

INTO THE EAGLE'S NEST INTO THE EAGLE'S NEST INTO THE EAGLE'S NEST INTO THE EAGLE'S NEST

INTO THE EAGLE'S NEST

Scenario and introduction

A freezing wind blows down into the valley bringing with it the distant sound of anti-aircraft fire. Far below, a convoy of armoured trucks winds its way up the steep road to the fortress. They are moving troops and ammunition.

You run a practised eye over the stronghold that looms above. There is only one way in – the main gate.

In cold hard light you shake out the paper that lay crumpled in your pocket! — MISSION BRIEF:

Six key divisions are in your area — the main force is believed to be quartered in the Fortress code-named EAGLE'S NEST. There has been growing concern over the number of troops in this area for some time, which leads us to assume that a counter-offensive is being planned. Three saboteurs sent to destroy the EAGLE'S NEST have been captured. The third managed to set up a network of explosives at key points throughout the Fortress, but was captured before they could be detonated.

OBJECTIVES: Infiltrate the Fortress and rescue the three captives before they break under torture. It is your aim to cause maximum havoc and confusion before finding and detonating the hidden explosives on all four floors. Whilst doing so it is in your interests to recover as many art treasures and jewels as possible from the Commander's private collection.

So that's the job. The lives of three fellow soldiers depend on your courage and skill. But on the road the convoy draws near and roars past. A canvas-covered truck brings up the rear. In a matter of seconds you are under that canvas flap and lying sandwiched between two crates of ammunition. Tires crunch on gravel, then rumble onto planking.

You are in the EAGLE'S NEST. The mission has begun.

Loading Instructions

Commodore 64/128
Cassette: SHIFT + RUN/STOP at correct counter position
Disc: LOAD/EAGLE'S NEST 8,1
Spectrum
Cassette: LOAD"" at correct counter position
Amstrad CPC
Cassette: RUN"" at correct counter position
Disc: RUN/menu"" — then select game

Playing Instructions

Commodore 64/128
Joystick
Space = Pause
Restore = Restart game
Spectrum
Joystick or Keyboard

Amstrad CPC
Joystick

© 1986 PANDORA

INTO THE EAGLE'S NEST

Scenario e introduzione

Un vento glaciale soffia sulla valle portando con sé il rumore lontano del fuoco anti-aereo. Più sotto un convoglio di carri blindati si snoda su per la strada irta che porta alla fortezza. Si tratta di truppe e munizioni in movimento.

Il vostro occhio esperto scorre lungo la fortezza che si delinea in alto. C'è un solo modo per entrarvi: il cancello principale.

In penombra, al freddo spiegate il pezzo di carta spiegazzato che avevate in tasca. — ISTRUZIONI PER LA MISSIONE:

Sei divisioni chiave si trovano nella vostra zona — si ritiene che il reparto principale sia alloggiato nella Fortezza chiamata in codice EAGLE'S NEST (IL NIDO NELLA AQUILA). Dal parecchio tempo si nutre una sempre più grande preoccupazione sul numero delle truppe in questa zona, il che ci fa supporre che una controffensiva stia venendo organizzata. Tre sabotatori inviati a distruggere il NIDO DELLE AQUILE sono stati catturati. Il terzo era riuscito a preparare una rete di esplosivi in punti chiave della Fortezza, ma fu catturato prima di riuscire a farli esplodere.

OBIETTIVI: Infiltrarsi nella Fortezza e salvare i tre prigionieri prima che confessino sotto tortura. È vostro compito causare il massimo caos e la più grande confusione prima di trovare e far scoppiare gli esplosivi nascosti in tutti e quattro i piani. Nel fare ciò è nel vostro interesse recuperare il numero più elevato possibile di tesori d'arte e di gioielli dalla collezione privata del Comandante.

Questo dunque è il vostro compito. Le vite di tre soldati, vostri compagni, dipendono dal vostro coraggio e dalla vostra destrezza. Ma sulla strada il convoglio si avvicina e passa rombando. Un carro coperto da tela è alla retroguardia, in un attimo siete sotto il lembo della tela e gettate tra due casse di munizioni. I pneumatici delle ruote striscicchiano sulla ghiaia, poi rimbombano sul rivestimento d'assi.

Siete all'interno del NIDO DELLE AQUILE — la missione è incominciata.

Istruzioni di caricamento
Commodore 64/128
Cassette: SHIFT + RUN/STOP al numero giusto su contagiri
Disc: LOAD/EAGLE'S NEST 8,1
Spectrum
Cassette: LOAD"" al numero giusto sul contagiri
Amstrad CPC
Cassette: RUN"" al numero giusto sul contagiri
Disc: RUN/menu"" — scegliete poi il gioco

Istruzioni per giocare
Commodore 64/128
Joystick
barra spaziatrice = Pausa
Restore = Uscire dalla pausa

Spectrum
Joystick

Amstrad CPC
Joystick o tastiera

© 1986 PANDORA

INTO THE EAGLE'S NEST INTO THE EAGLE'S NEST INTO THE EAGLE'S NEST

INTO THE EAGLE'S NEST

Scenario och inledning

En bländande vind blåser utefter dalen och för med sig det avblåsta ljudet av luftvärnseld. Långt därnere snirklar sig en konvoj pansarfordrar upp utefter den branta vägen till fästningen. Det är manskap och ammunition som transporteraras.

