

## SOMMAIRE

- PAGE 1: CE QUE VOUS LISEZ EN CE MOMENT.  
 PAGE 2: OLDIES (GUNFIGHT), PA, NOUVEAUTE AMSTRAD.  
 PAGE 3: DOSSIER CASSE-BRIQUES (ARKANOID, BALL BREAKER).  
 PAGE 4: SUITE DU DOSSIER (KRAKOUT, REFLEX).  
 PAGE 5: SUITE DU DOSSIER (ARKANOID II, BATTY), RECAP.  
 PAGE 6: LA BLAGUE DE FREDDY, LISTING, SURPRISE.  
 PAGE 7: TEST (LICENCE TO KILL).  
 PAGE 8: DE A a Z, BEURK (CABAL), BIDOUILLE.  
 PAGE 9: LE MONDE APPARTIENT AUX FANZINES, DANS VOTRE SALLE DE CINEMA, PUB.  
 PAGE 10: TEST (TINTIN SUR LA LUNE), EXPLOIT, DESSIN DE WEED, BASIC.  
 PAGE 11: TOP A GOGO.  
 PAGE 12: QU'EN PENSENT LES ARCADES (FIGHTING SOCCER), HELP, DISCOLOGIE, ADRESSES EN URAC.  
 PAGE 13: OLDIES (RAMBO), HIT.  
 PAGE 14: LE MOT DE LA FIN...

**P.A.** VEND OU ECHANGE CHASE H.Q., TINTIN SUR LA LUNE, THE GIANTS, BEACH VOLLEY, OPERATION WOLF (TOUS ORINAUX).  
 TOUS CEUX INTERRESSES, POURRONT ECRIRE A LA REDAC:

**PEEK-POKET**  
 4, RUE DU COURTILLET  
 60150 MACHEMONT

REGARDEZ UN PEU CE QU'ON VOUS OFFRE: SAMANTHA FOX. MAIS, N'ALLEZ PAS CROIRE QUE TOUTES LES FILLES AYANT UN TOUR DE POITRINE SUPERIEUR A CELUI DE SAMANTHA NOUS ONT ECRIT SI L'ON EXCEPTE SANDRINE (AU FAIT, ENVOIE NOUS TA PHOTO). NE CROYEZ PAS NON PLUS QUE PEEK-POKET PASSE AU HARD (VOIR PAGE 6), NOUS VOULONS SEULEMENT VOUS FAIRE PLAISIR...



NOUS VOUS ANNONCON EN EXCLUSIVITE QUE DES JEUX VONT SORTIR SUR COMPACT-DISC. C'EST CODEMASTERS QUI SE LANCE DANS LE MARCHE. LE CHARGEMENT SERA HYPER-RAPIDE. LE PREMIER CD COMPORTERA 32 JEUX. IL VOUS FAUDRA ACQUERIR UN LOGICIEL D'INSTALLATION, LE CD ET UN CABLE RELIANT LE CPC AU LECTEUR CD. C'EST DISTRIBUE PAR INNELEC. CA VOUS COUTERA 220 F (CABLE+LOGICIEL). A VOIR ET A SUIVRE...

APRES 944 TURBO CUP, L'ORICIEL NOUS PROMET DE SORTIR L'ADAPTATION DE HARRICANA SUR CPC. BIEN ENTENDU, RENE METGE EST DANS LE COUP. LES SEULES PHOTOS VUES SONT SUR PC ET CA PROMET D'ETRE BIEN. UN SCOOTER MINIATURE EST IL FOURNI AVEC LE JEU...



EDITO

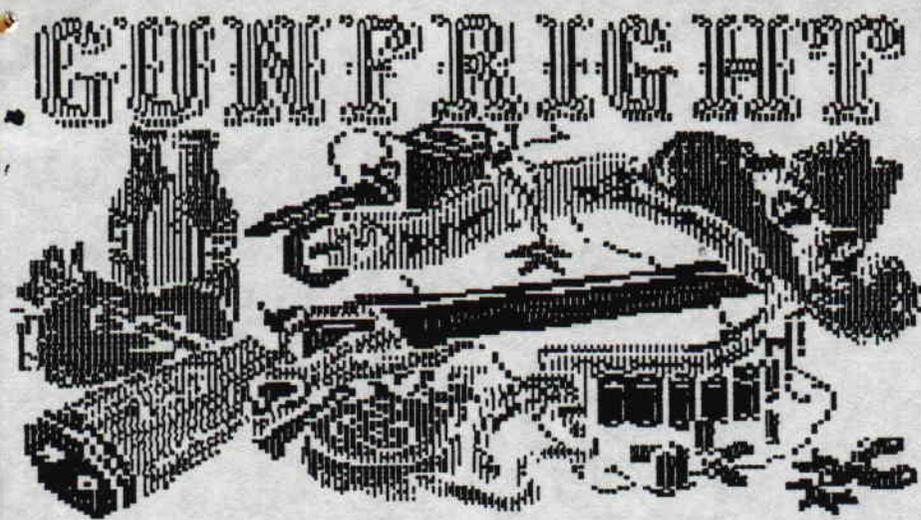
SALUT A VOUS TOUS, LA REDAC S'EST REELLEMENT SURPASSEE POUR CE NUMERO. NOUS TENONS A REMERCIER RUNSTRAD POUR SES DIGITS (EN V'LA UN FANZINE QU'IL EST BIEN).

D'ORENAVANT, VOUS VEREZ LE NUMERO DE CHAQUE PAGE INDIQUE EN BAS DE CELLE-CI (SAUF POUR LA PREMIERE). PAR AILLEURS, LA REDAC S'AGRANDIT DE PLUS EN PLUS. EN EFFET, NOUS AVONS ENCORE EN NOUVEAU DANS NOTRE GROUPE: TOMCAT. NOUS ESPERONS QUE PEEK-POKET No 4 EST MEILLEUR QUE SON PRECEDENT (A VOUS DE JUGER).

EN OUTRE, LES DIGITS SERONT DE PLUS EN PLUS NOMBREUSES ET PERMETTRONT A VOTRE FANZINE PREFERE D'ETRE PARMIS LES MEILLEURS.

JE VOUS QUITTE CAR PIGMY ME RECLAME POUR REDIGER UN ARTICLE DU No 5.

SCAMP THE BLAGMAN.

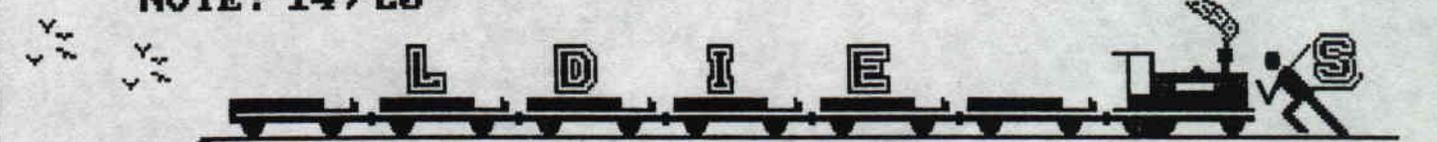


C'EST MON OLDIES PREFERE. POUR PARER LE TOUT, JE VIENS DE TROUVER L'INVULNERABILITE (JE SUIS VRAIMENT LE MEILLEUR!!). VOUS INCARNEZ UN SHERRIF QUI DOIT DEBARASSER LA VILLE DE TOUS LES HORRIBLES TRUANDS QUI L'HABITENT. ARME DE VOTRE COLT, VOUS PARTEZ A LA RECHERCHE DU PREMIER BANDIT: BUFFALO BILL. VOUS PARCOUREZ LES RUES ET ENTREZ DANS LES MAISONS POUR VOIR S'IL S'Y CACHE. EVIDEMMENT, CE N'EST PAS SI SIMPLE. DES FEMMES SE

METTENT SUR VOTRE CHEMIN ET VOUS DEVEZ LES EVITER. DES MEXICAINS VOUS INDIQUENT LA DIRECTION A SUIVRE POUR RETROUVER LE HORS LA LOI. VOUS POUVEZ LOUER UN CHEVAL QUI VOUS PERMETTRA D'AVANCER BEAUCOUP PLUS VITE. LORSQUE VOUS SEREZ FACE A LA BRUTE, TIREZ LUI DESSUS. C'EST ALORS QUE VOUS VOUS BATTREZ EN DUEL AVEC LUI: DEGAINEZ LE PLUS VITE ET DESCENDEZ LE. LORSQUE LA VILLE AURA RETROUVE UNE ATMOSPHERE SEREINE, VOUS RECEVREZ DES BAISERS DE LA JOLIE PAMELA ALORS, SI VOUS AIMEZ VOTRE BELLE, SOYEZ AGILE ET RUSE. LE JEU EST EN MODE 1 ET LES GRAPHISMES SONT PLUS QUE BIENS. L'ANIMATION EST CORRECTE MAIS LE JEU RALENTIT QUAND IL Y A BEAUCOUP DE CHOSES A L'ECRAN (J'AI L'IMPRESSION DE ME REPETER). LES BRUITAGES SONT BONS (BRUIT DE LA BALLE QUI TOUCHE UN MUR) ET LE JEU EST PRENANT. VOUS VOUS ACHARNEZ POUR PROGRESSER. ALORS, CHERCHEZ ET TIREZ.

