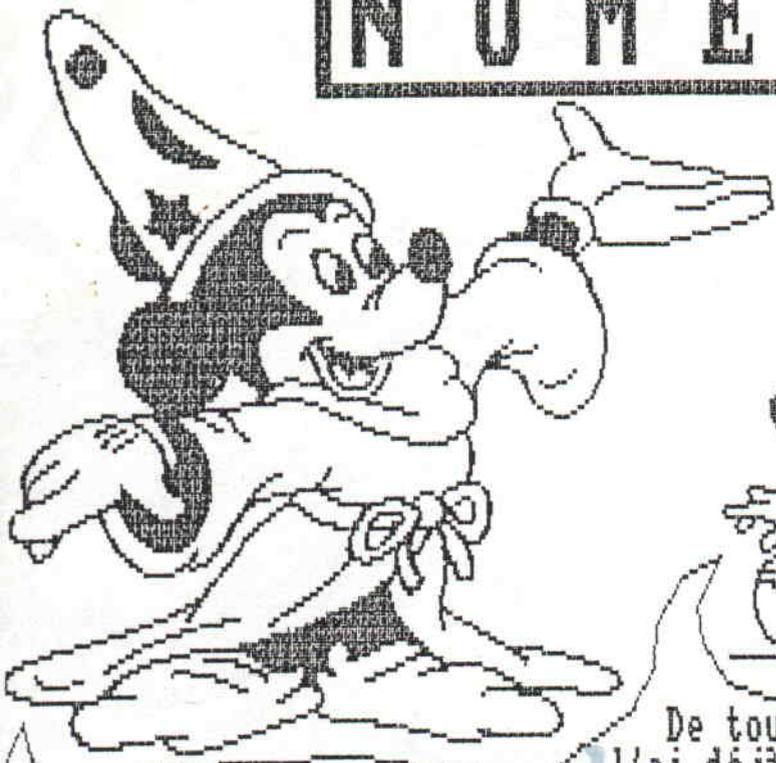
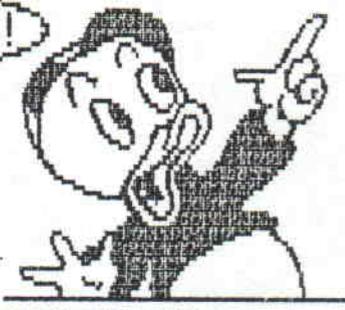


NUMERO 1



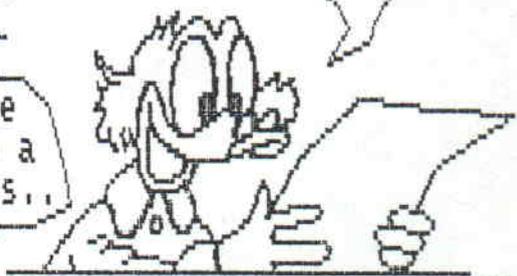
"Comme DISNEYLAND, venez découvrir ZABORMAG !! "

Oh ! Le numéro 1 !



Eh ! Mais en plus on peut bidouiller !!!

De toute façon je l'ai déjà lu : il y a des tests, jeux, dossiers..



Je n'ai pas encore eu ZABORMAG !! J'enrage, il a l'air si SUPER !!!!

Vive la vie et ZABORMAG !

ZABORMAG est tellement peu cher que je me suis acheté ce bracelet!!!



Cette couverture a été scannérisée puis retravaillée avec OCP.

Numéro 1 Z A B O R M A G Numéro 1

FANZINE pour tous les ACCROS de l'amstrad cpc 464,664,6128.

Il est réalisé par ZABOR le seul et unique rédacteur de ce BIMENSUEL.

SOMMAIRE

PAGE 01	:	PAGE DE PRÉSENTATION	
PAGE 02	:	SOMMAIRE ET GREETINGS	
PAGE 03	:	EDITORIAL ET PATCHS	
PAGE 04	:	PATCHS EN FOLIE	
PAGE 05	:	PLAN DE TURRICAN	2 (1)
PAGE 06	:	PLAN DE TURRICAN	2 (2)
PAGE 07	:	PLAN DE TURRICAN	2 (3)
PAGE 08	:	PLAN DE TURRICAN	2 (4)
PAGE 09	:	PLANS D'UN INVERSEUR DE DRIVES	
PAGE 10	:	EXPLICATIONS DE LA BIDOUILLE	
PAGE 11	:	BANC D'ESSAIS: SCANNER DART	
PAGE 12	:	SUITE ET THE SMALL BIDOUILLE	
PAGE 13	:	ADRESSES FANZINES	
PAGE 14	:	LES PA	
PAGE 15	:	AFFICHE DE HOOK	PAGE 02
PAGE 16	:	PAGE DE FIN(SNIFF!)	

V U Z B R A E S N S U E I E R : Z B R .
I E A O M G T O E L D T U A O



GREETINGS

NORMALEMENT CETTE RUBRIQUE DEVRAIT SE TROUVER A LA FIN DU FANZ MAIS PUIQU'IL EST NOUVEAU, IL FAUT QU'IL INNOVE PAR SA QUALITÉ, SA FLUIDITÉ, MAIS AUSSI SON ORIGINALITÉ ET SA RICHESSE EN GRAPHISMES (ARRÊTEZ DE BAYER SUR CETTE FILLE A MOITIE TOUTE NUE). BON PASSONS ET PENSONS AUX GREETINGS : JE REMERCIE GRES, THE BUGS CRACKERS R.L., M.H., URANUS (PS: EXCUSES-MOI ENCORE POUR CE RETARD), CHANY, PIKZOUL ET TOUS MES CORRESPONDANTS ET TOUS CEUX QUE J'AI OUBLIÉ. ALLEZ, AU PROCHAIN ZABORMAG.

AMICALEMENT TOUT EN VOUS REMERCIANT, ZABOR.

zabornag

SALUT CHERS AMSTRADISTES !!!

Voici un nouveau FANZINE qui vient d'apparaître.
Pour les débutants : FANZINE est l'abréviation de
FANatique magazine.

