

microclub

ZAPI

Μ' αυτό το πρόγραμμα μπορείς να δοκιμάσεις την τύχη σου. Είναι πολύ απλό στη χρήση του. Ο κάθε παίκτης παίζει με τη σειρά του πατώντας ένα οποιοδήποτε πλήκτρο.

Το πρόγραμμα εμφανίζει την εικόνα ενός ζαριού στη μέση της οθόνης. Από πάνω εμφανίζονται τα αποτελέσματα του κάθε παίκτη σε δύο στήλες. Ο ποσοτικός που εμφανίζεται διπλά από κάποιο αποτέλεσμα υποδηλώνει το νικητή.

Γιάννης Καυαλοπούλος

Τηλ. 8216996

```
30 REM *****
30 REM *
30 REM *          ZAPI
30 REM *      JOHN KAPRALOPOULOS
30 REM *
60 REM *****
70 MODE 3
80 LOCATE 12,20
90 PRINT "Press any key to start ...."
100 z$=INKEY$:IF z$="" THEN 100
110 CLS
120 PRINT " "
130 FOR w=1 TO 6
140 a$=" "
150 b$=" "
160 WINDOW #1,26,48,19,11
170 p$=INKEY$:IF p$="" THEN 170
180 SOUND 1,75,10,7
190 CLS #1
200 r=INT(RND(1)*7)
210 v=r
220 GOSUB 380
230 p$=INKEY$:IF p$="" THEN 230
240 SOUND 1,65,10,7
250 CLS #1
260 r=INT(RND(1)*7)
270 v=r
280 GOSUB 380
290 IF t=t THEN t=1
300 IF r=r THEN r=1
310 IF r=t THEN 330
320 IF t<r THEN a$="t" ELSE b$="r"
330 PRINT ".a.r.t.b"
340 NEXT
350 PRINT " "
360 p$=INKEY$:IF p$="" THEN 360
370 GOTO 110
380 MOVE 200,100:DRAW 200,232
390 DRAW 350,232
400 DRAW 350,100
410 DRAW 200,100
420 ON v GOTO 430, 450,500,550,610,680
430 GOSUB 760
440 GOTO 1040
450 REM *****
460 GOSUB 800
470 GOSUB 1000
480 GOTO 1040
490 REM *****
500 GOSUB 760
510 GOSUB 800
520 GOSUB 1000
530 GOTO 1040
540 REM *****
550 GOSUB 800
560 GOSUB 1000
```

```
570 GOSUB 880
580 GOSUB 920
590 GOTO 1040
600 REM *****
610 GOSUB 760
620 GOSUB 800
630 GOSUB 1000
640 GOSUB 880
650 GOSUB 920
660 GOTO 1040
670 REM *****
680 GOSUB 800
690 GOSUB 1000
700 GOSUB 880
710 GOSUB 920
720 GOSUB 840
730 GOSUB 760
740 GOTO 1040
750 REM *****
760 G=275
770 C=168
780 GOSUB 1060
790 RETURN
800 G=220
810 C=214
820 GOSUB 1060
830 RETURN
840 G=275
850 C=214
860 GOSUB 1060
870 RETURN
880 G=370
890 C=214
900 GOSUB 1060
910 RETURN
920 G=220
930 C=122
940 GOSUB 1060
950 RETURN
960 G=275
970 C=122
980 GOSUB 1060
990 RETURN
1000 G=370
1010 C=122
1020 GOSUB 1060
1030 RETURN
1040 RETURN
1050 END
1060 FOR a=1 TO 360 STEP 10
1070 GOS
1080 MOVE a,e
1090 DRAW g+10*COS(a),e+10*SIN(a)
1100 NEXT
1110 RETURN
```