NOTE: 14/20

PIGMY ...DE PAIN.



UNE REVOLUTION CHEZ AMSTRAD: LE PISTOLET "MAGNUM PHASER". IL VOUS EST PRESENTE PAR VIRGIN (SUREMENT POUR CONCURENCER SEGA AVEC LEUR PISTOLET LASER). CETTE ARME PACIFIQUE CONTRIBUE A UN RENOUVEAU DANS LA GAMME AMSTRAD POUR L'ANNEE 1990. MAIS IL Y A UN PETIT PROBLEME, C'EST LE NOMBRE DE JEUX (QUI FONCTIONNENT UNIQUEMENT AVEC LE MAGNUM) ET LEUR QUALITE. MAIS SOYONS INDULGENT CAR CE N'EST QU'UN DEBUT (JE PENSE QUE LES JEUX VONT DEFERLER SUR LE MARCHE D'ICI QUELQUES MOIS). DANS LES SIX JEUX FOURNIS, TOUS SONT INEDITS SAUF LE CELEBRE OPERATION WOLF QUI A ETE ADAPTE POUR LES BESOINS DU MAGNUM. JE TROUVE LE PISTOLET PEU PRECIS DANS L'ENSEMBLE (REMARQUE PERSONNELLE). TOUS LES JEUX DEMANDENT UN BON REGLAGE DU PISTOLET AFIN QUE LE TIR SOIT PLUS PRECIS (MEME CEUX QUI LOUCHENT PEUVENT TOUCHER A TOUS LES COUPS). POUR CONCLURE, JE DIRAI UN GRAND MERCI A VIRGIN POUR SA CREATION. VOUS POURREZ VOUS LE PROCURER POUR LA MODIQUE SOMME DE 345 F OU GRATUITEMENT EN ACHETANT UN CPC 6128. A QUAND LES LUNETTES 3D ???

NEED LA TERREUR.

X
X

Nouveaute AMSTRAD

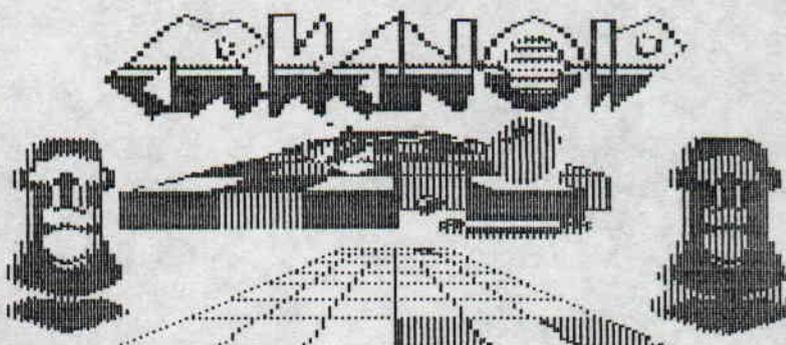
.ACHETE TOUTE COMPILATION CASSETTE. POSSIBILITE D'ECHANGE CONTRE DISC HARD-ROCK.  
 . CHERCHE CORRESPONDANT(E) AYANT UN CPC 464 (CASSETTE) FAN DE SPEED ET DE TRASH. ADRS: GLEIZES GREGORY-45 RUE DES VENDANGES-49400 SAUMUR.

# DOSSIER CASSE-BRIQUES

## ARKANOID

CHANGEMENT DE SCENARIO CHEZ LES JEUX DE TAITO. EN EFFET, ARKANOID EST UN CASSE-BRIQUES QUI REVOLUTIONNA LA PROGRAMMATION ET L'ESSOR DES CPC. LE BUT DE CE JEU EST D'UNE SIMPLICITE DECONCERTANTE: DETRUIRE LES 32 SALLES DU VAISSEAU OU VOUS ETES PRISONNIER. MAIS, ES-SAYEZ DE REALISER VOTRE MISSION ET VOUS SEREZ SURPRIS!! LA DIFFICULTE EST TRES ELEVEE ( PIGMY EN EST ENCORE AU DIXIEME NIVEAU ).

DECRIVONS MAINTENANT LE JEU: LES TABLEAUX SE COMPOSENT D'UNE MULTITUDE DE BRIQUES DE PLUSIEURS COULEURS DONT CERTAINES VOUS PERMETTRONT D'AMELIORER LES POSSIBILITES DE VOTRE RAQUETTE (AGRANDISSEMENT, RETRECISSEMENT DE LA PADDLE, TIR, 3 BALLE...). MALHEUREUSEMENT, CERTAINES BRIQUES NE CEDENT PAS AUX COUPS REPETTES DE VOTRE BALLE. D'AUTRES, NECESSITERONT PLUSIEURS ASSAULTS.



DURANT LES 32 NIVEAUX, VOUS NE TROUVEREZ JAMAIS LA MEME COMPOSITION DE TABLEAU. LES COULEURS SONT BIEN CHOISIES, ET LE GRAPHISME EST TRES AGREABLE AU REGARD. OR, LA BEAUTE DE CE SOFT VOUS FORCERA (SUREMENT) A RESTER DES HEURES DEVANT VOTRE CPC POUR TENTER DE FINIR CE CASSE-BRIQUES. PAR AILLEURS, LE BRUIT COURT QUE ARKANOID AURAIT UNE SUITE TESTEE DANS CE NUMERO, MAIS J'EN DIS TROP...

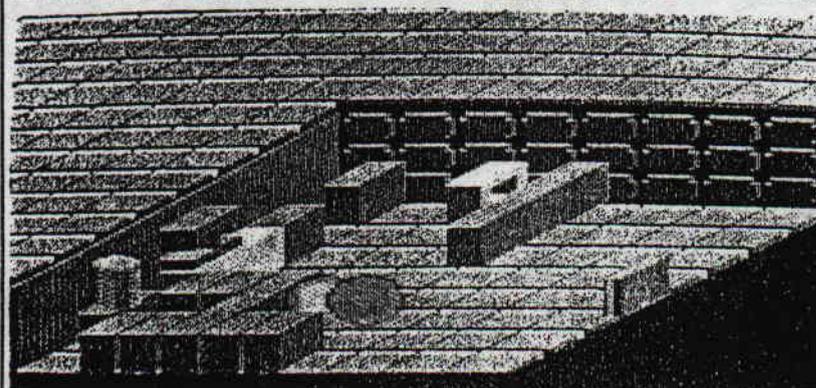
NOTE: 14/20 WEED THE CASSE-COU.

CE CASSE-BRIQUES EST L'UN DES PLUS ANCIENS

## BALL BREAKER

POURTANT, C'EST L'UN DES MEILLEURS. EN EFFET, IL EST LE SEUL QUI SOIT EN 3D. C'EST D'AILLEURS POUR CELA QUE LA RAQUETTE EST PEU MANIABLE. CETTE DERNIERE EST MUNIE DE MISSILES QUI DETRUIRONT TOUT SUR LEUR PASSAGE. ILS VOUS SERONT BIEN UTILES MAIS LEUR NOMBRE EST LIMITE A 10. LES TABLEAUX SONT CONSTITUES D'UN EMPILEMENT DE

BRIQUES MULTICOLORES. BIEN SUR, QUELQUES ALIENS VIENDRONT PERTURBER VOTRE PARTIE. LA DIFFICULTE EST PRESENTE ET CERTAINS TABLEAUX, BIEN QUE PARAISSANT SIMPLES, SERONT SUR VOTRE CHEMIN POUR VOUS PIEGER. CEPENDANT, A CHAQUE NIVEAU, IL Y AURA UN OBJET QUI, LORSQU'IL SERA DETRUIT, VOUS PERMETTRA DE PASSER AU TABLEAU SUIVANT. DE PLUS, DANS CE JEU, UNE PETITE QUANTITE DE REFLEXION SERA NECESSAIRE POUR PASSER CERTAINS STAGES. EN CAS DE DIFFICULTE APPUYEZ SUR ESC (SURPRISE). A PART CELA, LES GRAPHISMES SONT ASSEZ BONS, MAIS LE GRAND DEFAUT EST L'ANIMATION CAR QUAND IL Y A BEAUCOUP DE CHOSES A L'ECRAN, C'EST VRAIMENT LENT. LE SON EST CORRECT ET L'ERGONOMIE EST AU EST DESSUS DE LA MOYENNE. SI VOUS NE L'AVEZ PAS ENCORE, TELECHARGEZ LE VOUS IMMEDIATEMENT.



