

TECHNOLOGICAL  
UNIVERSITY

# DEAD PLAYER

GRATUIT

TECHNOLOGICAL  
UNIVERSITY  
HNOLOGICAL  
PROGRESS  
T  
SS  
NOLOG

JANVIER  
FEVRIER  
93

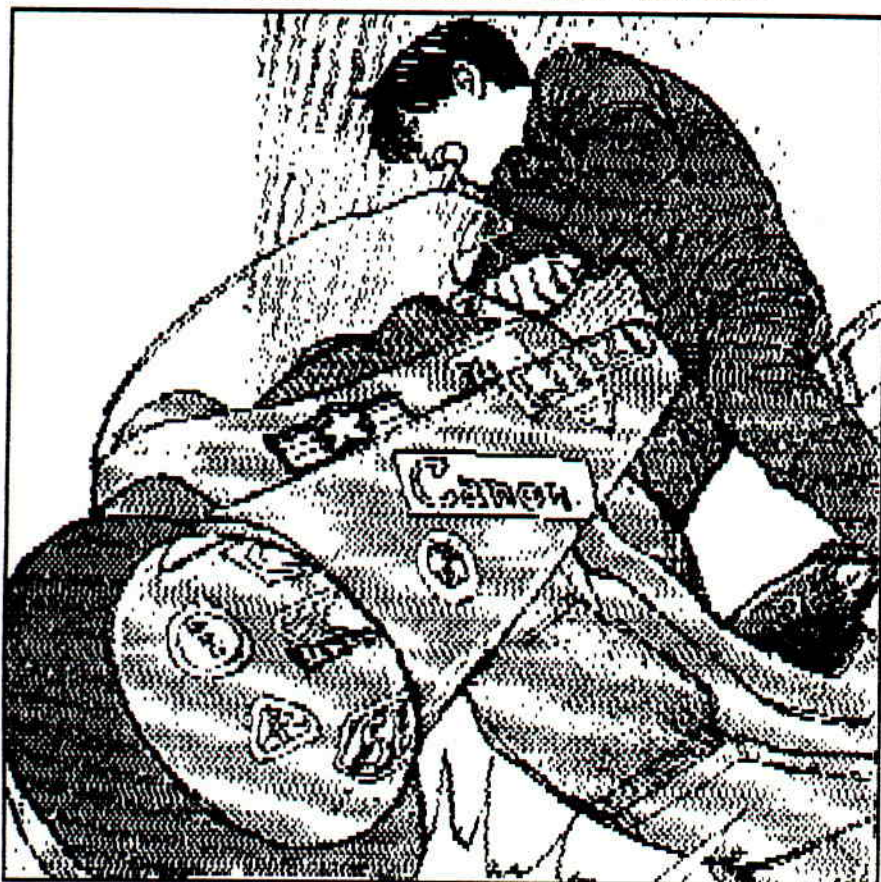
82 chemin du Charbonnier 69200 VENISSIEUX



## SOMMAIRE

(enfin un deuxième sommaire valable...)

- 1ere page : on y est.
- 2eme page : Actus. Messages.
- 3eme page : Jeux CPC
- 4eme page : Fanzines par Shan de Pot De Call
- 5eme page : Programations (on vous file des sources de scrolls, parce que c'est la fin de l'année...)
- 6eme page : Cyberpunk, le jeu de role.
- 7eme page : Megadrive
- 8eme page : encore Megadrive...
- 9eme page : Marvel Super Heros, le jeu de role
- 10eme page : Destroy IV, special series.
- 11eme page : super nintendo
- 12eme page : super nintendo, Another world, ça vous dit quelque chose ?
- 13eme page : Demos
- 14eme page : Messages de Noel
- 15eme page : Factice service. Demos, freewares fanzines discs, musiques.
- 16eme page : BD japonaises. La Fin.



EDITO



Par RIPPER J.

Et voila, c'est la fin de l'année 92.  
A t'elle ete bonne? Je me le demande! Qu'est ce qu'elle a change dans notre vie? Bof je regrette de l'avoir vecu! M'enfin comme tout le monde s'en fout et que DEAD PLAYER n'est pas un journal sentimental passons a la suite.  
Bilan: Je me demande si on va pas licencier dans la redac. En effet entre ceux qui attendent que ca leur tombe tout cuit et ceux qui sont la par convention, attention les yeux!  
Au fait vous avez vu la digit sur cette page?  
Excellent non! Mais si!

Comme vous allez pouvoir le constater le fanz est plein de ces bebes de la technologie. Pourquoi  
1. c'est tres rapide : 5 min. par page  
2. c'est super beau : tournez les pages!  
3. c'est bien d'etre au gout du jour.  
4. grace au temps gagne on peut draguer Natacha (aoouuu...)

Ah au fait toute la redaction vous souhaite une bonne nouvelle année et espere que vous avez put gratter un max de tunes a vos parent pour Noel! Non! Alors faites comme moi, payer vous le guide de l'enfoire...  
Salut a Arrakis (Ultima Fanz), Le Saint (New Mag), CJC (CCC), Sham (Pot de Call), BW'S (BLM), Olaf!  
Bisou a Angelique, Christelle, Stefanie, Natacha, et aussi aux autres qui se reconnaitront.



# ACTUS

VOUS AVEZ UN MINITEL ET UN CPC ?

ALORS J'ESPERE QUE VOUS ALLEZ DE TEMPS EN TEMPS SUR LE 36 15 CODE CPCFUN. (anciennement AMSTEL)

VOUS POUVEZ RENTRER EN CONTACT AVEC DES PASSIONNES DU CPC ET VOUS POUVEZ DEMANDER LES 'AMSTEL FREE DISC 1, 2, 3, ET MAINTENANT LE NUMERO 4' REMPLIS DE PROGRAMMES INTELLIGENTS POUR VOUS FACILITER LA VIE SUR CPC !!

NE LAISSEZ PAS VOTRE CPC S'ENNUYER !!

Je rappelle que vous pouvez nous contacter sur differents serveurs minitels : BAL : CYBERPUNK JOYSTICK, AMSTRAD CENT POUR CENT, et bien sur CPCFUN !

Un Petit Bonjour a LOISIR OCCASION  
pres de la rue d'Algerie a LYON

Hotel  
de  
Ville

place des  
Terreaux

Loisir  
Occasion

## LOISIR OCCASION

Magasin qui vend des JDR d'occasions, des figurines en plomb, des jeux videos d'occases (Amiga, Atari, Sup Nintendo, Megadrive, Master System) Il y a des cassettes videos, des magazines et des tonnes de choses !

Ce magasin est une vraie mine d'or !  
Et le vendeur est super cool !

Il m'a accorde une place pour votre journal prefere !! Sympa, non ?

Alors, allez y !

Le jeu X-MEN est sortie. Avec de superbes graphismes, et une animation a toutes epreuves !

