

```
10 CLEAR
20 REM &&&&&&&& PRESENTATION &&&&&&&&
30 MODE 0:IN 0,0:BORDER 0
```

```

40 INK 1,3
50 CLS
60 LOCATE 3,6:PRINT"F A N T A S M A"
70 SOUND 1,568,20,7:SOUND 1,638,20,7:SOUND 1,568,150,7:SOUND 1,758,40,7:SOUND 1,
716,40,7:SOUND 1,758,40,7:SOUND 1,851,40,7:SOUND 1,9
56,40,7:SOUND 1,902,170,7:SOUND 1,851,170,7
80 FOR X=1 TO 700:NEXT
90 FOR SA1=1 TO 18
100 LOCATE 4,SA1:PRINT CHR$(149):FOR RET=1 TO 200:NEXT RET:NEXT SA1
110 FOR SA2=1 TO 24
120 LOCATE 16,SA2:PRINT CHR$(133):FOR RET=1 TO 200:NEXT RET:NEXT SA2
130 FOR SA3=1 TO 13
140 LOCATE 12,SA3:PRINT CHR$(133):FOR RET=1 TO 200:NEXT RET:NEXT SA3
150 FOR SA4=1 TO 7
160 LOCATE 19,SA4:PRINT CHR$(149):FOR RET=1 TO 200:NEXT RET:NEXT SA4
170 FOR SA5=1 TO 20
180 LOCATE 8,SA5:PRINT CHR$(138):FOR RET=1 TO 200:NEXT RET:NEXT SA5
190 FOR SA6=1 TO 15
200 LOCATE 14,SA6:PRINT CHR$(149):FOR RET=1 TO 200:NEXT RET:NEXT SA6
210 CO=0
220 X=INT(RND(1)*20)
230 Y=INT(RND(1)*24)
240 IF (Y>24 OR Y<1) OR (X>20 OR X<1) THEN 220
250 LOCATE X,Y:PRINT CHR$(143)
260 SOUND 1,Y,X:SOUND 1,CO,Y
270 CO=CO+1
280 IF CO>200 THEN 300
290 GOTO 220
300 MODE 1
310 INK 0,1:INK 1,16:CLS
320 REM &&&&&& INSTRUCCIONES &&&&&&
330 LOCATE 12,3:PRINT"F A N T A S M A"
340 LOCATE 12,4:PRINT"=====
350 LOCATE 1,6:PRINT"Te encuentras en un oscuro bosque de las tierras del mas al
la, y delante de ti se planta una casa plagada de fa
ntasmas horribles que quieren volverte loco."
360 PRINT"Con la ayuda de tu tirachinas debes intentar acabar con ellos en un ti
empo limite, o de lo contrario te veras perdido."
370 PRINT:PRINT"          4          5          6"
380 PRINT"          ";CHR$(241);"          ";CHR$(241);"          ";CHR$(241)

390 PRINT "          VENTANA    VENTANA    VENTANA"
400 PRINT "          IZQUIERDA  CENTRAL    DERECHA"
410 PRINT:PRINT"          1          2          3"
420 PRINT"          ";CHR$(241);"          ";CHR$(241);"          ";CHR$(241)
430 PRINT "          PUERTA    PUERTA    PUERTA"
440 PRINT "          IZQUIERDA  CENTRAL    DERECHA"
450 PEN 3:LOCATE 13,24:PRINT"PULSA UNA TECLA"
460 F$=INKEY$
470 IF F$="" THEN 460 ELSE 480
480 MODE 0
490 PAPER 5:BORDER 1:INK 1,26:CLS
500 TIEMPO=0

510 REM ===== FANTASMAS =====
520 REM ===MARCEL RISQUES 85===
530 REM =====
540 REM &&&&&&&& ESTRELLAS &&&&&&&&
550 A=0
560 ESTREX=INT(RND(1)*640):ESTREY=INT(RND(1)*400)
570 PLOT ESTREX,ESTREY:A=A+1
580 IF A=100 THEN 600
590 GOTO 560
600 REM &&&&&&&& CASA &&&&&&&&
610 FOR XCASA=4 TO 17
620 FOR YCASA=7 TO 17
630 PEN 3:LOCATE XCASA,YCASA:PRINT CHR$(143):NEXT:NEXT
640 REM &&&&&&&& SUELO &&&&&&&&

```

```

650 FOR SUEX=1 TO 20:FOR SUEY=18 TO 25
660 PEN 9:LOCATE SUEX,SUEY:PRINT CHR$(127):NEXT:NEXT
670 REM ##### VENTANAS #####
680 SOUND 1,18,10,5:SOUND 1,1000,4:SOUND 1,200,12,7:SOUND 1,100,18,4
690 X=0:PEN 8:LOCATE 5,9:PRINT CHR$(131):LOCATE 6,9:PRINT CHR$(131):LOCATE 5,10:
PRINT CHR$(140):LOCATE 6,10:PRINT CHR$(140)