NOTE: 14/20 PIGMY THE BREAKER.

NE PERDEZ PAS LE  ...



CE JEU EST DIFFÉRENT DES AUTRES CASSE-CONNAISSE. VOUS POUVEZ SENS DU JEU (DE CHE ET VICE VITESSE DE LA EST TRES FACI POUR CELA QUE QUE 3 VIES AU PARTIE. VOUS DANS TOUT BON QUI SE RESPEC- TOUTES LES BRI-



FERENT DES AU- BRIQUES QUE JE DANS CE SOFT, CHOISIR LE DROITE A GAU- VERSA) ET LA BALLE. LE JEU LE ET C'EST VOUS N'AVEZ DEBUT D'UNE DEVEZ COMME CASSE-BRIQUES TE DETRUIRE QUES DE L'ECRAN

ET VOUS AVEZ BIEN SUR LES FAMEUSES PASTILLES DE BONUS TELLES QUE LE TIR, L'AGRANDISSEMENT DE LA RAQUETTE ETC... MAIS VOUS DEVEZ CETTE FOIS CI NON PAS RATTRAPPER LE BONUS MAIS LE TOUCHER AVEC VOTRE BALLE. KRAKOUT EST VRAIMENT UN CLASSIQUE EN CE QUI CONCERNE LES CASSE-BRIQUES. EN EFFET, VOUS RENCONTREREZ DES MONSTRES AYANT POUR SEUL BUT DE DEVIER VOTRE BALLE. CEPENDANT, DES ABEILLES APPARAITRONT PARFOIS ET FONCERONT SUR VOTRE BATTE. SI PAR MALHEUR ELLE VENAIT A LA TOUCHER, ELLE SERAIT DEFINITIVEMENT IMMOBILISEE. MALHEUSEMENT, LA BALLE RESTE PARFOIS BLOQUEE ET VOUS N'AVEZ PLUS QU'A RECOMMENCER AU DEBUT. DONC, SI VOUS AVEZ DE LA CHANCE, VOUS TERMINE- REZ LE JEU (100 TABLEAUX). LE GRAPHISME EST RESPECTABLE AINSI QUE LES COU- LEURS (MODE 0). CE SOFT EST A METTRE AUX COTES DES ARKANOID.

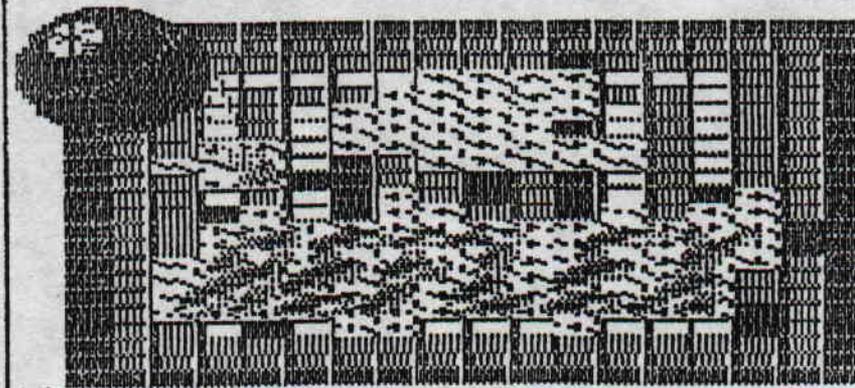
## KRAKOUT

NOTE: 13/20

NEED THE PADDLEMAN.

SI VOUS NE CONNAISSEZ PAS ENCORE CE SOFT, ACCROCHEZ VOUS A VOTRE BATON DE JOIE QUE JE VOUS CONSEILLE ERGONOMIQUE (SPEED KING POUR NE PAS LE CITER).

VOICI UN JEU D'ARCADE QUI EGALE, VOIR DE- PASSE LES CELEBRES ARKANOID (I&II). EN AP- PARENCE, RIEN DE CHANGE PAR RAPPORT AU MUST DES CASSE-BRIQUES, MAIS C'EST EN APPUYANT SUR FIRE QUE VOUS SAISIREZ LA DIFFERENCE. LE JEU EST PLUS RAPIDE (D'OU SON NOM), LES MOUVEMENTS SONT MIEUX COORDONNES PAR UN DE- PLACEMENT BREF DU JOYSTICK, REFLEX, C'EST ARKANOID AMELIORE. LA PRESENTATION EST SOUS FORME DE TABLEAUX AVEC LES SCORES ET UN SCROLLING HORIZONTAL PARTICULIEREMENT DIF- FICILE A SUIVRE SI VOUS VOULEZ LIRE LES INS- TRUCTIONS. PASSONS EGALEMENT SUR LE THEME MISTICAL QUI VOUS DONNE L'IMPRESSION D'ETRE



## REFLEX

DANS UN CIMETI- ERE. LE BUT EST SIMPLE, TOUT DESTROYER POUR PASSER AU TABLEAU SUIVANT (UN CONSEIL: SI VOUS A- VEZ TOUT DETRUIT, RECUPEREZ LA BOULE, CE QUI VOUS RAPPORTERA DES POINTS). VOUS DISPOSEZ D'UN CERTAIN NIVEAU D'ENERGIE QUI BAISSA, MONTE SELON VOTRE TALENT DE CASSE-BRIQUEUR. LORSQUE L'E- GRAN CLIGNOTE, VOUS RISQUEZ DE PERDRE LA PARTIE. AUTRE OPTION QUE N'A PAS ARKANOID, VOUS POU- VEZ ORIENTER LA BALLE A DROITE COMME A GAUCHE EN DEPLACANT LA BATTE DANS LE SENS VOULU. SI VOUS N'ETES PAS ENCORE BIEN SUR DE TOUT MAITRISER, ATTENDEZ LA DEMO ET JE VOUS DONNE UN TUYAU PLUS QU'UTILE: LE CHEAT MODE QUI VOUS PERMET DE REVENIR AU TABLEAU OU VOUS AVEZ PERDU EST CHEAT QUE VOUS ECRIVREZ DANS LES SCORES. INDISPENSABLE DANS TOUTE BONNE LOGITHEQUE QUI SE RES- PECTE.

TOMCAT.

(TOMCAT EST UN NOUVEAU VENU DANS LA REDAC...)

NOTE: 17/20



# ARKANOID II

C'EST LE CASSE-BRIQUES LE PLUS CONNU CAR 3/4 DES CEPECISTES LE POSSEDENT. CE SOFT DE TAITO EST LE PLUS PRESTIGIEUX DE CE DOSSIER. EN EFFET, IL EST TRES BIEN REALISE. LE SCENARIO, VOUS LE CONNAISSEZ. VOUS DEVEZ DETRUIRE LES 32 SALLES DU VAISSEAU DOH. VOTRE RAQUETTE, LE VAUS, EST ASSEZ BIEN DESSINEE COMME L'EST EGLEMENT LA BALLE. LES TABLEAUX SONT SOUVENT DIFFERENTS LES UNS DES AUTRES. LE PLUS D'ARKANOID II EST LA REPRISE DES TABLEAUX LES PLUS DURS DE SON JEUNE FRERE. DE PLUS, LES PROGRAMMEURS ONT AJOUTE DE NOUVELLES OPTIONS QUE VOUS POURREZ RECUPERER AU COURS DU JEU (6 BOULES, 3 BOULES QUI REVIENT-

MENT SI VOUS LES PERDEZ, ETC...). BIEN SUR, VOUS AVEZ TOUJOURS DES ETRES MYSTERIEUX QUI DEVIENT VOTRE BALLE. NOTONS AUSSI QUE CERTAINES BRIQUES SONT INDESTRUCTIBLES ET D'AUTRES DISPARAISSENT APRES PLUSIEURS COUPS PUIS REVIENTENT. DOMMAGE QUE LA DIFFICULTE SOIT MOYENNE, CAR AVEC UN PEU D'ENTRAINEMENT, ON PARVIENT FACILEMENT A FAIRE UNE PARTIE HONORABLE. ENFIN, ARKANOID II EST QUAND MEME MIEUX QUE SON CADET QUI N'ETAIT A MON AVIS QU'UNE EBAUCHE. JE RETIENDRAI DONC QUE THE REVENGE OF DOH EST TRES AGREABLE A JOUER GRACE A UNE BONNE ANIMATION, DES GRAPHISMES SOIGNES ET DES TABLEAUX INTERESSANTS. DON'T PUT THIS GAME IN YOUR DUSTBIN.  
**NOTE: 16/20** PIGMY THE VAUSDRIEVER.