Ce n'est pas un jeu pour le premier joueur venu. c'est vachement baleze !

Alors n'oubliez pas, en MARS :  
Super Mario Kart et X-Men !!

## AKIRA

Donc, maintenant, AKIRA sort en gros tome qui reunit 3 ou 4 episodes. Le numero 11 est sortie en Decembre.

Dedans, il y a le numero 31, "Jeux Du Stade" + 3 episodes inedits ou Tetsuo prend une sacrée derouillée mais...allez.. Jetez vous dessus !! (Achetez le a la Librairie EXPERIENCE)

On m'a dit qu'AKIRA s'arretait au Tome 12, mais, aux dernieres nouvelles, il y aurait 18 Tomes !!!

A qui se fier ?

Bon, en attendant le tome 12, je vous conseille d'acheter les 3 tomes de "Reves d'enfants" de Katsuhiro Otomo. (Toujours chez EXPERIENCE !!)

## LIBRAIRIE EXPERIENCE

VOUS VOULEZ DE LA BD FRANCAISE ?

ALORS VOUS TROUVEREZ VOTRE COMPTE DANS CE MAGASIN : BD, AFFICHES DES PLUS GRANDS ARTISTES PIXIES (pour les collectionneurs), ROMANS SF ET POLICIERS ! BREF DE QUOI S'AMUSER UN BON MOMENT !

6 RUE PETIT DAVID (2eme arrondissement)  
5 PLACE ANTONIN PONCET

Attention : FATAL FURY arrive ! Apres nous avoir pris la tete avec SF2. Voici un nouveau jeu de baston ! peut etre en Mars. WING COMMANDER sur Sup Nintendo ! ca decolle et ce sera certainement en MARS !



Merci a NUNO, notre mecene qui m'a gratuitement photocopie quelques pages de BD pour les scanneriser

# CPC

CYBERSOFT AIME SON CPC!

## ROD LAND

Alors...vous etes un p'tit gars charge de recuperer des fleurs dans un tableau en montant sur des plates formes, mais, bien sur, il y a des vilainspasbeaux qui essayent de vous buter. Heureusement, avec votre arme, vous les fracasserez de droite a gauche, genre Asterix ou Obelix.

**Presentation :** des pages ecrans avec des options. C'est OK 79 %

**Graphismes :** L'ecran est en mode 0 (donc plutot coloré) et les graphes sont bien dessines. 80%

**Animation :** Pas de bugs, ni de ralentissement. 80%

**Jouabilite :** Y a rien a dire. Tout repond correctement, et les tableaux sont de plus en plus dire. 90%

**Musique :** C'est plutot simple. Il a des bruitages valables 70%

**Note globale :** Rod Land est un jeu sympa qui vous fera passer de bons moments. Il me fait penser a Bobble Bobble et a Pang (J'adore Bobble) 81%

.cyBersoFT.

## CISCO HEAT

Aaaaaah J'ecoute le doux son de 'Slayer', la chanson qui hurle s'appelle 'Angel Of Death'. j'en redemande.

Mais parlons plutot de ce qui nous interesse : Cisco Heat !

Vous etes dans votre voiture de flic. Riggs, assis a cote de vous est en train de boire son cafe. Peinard, tranquillo sur le bas coté de la route. Soudain un appel radio, il faut vous mettre en route, direction la castagne !!

**Presentation :** quelques pages ecrans avec des options. 80%

**Graphismes :** Mode 0 mais c'est bien dessine (votre voiture est super belle, surtout quand vous faites des tonneaux !!) 90%

**Animation :** la route scrolle moyennement rapidement. Il y a d'autres voitures sur le circuit sans bugs.

Tout est correct. 85%

**Son :** Jolie musique tres entrainante. Le bruit du moteur est correcte. On a meme un klaxon !!! 85%

**Jouabilite :** la voiture repond bien. Quand il y a trop de circulation, vous n'avez qu'a utiliser votre klaxon pour vous faire de la place. 80%

**Note Globale :** 83% Moi, j'aime bien ce jeu, il me fait plaisir. Je klaxonne comme un malade mentale !!!!

.cyBersoFT.

Un p'tit bonjour a Clandestine la plus gentille des redactrices sur CPC : figurez vous que je lui avais envoye une enveloppe timbre pour 1 fanz; et elle m'en a renvoye 5 ! kiss



## 3DCK

Non, je n'insulte personne en prononcant ce mot !! Je vais vous parler de cet utilitaire, je vais le decrire. (donc pas de note, evidemment)

METTONS LES CHOSES AU POINT

3D CONSTRUCTION KIT

Ceci est un editeur d'environnement en 3D (ND'NUNSUXO: c'est possible sur CPC ?) Non mais dis donc tu veux une baffe !

LE DEPART

Pas tres facile d'accès, on s'y fait avec le temps.

**Presentation :** beaucoup, beaucoup d'options. Faut du temps pour tout comprendre.

**Graphismes :** du mode 1 avec 6 ou 7 couleurs, j'me rappelle plus...(grace a des trames)

**Animation :** Correcte. Pas de bugs.

**Sons :** c'est pas 'Equinoxe'. Il y a seulement des bruitages.

**Avis general :** A mon avis, on peut faire des trucs exxellents sur cet utilitaire. (Je n'ai pas eu le temps de l'exploiter a fond parce que je suis vraiment trop occupe !! Entre le fanzine, mes potes, les filles, les parties de jeux de roles (et eventuellement mes etudes) j'ai de quoi me tirer une balle...)

.CYBeRSOFT. qui va peter un boulon



PUB: LISEZ POT DE CALL  
 ECRIVEZ MOI A:  
 SCHANSCHULA JEROME  
 8 Pge du cdt Berger  
 68290 MASEVAUX

# FANZINES

N'OUBLIEZ PAS QU'IL  
 N'EXISTE PAS MEUX QUE  
 DEAD PLAYER COMME  
 FANZ' PAPIER...