Je tiens à préciser que ce FANZINE est gratuit et
que vous pouvez le photocopier sans l'autorisation
de son éditeur c'est-à-dire moi :

ZABOROWSKI Boris
20, Rue de Bat l'eau
62310 FRUGES

Ce FANZINE sera totalement consacré aux
bidouilleurs débutants et aux graphistes ayant
perdus leurs notices d'utilisations !!!

Bonne lecture et au prochain numéro.

ZABOR votre rédacteur préféré



Ce 1er numéro est réalisé avec OXFORD P.A.O. version 4.7. Il est environ bimensuel. Photocopiez le pour vos autres correspondants ! ZABORMAG ne vaut que 3.80 Frcs si vous voulez vous le procurer par mes soins. Evidemment c'est pour couvrir les frais de port et non m'acheter des CARAMBARS à la sortie du lycée !!!! Ah ! Ah ! Ah !!!!

patches

Un patch c'est tout simplement un nbre d'octets que l'on recherche sur la disquette pour pouvoir ensuite les modifier. Ces transformations sont réalisés avec un éditeur de secteur. Je ne serai combien vous recommander le célèbre DISCOLOGY de MERIDIEN INFORMATIQUE. Je signale que ces bidouillages ne sont possibles que sur une disquette !!!! Pour les 464 sans un lecteur de disquette ils peuvent passer à l'article suivant !!! Je déclare tout responsabilité quant au non respect de la consigne suivante. Je vous recommande fortement de faire ces transformations sur une copie de sauvegarde et de les noter sur papiers au cas ou !!!!!

Voici donc la consigne :

- 1 : Runez (nouveau verbe ou ancien nom propre !!!) DISCOLOGY et choisissez la fonction éditeur.
- 2 : Insérez votre disquette de jeux à bidouiller déprotégée.
- 3 : Dans le menu "MODES" choisissez "EDITION DISQUE".
- 4 : Tapez 3 fois sur la touche ENTER sans réfléchir.
- 5 : Dans le menu "FONCTIONS" choisissez "RECHERCHER".
- 6 : Appuyer sur la touche H sans réfléchir non plus.
- 7 : Tapez les valeurs hexadécimales sans tapez les virgules que vous trouverez dans ce FANZINE ou dans JOYSTICK ou dans AMSTRAD CPC ou dans CPC infos ou aussi sur minitel

en 36 15 RTE*AMSTEL ou en 36 14 RTE2.
J'en profite pour vous dire que mon
BAL(Boite A Lettres) sur 36 15 RTE*AMSTEL
est ZABOR (logique, non !!!!!!!)

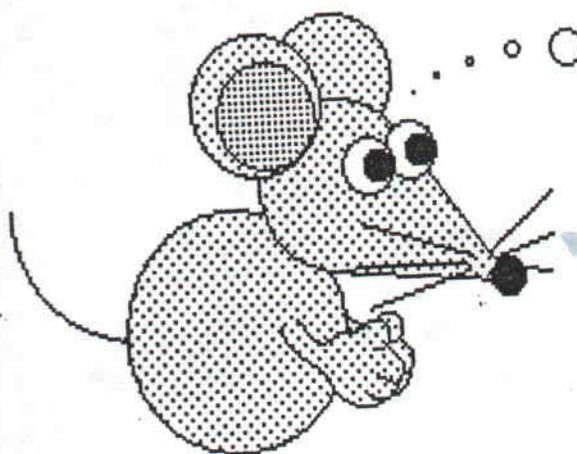
- 8 : Tapez sur la touche ENTER à la fin du dernier nbre : sans réfléchir.
- 9 : Lorsque la chaîne est trouvée notez son adresse et appuyer sur la touche ENTER sans réfléchir.
- 10 : Choisissez la fonction "COURANT".
- 11 : Déplacez le curseur jusqu'à l'adresse précédemment noté.
- 12 : Ecrivez les valeurs de remplacements du FANZINE journal ou minitel.
- 13 : Appuyer sur la touche ENTER sans réfléchir.
- 14 : Choisissez enfin la fonction "ECRIURE" et c'est fini sans réfléchir.

ZABOR ayant beaucoup réfléchi pour pondre cet article aux débutants maintenant devenus PROS !!!!!!!

LES PLANS DE TURRICAN II

Eh oui !!! Voici les plans de TURRICAN 2 made in ZABOR, je pense que je suis le seul à les avoir fait !!!!!!!
Ce plan n'a été copié sur aucun magazines ou autres FANZINES mais a été réalisé par moi avec l'aide de ma main
veireuse et crapuleuse ! A chaque FANZINE vous aurez un nouveau level. Aujourd'hui c'est donc le level 1.
Vous avez donc 3 pages a coller les unes a la suite des autres pour avoir le plan complet du PREMIER level !!!!
Allez turricensez bien et au prochain FANZINE !!!!!!!

ZABOR LE FOU CHANTANT



PATCHS EN FOLIE !!!

WRESTLEMANIA

CREDITS INFINIS : Remplacez 3D 32 93 FE par 00 32 93 FE
TEMPS INFINI : Remplacez 3D 32 06 16 par 00 32 06 16
ENERGIE INFINIE : Remplacez 02 C2 52 45 57 49 4E 44 20
par FD 77 2C 3E 20 32 2F 0A C9
Remplacez D6 03 FD 77 2C par D6 03 CD 9C 0E
Remplacez C8 3D FD 77 2C par C8 3D CD 9C 0E

A.M.G. VIES INFINIES POUR LE DEUXIEME NIVEAU : Remplacez 96 35 20 27 CD 5D par 96 00 20 27 CD 5D
GRENADERS INFINIES POUR LE PREMIER NIVEAU : Remplacez 3A 4B 42 32 9E 96 par 3E FF 00 32 9E 96
BABY JO 255 VIES : Remplacez 3E 03 32 69 3F par 3E FF 32 69 3F
CODES : YOUPI GLOUP MUMMY

