

EDITO

Mr dubly: preuve vivante que l'on peut vivre avec un seul hémisphère cérébral. A part ça, il se remet bien de sa lobotomie frontale.

Turrican: jeu très bien (si, si, brainstorm D)

Logo: Moyen de faire croire à des débiles mentaux qu'une tortue ressemble à une fleche.

Astar & Cpc: Journal dont l'humour très spécial (genre un listing de 200 pages par No, etale sur 400 No(non, homme libres...)) n'a toujours fait rire.

Disquette: système très bon emplacement pour des

Deja le No 3, et des millions (que dis-je, des milliards D) de lecteurs sont prévus. En effet, devant l'incroyable succès du No 2 (deja 2 lecteurs D), nous (l'équipe de L.M.C.P.) avons décidé d'aller à l'Anstrad Expo avec un bazooka (charge) pour refiler the number que vous avez entre vos mains plaines de doigts à tout le monde. Le refus étant bien sûr puni par une perte de vie brutale.

Treves de serieuseries, passons aux choses plaisantes:

Mr dubly revient. En effet, suite à son 1er article, on avait décidé de l'interdire du Fanzine (ceux qui ne le connaissent pas encore vont rapidement comprendre pourquoi D) mais il revient. Subrepticement, de nuit, il s'est introduit chez Haom, et a effacé un article (passionnant, sur les escargots de basse Bretagne, en hiver, par -40, à minuit de l'après-midi) et l'a remplacé par le sien. Puis il a enlevé 10 disquettes, ne laissant un mot menaçant de leur destruction si son article, ainsi que les suivants, ne parassent pas.

Donc, desolés

Ensuite, Poum débarque: Interview du rédacteur de chez Anstrad 100% programmeur de génie, et une astuce du mene: Comment afficher 1042637 DIFFERENTES EN MODE 2.

Certains disent que MOAH est un vrai programmeur (MOAH, et 2 ou 3 autres...), d'autres prétendent le contraire (tous ceux qui ont vu ma demo — en Basic D. Voilà qui devrait remettre les pendules à l'heure: Je sors une intro (Mais oui, Brainstorm, j'le dis qu c'est toi qu'a fait les graphismes D). Cette tentative d'essai d'imitation de truc qui pourrait ressembler à une demo devrait vous permettre de juger. ... (Attention, je ne suis quand même pas Longshot D).

Bon, ben je crois que c'est tout alors Salut.

Signe: MOOH

jeux!

L.M.C.P. voir La Micro c'est planant.

Crevette: message personnel "foufoume"

Digit: sympathique personnage qui n'a fait dépenser une fortune en téléphone (c'est vrai, koah, j'aurais pu m'appeler au lieu de me FORCER à te téléphoner tous jours).

La Micro C'est Planant: voir L.M.C.P.

Assemblée: Pourquoi faire simple quand on peut faire compliqué?

Basic: Pourquoi faire vite et bien quand on peut faire lentement et mal?

MOAH: c'est le meilleur, UTUA MOAH.

A SUIVRE...

MIRACLE!

St Anstrad, priez pour MOAH, car les miracles existent!

J'ai en effet pu jouer avec les consoles qui n'existent pas, mais si, vous savez, Marion avait nié toute existence possible d'une console Anstrad, et même celles de nouveaux Anstrad aux possibilités améliorées, alors, Heureux d'être miraculé?

Voici un pixel, de quel jeu, utilitaire ou demo a-t-il été tiré? Par qui était-ce programme, quand, où et pourquoi? Je relève les copies dans 2400. Faites vite et bien! Je note dur!



courrez vite voir la page SPECIALE POUH

Cette case est réservée à un usage privé

SOMMAIRE

- P1 CE QUE VOUS AVEZ SOUS LES YEUX!
- P2 BEIN, ALLEZ VOIR ...
- P3 COMME CA VOUS SAUREZ ...
- P4
- P5 VOUS M'ENERVEZ, ALORS, JE BOUDE, NA!
- P6 D'ABORD, Y'EN A PAS, DE PAGE 6!!!!