PAS DES BRIQUES!! LE SEUL POINT INTERRESSANT DE CE SOFT EST LA POSSIBILITE DE POUVOIR JOUER A DEUX EN MEME TEMPS. CA, MEME LES MAITRES GENRE ARKANOID NE LE FONT PAS. LES COULEURS SONT ASSEZ BIEN CHOISIES BIEN QUE CLASSIQUES POUR UN JEU DE LA SORTE. PAR CONTRE, LE MOUVEMENT DE LA BALLE ENDORMIRAIT LE PLUS ENERVE DES CEPECIENS (JE PINCE WEED POUR LE REVEILLER). POUR CONCLURE, JE DIRAI QUE BATTY EST UN JEU MOYEN, LOIN D'ETRE ENNUYANT MAIS QUI FAIT FIGURE A COTE DES ARKANOIDS D'UNE EBAUCHE CORRECTE. BATTY EST UN SOFT QUI N'EST MEME PAS DANS LA LOGITHEQUE DE PIGMY: IL N'Y A RIEN A RAJOUTER.  
**NOTE: 11/20** RESET.

## BATTY

ME VOILA DONC CHARGE DE TESTER UN CASSE-BRIQUES. BATTY... BATTY... JE CHERCHE. AH, CA Y EST! A PREMIERE VUE, IL N'Y A VRAIMENT RIEN DE SURPRENANT, MIS A PART UNE BETE EN HAUT DE L'ECRAN QUI BALAYE CELUI-CI DE LONG EN LARGE EN ENVOYANT DES MISSILES MORTELS. JE SUIS DONC EN FACE DU PREMIER CASSE-BRIQUES QUI NE CASSE VRAIMENT

## RECAP

VOICI LE RECAPITULATIF DES NOTES POUR QUE VOUS PUISIEZ MIEUX COMPARER LES JEUX LES UNS PAR RAPPORT AUX AUTRES

BATTY	++	11/20
KRAKOUT	+++	13/20
ARKANOID	+++	14/20
BALL BREAKER	++++	14/20
ARKANOID II	+++++	16/20
REFLEX	+++++	17/20

JE VAIS VOUS EXPLIQUER LA NOUVELLE FORMULE DE LA RECAP. ELLE COMPORTE LE NOM, LA NOTE ET L'APPRECIATION QUE L'ON PORTE AU SOFT. LE NOMBRE DE PLUS N'EST PAS EN RAPPORT AVEC LA NOTE. IL S'ECHELONNE DE 0 A 5. IL MARQUERA CE QUE L'ON APPELLE LE LOVELY (= PREFERENCE).



# LA BLAGUE DE FREDDY



ICI VOTRE COMMENTATEUR PREFERE DE LA TELEVISION BRUXELLOISE EN DIRECT DU CIRCUIT DE SPA POUR VOUS COMMENTER LA COURSE FAISANT PARTIE DE LA COUPE DU MONDE DES PILOTES CATEGORIE 500 CCM. LE DEPART EST IMMINENT ET LES PILOTES, COMME A L'HABITUDE, SONT ALIGNES ET PRETS A BONDIR LORSQUE LE COMMISSAIRE DE COURSE DONNERA LE SIGNAL.

CA Y EST, C'EST PARTI. LES MOTARDS COURENT VERS LEURS ENGINES. LE PREMIER A SORTIR EST MAMOLA SUIVI DE LAWSON ET DU FRANCAIS CHRISTIAN SARRON. NOTONS LA PARTICIPATION D'UN EQUIPAGE BELGE, DERNIER SUR LA GRILLE DE DEPART. TOUS LES BOLIDES SONT PARTIS SAUF UN. EN EFFET, L'EQUIPAGE BELGE N'A PAS ENCORE DEMARE CAR LE PILOTE AVAIT MIS UN ANTIVOL A SA MOTO.....

```
10 ' LECT. DES FICHIERS.PAL
20 MEMORY &9FFF
30 DIM c(95):MODE 1
40 FOR T=0 TO 26
50 READ c:c(c)=t:NEXT
60 INPUT"NOM:";NOM$
70 LOAD NOM$+".PAL",&A000
100 FOR T=0 TO 15
110 INK t,c(PEEK(&A003+j))
120 j=j+12:NEXT
130 BORDER c(PEEK(&A003+j))
140 MODE (PEEK(&A000))
150 ERASE c
160 DATA 84,68,85,92,88,93
```

```
170 DATA 76,69,77,86,70,87
180 DATA 94,64,95,78,71,79
190 DATA 82,66,83,90,89,91
200 DATA 74,67,75
```

CE COURT LISTING VOUS SERA BIEN UTILE SI VOUS ETES UN ADEPTE DU CELEBRE OPC ART STUDIO. EN EFFET, IL VOUS PERMETTRA DE LIRE LES FICHIERS DE LA PALETTE D'OCP. CE PROGRAMME SERA INDISPENSABLE A TOUT OPCISTE SE DISANT DESSINATEUR. BIEN ENTENDU, SI VOUS POSSEDEZ UN PROGRAMME COURT ET UTILE, N'HESITEZ PAS A NOUS FAIRE PART DE VOTRE OEUVRE. C'EST VOUS QUI FAITES VIVRE NOS RUBRIQUES.....

**LISTING**

NOUS VOUS AVIONS DIT DANS LA PREMIERE PAGE DU NUMERO 3 QUE CE NE SERAIT QU'UN DEBUT. VOILA LA SUITE ET CE N'EST PAS PRET DE SE TERMINER CAR IL Y AURA DORSORMAIS UN DESSIN DE LA SORTE DANS CHAQUE NUMERO. MATTEZ DONC UN PEU LES GARS CETTE SUPERBETEENAGE QUEEN. CA VOUS FAIT REVER CAR DANS VOTRE QUARTIER, IL N'Y EN A PAS D'AUSSI BELLE (OU ALORS FAITES LE NOUS SAVOIR) ESPERONS QUE VOUS NE SEREZ PAS CHOQUES... SANDRINE, NE FAIT PAS DE COMPLEXE CAR ON EST SUR QUE TU ES PLUS BELLE QUE CA. A LA PROCHAINE.....



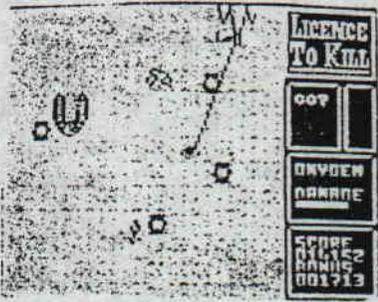


# Test

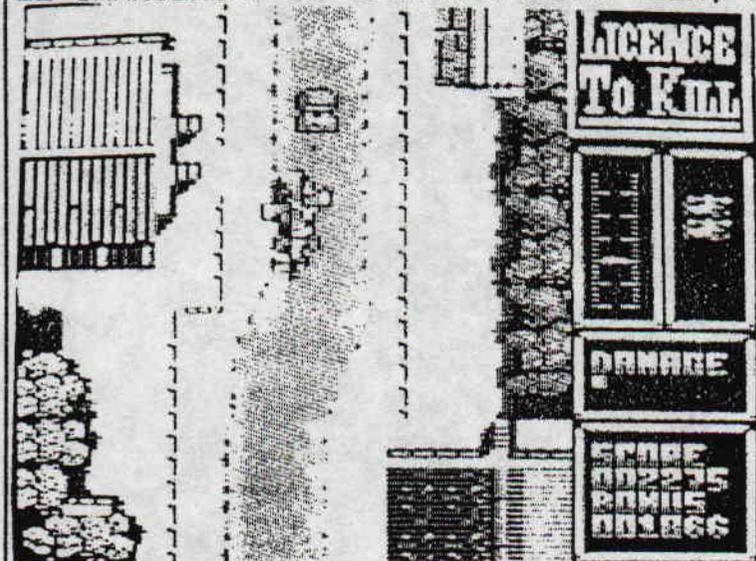


## LICENCE TO KILL

MY NAME IS BOND, JAMES BOND. APRES DEUX AVENTURES (THE LIVING DAY LIGHT, LIVE & LET DIE), ME REVOILA SUR VOS ECRANS. MA MISSION CONSISTE A DEMANTELER UN RESEAU DE DROGUE DIRIGE PAR SANCHEZ. JE SAUTE ALORS DANS MON HELICO ET POURSUIT LA JEEP DES ACCOLITES DU DEALER. JE L'ECLATE D'UNE RAFALE DE BALLE. SUR MON CHEMIN, JE DETRUIS LES BUNGALOWS DES TUEURS QUI EXPLOSENT SANS BRONCHER. L'ACTION EST VUE DE DESSUS ET VOUS DEVEZ FAIRE ATTENTION A LA HAUTEUR ET A LA POSITION DE VOTRE HELICO POUR NE PAS EXPLOSER. LE TOUT EST TRES BIEN REALISE (JE NE COMPRENDS TOUJOURS PAS POURQUOI CROCOMAG L'A MIS DANS SA RUBRIQUE POUBELLE).