SALUT A TOUS, KE OUI, C'EST SCHANSCHULA JEROME QUI VOUS PARLE, MAIS SURTOUT NE  
 GROVEZ PAS QUE J'AI ABANDONNE POT DE CALL, SI VOUS ME TROUVEZ DANS CE FANZ,  
 C'EST UNIQUEMENT PARCE QUE J'AI VU LU AIDER UN COPAIN A MOI, DAMIEN QUE JE SALUE  
 AU PASSAGE....ALORS QUOI DE NEUF DANS LE MONDE DES FANZINES CPC ???  
 LE NOUVEAU NUMERO DU FLASH GANG FANZINE EST ENFIN DISPONIBLE, MEME CHOSE POUR  
 POT DE CALL 4 ET DISC FULL 8.  
 UN NOUVEAU FANZ' EST NEE, IL S'AGIT D'ILLUSION FANZINE ET IL DEVRAIT SORTIR AU  
 MOIS DE FEVRIER.  
 LA SORTIE DU FANZ' DE NIKI, EUREKA, A ETE RENDUE OFFICIELLE AU MOIS DE JUILLET  
 DERNIER LORS DE L'EURO MEETING 92 ET DANS CE NUMERO EN CIRCULATION ON TROUVE UNE  
 BAFUILLE DES 65 PARTICIPANTS DE CE MEETING.  
 ON ATTEND ENCORE TOUJOURS LE NUMERO 7 DE SOS FANZINE, NE RATEZ PAS MAXI-MICRO 8,  
 MAIS NE RATEZ PAS NON PLUS ULTIMA FANZ 3 ET THE ADDAMS FANZ' 1.  
 VOUS AVEZ GREE UN FANZ ? VOUS VOULEZ KE L'ON VOUS FASSE DE LA PUB ?  
 PAS DE PROBLEME, ECRIVEZ MOI ( Cf: L'ENCRE CI-DESSUS ), ENVOYEZ MOI VOTRE  
 FANZINE, VOUS AUREZ DROIT A DE LA PUB DANS DEAD PLAYER ( QUELLE PUB !!!!! ) ET  
 DANS POT DE CALL...

MERCI A GREGORY POUR CETTE DIGIT.



FLASH GANG FANZINE MONTEIL GUILLAUME HAUTOT ST SULPICE 76190 UVEOT (**)	THE ADDAMS FANZ' ROUSSEIL OLIVIER 13 RUE PAUL-BAUDRY 85300 CHALLANS (***)	MAXI-MICRO SENGLER HERVE 25 AV. DE NORMANDIE 67100 STRASBOURG (****)
DISC FULL 98 RUE DES ORTEAUX 75020 PARIS (***)	ULTIMA FANZ MENDEZ SEBASTIEN 73 AVENUE DU D.GEORGES 69200 VENISSIEUX	(STP, TU POURRAIS ME FAIRE PARVENIR TON NUMERO 3 !?)
Notation: (*)BOF , (**)PAS MAL , (***)BIEN , (****)EXCELLENT , (*****)GENIAL.		

AVIS AU FANZ'MAKER:  
 EN AOUT TOUT NOTRE GROUPE  
 ORGANISE UN MEETING, DONC  
 SI VOUS BOSSEZ SUR UN FANZ'  
 ECRIVEZ MOI, VOUS SEREZ LES  
 BIENVENUS A MASEVAUX.....



SHAM

## LA HONTE

La honte sur nous !!!! ben oui, on avait fait une  
 petite pub pour POT DE CALL 3 et on ne s'attendait pas a  
 un numero 4 pareil !!

Ce numero m'a fait un choc ! ouias. Il est passe a un  
 niveau superieur. Avec pleins de rasters, d'overscans,  
 enfin vous voyez ce genre de choses qui font d'un fanz un  
 bon fanz !! Avec des rubriques innovantes comme 'Les  
 conseils de Mamie Shoub' ou encore 'la Rubrique Impossible'

J'avoue avoir ete agreablement surpris. Vive les bons  
 fanzines discs comme celui la ! (CCC, Disc Full,  
 Ultima Fanz, Palmier...)

Je vous previens a l'avance que le numero 5 de POT DE  
 CALL cartonnera...J'aurais meme une rubrique !!  
 (keep the secret secret)

.cYbERSoft.

### DEAD PLAYER, LA FIN ?

La question se pose, malheureusement...On a 3 mois de  
 retard. Et c'est pas pour faire jolie....On a eu des problemes  
 de photocopies monstrueux (impossibilite d'en faire par  
 exemple...) Et puis certains membres n'en ont rien a foutre !  
 Y a pas 50 solutions : On peut diminuer le nombre de pages a  
 8 pages recto seulement (et les redacteurs paient de leur poche

les photocopies) soit on galere pour  
 faire des photocopies (avec un retard  
 d'enfer) soit on se lance sur disc  
 (mais on ne vaut pas grand chose en  
 programmation) soit on range notre  
 CPC dans nos armoires. Si vous lisez  
 ceci, remerciez SHAM de POT DE CALL  
 qui nous a fait des photocopies.



# SCROLLING

Bon; on avait faibli lors du dernier numero; mais cette fois on se reprend. Voici la source d'un scroll. On dit merci a Arrakis d'Ultima Fanz pour ce scroll.

Il n'y aura pas d'explication parce que j'ai la flemme et puis parce que je n'y comprends rien !! Je connais le BASIC; mais l'assembleur; j'ai quelques problemes (faut dire que pour ma defense que je ne m'y suis jamais mis a fond) Allez bonne bourre...

```

ORG #8000
END #

debut
LD A,1
CALL #000E
LD n,40
LE 1,1

;
CALL #007D
LD n1,text

;
prg LD A,(n1)
LD "#"
JK nz,suite
LD n1,text
JK prg

;
suite CALL #005A
LD A,8
CALL #003A

;
CALL scroll1
CALL scroll1

;
INC n1
CALL #001B
JK nc,prg
RET

;
scroll1 CALL #0017
LD bc,#100

;
tmp DONZ tmp
DEC c
JK nz,tmp
PUSH n1
LD c,8
LD de,#0000

;
DCI PUSH bc
LD n1,#0001
ADD n1,de
LD bc,n1
PUSH de
LDIR
POP n1
CALL #002B
EX de,n1
POP bc
DONZ DCI
POP n1
RET

;
text DEFN Dead Player est content
DEFN de vous relier cette
DEFN source !!
DEFN rendez vous au
DEFN prochain cours !!
DEFN #

```



REPORTAGE  
LE STYLE DANS CYBERPUNK

Salut bandes de cybernazes !

Aujourd'hui on va parler de quelque chose de très important. On va parler du Style. Ouais, c'est vachement important. Le Style l'emporte sur la matière. Beaucoup de personnes oublient cette règle FONDAMENTALE.

Quand tu te bats dans la Rue, si tu as du style et que tu fais des actions d'éclats, ta réputation va grimper !

Voici une liste de quelques cas qui me sont arrivés : Pour dégommer un AV 4, tu prendras un lance grenade ou une arme dans ce genre, et tu descendras l'AV. Ca, c'est pas le Style du tout...

Disons que l'AV vole à basse altitude et à basse vitesse (10m et 60 km/h) Et ben, mets tes explosifs sur ta moto ou la moto du voisin... Poste toi loin en face de l'AV et roule à fond. Prends l'avant d'une voiture comme tremplin, saute de la moto et laisse la se crasher dans l'AV. Tu auras en prime un chouette feu d'artifice fait maison.

(Terme de jeu : la difficulté de contrôle de la moto s'élève à impossible 30; suivi d'un jet d'acrobatie pour se rattraper au sol; le tout avec un peu de Chance...)