ALCOLOGY v 11.8 g

(de sang dans l'alcool)

Le nouvel utilitaire de

PASTIS 51

software

GRISANT,
définitivement plus grisant

Quel est le personnage dont l'arc est célèbre?
Reponses: (Mouk) (Mouk) (Mouk) (Mouk) (Mouk)

NEWS

Il paraîtrait (c'est donc une information à prendre sous réserve) que Palace s'apprête à sortir un nouveau jeu d'arcade sur Anstrad. Il s'agirait d'une suite de duel pour sauver une princesse. Les sprites seraient gros (pour un Anstrad), l'animation assez grandiose, en mode 0, bref le jeu serait génial (à voir). Le nom n'a pas encore été choisi (on hésite entre Barbarian et Magic Fighters).

Noircie les cases pointées et trouve la forme cachée



Oldie : Bomb Jack

Keepie ! Enfin un bon p'tit jeu comme je les aime. Car bien que datant un peu ce jeu est super bandant. Yeah ! Franchement j'ai rarement ressenti autant de plaisir à remuer mon baton de jeu dans tout les sens (et je suis poli) pour voir mon petit sprite masqué batifoler à l'écran. Ses armes ? Aucune ! A part que c'est le plus grand sauteur de tous les temps (j'ai dit que je restai poli alors je reste poli). SBOING ! SBOING ! Grry fait ! C'est genial ! Et pan une bombe par ci et hop un vilain pabo par la . Et hop, hop ! HAHAAH, AAAAAH, AAAAAH !

Calmes toi Brainstorm ça va aller, tout doux, tout doux...

SBOING, SBOING, HAHAAH, HEHE, BRAZZAH... BRAZZAH !

Infirmiers ! Passez lui la camisole, vite, vite, attention ! Il s'est mis à baver, mais arrêtez le, arrêtez le ! Attachez lui les jambes ! Et prenez lui cette disquette ou il va finir par s'étrangler avec, vite !

NOTE : 24,762 / 4,8% HAHAAHAAH !

Brainstorm

qui est declare irrecuperable



MOAH

Il est passionné d'aventure et il ne jure que par son CPC 6128, cheri. Il est incapable de se passer de lui plus d'une journée (et encore) C'est aussi le redac' chef et le programmeur le plus doué de l'équipe.



GDP

Lui par contre, il est capable de se passer de son ordinateur (un 6128), pendant facilement 6 mois (sinon plus). Faisant preuve d'un je-m'en-foutisme à toute épreuve et qu'il rends ses articles au rythme de 1 tout les 4 ans, il est sûr qu'il est reconnu pour beaucoup d'entre vous. La seule instruction BASIC qu'il maîtrise à peu près c'est RUN !



BRAINSTORM

Le graphiste et le roi de la mise en page soignée. Il connaît son OCP et son AMX sur le bout des doigts. D'ailleurs ce que vous êtes entrain de lire ce lui qui l'a tape. Ses goûts sont très variés. Ses jeux préférés ? NEBULAS et SUPER SCRAMBLE.

La rubrique de Mr dubly

Abinssa ! Vouvou randais contheu ? Moua, Mr dubly (su paire pseudeau, nez tile pat ?) jeu sui eaubligeai deux teappez sept are tikle an dousse paskeu MOAH et Brainstorm, ses craie tain, on reu fusai queu jeu reuface dai zartikle ! Ojourd'hui, o praugrame hain haicrant de hin care a ktaire an meau de in :

18 OUT &BC00,1 : OUT &BD00,1

20 OUT &BC00,6 : OUT &BD00,1

La seuhmene preau chaine, on ate ak lait courre deux LEUGO.

mr dubly

Robocop

Alors la moi, je dis non. Non, non, c'est plus la peine... Parce que la franchement ne faire tester Robocop c'est plus un test, ah non, ah non... C'est une véritable partie de plaisir. Tout y est ! Les graphismes pour commencer, ils sont SUPERBES ! Oui mon gars, j'vas t'dire, j'as jamais vu ça ! Acrobatesouere c'que c'est bon ! On en mangera ! L'animation malgré un scrolling un peu saccados sur les bords tient achement bien la route (ah si, ah si). Et de plus la musique (qui contrairement à d'autres ne prends pas la tête...) est très bien et tout les artifices du coin'up sont réunis pour faire un des meilleurs shoot'em up que je connaisse. Ah pour une fois, y se sont casse le cul chez OCEAN. Don't you think ?

