVANT S'APPELLE DYNAMITE DUX. LE PERSONNAGE EST UN CANARD SE PROMENANT GENTIMENT DANS LES RUES OU CAMPAGNES. A COUP DE PIED, IL ECARTE LES MONSTRES DE SA ROUTE TOUT EN RAMASSANT DE LA NOURRITURE. JEU PLUTOT SIMPLE AVEC DES COULEURS VARIEES ET VIVES. J'ADORE. SALUT.

PAR
MINI



PAGE 1

! NE ME VENDEZ PAS-PHOTOCOPIEZ MOI-ET SURTOUT LISEZ MOI !



Et nos confreres

SOUS LE FLOT D'UNE MASSE DE LETTRES D'ADMIRATEURS, VOICI LA SUITE DE L'ERE DU FANZINE QUI DEVIENT UNE RUBRIQUE HABITUELLE ... DORENAVANT, NOUS VOUS PARLERONS DE NOS AMIS CONFRERES SUR LES NUMEROS RECUS A LA REDAC. ET JE VOUS DIS PAS, Y EN A UNE TONNE. ALLEZ, ON Y VA ...

DANS LE NUMERO 6, VOUS AVEZ DECOUVERT 3 POUCHES MAG, UN NOUVEAU NEE DANS LE ROYAUME DU FREE. ET JE VOUS DIS PAS LES MECS, QUELLE CREATIVITE QUELLE ENERGIE, CE DERNIER EST DEJA AU NUMERO 4, SON PRIX EST DE 2 X 2,20 ET SON ADRESSE : 4 RUE DU CDT LHERMINIER 33600 PESSAC. IL COMPORTE TOP'S, PA, ARTICLES-TESTS, CRITIQUES, BIDOUILLES, ET PLEINS D'AUTRES CHOSES QUI, CERTAINEMENT, VOUS PLAIRONT, ECRIVEZ-LUI ! DE MON COTE, IL EST DE MIEUX EN MIEUX REALISE. SA NOTE: 14/20. MEMORY FULL VIEN DE FAIRE PARAITRE SON NO 2 (AUTOMNE 89). JE L'APPRECIE CAR CE COLLEQUE UTILISE OXFORD PRO COMME MOI. SON PRIX EST DE 2 X 2,20 ET SON ADRESSE : 4 RUE J. CURIE 62680 MERICOURT. IL COMPORTE TOP, BIDOUILLES, ARTICLES-TESTS, CRITIQUES, ETC... LE FANZINE QUI VOUS FERA PERDRE LA MEMOIRE. SA NOTE: 15/20.

BEN LA, MES AIEUX, JE REVE. VOILA UN JOURNAL SUR CPC QUI VOUS COUTERA 6 BALLE (C'EST PAS LA MER A BOIRE !) ET QUI EST SUPER. JE EST PUREMENT GENIAL. DECOUPAGES ET PLEINS D'UTILITAIRES A LA PELLE ONT ETE UTILISES. LE NUMERO 4 COMPORTE 20 PAGES AVEC DES TESTS JEUX, CRITIQUES, BIDOUILLES, 1 COIN POUR LES AMATEURS DE JEUX DE ROLE (COMME MOI !), DE LA PROGRAMMATION, UN COIN POUCELLE, ETC. C'EST DU TRAVAIL DE PRO. LEUR ADRESSE: 29 RUE CHAPPE 59800 LILLE. SA NOTE: 18/20. MAIS QUI NE CONNAIT PAS NOTRE AMI MICROZINE POUR CES FONTES DE CARACTERES ET SES LISTINGS. CE ROI DE LA PROGRAMMATION PEUT ETRE CONTACTE A: BRUNO LE BOURHIS BOURG DE BREC'H 56400 AURAY. POUR 10 TIMBRES A 2,20 VOUS VOUS RETROUVEZ ABONNE A 6 No. SA NOTE: 15/20. REVOICI PEEK-POKET, QUI, EUX AUSSI TRAVAILLENT MAINTENANT AVEC OXFORD PRO. C'EST POUR VOUS DIRE QUE J'AIME ! IL CONTIENT DE JOLIES DIGITS, LE MONDE DU FANZINE, HIT, CRITIQUES, TESTS-JEUX, ETC... LEUR ADRESSE: 4 RUE DU COURTILLET 60150 MACHEMONT. SA NOTE: 14/20.