C'est sûr; j'aurais pu me scratcher avec la moto, mais que voulez vous, j'ai le Style dans la peau.

Ca me rappelle ce que me disait un de mes potes; Metal Crash : "pourquoi faire simple quand tu peux faire compliqué et suicidaire ?". Il en est mort. Mais faut dire qu'il avait essayé de sauter sur un AV 4 qui se situait au vingtième étage alors que lui était au 27ème... Il a réussi ! mais il s'est fait mitrailler par la tourelle de l'AV 4 (1806 de dégâts...)

Ce genre d'actions c'est le Pure Style !

JEMYS

A man from Night City.

## INTERTECH

Nous sommes une nouvelle compagnie de nano technologie. Nos forces de sécurité sont pratiquement formées mais de plus importantes corporations tentent déjà de nous voler des informations. Si vous êtes talentueux, mais possédez peut d'expérience, contactez nous.

Nous voulons un personnel compétent qui évoluera avec notre compagnie. Faites vous un nom en travaillant avec INTERTECH et vivez à la limite

INTERTECH

REGARDEZ NEWS 54  
AVEC DONDRE  
WHITFIELD A 8:00  
CHANNEL 54

LA CHAÎNE DE  
L'INFORMATION  
MAXIMALE

(ND'SOTT : alors que pensez vous de cette rubrique CYBER modifié ? tous ce que vous pourrez lire est, en fait, prétexte à un début d'aventure)

EMEUTES DANS  
LE CENTRE  
CORPORATIF

Le Centre Corporatif a tremblé hier, le 9 Janvier. Après l'explosion dévastatrice d'une succursale d'ARASAKA qui a fait selon les autorités 20 morts en début de soirée le 8, un concert donné en bordure de la zone corporative a dégénéré. 18000 personnes s'en sont pris aux locaux d'ARASAKA. Il n'en reste plus rien. Il y aurait eu une trentaine de morts et une centaine de blessés.

Ce genre d'incident s'était produit 8 ans plus tôt lors d'un concert de JOHNNY SILVERHAND, mais cette fois les Rockerboys concernés sont IRON DEF (Russel Murdock & Bruce Wolfshane) et LAKE SPEED, qui pour l'occasion s'était assemblée... Ce fut un super concert, avec à la basse, LAKE SPEED et à la guitare et aux paroles RUSSEL MURDOCK. On a pu entendre un Hard Rock pure et violent. Avec des paroles violentes et vindicatives. De là à dire que ces Rockers avaient des comptes à régler avec ARASAKA, il n'y a qu'un pas... Sachez pour la petite histoire, que quelques heures plus tôt ces Rockers accompagnés de JEMYS un cop assez connu, ripostaient contre des agents d'ARASAKA dans un centre commercial..

Par la même occasion JEMYS est devenu l'agent de LAKE SPEED en compagnie de son amie Nomade, un certain THOMAS.

Notons aussi que la semaine suivante, IRON DEF et LAKE SPEED en ont profité pour composer un superbe album : 'Kill the C.' Sous entendu violent aux Corps. L'album a été interdit et saisi. Il avait été vendu à 30000 exemplaires. Aucun doute que pas mal de copies pirates vont circuler et RUSSEL MURDOCK de dire :

"Le message est passé"

PLUGG JACK

## INTERFACE

LES MAÎTRES HACKERS

Pour tous vos besoins de sécurité dans le Réseau  
Contactez DF 562 126, code 1226 pour un devis gratuit



## REVENCHE OF SHINOBI

Tiens voila le hero tortu euh ninja de SEGA. Alors il revient pour une deuxieme bataille... Mais si il revient pour une revanche c'est qu'il a perdu le premier combat mais alors c'est un sale nabot SHINOBI !! OOh que je suis decu de controler une merde de heros un flan aux pruneaux ! Bon toujours est il qu'il prend son sabre son couteau que Mac Gyver lui a prete il met le bandeau de rambo et le costume de cousteau et il part refaire le monde. Quel courage pour un hero achete au rabais !

**Presentation:** A ben c'est tres tres beau une belle histoire avec un vieillard faible et de chouette musiques. 92%

**Graphisme:** C'est chouette mais encore peu de couleurs. Donc c'est lassant et monotone. 84%

**Son:** Alors la c'est tres bien. Le point fort du jeu. (nd'nat:Aussi fort que toi RJ?) euh ouais presque urhm ! 92%

**Animation:** C'est bien travaille, on sent l'amour du programmeur comme mouseline et vico. cela merite 91%

**Jouabilite:** Bien bien bien, quoique parfois trop dur mais il suffit de trouver la bonne tactique. Allons y pour 87%

**Note globale:** C'est bien, mais on a deja fait mieux. Alors pourquoi acheter ce jeu ? Quoi vous etes debile ? non ! bon alors on passe. 82%



**SHINOBI**

**Thunder Force 3** est comme tout le monde le sait sans doute un shoot them up. Avant son petit frere Thunder Force 4 il etait l'un des meilleur parmi les meilleurs(sur MD) parce que sur Super Nintendo il y a Super AL... enfin parlons de TF3.

**PRESENTATION:** Pour la presentation des niveaux c'est super. Bravo pour le choix du niveaux. Par contre au tout debut les 2 sprites clignotant l'un apres l'autre... on nous la fait pas ! 92%

**GRAPHISME:** Ben C'est super beau. C'est bien travaille mais il y a tres peu de couleurs et ca gache quand meme. Plus de vivacite aurai ete bienvenu pour un shoot them up. 84%

**SON:** Superbe vraiment d'enfer certainement les meilleurs sur MD. Allez on cartonne avec 95%

**ANIMATION:** Super egalement, sur Super Nintendo ca aurai ete normal mais sur MD on est en droit d'etre etonnifie !! 94%

**JOUABILITE:** Bien entendu c'est aussi la meilleur sur MD. Sans aucun default apparent alors que ses concurrent n'etait pas toujours parfait. 94%

**NOTE GLOBALE:** Bon ben achetez ce jeu si vous voulez un shoot them up, quoique je ne connaisse pas Thunder Force 4 ..!

lisez  
**DEAD  
PLAYER**



On fera le test dans peu de temps mais pour le moment c'est le meilleur jeu auquel on est joue. He oui meme meilleur que Street Fighter II !!!!

La redaction (le 1 janvier a 1h 35 .....)

(ND'SOFT : Faut peut etre pas exagerer...)

**Nouvelle:** Que penser vous de l'encadrement pour eclaircir la lisibilite? En tout cas bien jouer softy!!

Bon j'ai rien a dire alors je vais vous parler d'Arrakis. C'est un menteur, un fourbe, un magouilleur, un traficoteur, un emmerdeur, un voleur, un matteur, un branleur, un chieur, un casseur, un fumeur, un facteur, un pisseur, un pleurnicheur, un cracker, un piquer, un droguer, un pd un casser, un pygme, un trou du nez, un enfoire, un rate, Au fait bonne annee !