NOTE : 17/20

Robostorm



Pikes et pokes et colegramme

Et ouis c'est encore moi (et non pas MOAH), cette fois c'est moi qui m'occupe de la rubrique poke (à défaut de mes oignons).

Et c'est parti (mon kiki) avec une astuce qui depanne bien. Dans Balle de match MATCH POINT pour parler anglische), il suffit d'appuyer sur CONTROL et CAPS LOCK pour pouvoir jouer au ralenti.

Si y'en a qui possède la MULTIFACE ils vont être servis car il suffit de faire POKE &B51,0 pour avoir les vies infinies dans BOULDER DASH III. Mal pas, non ?

Et on continue dans la joie et la bonne humeur avec GHOSTS & GOBLINS (yoppi). On prends son p'tit DISCO qui trainait dans le coin, on recherche la chaîne HEXA 46-62-18-9C-FD-36-42-05 et pi tient, HOP, comme ça, on remplace le 05 par FF et pi keskonobtain ? Mah ? 255 vies, pour sur ! Pour terminer on vous fais cadeau d'un p'tit code. Pour accéder à la 2e partie de GAME OVER, on entre 18218 comme access code. Et toc !

Une rubrique ce coup ci certe maigrichone, mais il ne tient qu'à vous de la compléter en nous faisant part de vos trouvailles à l'adresse suivante :

MOAH
84 RUE DE LA BONNE AVENTURE
78000 VERSAILLES

Ne manquez pas le No 4 de LMCP :

on peut faire pire !!

Mes dames et messieurs, BONSOUAAAAAAAAAAAAAAR . . . Le voici, le voila, il arrive . . . Le programmeur le plus genial de sa generation (mais non, t'es pas vieux . . .). Donc, tout de suite, l'interview de ce personnage haut en couleurs :Pim . . non, Pam . . euh .POUM ! (hurlements de la foule en delire) !!!

MOAH : Salut Poum, Komenvatu ?

POUM : Salut Toah, pas mal et toi ?

M : Pffffffffffff . . . MOAH, pas Toah ou Luhi, MOAH . . M-O-A-H. Bref, les voici, les voila . . les questions.

P : Ca vient, oui ?

M : Dis moi donc comment tu en es venu a l'informatique et pourquoi Amstrad ?

P : Ben, tu vois, mon frangin avit un micro, un VG 5000, de chez Phillips, et puis une fois, j'ai eu besoin de faire des calculs solaires pour mes cours d'archi, et j'ai fait un stage sur l'energie solaire ou j'ai decouvert la programmation (en Basic) sur un PC. Alors, je m'y suis mis, et j'ai commence a perdre le sommeil.

M : Oui, cas d'insomnie due a l'ingestion cutanee d'electrons surcharges negativement avec le trubiglotron poiroteur, cas classique. Mais, pourquoi Amstrad ?

P : J' avais entendu parler du 664 dans un journal, SUM ou Tilt, j'sais plus. Je suis donc alle m'acheter un 664. Le vendeur m'a vendu ONDR: tu m'aurais dit qu'il te l'avait donne, je t'aurais pas cru.) un 6128. J' en avais jamais entendu parler, j'savais meme pas qu'il existait. Il venait juste de sortir. J'ai eu l'impression d'avoir ete gruge. C'est fou . .

M : Quand, pourquoi, comment et avec quoi as tu commence as programmer ?

P : C'etait au tout debut du 6128, y'avait pas longtemps que je le possedais, c'etait du basic, que j'avais decouvert sur le PC du stage. J'ai d'abord tape les listings du manuels, puis je les ai modifiees, puis j'ai fait des jeux bidons . . etc . . etc

M : Programmes tu sur autre chose que sur CPC ?

P : Sur PC.

M : Comment t'a fait pour travailler a AMSTRAD 100% ?