700 LOCATE 10,9:PRINT CHR$(131):LOCATE 11,9:PRINT CHR$(131):LOCATE 10,10:PRINT C
HR$(140):LOCATE 11,10:PRINT CHR$(140)
710 LOCATE 15,9:PRINT CHR$(131):LOCATE 16,9:PRINT CHR$(131):LOCATE 15,10:PRINT C
HR$(140):LOCATE 16,10:PRINT CHR$(140)
720 REM ##### PUERTAS #####
730 FOR YPUERTAS=14 TO 16
740 LOCATE 6,YPUERTAS:PRINT CHR$(206):LOCATE 7,YPUERTAS:PRINT CHR$(206)
750 LOCATE 10,YPUERTAS:PRINT CHR$(206):LOCATE 11,YPUERTAS:PRINT CHR$(206)
760 LOCATE 14,YPUERTAS:PRINT CHR$(206):LOCATE 15,YPUERTAS:PRINT CHR$(206):NEXT

770 REM ##### LUNA #####
780 PEN 2:LOCATE 2,2:PRINT CHR$(214):LOCATE 2,3:PRINT CHR$(143):LOCATE 2,4:PRINT
CHR$(213):LOCATE 3,2:PRINT CHR$(212):LOCATE 3,4:PRI
NT CHR$(215)
790 REM ##### FANTASMAS#####
800 PEN 4
810 FAN=INT(RND(1)*6+1)
820 IF FAN<1 OR FAN>6 THEN 810
830 IF FAN=1 THEN LOCATE 5,10:PRINT CHR$(224):FOR TI=1 TO 320:X=1:NEXT:GOTO 890
840 IF FAN=2 THEN LOCATE 11,10:PRINT CHR$(224):FOR TI=1 TO 320:X=2:NEXT:GOTO 890
850 IF FAN=3 THEN LOCATE 15,10:PRINT CHR$(224):FOR TI=1 TO 320:X=3:NEXT:GOTO 890
860 IF FAN=4 THEN LOCATE 7,15:PRINT CHR$(224):LOCATE 7,16:PRINT CHR$(253):FOR TI
=1 TO 320:X=4:NEXT:GOTO 890
870 IF FAN=5 THEN LOCATE 10,15:PRINT CHR$(224):LOCATE 10,16:PRINT CHR$(253):FOR
TI=1 TO 320:X=5:NEXT:X=1:GOTO 890
880 IF FAN=6 THEN LOCATE 15,15:PRINT CHR$(224):LOCATE 15,16:PRINT CHR$(253):FOR
TI=1 TO 320:X=6:NEXT:GOTO 890
890 REM ##### DISPAROS #####
900 A$=INKEY$:IF A$="4" AND X=1 THEN LOCATE 5,10:PRINT CHR$(225):FOR TI=1 TO 300
:NEXT:LOCATE 5,10:PRINT CHR$(238):SOUND 1,50,20:PUNT
OS=PUNTOS+1:GOTO 670
910 A$=INKEY$:IF A$="5" AND X=2 THEN LOCATE 11,10:PRINT CHR$(225):FOR TI=1 TO 30
0:NEXT:LOCATE 11,10:PRINT CHR$(238):SOUND 1,50,20:PU
NTOS=PUNTOS+1:GOTO 670
920 A$=INKEY$:IF A$="6" AND X=3 THEN LOCATE 15,10:PRINT CHR$(225):FOR TI=1 TO 30
0:NEXT:LOCATE 15,10:PRINT CHR$(238):SOUND 1,50,20:PU
NTOS=PUNTOS+1:GOTO 670
930 A$=INKEY$:IF A$="1" AND X=4 THEN LOCATE 7,15:PRINT CHR$(225):FOR TI=1 TO 300
:NEXT:LOCATE 7,15:PRINT CHR$(238):SOUND 1,50,20:PUNT
OS=PUNTOS+1:GOTO 670
940 A$=INKEY$:IF A$="2" AND X=5 THEN LOCATE 10,15:PRINT CHR$(225):FOR TI=1 TO 30
0:NEXT:LOCATE 10,15:PRINT CHR$(238):SOUND 1,50,20:PUN
TOS=PUNTOS+1:GOTO 670
950 A$=INKEY$:IF A$="3" AND X=6 THEN LOCATE 15,15:PRINT CHR$(225):FOR TI=1 TO 30
0:NEXT:LOCATE 15,15:PRINT CHR$(238):SOUND 1,50,20:PU
NTOS=PUNTOS+1:GOTO 670
960 REM ##### MARCADOR #####
970 PEN 3
980 PEN 6:LOCATE 8,24:PRINT "PUNTOS: ";PUNTOS
990 REM ##### TIEMPO #####
1000 TIEMPO=TIEMPO+1
1010 IF TIEMPO=40 THEN 1030
1020 GOTO 670
1030 REM ##### OTRA PARTIDA #####
1040 CLS:PEN 12
1050 LOCATE 4,18:PRINT"PUNTUACION: ";PUNTOS
1060 LOCATE 3,8:PRINT"GRACIAS CAMPEON"
1070 LOCATE 2,25:PRINT"OTRA PARTIDA (S/N)"
1080 L$=INKEY$
1090 IF L$="S" OR L$="s" THEN 10
1100 IF L$="N" OR L$="n" THEN MODE 1:PAPER 0:PEN 3
1110 IF NOT (L$="S" OR L$="s") AND NOT (L$="N" OR L$="n") THEN 1080
1120 IF L$="" THEN 1080

```