MAIS QUI NE CONNAIT PAS RUNSTRAD, IL EST A

SON NO 14 ET CE DERNIER VOUS ENVOIE CES VOEUX DE BONNES FETES. VOUS Y RETROUVerez LA PUB SUR LES FANZINES, SA LOGITEST, LISTINGS, LE COIN PRO, TRUCASTUCES, LE COIN DES LECTEURS, ETC... SON ADRESSE: 58 RUE DE LA BRIQUETTERIE 17000 LA ROCHELLE. SA NOTE: 19,5/20. COMME DERNIER SUR PAPIER, NOUS VOUS PARLERONS DU GRAND SYNTAX ERROR (RECU AVEC RETARD NEANMOINS !) NOTRE AMI CLOD VOUS PROPOSE TOUJOURS CES CRITIQUES, BIDOUILLES, ETC... SON ADRESSE: 15 RUE COLLANGE 92300 LEVALLOIS-PERRET. SA NOTE: 19/20.

BON PASSONS SUR NOS CONFRERES SUR DISK. LE PREMIER DONT JE VOUS PARLERAIS, EST AMSING MAG QUE J'ADORE, ET CETTE FOIS-CI VOUS TROUVEREZ DES DESSINS A GOGO ! CES SYMPATHIQUES CEPECIENS VOUS PROPOSENT LEURS CRITIQUES MATERIELS ET JEUX. IL NE FAUT PAS OUBLIER AUSSI L'INTERVIEW EXCLUSIF QU'IL VOUS FONT BENEFIER. LEUR ADRESSE: ALEXIS HENAU 15 RUE DES NARCISSES 21300 CHENOVE. SA NOTE: 16/20. ET VOICI LE DERNIER DE CETTE RUBRIQUE, UN NOUVEAU: FANATIO. IL EST SUR DISK. IL COMPORTE DES DESSINS, DIGITS ET MUSIQUES. IL VOUS PROPOSE AUSSI UN CONCOURS POUR CES TROIS CATEGORIES. IL Y A AUSSI A LA CLEF UN SOFT FREE. DES BIDOUILLES, CRITIQUES, ETC... IL VOUS EN COUTERA 15 BALLE PLUS UN DISK OU 35 BALLE TOUT COMPRIS ! MAIS JE VOUS RASSURE, IL VA PASSER BIENTOT GRATOS. SON ADRESSE: GERARD LAURENT 19 RUE R. SCHUMAN 91200 ATHIS-MONS. SA NOTE: 16/20. PAR MAXI - CHRONIQUEUR.



TRIE PAR MINI

TOP

DOCTOR
DM
MANIAC



- 1- INDIANA JONES & ...
- 2- DOUBLE DRAGON
- 3- MIG 29 FIGHTER
- 4- NEW ZEALAND STORY
- 5- VIGILANTE
- 6- A . P . B .
- 7- SHINOBI
- 8- DOMINATOR

PAGE 2

MINI ET,
MOI-MEME,
MAXI SOM-
MES DES
NOSTALGI-
DU BORD
DE MER...
NOUS Y
HABITONS.
POUR VOUS
FAIRE
PROFITER
DES CRIS
DES MOUET-
TES ET DU
BRUITS DES
VAGUES.
TAPEZ CE
LISTING

```
10 ENV 1,1,5,1,10,1,10,15,-1
,50:C=1
20 WHILE INKEY$="" :TPS%=RND*
400:VA%=RND*21:MOU%=RND*2
30 SOUND C,0,300+TPS%,0,1,,1
0+VA%:C=3-C:IF MOU%=1 THE
N GOSUB 50
40 WEND:CALL &BCB6:END
50 ENV 2,1,RND*(7+1),20
60 FOR I=1 TO 23
70 READ D%,H%,V%
80 SOUND 4,H%+H2%,D%,V%,2:NE
XT:SOUND 4,0,15+AT%:RESTO
RE
90 RETURN
100 DATA 1,70,1,2,69,4,1,68,
5,1,67,5,1,66,6,1,65,6,1
,60,7,2,55,7,3,52,7,4,51
7,5,50,7,18,48,6,2,50,7,
1,51,6,1,52,5,1,53,5,1,5
4,4,1,55,4,1,57,3,1,58,3
,1,59,2,1,60,1,3,65,1
```

DISCO



AUJOURD'HUI, ET POUR LA PREMIERE FOIS A VOS VUEX CHARGES D'ESPOIR. VOICI COCO, L'HOMME

QUI FERA QUE VOTRE JEU NE POURRA PLUS VOUS ARRETER AU 36eme TABLEAUX ALORS QU'IL Y EN A 39. MAINTENANT, PLACE A L'INFINIE ...