P : Ben, je leur avais deja envoye des listings, et,pour L'ile,j'ai telephone a Robby pour avoir les coordonees de Lolo (Laurent Theron, graphiste de l'ile, programme par FOUM, du reste, c'est un tres bon jeu),et comme je me sentais redevable envers lui,je lui montrais l'evolution du jeu et enfin, un jour, il m'a dit :

"Dis, Poum, Tu veux pas ecrire une rubrique sur les jeux d'aventures ?"

J'ai accepte, et un fois que tu es pris la dedans, t'en sors pas !

M : Ils sont sympas, ici ?

P : A ton avis ?

M : Evidemment (J'ai ete eu D)

M : Je sais que tu as fait un jeu, je sais comment tu as rencontre le graphiste (voir plus haut), mais raconte comment t'as fait pour l'editeur (UBI soft) ?

P : J'ai passe quelques coups de fil a plusieurs editeurs. Ca donnait ca :

"J'ai un jeu a vous montrer"

"OK, envoyez le nous, on verra ca . . ."

"Non, je prefere venir !"

"bon,ben passez . . ."

et ainsi j'ai fini par etre edite.

M : La mise au point du jeu a ete longue ?

P : Non, la programmation finie, il y a juste eu quelques fotes d'aurtaugrafe (une dizaine).

M : T'as pas l'heure ?

P : Non, j'ai perdu ma montre.

M : Ah, au fait, il est devenu quoi, le chef (celui que tu remplace) ?

P : Il a trahi ?

M : Precise, il a trahi qui, quoi, ou il est passe ?

P : Non, non, je ne suis pas un fayot , je dirait juste qu'il a trahi !

M : Bon, merci quand meme, et au revoir .

Et voici un retiti programme du sieur suscite pour afficher 1046237 COULEURS DIFFERENTES en mode 2

10 ' LMCP

20 FOR i=&0000 TO &0000+&49

30 READ a:Poke i,VAL("&"+a):NEXT

40 CALL &0000

100 DATA 3e,82,cd,0e,bc,11,1e,a0

110 DATA 26,1a,2e,0c,1a,a7,c8,f5

120 DATA e5,cd,75,bb,e1,f1,24,cd

130 DATA 5a,bb,13,c3,0c,a0,31,30

140 DATA 34,36,32,33,37,20,43,4f

150 DATA 55,4c,45,55,52,53,20,44

160 DATA 49,46,46,46,52,45,4e,54

170 DATA 45,53,00,20,30,ff,43,30

180 DATA 1d,43,3b,29,00,31,5a,28

190 DATA 00,1a,44,45,46,42,09,31

EXCUSES
EXCUSEZ MOAH POUR LES FAUTES DE LA PAGE 1
MAIS, JE L'AI TAPEE
ASSEZ TARD
C'EST A DIRE A
MINUT !

1943 ou 1942, j'me rapelle plus ...

Tiens ? Mais keskeskestediskette posee, la, sur mon bureau ? Pousse par la curiosite (ah oui, j'vous l'ai p'tete pas dis mais je suis tres curieux ! Quoi ? Vous vous en foutez ? Ah bon, tant pis (comme les orgues)...) Bon bref, j'entre alors un CAT revelateur :

Drive A : user 0
1943 .BIN

Je poursuis alors mon inquisition vicieuse par un RUN 1943 devastateur. Mais c'est 1943 ou je reve ? Meeeuuh non c'n'est pas un reve... Bon treve de plaisanteries (qui a dit douteuses ?) et entrons dans le vif du sujet. Nous sommes en 1943 (non ? si si) et vous devez tuer tous les messants pabos a bord d'un engin de guerre meurtrier plus communement appele avion. Il est mis a votre disposition des bonus aussi varies qu'utiles. Et comble du luxe (beaute) on s'amuser a faire des ravages dans le camp ennemi a deux simultanement. Cool, non ? Bon mais c'est pas tout mais ce soft a deux enormes problemes... Premièrement son originalite (a cote de ca le scenario de RAMBO ressemble au dernier roman de Sullitzer...) et deuxièmement... euh... c'est dur a dire mais... au bout de dix minutes de combat acharne ON FINIT PAR S'ENNUYER ROYALEMENT !!! M'enfin, c'est vrai quoi, alors, zut, a la fin...