TEENAGE MUTANT HERO TURTLES

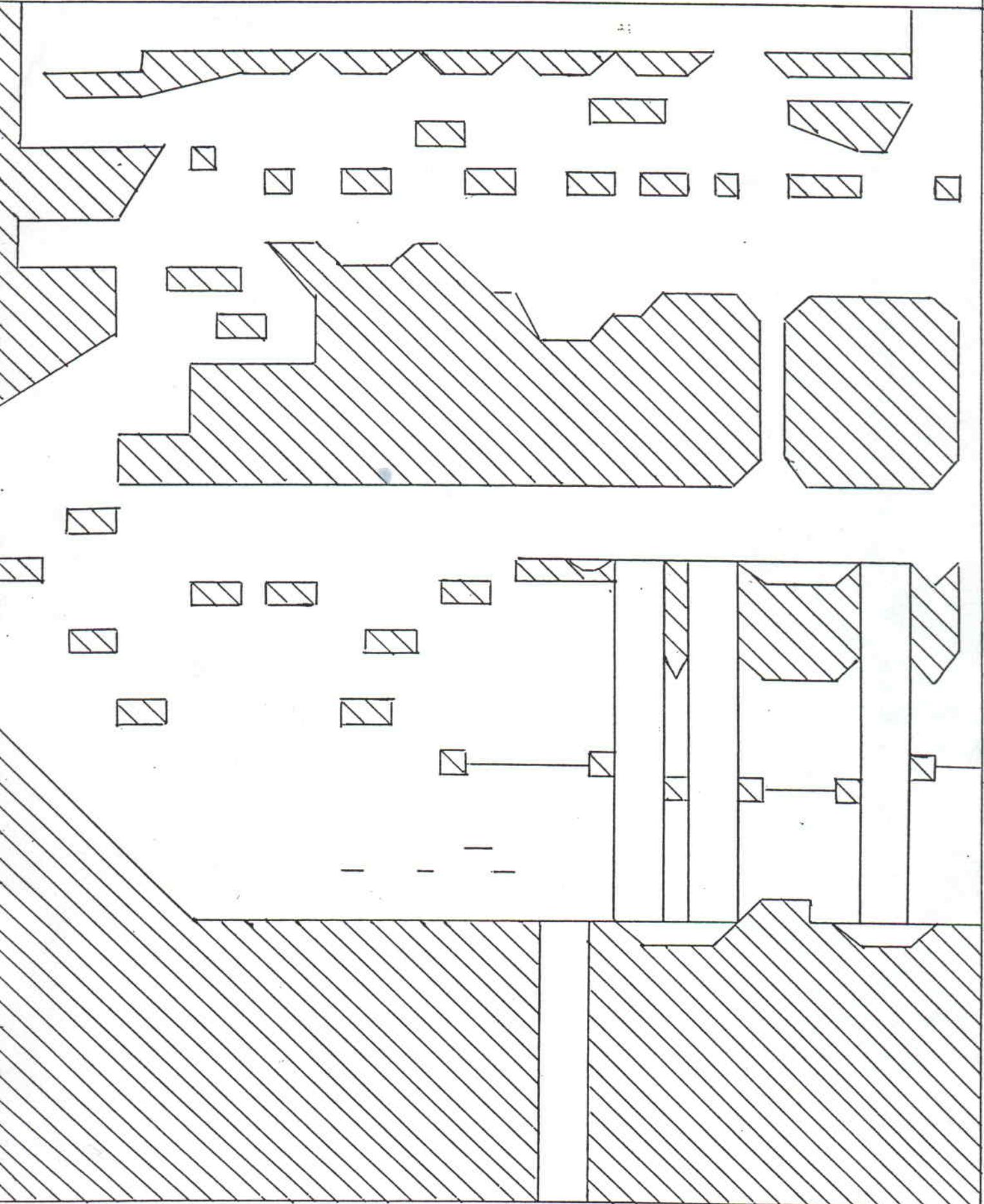
ENERGIE INFINIE POUR LES 4 TORTUES : Remplacez 3D 32 7E 86 06 7F 0E 10 par 00 32 7E 86 06 7F 0E 10