Ripper J.



# MEGADRIVE

## JAMES POND 2

Petite annonce : vends James Pond 2 pour 50 F... oh puis, on va meme descendre a 10 F, au moins comme ca je suis sur qu'il partira !!!

La presentation : une presentation inexistante voir meme decevante (rien de tel qu'un shoot'em up pour avoir une super presentation en generale!) Donc on va balancer la note : 40 % (et je suis de bonne humeur!!)

Les graphismes : c'est peut etre le seul point fort de cette cartouche de deux megas...alors on va noter large allez on lui colle 95 % (du calme ! j'ai dit que je notais large!)

Le son : super son pour endormir ma petite soeur ! car assez enfantin tout ca, bref on a l'impression de regarder, du moins d'ecouter une musique pour debile, a croire qu'on est vraiment pris pour des cons ! (qui a dit que j'etais con !) 40%

Animation : c'est cool, ca roule et ca defoule...pas ! Y a ke dale, c'est lent, mais c'est lent, enfin bref 70%

Jouabilite : A part trouver les passages secrets et les raccourcis, y a rien a faire : 70%

La note aero globulaire varie selon les petits joueurs et les grands joueurs que j'admire et a qui je conseillerais donc de ne pas acheter ce jeu...60% (au fait c'est trop tard pour James Pond 2 a 10F, un blaireau l'a achete !)

AEROKID

(ND'SOFT & RIPPER : ce jeu vaut largement plus que 60 %; par exemple 79 ou 82 % serait plus juste)

## SHADOW DANCER

Encore une histoire de ninjas sur MD..voyons voir celui la...

Il faut venger son maitre ou sa belle soeur en battant une rimbambelle de terroristes, vous serez aider par votre loup apprivoisé (on pedalle dans la semoule) on n'est pas sorti de l'auberge...

Presentation : quelques jolies pages avec le ninja en gros plan. 80%

Graphismes : Ah ! enfin des graphes exxxcellents. La statue de la liberte est super belle.90%

Animation : no problemo. C'est cool. Y a aucun ralentissement ni bugs. Au stage du pont, il y a aux moins 20 scrolls differentiels pour la mer, c'est bo !!!90%

Son : les musiques sont negateuf ! 92 % Au moins ca

bouge (ca fait penser qu'en ce moment, j'ecoute "Seek & Destroy" de Metallica ("Kill'em all" pour les incultes!!) Dans ce jeu, j'aime bien faire aboyer le clebard !!!!

Jouabilite : 88 % Le jeu devient de plus en plus dur, au fur et a mesure de la progression. On peut envoyer le chien attaquer des adversaires, c'est trop planant. On dispose d'une attaque magique qui butte tout le monde a l'ecran. C'est sanglant, j'aime.

Note globale : De bons graphs, de bonnes zics; une bonne animation, il vaut 90 % mais si vous avez deja Revenge Of Shinobi, je pense que ca ne vaut pas la peine de depenser des thunes dedans..mais si vous etes un fada des Ninjas, n'hesitez pas.

.CyBERSOFT.

## MICROMANIA

Merci a MICROMANIA LA PART DIEU qui a accepte d'etre notre distributeur.

L'ambiance dans ce magasin est super sympa et on peut poser des questions aux vendeurs sans se faire agresser (pas comme dans S..... N...)

Micromania c'est toutes les dernieres nouveautes !

Si vous etes comme moi et que vous pensez que cet espace pourrait etre exploite vous n'avez qu'a vous plaindre a Ripper J. Je lui ai dit que j'avais un blanc. Je lui ai demande de m'aider.

Et pour toutes reponses Ripper s'est tire dans

la piece d'a cote pour jouer a la console

si Dead player continue dans ce contexte, je laisse tomber...

cybersoft



# MARVEL SUPER HEROS



Bienvenue dans ce nouveau jeu de role ! Je vais vous presenter ce jeu de role.

D'abord voyons voir le lieu et l'epoque de ce jeu de role : l'epoque est contemporaine et l'action est essentiellement situee au USA (voir meme New York). vous pouvez jouer ou vous voulez, mais nulle part ailleurs vous ne rencontrerez autant de heros costumes.

Ce jeu de role est base sur la vie d'un personnage qui voit conférer des dons paranormaux (vous) et qui doit se debattre d'un tas d'embrouilles. Les aventures se feront suivant l'alignement moral du joueur :

On ne jouera pas pareil selon que l'on veut faire main basse sur New York ou si l'on veut devenir le modele americain du super heros.

Ensuite parlons des personnages existants :

— **humain altere** : vous etes un homme ou une femme (pas de discrimination). Tout va bien dans votre vie quand un jour, par hasard vous recevez des pouvoirs. Genre on vous injecte un serum qui augmente vos capacites physiques (Cap America, au dessus).

— **mutant** : Votre vie commence plutot bien, mais a votre adolescence, vos genes mutent et des pouvoirs apparaissent. Vous n'avez rien demande mais la Nature en a decide autrement. (exemple de Serval, en dessous)

— **merveille technologique** : vous etes un brillant cerveau et vous avez concu une armure de combat, vous vous glissez dedans et vous possédez des pouvoirs artificiels. (exemple de Iron Man)

— **robot** : un genie vous a cree, vous vivez comme un etre humain, vous etes doue de raison. Vous vous suffisez et vos pouvoirs sont grand (exemple de Machine Man ou de Vision)

— **Extra terrestre** : Vous venez d'une autre planete; votre corps ne se differencie pas d'un humain. vous possédez vous aussi des pouvoirs. Vous pouvez meme venir d'une autre dimension (Thor ou Hercule sont des exemples d'extra terrestre).