Du granskar med vant öga den massiva fästningen som ligger därnere. Det finns bara en väg in — porten på framsidan.

I det kalla halvljuset vecklar du ut lappen som legat bakom ryggrad 11. Håkan...

INSTRUKTION

Det finns 6 divisioner i ditt område — den viktigaste befinner sig enligt uppgift i fästningen som går under namnet ÖRNBOET. Här har antalet trupper på sista tiden ökat i oroväckande grad, varför det finns anledning att tro att det planeras en motoffensiv därnere. Tre sabotorer på uppdrag att tillnärma Örnboet har tagits till fånga. En av dem lyckades sätta upp en serie sprängladdningar på viktiga punkter i fästningen, men blev tillfångatagen innan de kunde detoneras.

UPPGIFT: Ta dig in i fästningen och rädda de tre fångarna innan de bryter hopp under tortur. Det är meningen att du ska orsaka maximum kaos och sedan leta på och detonera sprängladdningarna som finns gömda på alla fyra våningarna. Medan du gör det är det ditt eget intresse att samla så många konstskatter och juveler du kan från Kommandörens privata samling.

Så ligger det alltså till. Tre kamrater liv beror på ditt mod och din skicklighet. Men på vägen närmar sig hela idén korvoren — och nu dånar den förbi. Sitt kör ett pansarfordrar med pressen bakom. Kvick som tanken avgar du dig upp och under presentationen och klämmer dig ner mellan två låror med ammunition. Du hör på ljudet från däckerna när du lämnar grusvägen och kommer upp på en bräda. Du är inne i Örnboet. Din uppgift har börjat.

Laddningsinstruktioner

Commodore 64/128
Cassette: SHIFT + RUN/STOP ved ræknemarkers korrekte nummer
Diskett: LOAD/EAGLE'S NEST 8,1
Spectrum
Cassette: LOAD"" ved ræknemarkers korrekte nummer
Amstrad CPC
Cassette: RUN"" ved ræknemarkers korrekte nummer
Diskett: RUN/menu"" — vælg sedan spel

Spelinstruktioner

Commodore 64/128
Joystick
Meflanslag = Paus
Restore = Børja igen
Spectrum
Joystick eller tangentbordet

Amstrad CPC
Joystick

© 1986 PANDORA

INTO THE EAGLE'S NEST

Scenario et introduction

Un vent glacé balayait la vallée; on entend, au loin, le bruit des batteries anti-aériennes. Tout en bas, un convoi de camions blindés remonte la route escarpée qui mène à la forteresse. Il transporte des troupes et des munitions. Vous voyez, idées du combat, parcourant la cité, ils se dressent au-dessus. Il y a une seule voie d'accès — la porte principale.

Dans la pénombre, là-haut, vous sortez un morceau de papier chiffonné de votre poche... les instructions de votre mission.

Six divisions principales se trouvent dans votre secteur — on pense que la force principale se trouve dans la forteresse dont le nom de code est EAGLE'S NEST (Nid d'Aigle). On est de plus en plus inquiet à propos de la concentration de troupes dans ce secteur depuis un certain temps et il semble indiquer que l'ennemi prépare une contre-offensive. Trois saboteurs dont la mission était de détruire le Nid d'Aigle ont été capturés. Le troisième a réussi à placer des explosifs dans des points stratégiques des forteresses mais il fut capturé avant de pouvoir les faire sauter.

VOTRE MISSION: pénétrer dans la forteresse et libérer les trois prisonniers, avant qu'ils ne cèdent à la torture. Vous devez causer le plus de dégâts possible et causer la confusion dans la forteresse avant de trouver et de faire sauter les explosifs cachés dans les quatre étages. Tout en exécutant votre mission, vous avez intérêt à récupérer autant d'œuvres d'art et de bijoux que possible dans la collection privée du Commandant.

Voilà votre mission. La vie de trois de vos camarades dépend de votre courage et de votre habileté. Sur la route, le convoi s'approche; il est là. Le convoi se termine par un camion blindé; en quelques secondes vous sautez dans le camion, vous vous distendez sous la toile de la bâche, entre deux caisses de munitions. Les pneus du camion roulent sur du gravier, puis sur des planches.

Vous vous êtes introduit dans le NID D'AIGLE — votre mission commence.

Instructions de chargement

Commodore 64/128
Cassette: SHIFT + RUN/STOP sur la position correcte du compteur
Disquette: LOAD/EAGLE'S NEST 8,1
Spectrum
Cassette: LOAD"" sur la position correcte du compteur
Amstrad CPC
Cassette: RUN"" sur la position correcte du compteur
Disquette: RUN/menu"" — puis choisissez le jeu

Playing Instructions

Commodore 64/128
Manette de jeu
Barre d'espace = Pause
Restore = recommencer le jeu

Spectrum
Manette de jeu ou clavier

Amstrad CPC
Manette de jeu

© 1986 PANDORA