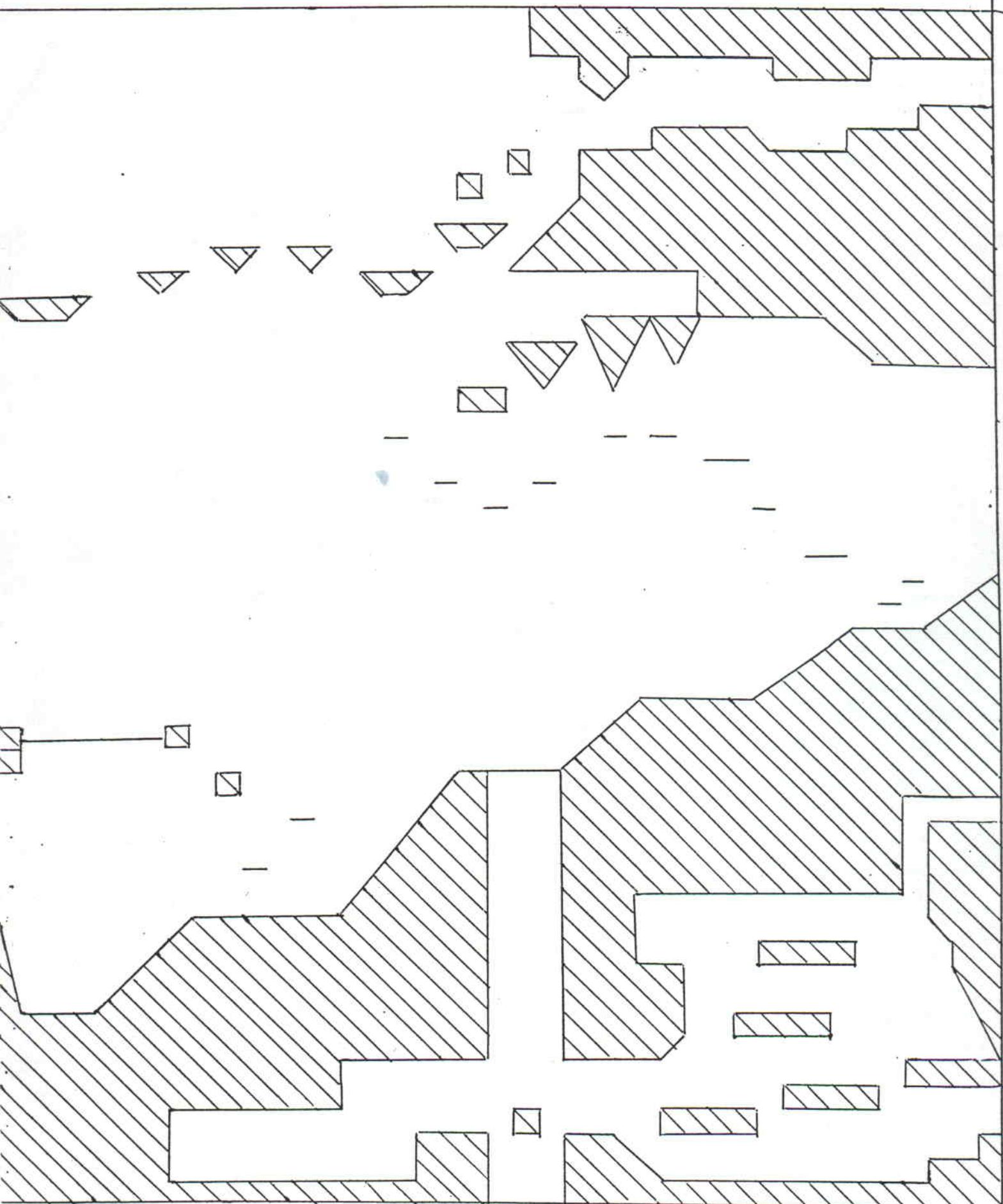
PREDATOR 2 POUR CHANGER DE NIVEAUX : Appuyer simultanément sur ESC J I K L O P
MUNITIONS EN INFINITE AVEC LE MAGNUM : Piste 2 Secteur 47 Adresse &00F7
Remplacez 3D par 00
MUNITIONS EN INFINITE POUR LES FUSILS : Piste 12 Secteur 49 Adresse &013
Remplacez 3D par 00

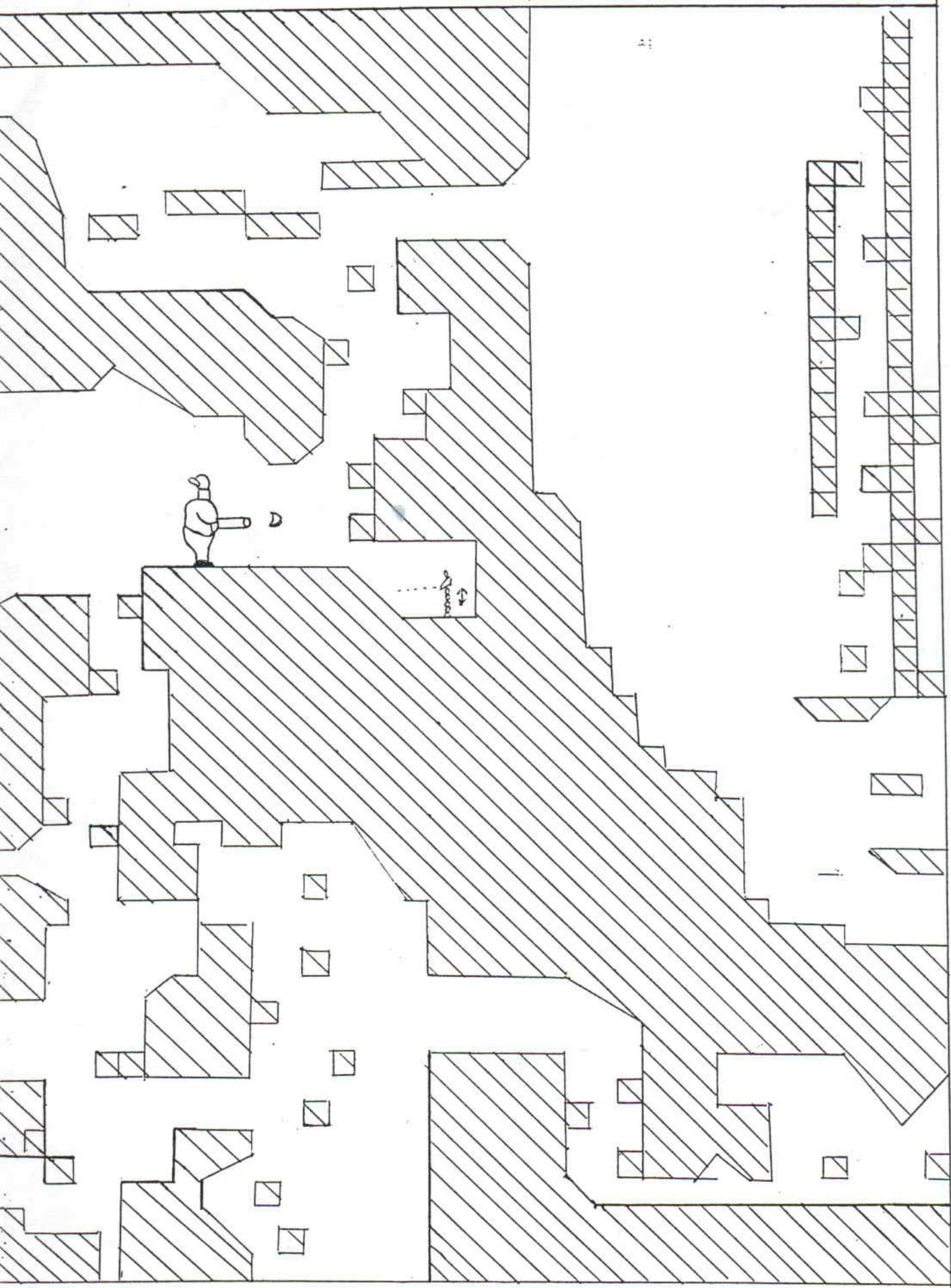
TOTAL RECALL

CHEAT MODE : Tapez dans le tableau des HIGH SCORES
"THE END IS NIGH(T)" sans le "T"
Tapez sur "RETURN" pour changer de LEVEL.