C'EST ALORS QUE J'ARRIVE AUX ENTREPOTS OU JE DOIS, AIDE DE MON MAGNUM, DESCENDRE LES MALFRATS SE DRESSANT DEVANT MOI. LE TIR MULTIDIRECTIONNEL ME PERMET D'AVANCER RAPIDEMENT DANS CE NIVEAU ET JUSQUE LA, JE N'AI RENCONTRE AUCUNE DIFFICULTE MALGRE LES BALLE A TETE CHERCHEUSE QU'EMPLOIENT MES ENNEMIS. LE GRAPHISME EST TOUJOURS EXCELLENT ET LE JEU EST PRENANT. ENSUITE, JE SUIS SUSPENDU AU DESSUS DE LA MER ATTACHE PAR UN SIMPLE CABLE A MON FIDELE HELICOPTERE. JE DOIT SAISIR LA QUEUE DU BIMOTEUR DE MON ENNEMI JURE POUR M'EN EMPARER: CETTE MISSION EST EXTREMEMENT SIMPLE, DOMMAGE QUE LES GRAPHISMES SE SOIENT QUELQUE PEU DEGRADEES (LA MER AURAIT PU ETRE MIEUX DESSINEE). APRES CET INTERMEDE, JE ME RETROUVE EN TRAIN D'EVITER LES BATEAUX ET DE PIQUER LES HARPONS DES PLONGEURS. CES HARPONS ME SERVIRONT A TIRER DANS LE REACTEUR DE L'AVION POUR M'Y ACCROCHER. IL S'EN SUIVRA UNE COURTE PARTIE DE SKI NAUTIQUE OU JE DEVRAI EVITER LES ROCHERS ET ATTEINDRE L'AVION. C'EST LA PARTIE LA PLUS DURE DU JEU BIEN QU'ELLE RESTE FACILE. LES GRAPHISMES CONTINUENT A ETRE DE MOINS EN MOINS BONS (DOMMAGE). JE PARVIENS AU DERNIER STAGE DE MA MISSION. AU VOLANT D'UN 38 TONNES, JE DOIS EMPECHER SANCHEZ DE LIVRER LE CHARGEMENT DE COCAINE. POUR CELA, JE DOIS DETRUIRE LES 5 CAMIONS QUI



CONSTITUENT LE CONVOI. C'EST SANS PROBLEME ET MON BUT EST ATTEINT. L'ANIMATION ET LE SCROLLING SONT IRREPROCHABLES, LA BANDE SONNORE EST DE BONNE QUALITE. LE POINT FORT DE CE SOFT EST LA DIVERSITE DES MISSIONS (LA REDAC AIME CE GENRE DE JEU). NOTONS QUE C'EST LE JAMES BOND QUI A ETE LE MIEUX ADAPTE BIEN QUE LIVE & LET DIE SOIT CONVENABLE. ESPERONS QUE LES ADAPTATIONS PROCHAINES SERONT D'AUSSI BONNE QUALITE. N'OUBLIEZ PAS QU'IL EST PERMI DE TUER, ALORS, PROFITEZ EN !!!!!

NOTE: 17/20

PIGMY THE ANTIDRUGMAN.



DE A à Z

ENCORE DES BLA-BLA, PUISQUE CA COMMENCE A ETRE MON TRUC. NOUS ALLONS CETTE FOIS DELIRER SUR LA LETTRE

C, COMME CPC, CABAL, COMPUTER, CHICAGO 90, CARTE FO.DOS, CASSETTE...

LA NOTION DE CPC SE PASSE DE COMMENTAIRE PUISQUE VOUS EN POSSEDEZ TOUS UN, QU'IL SOIT DE LA RACE 464, 664 OU 6128 (THE BEST). DE PLUS, LES CASSETTES SONT DEVENUES LE VIOLON D'INGRE DES POSSESSEURS DE 464, MAIS JE PENSE QUE QUE LES AUTRES S'EN SERVENT SOIT POUR ECOUTER DE LA MUSIQUE EN TAPANT UN LISTING, SOIT POUR REGARDER UN FILM EN SE VAUTRANT DANS LEUR CANAPE BIEN AIME COMME MOI.

MAIS PARLONS UN PEU DE CABAL. CE JEU QUE TOUT LE MONDE ATTENDAIT EST UNE ADAPTATION D'ARCADE TRES MAL ELABOREE, MAIS WEED VOUS EN PARLERA MIEUX DANS NOTRE RUBRIQUE BEURK. EN OUTRE, JE VAIS VOUS PARLER EGALEMENT DE LA CARTE FO.DOS QUI FAIT REVER TOUS LES BRANCHES DU 464 CAR LORSQUE L'ON ALLUME NOTRE BECANE, NOUS OBTENONS LA PAGE DE PRESENTATION DU 6128 !!! (VOUS POUVEZ VOUS LA PROCURER CHEZ DUCHET COMPUTER). A PROPOS DE COMPUTER, VOICI UN MOT QUI EST BEAUCOUP UTILISE PAR LES PROS DE L'INFORMATIQUE (COMME MOI) (NOTE DE LA REDAC: VANTARD!!!). MAIS JE PREFERE DIRE ORDINATEUR: RESTONS FRANCAIS TOUT DE MEME. ENFIN, JE TERMINERAI EN VOUS PARLANT DE CHICAGO 90. CE SOFT M'A UN PEU DECU MAIS IL POSSEDE QUAND MEME CERTAINES POSSIBILITES INTERESSANTES QUI VOUS SERONT NARREES DANS PEEK-POKET No 5. A BIENTOT, ET VIVEMENT LA LETTRE D !!!

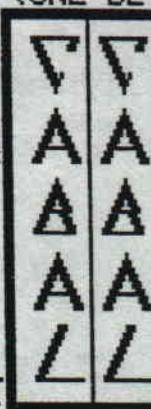
SCAMP.

AVANT L'HABITUDE DE COTOYER LES SALLES D'ARCADES, JE M'ECLATAIS SUR UN JEU DU NOM DE CABAL. LA JOIE M'A ENVAHIT LORSQUE J'AI APPRIS QUE CABAL ALLAIT ETRE ADAPTE SUR CPC. MALHEUREUSEMENT, MA JOIE NE FUT QU'EPHEMERE. EN EFFET, CETTE ADAPTATION EST LOUPEE (UNE DE

BEURK



PLUS). VOUS VOUS ETONNEZ PEUT ETRE DE VOIR CE SOFT DANS CETTE RUBRIQUE, MAIS IL NE DEVRAIT PAS EN FAIRE PARTIE MAIS IL M'A DECU ENORMEMENT ET C'EST POURQUOI J'AI FAIT CE CHOIX. REVENONS A MON ARTICLE. CE SOFT SUR CPC S'EST REVELE ETRE UN GADIN. CE FAMEUX CABAL AURAIT EUT SUREMENT SA PLACE DANS LE FESTIVAL D'AVORIAZ. LES COULEURS SONT PEU ESTHETIQUES. QUANT AU DEPLACEMENT, IL EST SI LENT QU'ON CROIT FAIRE DU SUR-PLACE... DANS CE JEU, VOUS DEVEZ TOUT DETRUIRE JUSQU' AUX PETITS MURS DE PIERRE. VOUS DEVEZ PASSER 4 NIVEAUX DE DIFFICULTE PAR LEVEL (IL Y EN A 6). A CHAQUE FIN DE LEVEL, VOUS ALLEZ DEVOIR DETRUIRE SOIT UN HELICO, SOIT UN SOUS-MARIN....



NOTONS ENCORE UN ASPECT NEGATIF: VOTRE VISEUR EST EGALEMENT LENT ET SE DISTINGUE TRES DIFFICILEMENT DANS LE DECOR QUI LUI EST TRES BIEN DESSINE. COTE SON, CA RESTE MOYEN. DISONS DONC QUE CABAL NE PEUT ETRE NI UN HIT, NI UN "BEURK".