CHICAGO'30 : RECHERCHER LA CHAINE HEXA 20 3E 04 32 CB, REMPLACER 04 PAR FF ET C'EST LES VIES INFINIES.

COLOSSEUM : (SUR AMCHARGE) CHERCHER LA CHAINE HEXA 56 3E 05 32 B6, CHANGER 05 PAR FF. C'EST LES VIES INFINIES.

DRAGON NINJA : SOIT 08 32 B8 1B 3E 03 REMPLACER LE 08 PAR FF POUR UNE GRANDE ENERGIE POUR LE PREMIER BONHOMME ET LE 03 PAR FF POUR LES VIES INFINIES.

HUMPHREY : (JEU ESPAGNOL) SOIT 14 3E 05 32 B1, SOIT 05 PAR FF POUR... DEVINEZ ?

RENEGADE 3 : SOIT CE 36 04 AF, SOIT 04 PAR 49, CE QUI SUFFIT POUR FINIR LE JEU. NE PAS METTRE FF SINON IL N'Y AURA QU'UNE SEULE VIE.

STORMLORD : RECHERCHER 3E 09 32 A1, REMPLACER 09 PAR FF ET C'EST LES VIES INFINIES.

WILLY WINO'S : SOIT 2B 3E 04 32 21, SOIT 04 PAR FF ET C'EST ENCORE ET TOUJOURS DES VIES INFINIES.

COMMUNIQUE

LE 13-15
OCTOBRE

1989 SE DEROULE A L'ESPACE CHAMP-ERRET A PARIS, LE SALON DE LA MICRO. TOUT Y SERA DU LOGICIELS, MATERIELS, DES PRIX BAS.

NOUVEAU SUR VOTRE FANZINE: UN CENTRE D'ECHANGE POUR AVOIR LA LISTE DE VOS NOUVEAUX SOFTS, ENVOYEZ 2 X 2,20 FRS. POUR RECEVOIR VOS SOFTS, ENVOYEZ 2 X 3,70 FRS/DISK L'ADR. POUR LES LISTES: "BLM" 4 AV. FOCH 45178 NEUVILLE. PAGE 3

MESSAGE URGENT.

SI BITAN FELIX OU QUELQU'UN LE CONNAISSANT LIT LES QUELQUES DE CE FANZ SUPER, FAITES LUI PART QUE L'UN DE SES CORRESPONDANT POSSEDE DES DISQUETTES LUI APPARTENANT DEPUIS 2 BONS MOIS. CONTACTEZ LA REDAC QUI SE FERA UN PLAISIR DE TRANSMETTRE ADRESSE OU TELEPHONE. C'EST TRES IMPORTANT. MERCI A TOUS.



C'EST LA
BIDOUILLE!
PAR MAXI
CRACK

ET BIEN NON ! PAS DE BIDOUILLE DE JOB CETTE FOIS-OI, NOTRE EST PARTI EN VACANCE. MAIS IL SERA AU RENDEZ-VOUS DU PROCHAIN NUMERO. MAIS NE SOYEZ PAS TRISTE CAR VOUS RECEVOIR AUSSI, ENCORE ET TOUJOURS, VOTRE DOSE D'ASSEMBLEUR, DONC PAS DE PANIQUE. MOI, MAXI CRACK ALLONS VOUS DONNER UN PETIT (VRAIMENT TOUT TOUT PETIT!) COURS. C'EST COOL, NON? BON ALLONS-Y !

