

RUN"DISK

Vous donnera un Menu familier! Sa dernière option est pour passer au DISC que nous avons vu ci-dessus.

1- PROCOPY

Un copieur de disquettes très performant et qui de plus, s'il est utilisé avec SPEEDKEY permettra de faire des copies de sauvegarde de disquettes protégées par un Speedlock si virulent que les autres copieurs (dont Discology) jettent l'éponge. Sans SPEEDKEY, PROCOPY copiera aussi des tas de disquettes protégées!

La fonction "CASSETTE" de PROCOPY est uniquement pour archivage et non pour copies/transferts. Elle permet d'archiver vos disquettes sur des cassettes, puis ensuite les remettre sur disquettes au moyen de PROCOPY. Un programme archivé ne tournera tout seul; il devra toujours être remis sur son support d'origine avec PROCOPY.

Les options de PROCOPY sont évidentes lorsque son menu s'affiche
Appuyez sur ESC pour interrompre une opération

1 et 2 choisissent source et destination

3 est l'analyse optionnelle de GAP#3 durant la copie. Si vous savez ce qu'est GAP#3 vous saurez comment l'utiliser (ON=validé, OFF=Invalidé). Si au contraire vous pensez que GAP#3 est un quartier résidentiel dans les Hautes-Alpes, il est préférable de valider cette option!

4 pour commencer l'opération de copie

Avec PROCOPY vous pouvez choisir exactement quelles pistes vous désirez copier! Si vous voulez copier les pistes (par exemple) 21,22,23 vous donnez 21 comme piste de début et 23 comme piste de fin. Pour copier le CPM ou MINIDOS (que nous examinerons plus loin) vous copiez uniquement les pistes 0 et 1 à partir d'une disquette comprenant CPM ou MINIDOS.

Les valeurs par défaut sont 0 et 41. Donc si vous tapez <RETURN> 3 fois, la copie commence toute seule

5 MAPPING. Soit vous savez, soit vous ne savez pas. Pour examiner une piste à la fois

6 DIRECTORY. Tout le monde connaît! Si un fichier apparaît plus d'une fois dans un Directory, ne renvoyez pas votre disquette afin que nous corrigions ce "grave défaut"!!!!!! Ce n'est pas un défaut ni un bug, en fait les fichiers de plus de 16Koctets s'affichent en portions de 16K.

7 FORMAT -----> DATA ou VENDOR

Vendor ne copie pas les pistes SYSTEM, ce qui vous permet de mettre le Système de votre choix sur les pistes 0 et 1 (CPM, MINIDOS, etc...)

Un avantage de ce formateur est que vous pouvez formater le nombre de pistes de votre choix

8 VITESSE DE LA K7. Appuyez 5 ou 6 fois sur B et vous verrez!

2- SPEEDKEY

Quand vous essayez de copier une disquette protégée par le système SPEEDLOCK, en général vous récoltez un joli plantage!

Quelles sont les disquettes protégées par le SPEEDLOCK?

Réponse: un bon nombre de chez OCEAN et IMAGINE.

Quand vous essayez de les copier avec PROCOPY, vous récoltez généralement une copie qui ne "marche pas". Avant que les râleurs habituels ne s'excitent trop, disons tout de suite, que grâce à SPEEDKEY il est habituellement possible de remédier à cette situation!

Marche à suivre:

a/ Copier la disquette originale avec PROCOPY

b/ Une fois la copie effectuée et ne tournant pas, rangez votre disquette originale dans un coin afin de ne pas faire des âneries "par mégarde"

c/ Lancez SPEEDKEY à partir du Menu ou en tapant RUN"SPEEDKEY

d/ RETIREZ la disquette BIG FLASHER!

e/ Suivez les messages sur écran

f/ Patience....

La copie sera alors modifiée physiquement

=====

MINIDOS

MINIDOS occupe la première et la deuxième pistes (0 et 1) de la présente face de la disquette, tout comme le ferait CPM!

MINIDOS peut être installé sur toute disquette formatée en SYSTEM/VENDOR nous verrons cette procédure en détail plus loin (chapitre Formatage)

Vous lancez MINIDOS en passant par le Menu ou en tapant !CPM <ENTER>

Le message qui s'affiche immédiatement est évident.

Les 2 premières lettres de chaque commande suffisent, sauf avec R/W et R/O
Faisons ces commandes en revue

CAT (CA)

Tout le monde connaît. Mais nous n'allons pas vous escroquer en mettant des commandes qui ne servent à rien! Si vous lui ajoutez des paramètres, la commande CAT devient très utile. Par exemple:

CAT A: <ENTER> (Notez 1 espace entre CAT et A:)

Faites donc....

Maintenant examinez les titres de votre catalogue, plus particulièrement leurs suffixes.

Si la première lettre du suffixe est encadrée, le fichier est en READ ONLY (R/O), c'est-à-dire que vous pouvez le lire mais pas le modifier ni l'effacer.