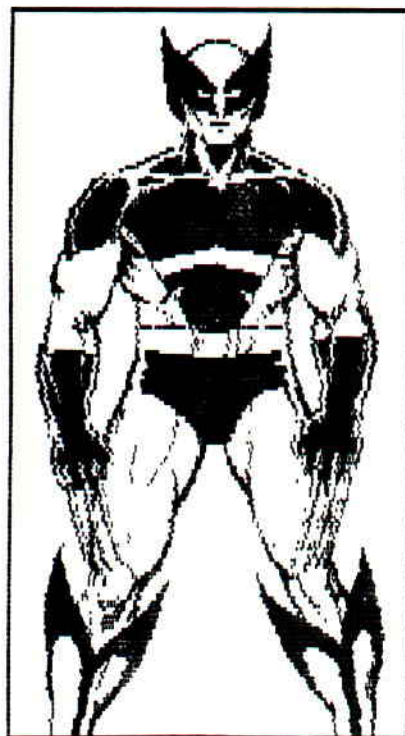
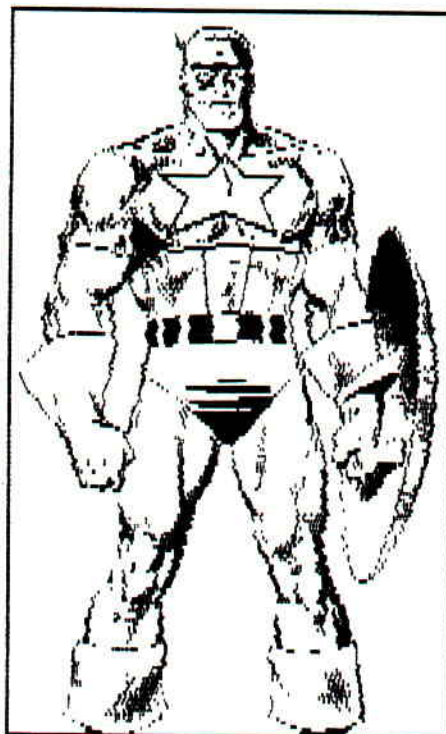
Dans le premier livre de regle, n'apparaissent que 5 categories de persos, mais dans un supplement il y a environ 45 origines differentes.

Pour bien profiter de ce jeu de role, il faut lire des Comics americains ou plus facilement Strange, Special Strange et autres revues de ce type.

Je vous donne rendez vous dans le prochain numero, qui devrait sortir en Avril ou nous vous donnerons plus de renseignements et ou nous pourrons repondre a vos questions.

A bientot.

.CyBERSOFT.





## LES SERIES

## DESTROY TV

.cyberSoft.

Bon, alors aujourd'hui, on va parler des series TV. D'abord, voyons celle qui sont nulles :

**L'AMOUR DU RISQUE, MATT HOUSTON**, des milliardaires qui n'ont rien à branler de la journée et qui s'en prennent aux méchants, ah, je ris. (si j'avais autant de thunes, je glanderais autre chose)

Et puis y a **MATLOCK** et **MANNIX** vieilles series qu'on nous resservent encore et qui sont vraiment pourraves. Action : zero (c'est des vieillards)

Ensuite, **LES TETES BRULEES** bof, un commandant d'une escadrille qui combat les japonais dans l'Océan Pacifique. Je passe.

**AMICALEMENT VOTRE**  
**THE PERSUADERS** in english, de l'humour, avec 2 personnages opposés dans leur style. Action : 87%. Un thème musicale hyper connu de John Barry. Avec Tony Curtis et Roger Moore

**SUPERCOPPER**  
Changeons de style. Deux types possédant un super helico aux services d'une firme. Bof. Vu et revu. 15000 redifs. Ca fatigue. 21%

**RICK HUNTER**  
Deux flics, un homme et une femme, scenario banal. On en a déjà vu une dizaine des comme ça. Mais il est bien relisé. Ca se laisse regarder.

**UN FLIC DANS LA MAFFIA**  
un flic s'infiltré dans la mafia. Bon et alors ! Au bout de trois milliards d'episodes, il a toujours pas réussi à demanteler le réseau, et les maffiosis ne l'ont toujours pas repéré... série pourrave : 04%

**LA CROISIÈRE S'AMUSE**  
Ah, ah, ah, quelle pourriture !

**PERRY MASON**  
Serie trop intellectuelle. 1%

**MISSION CASSE COU**  
Une serie plutôt sympa. Un duo : mickael Brandon et Glynis Barber (Aaaaawooooh!) très sympathique et avec de l'action. 88% À voir

**COSMOS 1999**  
La Lune avec la base lunaire Alpha est sortie de son orbite, avec des humains à son bord. Les types sont des 'babas de l'espace'. Reunissant Martin Landau et Barbara Bain qui jouaient dans Mission Impossible. J'ai plaisir à voir cette serie, on se laisse emporter par les scenarios hyper loufs ! 79%

**O'HARA**  
Un flic asiatique qui se prend pour une tortue ninja. Je trouve ça nul à chier. 2%

**LA LOI EST LA LOI**  
Serie hyper pourraves avec des avocats milliardaires à New York 3%

**CHAPEAU MELON ET BOTTES DE CUIR**  
L'histoire de 3 agents secrets : John Steed et Purdey, il

me manque le nom du troisième (c'est pas grave) Avec des scenarios à la limite du fantastique. Pas mal du tout. 74%

**TATORT**  
Les deboires d'un flic alcoolique allemand (repetition) avec des scenarios pourraves. 1%

**EQUALIZER**  
Avec Edward Woodward, ancien agent de la CIA, il est devenu Mediateur, un arrangeur un peu détective privé qui a des remords par rapport à ces anciennes activités

**HAWAII POLICE D'ETAT**  
Beuh ! 0% Je deteste cette serie. Pourriture à éviter.

**FLASH**  
Nouvelle serie americaine bourrée d'effets spéciaux mettant en scenes le héros de DC COMICS. Pas mal du tout. 75%

J'ai gardé le meilleur pour la fin !

**MISSION IMPOSSIBLE, 20 ANS APRES**  
Jim Phelps est toujours au rendez vous avec ses agents qui composent l'IMF : Impossible Mission Force De l'action, des effets spéciaux. Que demandez de plus ? C'est très bien réalisé.

**DUO D'ENFER**  
La rencontre d'un policier rodé et sérieux rencontre un jeune flic, Kaz, cheveux longs, jeans déchirés, Harley et voici une bonne idée de lancée. Ça bouge et c'est tant mieux.

**BOOKER**  
Avec Richard Grieco. Perfecto, jeans troués, démarche de rockeur branché, Booker est l'un des rares héros contemporains pour nous. une excellente bande son (Depeche Mode signe le 1er épisode, avec 'Nothing'); un rythme soutenu. Il n'y a pas mieux en ce moment.

Mais la télé a oublié des chefs d'oeuvre :

**DEUX FLICS A MIAMI**  
Avec Ricardo Tubbs et Sony Crockett. Superbe serie, avec un rythme fou, des musiques extraordinaires, Mickael Mann; le réalisateur voulait une serie 'video clip' avec des guest star (Phil Collins par exemple)

**MAGNUM**  
Tom Selleck joue le rôle d'un détective privé ne manquant pas d'humour, habitant la propriété hawaïenne d'un très célèbre écrivain, surveillé par Higgins. De l'action. Des idées. Une révolution à l'époque.

**21 JUMPSTREET**  
Mettant en scene de jeunes policiers qui sont chargés d'infiltrer des universités pour arrêter les vendeurs de drogues, ou toutes autres criminels du genre. Parlant de tout à l'écran : drogues, prostitution, vols Cette serie deviendra un mythe révélant J.DEPP et R.GRIECO. Une serie intelligente. On en redemande.