MERCI MESSIEURS D'OCEAN..... ESPERONS QUE CHASE HQ ET BEACH VOLLEY SERONT MIEUX ADAPTES MAIS QUELQUE-CHOSE ME DIT QUE CA VA ETRE DU TOUT BON. A SUIVRE.



NOTE: 11/20

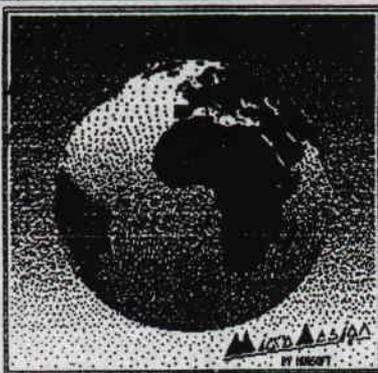
WEED THE ANTICABALISTE.

BIDOUILLE

DEMANDEZ PEEK-POKET

VOUS SAVEZ TOUS COMMENT PROTEGER VOS PROGRAMMES EN BASIC (SAVE "NOM",P). MAIS ON PEUT RELISTER GRACE A 3 FAMEUX POKES. JE VAIS VOUS DONNER LE MOYEN DE LES ULTRAPROTEGER. AVANT DE FAIRE SAVE, TAPEZ POKE &170,255:POKE &171,255. RECHARGEZ ET FAITES UN PETIT LIST: RIEN. MAIS UN RENUM FAIT PLANTER LA PROTECTION ET VOUS POUVEZ LISTER. ALORS JE VOUS DONNE MIEUX: TAPEZ LES DEUX POKES PRECEDENTS PLUS POKE &172,0:POKE &173,0 (PLANTAGE DE RENUM). FAITES SAVE ET C'EST GAGNE..





# LE MONDE AAAAT/ELAT AUX FAZZILES

ET REVOICI UNE DE VOS RUBRIQUES PREFEREES. NOUS AL-  
LONS CETTE FOIS VOUS PRESENTER LE MUST DES FANZINES  
(D'APRES MON HUMBLE AVIS). EN EFFET, NOUS VENONS DE RECEVOIR RUNSTRAD LE BEST.  
QUELLE NE FUT PAS MA SURPRISE LORSQUE J'OUVRIS L'ENVELOPPE CONTENANT LE  
FAMEUX FANZINE. JE DECOUVRE ALORS LA PREMIERE PAGE AVEC STUPEFACTION CAR  
REPLIEE DE DIGITS.

MAIS, C'EST A CHAQUE PAGE QUE L'ON RESTE COI. JE ME DEMANDE SI L'ON PEUT  
ENCORE PARLER DE FANZINE AU NIVEAU DE RUNSTRAD. EN EFFET, SES PAGES NE SONT  
PAS RELIEES PAR UNE SIMPLE AGRAPHE, MAIS PAR DEUX AGRAPHERS CENTRALES (COM  
ME LES PROS!). ENFIN, JE LEUR TIRE MON JOYSTICK, CAR IL NE SUFFIT PAS DE  
POSSEDER UN SCANNER, MAIS ENCORE FAUT IL S'EN SERVIR A BONNE ESCIENT  
(RUNSTRAD A DU RENTABILISER SON SCANNER, DEPUIS LE TEMPS QU'IL IMPRIME TOUTES  
LEURS DIGITS).

VOUS POUVEZ VOUS PROCURER CE FABULEUX RUNSTRAD A L'ADRESSE SUIVANTE:

RUNSTRAD - 58 RUE DE LA BRIQUETTERIE - 17000 LA ROCHELLE.

C'EST TOUT POUR CETTE FOIS, MAIS SUIVEZ MON CONSEIL, ECRIVEZ A CETTE  
ADRESSE EN ENVOYANT UN TIMBRE A 3,80 F, ET VOUS NE SEREZ PAS DECUS PAROLE  
DE SCAMP.

SCAMP THE FANZMAN.



Dans votre

SALLE

de cinema.



VOILA DEJA SIX ANS QUE NOS DEUX FLICS SONT APPARUS SUR NOS ECRANS. NOUS  
ATTENDIONS LEUR RETOUR AVEC IMPATIENCE. CLAUDE ZIDI A DONNE SUITE AU FILM  
QUI NOUS AVAIT LAISSE UN FORMIDABLE SOUVENIR. LES DEUX HEROS, VOUS LE SA-  
VEZ **RIPOUX** TOUS, SONT DEUX FLICS EXTRA- **RIPOUX** ORDI-  
NAIRES INCARNES PAR PHILIPPE NOIRET ET THIERRY LHERMITTE (2 TRES BONS ACTEURS FRANCAIS, SOU- LI-  
GNONS LE). LE PREMIER VOILET DE LA SAGA "RIPOUX" FUT ELU, NE L'OUBLIONS  
PAS, MEILLEUR FILM EN 1985 AU CESAR. CE FUT UN ENORME SUCCES. IL FIT PLUS  
DE 7 MILLIONS D'ENTREES !!! CETTE FOIS CI, CLAUDE ZIDI ESSAYE D'EN FAIRE  
AUTANT ET C'EST JUSTIFIE: A MON AVIS, RIPOUX CONTRE RIPOUX SUCCEDERA AVEC  
BRIO A SON AINE. LES DEUX **CONTRE** COPAINS REPRENENT DU SERVI-  
CE POUR DE NOUVELLES SURPRI- SES MAIS UNE CRISE D'HONNETE-  
TE S'ABBAT SUR FRANCOIS QUI RENONCE A LA VIE QU'IL MENE  
C'EST A DIRE CELLE DE LA MAGOUILLE. RENE DOIT ALORS SE RESOUDRE A SUIVRE  
CETTE VOIE. UN INSPECTEUR GENERAL DES SERVICES EST ALORS DEPECHE SUR LES  
LIEUX. EN ATTENDANT LEUR CONVOCATION LEUR ORDONNANT DE SE PRESENTER DEVANT  
LA COMMISSION DE DISCIPLINE, LES DEUX ACCOLITES RECEIVENT L'ORDRE DE QUI-  
TTER PARIS IMMEDIATEMENT. ILS SERONT REMPLACES PAR DEUX JEUNES INSPECTEURS  
PLEINS D'ARDEUR ET DE BONNE VOLONTE. ILS S'EMPLOIERONT A FAIRE RESPECTER  
LA LOI (LA VRAIE) CAR LEURS MOTS D'ORDRES SONT DROITURE ET HONNEUR. LES  
DEUX ANGES DECHUS SE METTENT ALORS AU VERT MAIS JE NE VOUS EN DIS PAS PLUS  
POUR NE PAS GACHER VOTRE PLAISIR SI VOUS ALLEZ LE PRIVILEGE D'ALLER LE VOIR  
DANS VOTRE SALLE PREFEREE, CE QUE JE VOUS CONSEILLE FORTEMENT..... **NEED.**

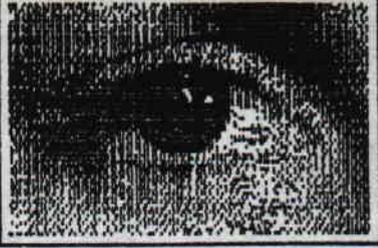
PUB

COMME VOUS AVEZ PU LE REMARQUER, JOYSTICK HEBDO N'EST PLUS MAIS C'EST  
JOYSTICK QUI PREND LA RELEVÉ. IL EST MAINTENANT MENSUEL ET FAIT 140 PA-  
GES ET EN PLUS NOUS SOMMES ABONNES: ALORS ACHETEZ LE VOUS....





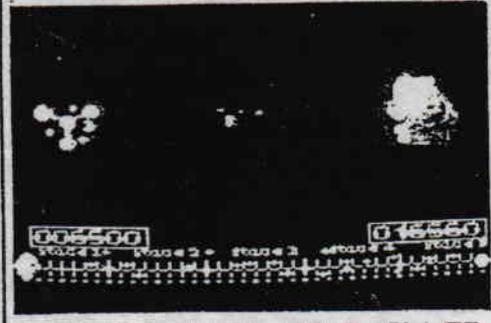
# TEST



VOICI DONC UN HEROS DE PLUS ADAPTE SUR NOS MICROS. L'ACTION DEBUTE EN SYLDAVIE OU LA FUSEE VA DECOLLER EN DIRECTION DE LA LUNE. VOUS AVEZ AVANT LE JEU UNE SUPER PRESENTATION DIGNE D'UN ST. VOUS ARRIVEZ ALORS DANS LE FEU DE L'ACTION. VOUS PILOTEZ LA FUSEE ET DEVEZ EVITER LES METEORITES QUI FONCENT SUR VOUS. DANS CETTE PREMIERE PARTIE DU JEU, VOUS ALLEZ DEVOIR RECUPERER DES BOULES D'ENERGIE (JAUNE) QUI VOUS PERMETTRONT D'ALIMENTER LA FUSEE. VOUS DEVREZ AUSSI RECUPERER 8 BOULES ROUGES POUR ALLER AU NIVEAU SUPERIEUR. C'EST ALORS QUE LA SECONDE PARTIE COMMENCE. VOUS ETES DANS LA FUSEE ET DEVEZ ACCOMPLIR 4 CONDITIONS SIMULTANEMENT: DESAMORCER LES BOMBES, ETEINDRE LES FEUX, DELIVRER VOS CAMARADES ET EMPRISONNER JURGEN.