SI LA MEMOIRE CONTIENT :
ADRESSE CONTENU

& 8000	12
& 8001	24
& 8002	28

QU'EST-CE QUE JE POURRAIS BIEN FAIRE AVEC CA ? EH BIEN, NOUS ALLONS ECRIRE UN PROGRAMME QUI SAUVERA A L'ADRESSE & 8003 LA SOMME DES CONTENUS DES DEUX PREMIERES MEMOIRES (& 8000 ET & 8001) MOINS LE CONTENU DE LA TROISIEME. NOUS UTILISERONS HL POUR POINTER SUR LA MEMOIRE. ALLEZ, ON Y VA !

21 00 80	LD HL, &8000 CHARGE CONTENU DE &8000
86	ADD A, (HL) ADDITION SANS REPORT DANS A
23	INC HL INCREMENTATION
86	ADD A, (HL) ADDITION SANS REPORT (DU CONTENU DE &8001)
23	INC HL
96	SUB (HL) SOUSTRACTION (DU CONTENU DE &8002)
23	INC HL
77	LD (HL), A MISE EN &8003 DU RESULTAT QUI ETAIT EN A

"A" REPRESENTA L'ACCUMULATEUR A.
PAR MAXICRACK.

Et L'aventure...

CETTE RUBRIQUE NE TRAITE QUE DES JEUX D'AVENTURE A TENDANCE VERS LES JEUX DE ROLE. QU'EST-CE QU'UN JEU DE ROLE ? TRES BONNE QUESTION, MEC ! VOUS ALLEZ VOUS REPRESENTER DANS LA PEAU D'UN GUGUSSE QUE VOUS AVEZ CREE DE TOUTE PIECE ET AVANT SES PROPRES CARACTERISTIQUES. VOUS VIVREZ DES AVENTURES PALPITANTES DANS UN MONDE TOTALEMENT IMAGINAIRE. VOILA, CE QU'EST UN JEU DE ROLE EN TERME COURT.

NOTRE RUBRIQUE QUI APPARAÎTRA DE TEMPS EN TEMPS PREND EN COMPTE : LE NOM DU SOFT D'AVENTURE QUE NOUS ALLONS PARLER, DES CRITIQUES EN BIEN ET EN MAL DE CE JEU, LA PARTIE (JE SAIS ! ON EST TROP GENEUX), ET SI POSSIBLE UN SOLUTION ENTIERE OU, DU MOINS, DE QUOI VOUS DONNER UN PETIT COUP DE POUCE !

DONC, AUJOURD'HUI, JE VAIS VOUS PARLER DE BARD'S TALE D'ELECTRONIC ARTS. L'ACTION SE DERoule DANS LA CITE DE SKARA BRAE. CETTE DERNIERE EST SOUS LA DOMINATION DU MAGE DEMONIAQUE MANGAR. VOTRE BUT EST NATURELLEMENT DE RETROUVER MANGAR ET DE LE PERSUADER D'ABANDONNER SON CONTROLE SUR LA VILLE. MALHEUREUSEMENT POUR VOUS, IL EST PROTEGE PAR UNE RIBANBELLES D'OBSTACLES ET UNE QUANTITE EFFRAYANTE DE MONSTRES PLUS HORRIBLES LES UNS QUE LES AUTRES. CA, C'EST DEJA L'UN DE VOS OBJECTIF. UN DEUXIEME EST DE DEVELOPPER DES PERSONNAGES (SIX EXACTEMENT) CAPABLES DE SURMONTER CES DIFFICULTES. VOTRE TROISIEME BUT EST D'EXPLORER TOTALEMENT SKARA BRAE.

ON PEUT PAS DIRE QUE LE SCENARIO SOIT BETON. POUR MOI LE BUT, C'EST, IL Y A UN MECHANT QUI FAIT PEUR A TOUTE UNE POPULATION DE PAUVRES GENS, DONC IL FAUT L'ELIMINER. POINT. MALGRE CET HANDICAP QUI ME MET HORS DE MOI TANT QUE LES SENARISTES SONT PEU IMAGINATIF LE GRAPHISME EST D'UNE QUALITE DE HAUT NIVEAU, LE SON VENANT DES MUSIQUES DU REPERTOIRE DU BARDE (IL NE FAUT PAS PAS OUBLIER QUE C'EST "LE GESTE DU BARDE") SONT PARFAITE. L'ANIMATION, ALORS LA, JE DOIS DIRE QUE J'AI RAREMENT VU MIEUX SINON MEME JAMAIS SUR LES JEUX DE CE STYLE. LA NOTE TOTAL DE LA REDAC EST DE 17,5/20. PAS MAL.