" ZABOR LE TRUAND "







→ niveau 2

SPECIAL

GREETINGS

TO PIKZOU

AND THE

BUGS CRACKERS

LE POURQUOI
DU COMMENT

La raison de ce spécial greeting est simple : ces deux correspondants m'ont tout simplement proposé de photocopier et de distribuer mon fanzine pour la modique somme d'une passionnante correspondance!!!! D'ailleurs PIKZOU (que c'est difficile à écrire!) fait aussi un FANZINE très intéressant appelé OVERFLOW. Si vous le désirez vous pouvez m'en le demander ou lui écrire en joignant un timbre à 3,80 F:

DIEGO D'OLIVEIRA
11, Ruelle de la CROISSETTE
62121 ERVILLERS

THE BUGS CRACKERS quant à eux sont connus pour leurs divers crackages et leur prochaine démo que j'attends impatiemment.

ZABOR vous remercie donc tous les deux pour cela...

Heureux possesseurs d'un drive 3 pouces 1/2, qui économise plusieurs dizaines de francs à chaque achat de disquette, mais quel malheur de constater que CPM et nombreux jeux ne se chargent qu'à partir du DRIVE A... Cela oblige à conserver un stock de 3 pouces important et rend les manipulations délicates. Pour 10 francs, une demie-heure d'attention et un peu de précision pour faire 10 soudures, votre problème sera résolu et vous pourrez choisir votre drive A comme il vous plaira, 3 pouces d'origine, ou 3 pouces 1/2 extérieur!

QUESTION:

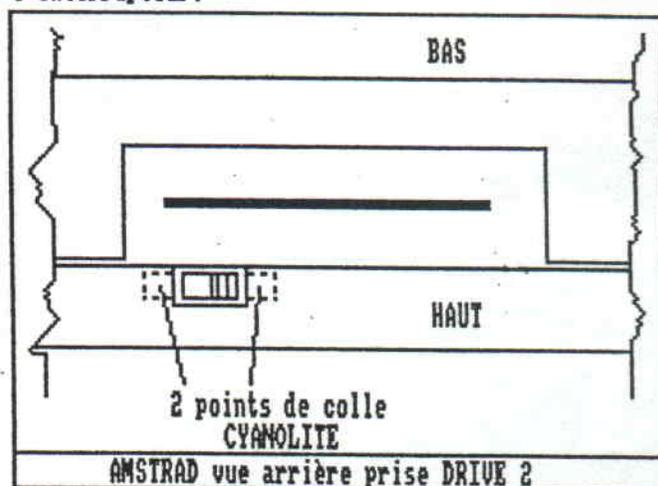
Etes-vous prêt à ouvrir le ventre de votre Amstrad adoré! Si oui, munissez-vous d'un tournevis cruciforme, d'un fer à soudé, de 4 petits fils électroniques de 10 cm environ, d'un petit interrupteur double à glissière (ou triple pour le facultatif) à 5 francs dans les magasins d'électronique.

EXPLICATIONS:

- Ouvrez votre CPC: (7 vis dessous + 2 sur le côté du drive). N'oubliez pas que dès l'ouverture, vous perdez le bénéfice de la garantie...
Nota Bene: Attention une des sept vis est plus longue que les autres, son emplacement est indiqué par une flèche gravée dans le plastique.
- Soyez délicat pour l'ouverture: attention aux nappes du clavier (fragiles).
- Coupez la piste qui va de la pastille N=23 (pastille 12 en partant du début)
- Coupez le fil faisant partie de la nappe qui va au drive 3 pouces. Ce fil est le cinquième de la nappe, le premier étant le rouge.
Bien, votre cœur peut recommencer à battre, les coupes sont finies. Nous allons maintenant réparer vos "bêtises", car si vous mettiez en route comme cela, vous n'auriez plus aucun drive en fonction! Embêtant non!
- Cablez l'interrupteur comme illustré sur le schéma. Attention à la soudure sur la patte 8 du SN7438N. Soyez précis et vérifiez qu'il n'y a pas de soudure qui touche à la patte 9. Attention aussi à la nappe qui n'est pas loin...

SUITE DES EXPL....

- Respecter scrupuleusement les plans qui suivent. N'oubliez pas de cabler l'interrupteur en faisant deux petits ponts.
TOUTES LES SOUDURES DOIVENT ETRE PROTEGER PROPREMENT PAR UN BOUT DE GAINE THERMORETRACTABLE OU PLUS SIMPLEMENT UN BOUT DE CHATERTON MAIS SURTOUT ISOLEZ !
- Soudez le fil qui va sur le 12ème plot directement sur celui-ci et non sur la piste du circuit imprimé car la chaleur suffit à la décoller.
- Vérifiez le plan et votre montage une dernière fois.
- Voilà ranger votre fer à souder nous allons passer à la partie mécanique de la bidouille: l'emplacement de l'interrupteur.



- Voilà donc le mini plan pour l'interrupteur. Faites simplement une encoche dans le plastique au-dessus de la prise drive 2. Deux points de colle Cyanolit, c'est OK on peut revisser le capot définitivement.