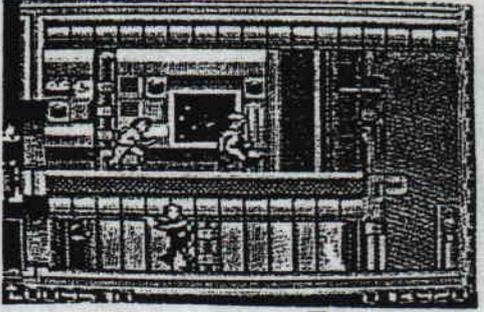
## TINTIN SUR LA

VOUS PARCOUREZ DONC LES SALLES DE LA FUSEE POUR REMPLIR LES 4 CONDITIONS. LE JEU COMPORTE 5 NIVEAUX COMPRENANT LES 2 PARTIES CITEES CI CONTRE. EVIDEMMENT, IL Y AURA PLUS D'OBSTACLES POUR LA FUSEE, LA VITESSE DES METEORITES AUGMENTE ET LE NOMBRE DE BOMBES EN FERA DE MEME. IL VOUS RESTERA ALORS A ALUNIR POUR CONVERTIR L'ENERGIE VOUS RESTANT EN POINTS. VOUS AUREZ DROIT A UNE SUPERBE IMAGE DE FIN QUI VOUS RECOMPENSERA POUR TOUS VOS EFFORTS FOURNIS JUSQU'ALORS. DU COTE GRAPHISME, C'EST BIEN TRAVAILLE ET LES COULEURS RENDENT LE SOFT ATTRAYANT. L'ANIMATION EST DE TRES BONNE QUALITE (SURTOUT DANS LA PARTIE DES METEORITES). DOMMAGE QUE LA DIFFICULTE SOIT SI FAIBLE. J'EN RETIENS DONC UNE BONNE IMPRESSION. PIGMY THE SPACE-PIONEER.



VOUS RECUPERER 8 BOULES ROUGES POUR ALLER AU NIVEAU SUPERIEUR. C'EST ALORS QUE LA SECONDE PARTIE COMMENCE. VOUS ETES DANS LA FUSEE ET DEVEZ ACCOMPLIR 4 CONDITIONS SIMULTANEMENT: DESAMORCER LES BOMBES, ETEINDRE LES FEUX, DELIVRER VOS CAMARADES ET EMPRISONNER JURGEN.

VOUS RECUPERER 8 BOULES ROUGES POUR ALLER AU NIVEAU SUPERIEUR. C'EST ALORS QUE LA SECONDE PARTIE COMMENCE. VOUS ETES DANS LA FUSEE ET DEVEZ ACCOMPLIR 4 CONDITIONS SIMULTANEMENT: DESAMORCER LES BOMBES, ETEINDRE LES FEUX, DELIVRER VOS CAMARADES ET EMPRISONNER JURGEN.



NOTE: 17/20

## EXPLOIT

- .BOMB JACK: 388 000 POINTS  
PAR SCAMP
- .CHICAGO 90: 98 680 POINTS  
PAR PIGMY
- .CHASE HQ: 5 314 107 POINTS  
PAR SCAMP
- .3D STARSTRIKE: 1 122 300 POINTS  
PAR WEED
- .ROBOT ATTACK: 48 900 POINTS  
PAR WEED

### FAISONS UN PEU DE BASIC: GOSUB-RETURN

PARFOIS, LORSQU'IL VOUS ARRIVE DE TAPER UN PROGRAMME, VOUS RENCONTREZ LES INSTRUCTIONS RETURN ET GOSUB. EN EFFET, CES INSTRUCTIONS SONT BEAUCOUP UTILISEES LORS DE LISTINGS IMPORTANTS (EN VOLUME). LE TERME GOSUB SERT A EXECUTER UN SOUS-PROGRAMME. RETURN EST L'INSTRUCTION COMPLEMENTAIRE DE GOSUB. EXEMPLE:

```

.....
100 GOSUB 1000
.....
1000 .....
.....
1500 RETURN

```

LE GOSUB RENVOIE A LA LIGNE 1000. DE LA LIGNE 1000 A 1500 LE SOUS-PROGRAMME S'EXECUTE. LE RETURN RENVOIE JUSTE APRES LE GOSUB 1000.



# TOP A GOGO

OXFORD PAO

- 1 IKARI WARRIORS
- 2 BOMB JACK
- 3 BARBARIAN
- 4 EQUINOX
- 5 WHO DARES WINS II

TOP

ARCADE

- 1 CHASE HQ
- 2 POWER DRIFT
- 3 DOUBLE DRAGON
- 4 SHINOBI
- 5 PASSING SHOT

- 1 OXFORD PAO
- 2 AMX PAGEMAKER
- 3 DISCOLOGIE 6.0
- 4 OCP ART STUDIO
- 5 ECRIVAIN

TOP UTILITAIRE

## TOP MUSIC

- 1 CYBERNOID II
- 2 RENEGADE
- 3 BARBARIAN
- 4 LIVE & LET DIE
- 5 BLOOD

TOP

5

- 1 ROCH VOISINE
- 2 MILLI VANILLI
- 3 TEXAS
- 4 PHIL COLLINS
- 5 SYDNEY YOUNG BLOOD

NOUS ATTENDONS EVIDEMMENT VOS TOPS CAR ILS SONT AUSSI LES VOTRES. NE VOUS Y PRENEZ PAS TROP TARD.....



# QU'EN PENSEZ-VOUS ?

## J' M' ECLATE A FIGHTING SOCCER

CETTE SUPERBE SIMULATION DE FOOT VOUS EMMENE DANS LE DOMAINE FABULEUX DE LA COUPE DU MONDE. VOUS CONCURREZ POUR L'EQUIPE D'ANGLETERRE. VOUS ALLEZ RENCONTRER DES ADVERSAIRES DE PLUS EN PLUS CORIACES. MAIS POUR VOUS REDONNER DU TONUS, VOUS VERREZ APRES CERTAINS MATCHS L'APPARITION DE POM-POM GIRLS (QUE CELA NE VOUS DECONCENTRE PAS) QUI S'AGITENT DANS TOUS LES SENS. BON, VOUS COMMENCEZ EN HUITIEME DE FINALE OU VOUS RENCONTREREZ LES JAPONAIS, DES ADVERSAIRES SANS AUCUNE PRETENTION. VOUS ARRIVEREZ ALORS EN QUART DE FINALE ET VOS ADVERSAIRES BRESILIENS VOUS POSERONT SANS DOUTE QUELQUES DIFFICULTES. MAIS, UNE FOIS CE STADE PASSE, VOUS DEVREZ AFFRONTER L'EQUIPE ALLEMANDE QUI A DEJA FERME LA PORTE DE LA FINALE A LA FRANCE (82 ET 86). CE SONT D'APRES MOI LES JOUEURS LES PLUS DIFFICILES A BATTRE. SI VOUS ETES DANS UN JOUR DE CHANCE, VOUS PARVIENDREZ A LA FINALE OU VOUS RENCONTREREZ L'ARGENTINE DONT LES TITULAIRES SONT MOINS CORIACES QUE LES ALLEMANDS. PAR AILLEURS, LES GRAPHISMES SONT TOUJOURS IMPECABLES ET L'ANIMATION DE-



SCAMP THE FOOTBALLER.

# LES ARCADES

## HELP

- BARBARIAN II: 05-C9-3E-05-32-94  
00=128 VIES
- ASPHALT: D4-77-3E-04-32-D7-7F  
FF=255 VIES
- GOLIATH: 7E-17-3E-04-32-7D-17  
FF=255 VIES
- TRANTOR: 3A-19-0C-3C-32-19-0C  
00=TIR INFINI  
3A-5C-0C-3C-32-5C-0C  
00=ENERGIE INFINIE

NOUS ESPERONS QUE CES PATCHS VOUS SUFFIRONT POUR TERMINER VOS JEUX FAVORIS. POUR TRANTOR, C'EST DEJA BIEN, MAIS IL VOUS MANQUE LES CODES ..... SI VOUS ETES ASTUCIEUX, VOUS LES TROUVEREZ FACILEMENT. SI NON, LISEZ PEEK-POKET No5. VOUS POUVEZ BIEN SUR NOUS FAIRE PARVENIR VOS BIDOUILLES POUR EN FAIRE PROFITER TOUT LE MONDE....