NHAUTE : 10/20
(et c'est bien paye)

BRAINSTORM

decu...

TOP UTILITIERE

- 1= DISCOLOGY
- 2= OCP
- 3= DAMS
- 4= MIX
- 5= AMSASM

La canne du mois

Un belge a un enfant :
-Dis, pourquoi n'apporte tu plus
tes delieux petits raisins ?
-Ben... C'est a cause de mon
pere... il a vendu ses lapins...

Compilation : Les A d'or (OCEAN)

Compil regroupant les 4 meilleurs notes d'AMSTRAD 100%, a savoir : Operation wolf, Titan, After burner et R-type. Commencons avec Op. wolf qui est l'adaptation directe du coin'up. Elle est sans bavure (l'adaptation), elle exploite au maximum les capacites du (bon vieux) CPC. Vous etes parachute en pleine jungle et vous devez eliminer un max de grosses ordures kifonkavoutiredessus. Le jeu se decouvre par un scrolling horizontal du plus bel effet (putain, j'ecris bien !), l'animation est parfaite (komoua !) et le graphisme est tout simplement superbe (re-komoua !). Un bon jeu, koa. Arrive ensuite titan qui merite le detour. Le jeu possede (a mon avis) le meilleur scrolling directionnel jamais realise sur CPC. C'est une sorte de casse-briques mais qui est d'une originalite surprenante, car vous n'attendez (a coudre) pas la balle... vous courez apres ! Continuons avec R-type qui ravira tous les amateurs de shoot'em up. L'animation (de canne a peche) et les graphismes sont parfaits mais on regrette l'absence de musique et le manque de couleurs (mode 1 oblige). Et il reste After burner et la je pose une question (ca va faire mal) : Qui ne connait pas After burner ? Hmmm ? Bon ok, je recapitule pour les petits nouveaux : vous etes aux commandes (oline) d'un avion ultra perfectionne et tout et tout et vous devez tuer tout ce qui bouge, compris ? L'animation est d'une rapidite... eeuuh... je ne trouve meme plus les mots... incroyable (j'ai pas trouve mieux) !!!
En resume cette compil est plus que bonne, je dirais meme + : elle est bonne (si).

THE MARK : 17/20

Brainstorm

Dragon Ninja

Bonjour les petits copains je vais vous presenter mes nouveaux amis... (euh non la je m'egare). Bon comme on vient de me reveiller pendant la sieste je vais en profiter pour ecrire mon article (ca fera plaisir a MOAH non pas a moi a MOAH... Mais y a un probleme, si, si. Voila j'etais parti pour tester Dragon Ninja, hin, hin, hin (rire du style pere sadique qui recoit le bulletin de notes de son fils). Mais voila on l'a deja teste maintes et maintes fois dans des temps ancestraux dans nos campagnes meurtries par le froid et ou la tyrannie des despotes qui nous gouvernaient faisait rage (non la je m'egare vraiment...) enfin le probleme est que ce jeu est nul, ah si faut bien le dire, quand on affronte les ennemis pour une cause que l'on aura pas le droit de connaitre avec un graphisme plutot deroutant enfin le probleme c'est qu'on l'a teste un peu partout et qu'il faut choisir un autre jeu avant quatre heure (c'est l'heure de la sieste). Bon on fera bien une exception, hein ! donc la note pour ce jeu est de :

5 / 20

GDP

Ma bourette, elle fait partie de moi et
bientot elle va faire partie de toi...

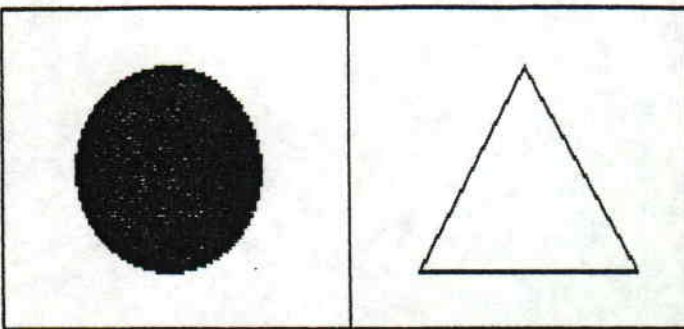
(Interessant dialogue tire du dernier
film de la charmante CICCiolina, un
tres bon film d'ailleurs...)