# SUPER NINTENDO

## LEMMINGS

Un jeu pas fait pour les debutants ni pour les debiles parce que y'en faut de la jugeotte pour jouer a Lemmings et faut de la patience !! (et pis faut d'la thune !!!)

**LA PRESENTATION** : Ouaih, ouaih, ouaih, la presentation vous montre a quel point un Lemming est con ! Vous allez tous les detester !

**LES GRAPHISMES** : De jolis decors tres detaillés, heureusement car les lemmings ne sont pas tres bien rendu graphiquement enfin bref y a pas grand chose a dire sur les graphs de ce jeu de reflexion hautement evolué. 80%

**LE SON** : Musiques nombreuses mais tres infantile, quand aux bruitages, ils sont excellents (vous n'avez jamais entendu un lemming eclaté). 79 %



**ANIMATION** : Salut c'est moi, (.cybersoft.) Aerokid s'est cassé, il m'a laissé la fin du test a faire. Donc Animation : il y a une centaine de petits lemmings a l'ecran. C'est correctement animé. 80%

**JOUABILITE** : Il faut une dizaine de minutes pour controler les differents boutons et les icones a l'ecran. Il y 3 niveaux de jeu : Fun. Tricky. Taxing. On peut jouer a 2 et ca devient super marrant. On essaie de saboter le travail de l'autre joueur pour s'approprier les lemmings adverses. 90%

**NOTE GLOBALE** : Moi, je dirais que ce jeu est "commercial". Ben oui, il a fait un carton sur Micro : resultat, on voit ce jeu sur notre console. Il n'exploite pas les capacités de la machine. Un bon jeu quand meme. 90%

AEROKID & .cyBersoft.

## ANOTHER WORLD

la surprise de Noel !

**Presentation** : Legendaire. Qui ne connait pas l'arrivée de Lester Knight Chaykin a son labo, dans sa ferrari noire ? Y'a pas a chier, 98%

**Graphisme** : on n'a peut etre pas la precision des decors de Castlevania, mais les graphismes sont tout de meme très réalistes. Sobre mais efficace. 83%

**Animation** : ais je vraiment besoin d'en parler ? La fameuse technique des polygones utilisés par Eric Chahi fait de ce jeu un top en matière d'animation. Des mouvements hyper réalistes, des scènes animées superbes qui vous mettent dans une ambiance 'cinema'.

Bref; c'est sublime, c'est Another World. 98%

**Musiques** : j'ai entendu sublime ! 95%

**Jouabilité** : c'est vrai que parfois elle est largement prenante quand faut se placer au pixel près Il suffit de s'habituer. 85%

**Durée de vie** : Aie, aie, aie...acheter une jeu 550 balles et le finir en moins de 2 jours montre en main..ca va pas du tout, ca. je suis decu. 20%

**Interet** : sans cette déception de durée de vie, 95% Mais ce jeu est trop court, beaucoup trop court et et trop facile. Ou alors je deviens trop bon.

WOLUIE

## CASTLEVANIA 4

**Presentation** : Enfin une vraie presentation ! Apres avoir vu Mario 4 et Street Fighter 2, je commençais a douter que ca existe sur SFC. La notice US est douteuse. 80%

**Graphisme** : bon, au debut du jeu, c'est un peu faible. Mais a partir du niveau 3 (qui est sublimoisé), on voit a quoi on a réellement a faire. 89%

**Animation** : Correcte. C'est pas saccadé et c'est ca qui compte. Le bug des escaliers pourra vous faire marrer. 77%

**Muzic** : Tres cool. C'est toute l'ambiance du jeu. 90%

**Jouabilité** : Certains passages sont vraiment galeres, et quand on saute on toujours l'impression que ca va etre trop

court, mais bon.

Heureusement le fouet est ultra maniable. 85%

**Durée de vie** : Ce jeu est assez facile mais certains passages particulièrement chiant et la longueur du jeu peuvent vous tenir en haleine plus d'une semaine si on s'y met pas a plein temps. 76%

**Note moyenneuse** : Castlevania IV est un bon jeu dans l'ensemble. A mettre dans votre logitheque entre Mario 4 et Zelda 3. 83%

WOLUIE



## SUPER NINTENDO

Salut les nains, je vais faire le test de The Addams Family. Pur jeux de plates formes, The Addams Family est etre un des concurrents le plus serieux du fantastique, genial, celebrissime Mario (ND'SOFT : Boouuuuhhh!!!). Le joueur dirige Gomez qui a le devoir de retrouver tout les membres de la famille Addams. Gomez est seul dans ce monde ou tout est destroy et ou rien du tout n'est normal. Le jeu est divisé en cinq mondes remplis de sales merdes qui veulent vous bouffer. Dans chacun des mondes, un membre de la famille est retenu. Seul Lurch et la Chose n'ont pas ete capturés.

Pour retrouver les membres disparus, il faut sauter de plates formes en plates formes, eviter tout un tas de monstres gluants, enfoncer les portes, frapper des boutons trouver des dizaines de passages secrets etc... Chaque niveau est conclu par un abruti (ND'SOFT: RIPPER ? AEROKID ? NY AXTER ?) qui fait office de gardien.

### Addams

Les options ne sont pas nombreuses.

Presentation : la chose, une main solitaire faisant office de chien de compagnie. Dans l'intro, elle sort d'une boite. Les mouvements sont tres fluides mais l'absence de decors fait perdre du charme. 75%

Graphisme : plutot gentil les decors. Par moment, ca ressemble a Sonic (mascotte de Sega). 85%

Animation : tres bonne, fluide et assez rapide. Le scroll est tres bon. 90%

family Bande son : la musique originale est tres bien retranscrite 95%

Jouabilite : tres bonne, on ne peut pas se planter de boutons (en effet, 3 boutons sont utilisés) 90%

Interet : The Addams Family est un tres bon jeu de plates formes. Peut etre un peu moins bon que Mario car ses niveaux sont moins nombreux. Pourtant, le monde de la famille Addams est genial et on ne s'y ennerde jamais. 85%

ROCKETEER

## SUPER WRESTLEMANIA

Il faut un jeu de baston sur Super Nintendo assez cool et qui defoule...et bien voila...WMF coute environ 500 balles (si vous avez pas assez de thunes pour SF2 qui atteint 600F ou si vous pouvez pas le taxer). Enfin, de toutes facons WMF est un jeu hyper cool.

Presentation : pas de presentation speciale si ce n'est une page ecran (on dirait une digit...)(ND'SOFT: c'en est une) de Hulk Hogan arrachant son maillot jaune plein de sueur ! 70%

Graphismes : les graphs sont excellents, detaillés et hyper beaux, les portraits des catcheurs lors de la selection sont hyper réalistes (soit c'est une digit (ND'SOFT: oui, c'en est une !! merde !!) soit c'est une superbe realisation graphique, mais dans tous les cas, c'est classe !) 89%

Son : Une musique pour chaque catcheur (elles sont assez delire d'ailleurs) Mais sinon sur le plan phase de

jeu, y a pas de musiques, juste des bruitages...mais ca rend bien (surtout quand vous allez ecraser la cage thoracique de votre pote du haut de la troisieme corde et que vous l'entendez pousser un dernier cri...)