PARLONS UN PEU DE CE FABULEUX PROGRAMME QU'EST DISCOLOGIE, OU PLUS COMMUNEMENT DISCO. JE VAIS VOUS EXPLIQUER COMMENT UTILISER LES CHAINES QUE NOUS VOUS DONNONS DANS LA RUBRIQUE HELP. CHARGEZ DISCO ET ALLEZ EN EDETEUR PUIS ALLEZ EN MODES: SELECTIONNEZ EDITION DISQUE ET TAPEZ 3 FOIS SUR ENTER. ALLEZ DANS FONCTION ET PRENDRE L'OPTION "RECHERCHER". TAPEZ "H" PUIS LA CHAINE SANS LES VIRGULES (DISCO S'EN CHARGE). TAPEZ ENTER ET ATTENDEZ: NOTEZ ENSUITE LA PISTE, LE SECTEUR ET LA ZONE TROUVEES PAR DISCO.

TAPEZ ENTER. DISCO VOUS MET DIRECTEMENT DANS LA BONNE PAGE. ALLEZ EN COURANT ET ALLEZ SUR LA ZONE DONNEE PAR VOTRE EDETEUR PREFERE. FAITES LES MODIFICATIONS DONNEES DANS PEEK-POKET. TAPEZ ENTER PUIS ALLEZ EN "ECRIRE" EN VOUS ASSURANT QUE VOTRE DISCO EST DEPROTEGE. JE VOUS DONNE UN CONSEIL: FAITES TOUJOURS UNE COPIE DE SAUVEGARDE AVANT DE FAIRE DES MODIFS CAR UN PROBLEME EST SI VITE ARRIVE... POUR TOUT BLEME, DISCOPIGMY.

DE FAIRE DES MODIFS CAR UN PROBLEME EST SI VITE ARRIVE... POUR TOUT BLEME, POSEZ VOS QUESTIONS A PIGMY, IL VOUS REPONDRA.

**ADRESSES EN URAC:** ■ RUNSTRAD: 58 RUE DE LA BRIQUETTERIE-17000 LA ROCHELLE ■ SYNTAX ERROR-15 RUE COLLANGE-92300 LEVALLOIS PERET ■ MEGAMS-14 SQUARE GERARD PHILIPPE-78190 TRAPPES ■ CROCOMAG-14 ALLEE COLETTE-78250 ACHERES ■ CROCOTIER-LE SABLONA-CIVRAC EN MEDOC-33340 LESPARRE EN MEDOC ■ L'ECHO DES CROCOS-9 RUE DES TILLEULS-92290 CHATENEY MALBRY ■ MEMORY FULL-9 RUE MICHEL GACHET-13007 MARSEILLE. ECRIVEZ LEUR.....



CE SOFT EST UNE ADAPTATION DE FILM TRES CONNU DU MEME NOM (ILS EN SONT MAINTENANT AU TROISIEME). LE SCENARIO EST, POUR UNE FOIS, BIEN RESPECTE. LE GRAPHISME DE CE JEU EST CORRECT POUR SON EPOQUE, MAIS BIEN SUR, IL POURRAIT ETRE AMELIORE DE NOS JOURS. NOTONS TOUT DE MEME L'EXTRAORDINAIRE RAPIDITE DU DEPLACEMENT DU HEROS, QU'IL SOIT A PIED OU EN HELICOPTERE. EN OUTRE, TOUTE L'ACTION SE DERoule AU VIETNAM. VOTRE PREMIERE MISSION SERA DE VOUS INFILTRER DANS UN CAMP ENTOURE D'UNE PALISSADE. POUR CELA, VOUS DISPOSEREZ TOUT D'ABORD DE COUTEAUX, DE FLECHES (PARFOIS EXPLOSIVES). MAIS, VOUS POURREZ VOUS APPROPRIER UNE MITRAILLETTE SE SITUANT JUSTE A COTE DU TEMPLE. UNE FOIS QUE VOUS SEREZ RENTRE DANS LE CAMP, VOUS DEVREZ DELIVRER UN PRISONNIER PUIS PENETRER DANS LA FORET POUR TROUVER VOTRE HELICO QUI VOUS ATTEND A L'OREE DE LA JUNGLE. VOTRE ENERGIE, QUI JUSQU'ALORS NE CESSAIT DE DESCENDRE, SERA REMISE A FOND. VOTRE DEUXIEME MISSION CONSISTE A DELIVRER LES OTAGES RESTANT. VOUS DEVEZ RETOURNER AU CAMP AVEC VOTRE HELICO ET VOUS POSER, PUIS DELIVRER LES 20 OTAGES RETENUS DANS UNE CABANE.



**RAMBO**

VERS 1980

1980

CECI FAIT, VOUS RETOURNEZ A VOTRE ENGIN (VOTRE NRJ EST DE NOUVEAU REMISE A SON MAXIMUM). VOTRE TROISIEME MISSION RESIDE EN UN COMBAT ACHARNE CONTRE UN GUNSHIP (COMBAT QUE J'AI TOUJOURS PERDU) QUI VOUS DONNERA DU FIL A RETORDRE. ENFIN, SACHEZ QUE VOUS DEVEZ FAIRE 5000 POINTS POUR RENTRER DANS LES SCORES. PAR AILLEURS, CE SOFT EST BIEN REALISE, MAIS TOUTES LES MISSIONS SONT FINIES AU BOUT DE 5 MINUTES: DOMMAGE !!! UN SOFT A GARDERTANT QUE L'ON A PAS REUSSI A ABATTRE L'AUTRE HELICO.



NOTE: 13/20



SCAMP THE WARRIOR.

**HIT HIT HIT HIT HIT HOURRA**

- |  |                           |
|--|---------------------------|
| ① TINTIN SUR LA LUNE +6  | ⑥ CRAZY CARS II -1        |
| ② NAVY MOVES +6  | ⑦ IRON LORD E             |
| ③ BARBARIAN II -2  | ⑧ OPERATION THUNDERBOLT E |
| ④ CHASE HQ E  | ⑨ DEFENDER OF THE CROWN E |
| ⑤ CHICAGO 90 +4  | ⑩ LICENCE TO KILL E       |

COMME VOUS POUVEZ LE CONSTATER, IL Y A EUT BEAUCOUP D'ENTREES(5 AU TOTAL). NOTONS PARTICULIEREMENT LA MAGNIFIQUE PERCEE DE TINTIN ET DE NAVY MOVES. ON PEUT LES APPLAUDIR. CERTAINS N'ONT QU'A BIEN SE TENIR S'ILS VEULENT RESTER PARMIS L'ELITE (BARBARIAN II, CRAZY CARS II). OPERATION WOLF S'EN VA MAIS SON PETIT FRERE OPERATION THUNDERBOLT PREND LA RELEVÉ. SURVEILLONS PARTICULIEREMENT IRON LORD ET DEFENDER OF THE CROWN QUI POURRAIENT FAIRE UN TABAC D'ICI PEU. N'OUBLIONS PAS LA SUPERBE ENTREE DE CHASE HQ, QUE LICENCE TO KILL POINTE LE BOUT DE SON NEZ ET QUE CHICAGO 90 SE MAINTIENT. CONTINUEZ A NOUS ENVOYER VOS HITS EN MEME TEMPS QUE L'ABONNEMENT...

COMMENT APPELLE-T-ON UN ASCENSEUR DANS LE SUD DE L'ASIE ? EN APPUYANT SUR LE BOUTON, CON !!





Bon, c'est fini pour cette fois. Nous espérons que ce numéro correspondra à vos exigences. Ce numéro est sorti avec un peu de retard par rapport aux précédents. En effet, certains rédacteurs avaient fuit la redac pour des terres enneigées (enfin presque). De plus, un certain Reset s'est fait attendre quant à la confection de ses pages. Nous souhaiterions que ce numéro paraisse dans Amstar & cnc (vous pouvez nous y aider). Le numéro 5 sortira aussi avec du retard car les révisions du bac prennent beaucoup de temps. En outre, Keed va passer son permis de conduire. Nous vous donnons par avance un aperçu rapide du contenu du prochain numéro. Le dossier concernera les simulations auto. Les jeux testés seront barbarian 2 et chicago 90. Pinon, vous y retrouverez les rubriques habituelles. Bon vent à vous et rendez-vous pour Peek-Poket numéro 5. . .

