

EDITAL

Ouah diou ! Ca f'sait longtemps. Croky est revenu. Vous savez, le fanzine pour débutant... au moment où j'vous cause, une seule page est prévue mais on ne sait jamais....

Bon, amusez-vous bien, j'espère que ce papir contentera du monde en attendant de faire plus, à tout de suite un peu plus bas...

DUFFY

Les cours du professeur Edouard Baptiste De La Clairière Du Bois Maséux.

Je sens, à la fébrile palpitation de votre oeil gauche, que vous mourrez de vouloir connaître l'objet qui va animer ce cours. Non, cela ne sera point un sujet intime. Non. J'ai l'immense bonheur de pouvoir vous enseigner l'art et la manière d'effectuer vous-même un catalogue de la disquette sans passer par l'affichage idéal des routines standard et par là même de faire une petite présentation (style OCP par ex).

Mais ne nous attardons plus sur de stériles considérations et enseignons.

Avant toute chose, neutralisons l'affichage par un ingénieux `POKE &BB5A,&C9`

Puis nous choisissons une adresse où se trouvent 2047 octets de libre (`&7FF`), par exemple `&9000`, alors hop, on fait `memory &8FFF` pour interdire au basic de venir s'incruster dans notre mémoire réservée au catalogue.

Et sans hésitation on tape : `Call &BC9B,&8000` pour lire la disquette.

Après cette manoeuvre on trouve dans la mémoire des tas de choses intéressantes, chose que je vais vous décrire, mais avant faites `POKE &BB5A,&CF` pour rétablir l'affichage (il va de soit que toutes les commandes que je vous annonce sont à effectuer dans une programme et pas en mode direct !).

=> si `PEEK(&BE54)=0` alors la disquette a été formatée en DATA (178 Ko).

=> si `PEEK(&BE54)=1` alors la disquette a été formatée en IBM (154 Ko).

=> si `PEEK(&BE54)=2` alors la disquette a été formatée en VENDOR (169 Ko).

Maintenant disons que AD soit l'endroit où on a fait notre catalogue (`&8000`).

1°) si `PEEK(AD)=0` alors il n'y a pas de fichier (on arrête tout).

2°) sinon on sait qu'il va y avoir un nom de 11 lettres (ex: ABCDEFGH.BAS mais sans le point), on sait aussi que ces lettres vont se trouver de `PEEK(AD+1)` à `PEEK(AD+11)`, la place que prend ce fichier se trouve en `PEEK(AD+12)` en Kilo-octets (Ko).

3°) Il ne nous reste plus qu'à augmenter AD de 14 (et pas 13) pour lire les nouveaux paramètres concernant le prochain fichier se trouvant sur le catalogue (On recommence au 1°).

Ensuite il ne vous reste plus qu'à prendre le nombre de Ko maximum par user (exemple 178 si `PEEK(BE54)=0`) et en retrancher le total des `PEEK(AD+12)` pour trouver le nombre de Ko qu'il reste sur la disquette (XXX Ko Free).

J'espère avoir été clair et j'attends avec impatience vos créations ou bien vos questions qui je l'espère seront très constructives. A bientôt fidèles lecteurs et, au mois prochain.

E.B.D.L.C.D.B.M.



La pause

C'est deux dochards qui discutent et pis y en a un qui demande à l'autre : "comment tu fais pour avoir les ongles aussi sales ?? et l'autre lui répond : "J'me gratte !!!".

OUARF OUARF

DES TRUCS, ENCORE DES TRUCS !!!

Ouai bon, dans Croky 1 y avait une erreur : pour tester si vous êtes sur 464 ou non il faut faire `print peek(&39)` et si le résultat est 65 (`&41`) alors vous êtes sur 464, si vous obtenez 57 (`&39`) alors vous êtes sur 664 ou 6128.