Si la deuxième lettre du suffixe est encadrée, vous être en présence d'un fichier SYSTEM, c'est-à-dire qu'un CAT normal ne l'afficherait pas.

Si un "e" inversé figure au bout du titre, vous êtes en présence d'un fichier effacé. Lorsque vous utilisez la commande !ERA de l'Amstrad, le fichier disparaît du catalogue, mais son titre se promène toujours quelque part, ce qui fait désordre.... Si un ami vous repasse une disquette "douteuse" vous pourrez instantanément voir ce qu'il a bricolé! (Nous verrons plus loin comment se débarrasser de ces fichiers effacés)

Si vous désirez connaître les détails complets d'un fichier, tapez CAT suivi du titre complet du fichier. Par exemple:

```
CAT "DISK.BAS <ENTER>
```

Avec votre disquette BIG FLASHER, vous donne certains détails!

Les jokers sont admis! Par exemple:

```
CAT "*.BAS  
CAT "*.BIN  
CAT ".*  
CAT "D*.*
```

Il y a toutefois des limitations: les détails complets sont donnés uniquement avec les fichiers binaires et Basic.

CLS

Pas raffiné, mais utile!

COPY

Ce n'est pas une commande pour pirater les disquettes.

C'est au contraire un utilitaire puissant pour transférer des fichiers d'une disquette à une autre. La longueur des fichiers n'est pas limitée au 42000 et quelques octets de AMSDOS!

COPY analysera ce que vous faites et vous évitera (jusqu'à preuve du contraire) de recopier une disquette sur elle-même!

La syntaxe est la suivante:

```
COPY [LECTEUR SOURCE]: "fichier.xxx" [LECTEUR DESTINATION]
```

Les jokers sont possibles!

Utilisons quelques exemples...

Pour tout copier de lecteur A à lecteur A:

```
COPY ".*
```

ou COPY A: ".*

ou COPY A: ".* A:

ou COPY ".* ,A:

ou COPY,A:,".*

etc... etc... amusez-vous avec les permutations! Notez que la virgule et un espace sont interchangeable.

Le lecteur A est celui par défaut

Si vous voulez tout envoyer sur lecteur B, vous placez un B au lieu de deuxième A. Si vous copiez de B vers B, B vers A, etc... faites travailler la matière grise pour placer les A et les B aux bons endroits!

pour copier (par exemple) tous les fichiers binaires de A vers B:

```
COPY "*.BIN,B:
```

Pareil, mais de B vers A:

```
COPY B:"*.BIN
```

Rappelons, A est le lecteur par défaut, il n'est donc pas nécessaire de le spécifier parmi les paramètres.

Pour copier (par exemple) tous les fichiers BASIC commençant par "D" de vers B, un grand nombre de solutions sont possibles!

```
COPY "D???????".BAS B:
```

ou COPY "D*.BAS" B:

ou COPY "D*.BAS B:

ou COPY "D*.BAS,B:
ou COPY A:,"D???????.BAS",B:
et une cinquantaine d'autres permutations!!!! N'allez pas vous plaindre
que la syntaxe est restreinte....

Pour double précaution, MINIDOS vous demandera de confirmer par Y ou
annuler avec N avant que l'opération de copie ne débute.
La copie se fait extrêmement rapidement et ne vandalise pas les fichiers ni
le catalogue au passage (pas comme avec un utilitaire célèbre....)

ERASE

Pour effacer les fichiers.

Accepte des tonnes de jokers, tout comme COPY et CAT:

Par exemple, si vous voulez effacer tout les fichiers dont le titre
comporte 5 lettres, commençant par M et finissant par E, tapez:

ERA,"M????E.*

ou ERA "M????E.*

ou ERA A: "M????E.*

etc..... etc...

Note: vous pouvez aussi effacer des fichiers autres que M????E.* !!!!

Par exemple, pour tout effacer:

ERA,"*.*

Pour effacer les .BAK

ERA "*.*BAK

etc...

UNERASE

Est l'inverse de ERASE. Permet de déseffacer un/des fichier(s) effacé(s).

Qui n'a pas "par mégarde" effacé un fichier inestimable?

La syntaxe de UNERASE est identique à celle de ERASE.

ATTENTION! Si vous avez effectué d'autres opérations de sauvegarde,
écriture, etc... après avoir effacé un fichier, vous récupérerez son titre
mais le contenu sera très certainement corrompu. Il est donc vital de
UNERASE immédiatement après avoir effacé par erreur (vous êtes prévenu!)

FORMAT

MINIDOS vous permet 2 types de format: DATA et VENDOR

Nous n'allons pas vous expliquer leur différence! Cela vous donnera une
occasion de jeter un coup d'oeil au bouquin de votre CPC!

Si vous avez des disquettes qui traînent un peu partout et qui grouillent
de programmes, comment faire pour savoir si elles ont été formatées en DATA
ou en VENDOR? Levez le doigt ceux qui ne savent pas....