IL YA PLUSIEURS ENDROITS TRES PRECIS A CONNAITRE COMME LA GUILDE DES AVENTURIERS QUI SERA VOTRE POINT DE DEPART HABITUEL. CELA SERA AUSSI LE SEUL ENDROIT OU VOUS POURREZ FORNER DES EQUIPES, CREER DES PERSONNAGES ET LES SAUVEGARDER. VOUS AUREZ NEAMOINS UNE EQUIPE TOUTE PRETE POUR LE FAINEANTS. IL Y A PLUSIEURS CLASSES DE PERSONNAGE: EN MAGIE, IL Y A L'ENCHANTEUR, LE MAGICIEN, LE SORCIER, LE PRESTIGITATEUR.



IL Y A AUSSI LE GUERRIER GRAND EXPERT EN ARMES, LE PALADIN DEFENSEUR DU BIEN, LE VAURIEN UN VERITABLE VOLEUR, LE BARDE LE TROUBADOUR ERRANT, LE CHASSEUR UN MERCENAIRE, LE MOINE UN PRATIQUE DES ARTS MA-

RTIAUX. LES CARACTERISTIQUES DES PERSONNAGES SONT LA FORCE, L'INTELLIGENCE, LA DEXTERITE, LA CONSTITUTION, LA CHANCE, LA CLASSE D'ARMURE, LES PTS DE VIE, LA CONDITION, LES PTS DE MAGIE, LES PTS D'EXPERIENCE, L'OR, LES NIVEAUX D'EXPERIENCE. POUR AUGMENTER CES DERNIERS, VOUS DEVREZ ALLER VOIR LE GRAND JURY (IL SE TROUVE DANS LA RUE TRUMPET A COTE D'UNE AUBERGE). IL Y A ENCORE LES NIVEAUX DE SORTS ET POUR FINIR LES OBJETS QUE VOUS TRANSPORTEZ. IL Y A L'ECHOPPE DE GARTH QUI EST UN LIEU DE COMMERCE DES ARMES ET DES OBJETS MAIS IL Y A LE MARCHE D'ENERGIE DE ROSCOE QUI LUI VOUS REDONNE CONTRE DE L'OR LES PTS DE MAGIE PERDU ET QUI NE REVIENNENT PAS ASSEZ VITE A VOTRE GOUT. IL Y A DES TEMPLES QUI PEUVENT VOUS OFFRIR LA RESURRECTION ET LES SOINS PARFAITS CONTRE DES DONS (DE L'OR!). IL Y A AUSSI 1 OU 2 TEMPLE DU DIEU FOU. J'AI DECOUVERT QU'IL FALLAIT DONNER LE VRAI DE SON DIEU POUR POUVOIR ACCEDER AUX CATACOMBES. N'ENTREZ PAS AVANT D'AVOIR UN NIVEAU DE 8 OU 9. LE NOM DU DIEU OU LE CODE D'ACCES EST : TARJAN (SISI C'EST VRAI) EN PREMIER FAITE LE DONJON SE TROUVANT DANS LA CAVE DE L'AUBERGE DU BARDE ECARLATE DANS LA RUE RAKHIR, PUIS LES CATACOMBES PUIS LE CHATEAU, LA TOUR DE KYLEARAN ET ENFIN LA TOUR DE MANGAR (J'Y SUIT BLOQUE AU NIV 2 A CAUSE D'UNE EGNIME QUE JE N'ARRIVE PAS A DECRIPTEUR!) TOUT LES LIEUX SONT IMPORTANT A VISITER. J'ESPERE QUE DE VOUS AVOIR PARLER DE CE JEU VOUS A FAIT PARTAGER MON GOUT POUR CES SOFTS AVENTUREUX. JE VOUS PREDIT DES HEURES D'ANGOISSES POUR VOS PERSONNAGES MAIS FAITES ATTENTION C'EST PEUT-ETRE VOUS QUI VOUS VOUS RETROUVerez DANS CE LIEU OU RE+GNE LE CHAOS.

PAR MAXI INDIANA L'AVENTURIER.

UN PETIT MERCI A ANDRE POUR LES

PAGE 4 PHOTOCOPIES... MAXI & MINI.