

## LA HISTORIA

Dentro de mucho, mucho tiempo el sol – corazón del sistema solar – se convertirá en una masa vieja y sin luz. El hombre no tendrá otra opción que adentrarse en el subsuelo, buscando el calor del corazón del planeta para sobrevivir. Según avanzan las generaciones se profundiza más y más, dejando tras de sí en cada nivel un amplio arsenal de máquinas que defiendan la retaguardia.

Finalmente, se creó una nave y los últimos descendientes de la humanidad fueron capaces de abandonar el moribundo planeta y trasladarse a otros mundos. Solo quedaron las máquinas de defensa, pero ahora ya no defendían a nadie.

Tu misión, como Comandante Tenz, uno de los nacidos en las nuevas colonias es regresar al frío planeta y penetrar para destruir todos los sistemas de defensa subterráneos. Debes hacer saltar la trampa que dejaron tus antepasados, para salvar a cualquier viajero que no esté alertado.

Tu nave pertenece a la nueva generación de 'agresión total': lleva un cañón de fotones tipo estándar, pero hay algo raro en su interior, un Transmuter nuclear, que chupa la energía existente en los alrededores de la nave, por medio de tubos de titanio. Esta energía se introduce en el transmutador para poder ser convertidas en formas preprogramadas.

Esta energía en bruto es muy abundante donde se produce la ruptura molecular, esto es cualquier cosa que

destruyas, tanques, naves, etc. produce energía que la nave puede recoger.

## CONTROLES

Pulse cualquier tecla para la pantalla de opciones.

1 Teclado

2 Joystick Kempston

3 Joystick Sinclair

4 Definir teclas

5 Comenzar juego

## CONTROLES DEL TECLADO

Las teclas iniciales son:

Z Izquierda

J Abajo

I Arriba

X Derecha

N Seleccionar

M Disparo

Una vez logrado suficientes puntos, se iluminará la opción Transmuter, por ejemplo SPEED (velocidad); si quieres utilizar esta opción, pulsa la tecla de selección o la tecla de SPACE si estas utilizando el Joystick.