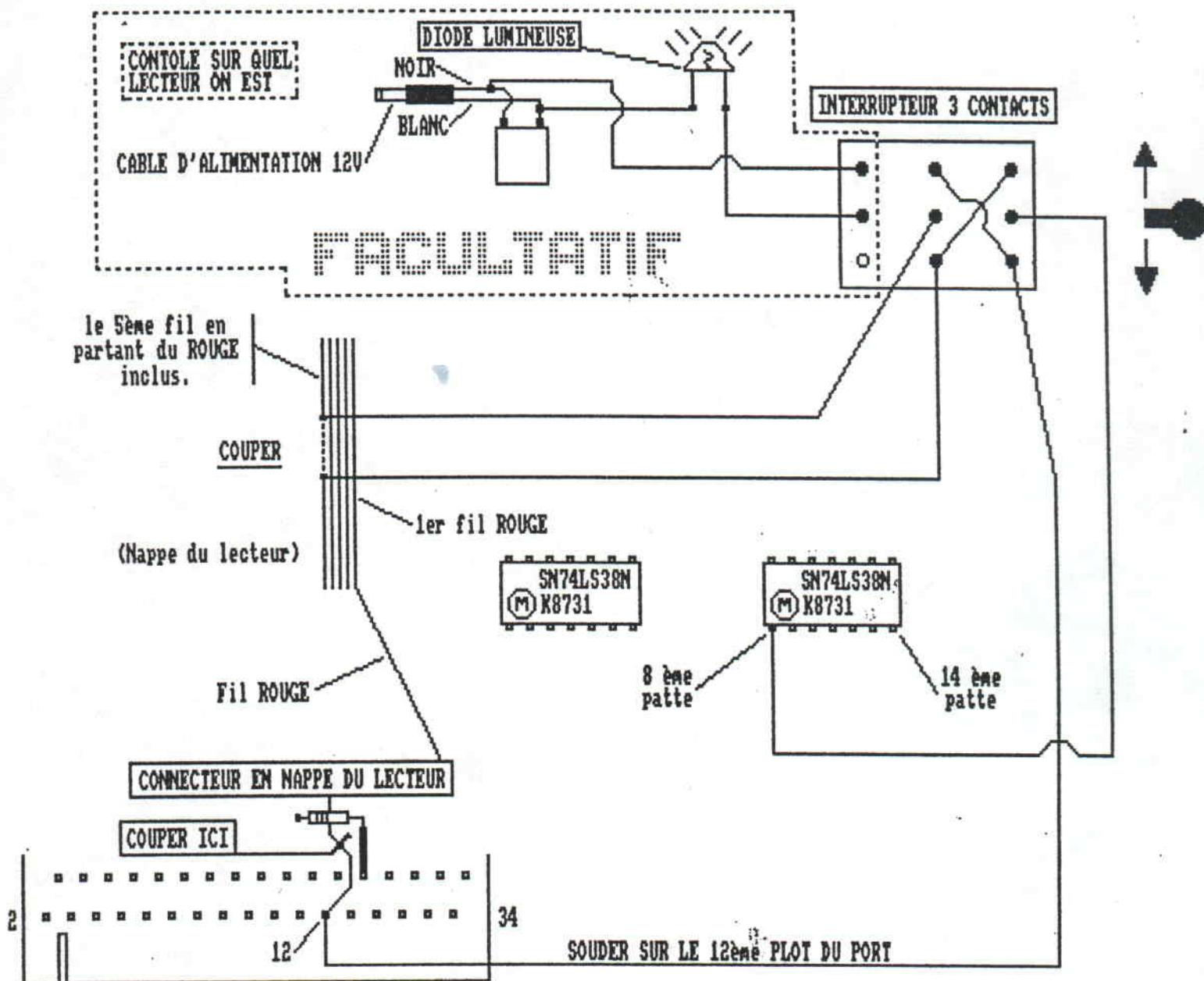
**Dans le prochain
-chain numero
de ZABORMAG un
bouton RESET.**

**ZABOR qui pense
à VOUS**

Cette BIDOUILLE n'engage en aucun cas ma responsabilité. Vous êtes seul à prendre la décision de sa réalisation. Elle m'a été fournie par GREES : je le remercie.

LES PLANS D'UN INVERSEUR

DE DRIVES



Et oui, vous avez bien lu, ZABOR vous donne la possibilité pour les possesseurs de 2 lecteurs de disquettes (3 pouces 3/4 ou 5 pouces 1/4 mais pas lecteur de K7 (quelle utilité !!!!) de mettre leur 2ème lecteur en A Cela vous permettra de mettre tous vos jeux en 3 pouces 1/2. Quelle économie quand on pense qu'un pack de disques 3 pouces 1/2 vaut environ 200 F alors qu'un pack de disques 3 pouces 3/4 ne vaut que 40 F !!!!!!! Il en est de même pour les lecteurs 5 pouces 1/4. Cela démontre qu'AMSTRAD 100 % avait tort en disant que ce type de lecteurs ne pouvait intéresser que gros programmeurs. J'en vois qui sont en train de réfléchir à leur prochain achat pour leur CPC chéri !!!!!!!

ZABOR LE BRICOLEUR FOU.



Banc d'essais :
SCANNER DART

Eh oui ! Pour ce premier banc d'essais j'ai choisi de vous parler de la chose que j'utilise le plus souvent : mon **SCANNER DART**. Cet outil est certainement plus approprié pour réaliser un **FANZINE** digne de porter ce nom fantastique : **ZABOR**. Bon au lieu de vous parler de mes fantasmes d'amstradien fou, je vais vous décrire les qualités et les défauts de cette extension.

QUALITES :

- Le **SCANNER DART** possède énormément de qualités :
 - il est maniable pour pouvoir varier les contrastes de la scannerisation grâce a sa petite molette:un simple bouton noir placé en haut de la boîte blanche.
 - il est esthétique et tout blanc.
 - son branchement est simple (sur le port d'extension du CPC).
 - il permet de brancher une seconde extension grâce a une seconde prise male placé derriere.
 - il est livré avec un utilitaire déjà tout fait.

DEFAUTS :

- Malgré toutes ces qualités le **SCANNER DART** n'est pas parfait :
- il vous oblige obligatoirement a posséder une **DMP 2000/2160/3000/3160**. Bref une imprimante **DMP** sauf la **DMP 1**.
 - la lampe reste tout le temps allumée ce qui vous oblige a débrancher votre scanner dès la fin de son utilisation. Ce qui, a force, use les contacts du port extension de votre CPC mais aussi les contacts du scanner.
 - il n'y a aucune graduation sur le bouton de réglage du contraste.
 - l'utilitaire livré avec reste très simple et malheureusement très lent.