Cet intermede intellectuel vous etait
propose par GDP. Merci tonton GDP !

Le billet d'onc Brainstorm

Hello folks ! Ca va ? Oui, non ? T'façons j'm'en astique le bambou, c'est vous dire. Moi ca va, hop, content, joie, si. Et vous voulez savoir pourquoi ? Hummm ? Bon alors, vous cherchez ou vous attendez que je vous file la reponse ? Ok, ok, j'me rends : Je vais avoir ma MEGADRIVE a moi !! Tiens au fait GDP et Moah devraient en avoir une aussi. Mais revenons en a moi (j'sais pas pourquoi mais j'm'aime bien). Non mais vous vous rendez compte ? Finis les jeux minables sur 6128 (même s'il y en a de tres bons, prenez mes tests par exemple...), non, non, non. A partir du prochain number vous devriez avoir des test sur MEGADRIVE aussi ! On vous gate un peu trop, j'trouve. Et attendez (que celui qui a dit "Quoi encore ?" se leve et prenne immediatement la porte) c'est pas tout dans les No a venir vous devriez avoir aussi des test sur ANICA, c'est pabo ca ? Mhhh ? Et vous savez pas pourquoi ? Bikoze Momo a ecrit a Papa Noel et lui en a demande un. Bon voila, repos vous pouvez fumer. A al eniahcrop !

Trouvez les 7 differences entre le dessin de gauche et celui de droite. Attention certaines sont bien cachees...



Savage : Le test

Bon, ben j'avais pas vous faire languir plus longtemps et j'avais vous mettre tout de suite dans le bain : Savage (le jeu) et un jeu (Non ? C'est pas vrai ?) qui est compose de 3 parties. Pour que je n'ai pas a me repeter je vais vous fixer tout de suite : les 3 parties sont superbes graphiquement et l'animation et a se taper le cul par terre (essayez c'est tres amusant, vous verrez). Pour la 1ere partie pas de probleme : vous etes un grand, beau, fort guerrier avec les muscles huiles et epiles et les cheveux blancs (?). Le jeu se deroule sous un scrolling horizontal assez fluide et vous devez cogner sur tout ce qui bouge. C'est pas complique. Si ? Damage. Pour la changement de changement de decor : vous ne vous voyez plus (bien fait !) et vous avancez droit devant vous a toute vitesse et, o surprise, la 3D et d'une fluidite etonnante. Mais malgre ca j'ai trouve ca ringard et rebarbatif (si, si et pi d'abord MOAH t'as rien a dire, c'est moi qui teste le jeu, c'est vrai, krotdebik, a la fin). Et enfin pour la 3e partie (ma preferee) le guerrier a troque son paillason pectoral pour un joli costard de plumes dorees. Et avec decodeur ca donne quoi ? Ca : vous n'etes plus le barbare mais un oiseau (faucon, aigle ou vrai con j'me rappelle plus). Et l'animation keskeussadonne Hummm ? RHHAHAHA, j'hallucine totalement (comme dirait crevette, ah oui au fait j'ai un message pour lui : FOUFOUNE ! Allez avoue que t'as ri D !!! Elle est demente, j'avais vous dire celle des ailes n'a completement demonte (j'vous raconte pas apres pour retrouver les morceaux).

Bon, j'crois que j'ai tout dit, allez envoyez la note.

16/20

Brainstorm



Si vous pensez que je vais vous dire pourquoi j'ai mis un dessin de mr dubly ici et ben vous vous trompez !

mrotanirb : aneiz



Megadrive

Hey, les mecs Noel approche a grand pas et alors qu'est ce qu'on lui demande a papa Noel ? Une Megadrive pour sur ! Nous ici, on lui a deja envoye nos lettres. Au cas ou vous ne la connaissiez pas je vous file son adresse :

Mr Noel, 1 rue de la fabrique de jouets, 17823 Noelville, Groenland

Dans le prochain No :

- Un compte-rendu de l'Amstrad expo.
- Des tests encore des tests.
- Des trucs biens.
- Des trucs mieux.

Et des surprises...