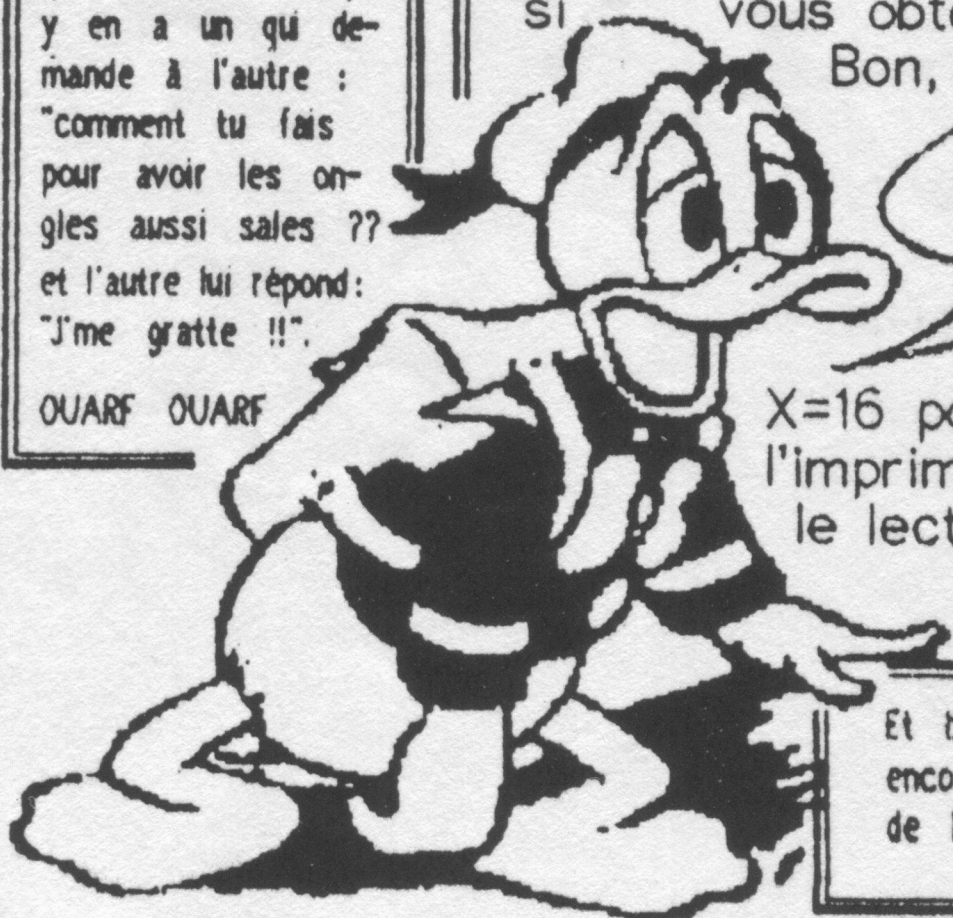
Bon,

y en a assez des erreurs !!!!
je veux du juste.

voici deux trois trucs supplémentaires : en faisant `POKE &A701,X` (`0<X<255`) vous mettez le catalogue à l'user X (les fichiers effacés se trouve à l'user 229, faites `REN,"fichier.ext"`, "`0:fichier.ext`" pour ramener les fichiers effacés à la normale).

Pour mettre en route le lecteur cassette : `Out &F600,X` où X=16 pour mettre en marche et X=0 pour arrêter le moteur. Pour tester si l'imprimante est prête : `INP(&F540)=X`, si X=62 elle est ON LINE. Pour le lecteur de disquette : `Out 1,1 : ON / Out 1,0 : OFF.`

Apluce.



Et ben voilà, c'est terminé. La mois prochain, Croky s'agrandit avec des tests fanzine, comment faire une RSX encore des p'tits trucs, et pour ceux qui débutent en assembleur : comment lancer un fichier Basic à partir de l'assembleur, pour le basic : comment sauver une page écran, en garder une en mémoire etc.... n'hésitez pas à témoigner votre intérêt par courrier !