VERDICT : A mon avis, le scanner reste un très bon achat. Tous les petits défauts sont faciles a résoudre. Pour la lampe, je donnerai ds le prochain numéro de **ZABORMAG** une petite bidouille. Pour l'utilitaire, c'est simple: vous changez le code **BIN** en **SCR** et vous pouvez réutiliser vos screens sur **SCR**. Pour les graduations regardé la page suivante, il y a un petit truc. Malheureusement il y a une grande qualité mais il faut tourner la page

PUBLICITE : Le premier numéro de **ZABORMAG** est sorti donc en **OCTOBRE**.
 Le deuxième sortira fin **DECEMBRE**, début **JANVIER**.....

SUITE DU VERDICT

La grande qualité est la suivante: c'est que le scanner permet de travailler sur 2 pages d'écrans. Il a aussi l'énorme avantage de pouvoir "grossir" vos photos, coupures de journaux, dessins, etc... en x2, x3, x6. Vous pouvez aussi "flipper" vos écrans en 180°. En fait vous les retourner tout simplement sur eux-mêmes.

En conclusion je donnerai un... un... un... un... largement mérité. Eh oui malgré ses quelques défauts, le SCANNER DART reste un excellent achat pour votre AMSTRAD.

Regardé par exemple notre ami FRANK de la page d'avant. N'est-il pas superbe ???

Comme vous pouvez le remarquer ZABORMAG est pleins de scannerisations a mon avis assez correctes : vous ne pensez pas!!!

ZABOR le scannerisateur!!!

GRAPHISME DE L'UTILITAIRE : ---

SON : ---

RICHESSSE : 100 %

NOTICE : 95 %

ERGONOMIE : 90 %

LONGEVITE : 100 %

MON AVIS : 90 %

NOTE GLOBAL (sans mon avis):

96,5 %

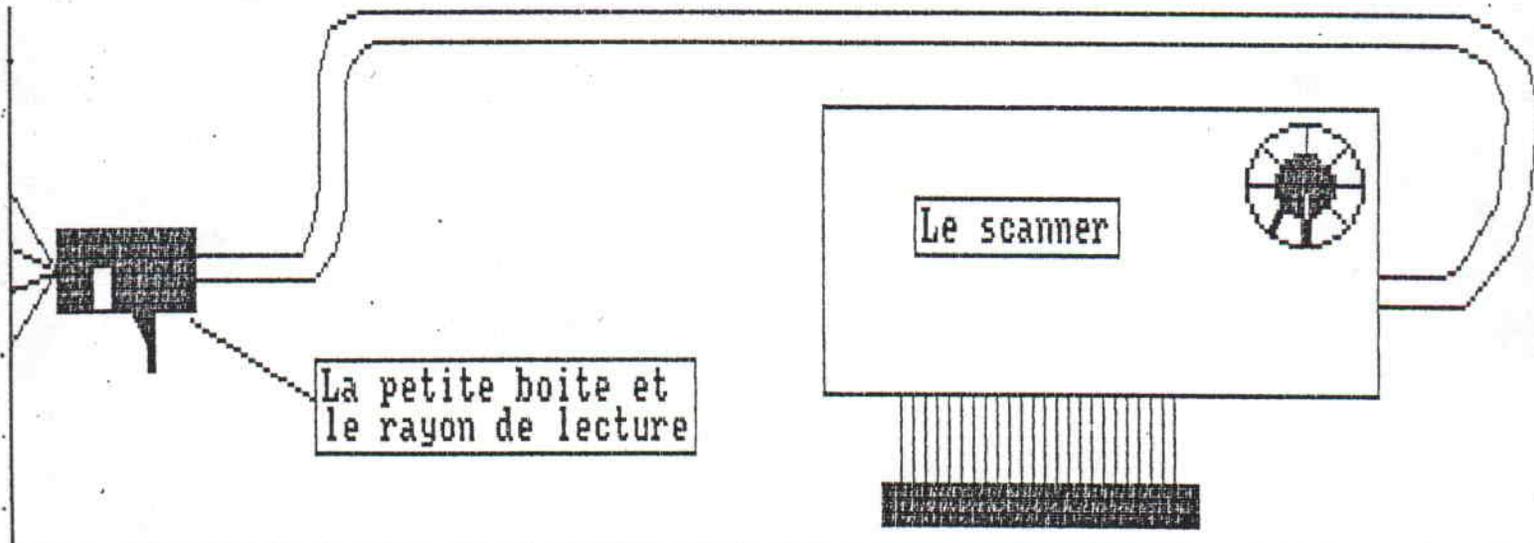


THE SMALL BIDOUILLE :

Voici donc comme promis une toute petite bidouille pour le SCANNER DART, enfin si on peut appeler ça une bidouille !!!

Il s'uffit de découper le petit cercle noir à l'intérieur du petit dessin d'à côté. Puis de couper autour du grand cercle

du même dessin. Ensuite vous dévisser la petite vis du bouton noir de réglage et vous collez le petit motif ainsi obtenu pour avoir une échelle de graduation. Essayez de faire correspondre les traits comme le dessin du scanner dessiné en-dessous. Cela sert aussi à montrer à quoi ressemble le SCANNER DART.



ADRESSES FANZINES

Alors comme le titre l'indique, voilà une foule d'adresses de FANZINES. Si vous en faites un envoyez-le moi, je ne manquerai pas de faire de la pub pour ce dernier. Envoyez-donc vos oeuvres à : ZABOROWSKI Boris 20, Rue de Bat l'eau 62310 FRUGES FRANCE.
ZABOR le fanzinard.

SPECIAL COUP DE COEUR :

Demandez-le, achetez-le ou volez-le mais procurez-vous le fanzine "LES NORDISTES" de DENDIE&LUDO. Il est bourré d'idées, de remarques, de tests, enfin bref la totale. Seul point négatif : la qualité des photocopies. Mais sinon il est super génial. Pour vous le procurez, écrivez à :
LES NORDISTES Olivier DEJAEGERE 24, Rue Henri Ghesquière 59155 FACHES-THUMESNIL
Il est tellement bien que vous retrouverez son adresse a la fin de ZABORMAG sur la page du dessin de COYOTE. BONNE LECTURE!!!!