L'opération MAPPING vue plus haut dans PROCOPY n'est pas faite pour les
copains de Pif le Chien! Utilisez-la! Les disquettes en DATA donneront des
secteurs C1,C5,C2, etc... alors que les disquettes VENDOR donneront des
secteurs 41,45,42, etc...

Pour créer une disquette avec MINIDOS, vous formatez en VENDOR puis insérez
une disquette contenant MINIDOS lorsque le formateur vous demande de mettre
une disquette avec pistes SYSTEM dans lecteur *?

Alternativement, mais procédez avec précaution, vous pouvez mettre MINIDOS
sur une disquette (formatée en VENDOR) pleine de programmes. Pour cela,
formatez les pistes 0 et 1 de cette disquette avec PROCOPY, puis copiez les
pistes 0 et 1 de la disquette MINIDOS sur l'autre disquette; tapez !CPM
et MINIDOS se lancera directement!

LA TOUCHE "ESC"

Permet d'interrompre / abandonner une opération en cours.

HELP

Vous donne la liste des commandes disponibles

KILL

Vous ne pourrez plus vous passer de cette commande!

Grâce à elle, vous nettoierez vos disquettes!

Lorsque vous effacez un fichier avec ERA ci-dessus ou avec IERA de AMSDOS il reste toujours une trace... (voir CAT plus haut)

Tapez `KILL,"*.*"`

et tous les fichiers "ERASED" ont disparu!

Note: KILL accepte tous les jokers déjà vus plus haut. Nous n'allons donc pas vous redonner une liste de 377 façons de taper la commande!

QUIT

Retourne au BASIC

MINIDOS vous demande de confirmer, donc aucune excuse si vous plantez votre système par mégarde...

RENAME

Pour renommer / changer les titres des fichiers

La syntaxe est la suivante:

`RENAME [LECTEUR SOURCE]: "ANCIEN.xxx","NOUVEAU.xxx"`

Par exemple votre fichier "NOUNOURS.BAS" ne vous plaît plus, vous désirez le renommer "GROSOURS.BAS", vous tapez:

`RENAME "NOUNOURS.BAS","GROSOURS.BAS"`

ou `RENAME B: "NOUNOURS.BAS","GROSOURS.BAS"`

ou `RE B:,"NOUNOURS.BAS","GROSOURS.BAS"`

Les jokers ne sont pas acceptés (le premier qui demande pourquoi sera vigoureusement fouetté par retour de courrier).

R/O

Si vous cataloguez une disquette avec la commande Amstradienne CAT, il arrive que les titres de certains fichiers soient suivis d'une étoile. C'est parce qu'ils sont "READ ONLY" ou "lecture seulement". Les fichiers de la disquette BIG FLASHER sont maintenant tous "READ ONLY" car nous sommes fatigués des champions Olympiques qui s'acharnent à tripoter un original et nous le retournent après avoir fait une "erreur de manipulation".

Ce type de fichier ne peut pas être effacé, modifié ni tripoté par inadvertance!

Pour mettre vos fichiers personnels en "READ ONLY", la syntaxe est:

`R/O [LECTEUR]: "PROGRAM.xxx"`

Pour mettre le fichier "BINET.BIN" en READ ONLY, vous tapez:

`R/O "BINET.BIN"`

ou `R/O A:,"BINET.BIN"`

Vous avez deviné, les jokers sont acceptés! Vous pouvez donc faire `R/O "*.*"` pour tout mettre en READ ONLY, etc....!

R/W

Est la commande inverse de R/O

Lorsque vous voulez tripoter les fichiers R/O, vous les mettez en R/W (qui veut dire READ WRITE = LECTURE/ECRITURE)

Par exemple, si vous désirez saboter le fichier "DISK" de votre disquette BIG FLASHER, il vous faudra commencer par taper:

```
R/W "DISK.BAS
```

La syntaxe est identique à R/O, ce qui veut dire que les jokers sont acceptés!

SYSTEM

Pour rendre vos fichiers "invisibles" lorsque vous faites la commande CAT Amstradienne.

Plusieurs fichiers de la disquette BIG FLASHER sont invisibles!

Vous les verrez toutefois lorsque vous ferez le CAT de MINIDOS.

Pour rendre invisible le fichier PROCOPY.BIN on tapera:

```
SYSTEM ON,"PROCOPY.BIN
```

ou SYSTEM ON A: "PROCOPY.BIN

Oui, les jokers sont acceptés! Donc pour tout rendre invisible et ne plus savoir où vous en êtes, vous taperez:

```
SYSTEM ON,"*.*
```

Pour retrouver les fichiers invisibles et les faire re-apparaître au catalogue, vous taperez la commande inverse:

```
SYSTEM OFF,"*.*
```

C'est simple: SYSTEM ON ---> on ne voit rien

```
SYSTEM OFF --> on voit tout
```

=====

Si vous récoltez des messages d'erreur du genre "bad disc command", c'est parce que vous n'avez pas respecté la syntaxe! (Oublié un espace, une virgule, etc...)

=====