MICROZINE : Envoyez 2,50 F à : LE BOURHIS Bruno 1, Rue du Loch 56400 BREC'H

RUNSTRAD : Envoyez 3,80 F : AUBERT Patrick 58, Rue de la briquetterie
17000 LA ROCHELLE FRANCE

SOS FANZINE : Demandez-le : 12, Rue de Corse 93600 AULNAY FRANCE

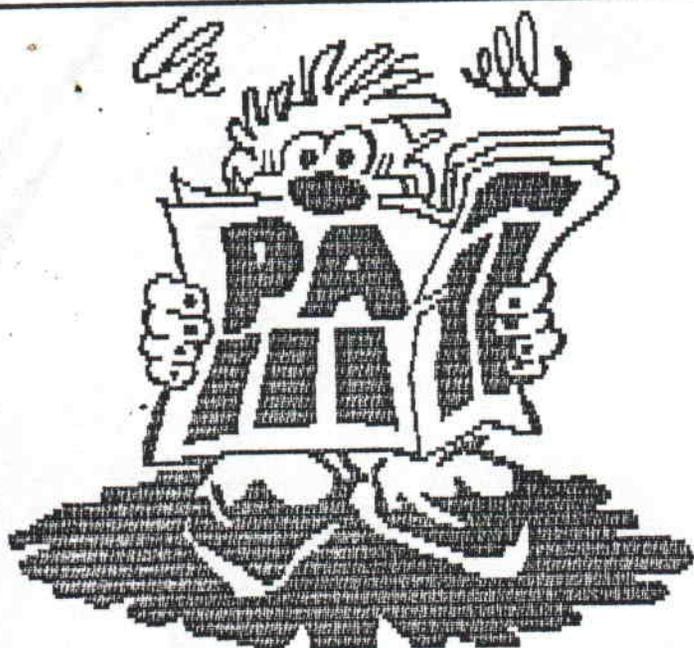
FREEMARE : Demandez-le : ROSSI Jérôme 7, Grand Rue 54150 MANCE FRANCE

HELZINE : Envoyez 3,80 F : 29, Rue des chenes verts 44510 LE POULIGUEN FRANCE

GAME OVER : Envoyez 3,80 F : COURALET Stéphane Avenue Jean Moulin
65100 LOURDES FRANCE

NDC ANDREU : Envoyez 2,50 F : NDC ANDREU 3, Rue Sebbane 69600 OULLINS FRANCE

Bon voilà pour cet article. Je sais certains vont me dire que c'est un peu court pour des adresses de fanzines, je n'est qu'une chose à leur dire : ils n'ont qu'a m'envoyer des fanzines fait par leurs soins ou ceux des autres. De toute façon je ne pourrai que les remercier en inscrivant leurs noms dans les greetings (quel honneur!!) mais aussi inscrire leurs adresses sur cet page. Sur ce amis et amies ZABORIENS et ZABORIENNES, a tchao bonsoir..... ZABOR L'ADRESSEUR DE FANZINES.



Recherche contacts pour CPC 6128 pour échanger des jeux, etc... Envoyez vos listes à :
BOUCINHA Sergio
6, Place Cuvier
25200 BETHONCOURT FRANCE

Recherche contacts pour CPC 6128 pour échanger des jeux, etc... Envoyez vos listes à :
PEIXOTO Ricardo
6, Rue Léonard de Vinci
25200 BETHONCOURT FRANCE

Hello, ZABOR (donc moi!!!) vend DISCOLOGY version 6+. Je vends également 50 boîtes vierges en plastique de protection pour disques 3 pouces et 3 pouces 1/2. Je vends aussi ARTICFOX, BLASTEROIDS, la compil LES AS D'OR et le crayon optique de chez AMSTRAD. Les prix : DISCO 150 F, 1 boîtier 1 F, ARTICFOX 50 F, BLASTEROIDS 50 F, la compil 100 F, le crayon optique 150 F. Alors voici mon adresse :
ZABOROWSKI Boris 20, Rue de Bat L'eau
62310 FRUGES FRANCE Tél: 21.03.30.22.

Recherche contacts sur CPC 6128 pour échanger jeux, etc... Ecrivez à :
ZUTANSKI Darho
8, Impasse Parmentier
25200 BETHONCOURT FRANCE

Recherche contacts sur CPC 6128 pour échanger jeux, etc... Ecrivez à :
DUFRENNE Jérôme
6, Résidence de la Haute-Planche
62310 FRUGES FRANCE

Salut les ZABORIENS c'est encore moi ZABOR. Je recherche des contacts sur CPC 6128 possédants un lecteur 3 1/2. Alors écrivez comme d'habitude à :
ZABOROWSKI Boris
20, Rue de bat l'eau
62310 FRUGES FRANCE

Recherche contacts sur CPC 6128 pour échanger jeux, etc... Ecrivez à :
MARTINAGE Ludovic
11, Rue Victor Derode
59800 LILLE FRANCE

Recherche contacts sur CPC 6128 pour échanger jeux, etc... Ecrivez à :
DEJAEGERE Olivier
20, Rue Henri Ghesquièrre
59155 FACHES-THUMESNIL FRANCE
Tél: 20.52.96.91. (ap. 18 Heures)

Recherche contacts sur CPC 6128 pour échanger jeux, etc... Ecrivez à :
BAROU Thierry
42, Rue Louis Soulie
4200 SAINT-ETIENNE FRANCE

DUSTIN
HOFFMAN

ROBIN
WILLIAMS

JULIA
ROBERTS

BOB
HOSKINS

STEVEN SPIELBERG

Hook

*ou la revanche du
Capitaine Crochet*

A l'heure où j'écris ce texte je ne sais pas si OCEAN à l'attention de convertir ce jeux sur CPC. J'espère qu'il le feront car le film s'annonce d'être d'excellente qualité. Normal vu que STEVEN SPIELBERG est le réalisateur. J'espère que vous avez tous vu ce film.

ZABORMAG: le FANZINE qui devance les éditeurs!

(Cette affiche a été scannerisée puis retravaillée sur OCP ADVANCED ART STUDIO)