(ND'SOFT : Tu oublies de dire que la foule crie. Au depart, elle ne dit rien, mais plus vous tapez votre adversaire, plus la foule crie tres fort) 75%

Animation : le point fort du jeu, l'impression de violence des coups est incroyablement bien rendue, on rentre vraiment dans la chair. 90%

Jouabilite : Que dire de plus sinon que la jouabilite est excellente, beaucoup de prises, donc beaucoup de fun. 90%

Une note globale elevee pour un bon jeu, c'est tout a fait normal, essayez le donc si vous pouvez. 89%

AEROKID

### Addams Family

Alors voici un test rapide pour que vous ayez un 2eme avis sur Addams Family.

Presentation : La Chose vous invite a entrer dans le jeu. c'est pittoresque. 73%

Graphisme : on en prend plein les mirettes. Dans la maison, regardez l'arriere plan, vous serez pas decus. Le dernier niveau est une jouissance pour les yeux (et pas pour le reste bande d'obsédés !) 88%

Animation : C'est rapide; c'est fluide, mais ca manque parfois de diversifité. 82%

Son : une musique différente pour chaque niveau. Au bout d'un moment, elles deviennent gavantes. 77%

Jouabilité : Gomez repond assez bien aux commandes Parfois un peu trop, meme. Impossible de le mettre exactement a l'endroit que l'on desire. 75%

Durée de vies : sans etre aussi complet que Mario 4, Addams Family possede pas mal de passages secrets et autres trucs qui allongent sa durée de vie. 85%

Moyenne notale : y'en a qui aime, y en a qui n'aiment pas. Moi, je prefere quand meme Super Marioworld. 80%

WOLUIE



DEMO

FACE HUGGER

DEMO

## FACE HUGGER

## ULTIMATE MEGADEMO

Quoi ? Une Megademo d'un inconnu ? Ah bon...ben voyons ce qu'elle veut. Cette demo fait 178 KO.

1ere partie : Un scroll mode 0 et pleins de rasters, c'est tres esthetique et la musique est tiree d'Amiga.

2eme partie : des Vektorballs en 3D ! Avec un effet miroir et une musique inedite. C'est super, c'est fluide, c'est coloré...Face Hugger s'amuse et on en redemande. On peut supprimer l'effet miroir et la figure gagne de la vitesse.

3eme partie : De petits Lemmings marchent dans l'ecran certains sautent dans le vide et un parapluie s'ouvre pour ralentir leur chute. (On peut les faire se scracher en pressant CONTROL+H) C'est genial. On se croirait sur une Super Nintendo et je deconne pas ! La zic est excellente.

4eme partie : Tantrum Part. Cette partie nous montre un scroll diferentiel avec des sprites et un scroll. Cette partie buggue sur mon CRTC (0) mais je l'ai vu chez Le Saint

5eme partie : Picture. On voit l'ecran transfere de Turrican sur Amiga, mais il y a 7 couleurs en mode 1 !!! et tout ca sans rasters ! Il superpose 2 ecrans ! Ah bon ? Ca existe sur CPC ? C'est super. Un scroll monte et descend. La musique est une fois de plus originale.

6eme partie : Filled Vektor. De la 3D face pleine !!! Que de ca ! en surface pleine, en fil de fer ! Ca bouge dans tout les sens au rythme d'une musique sublime ! C'est du jamais vu sur CPC. (comment fait il ?) C'est la meilleure partie de demo que j'ai jamais vu.

7eme partie : Video Part. Il s'agit d'un homme qui court et on le voit de cote de derriere puis de dos. C'est le generique de 'Running Man' !!

8eme partie : Multiballs. Des vektors balls enormes qui rebondissent a l'ecran. C'est bo, tres reussi graphiquement.

9eme partie : End Part : Un text writer overscan, un space trouble et une musique geniale. Face Hugger donne des details techniques et fait des greetings.

Il y a encore une surprise. A vous de la voir...

Face Hugger est un personnage inconnu, mais sa demo va le faire connaitre !! C'est du jamais vu. Les limites du CPC sont largement repoussees (de la 3D, tu m'etonnas !)

The Demo est a la rue, apres avoir ete longtemps la meilleure. Cela prouve que les Logons avaient raison quand ils disaient qu'il etait facile de faire mieux qu'eux.

Sachez que Hugger a encore frappe a l'heure qu'il est. Il y a eu une Megaparty et il y a fait une demo avec les participants (Thriller, Oldiesoft...) avec un scroll hard et des serpentins enormes et rapides !! Accompagne d'une musique geniale. On a recut la demo aujourd'hui et on a plus de place pour la tester...(Megaparty Demo'92)

## PRODATRON MEGADEMO'92

INTRO : Il y a un logo en bas qui va de droite a gauche avec un text writer qui donne des details sur votre machine. 3 musiques au choix qui viennent de ST

MENU CENTRAL : Un scroll bleuté en bas, un graph Megademo, un 2eme scroll doré et au dessus pour choisir sa partie, des chiffres de 1 a 6 zooment du fond jusqu'a vos yeux. vous devrez appuyer sur Espace lors du passage de ce chiffre. Il y a des equalizers et une zic de ST.

1 CONSTELLATION En bas, des ekwa, encore en bas a gauche et a droite des logos PDT BENG. Au milieu des sinus dot (il y a des touches interactives) Entre les logos et en dessous du sinus dot, il y a un scroll sinusoidal. Tout en haut, un text writer. (Zic de ST)

2 HURLY BURLY En haut deux scrolls, en dessous de de gros ekwa qui bougent de droite a gauche, en dessous un autre scroll et tout en bas un sprite 'BENG' rebondit de droite a gauche. Il y a une soundtrack de 7 musiques

3 MATCHWOOD Cette partie buggue trop sur mon CRTC 0 pour la decrire. Il y a quand meme 2 musiques au choix

4 GAME!PART En bas un scroll rebondit, se deforme Des montagnes scrollent et un vaisseau que vous guidez apparait. En haut un autre scroll. 3 musiques au choix.

5 RASTER BALL En haut un scroll qui rebondit. dessous; un sprite ovale qui bougent et sur le sprite 6 scroll text defilent. En bas a gauche et a droite des scrolls verticaux. 4 supers zics sont a choisir.

6 VECTOR SMASHER En haut, des equalizeurs 3D avec le logo 'PDT' a gauche et a droite. En dessous un text writer normal et en dessous un second text writer avec des lettres enormes. Il y a 5 super zics (Soundtraker)

Prodatron signe une bonne megademo, et ca fait mal.

## EN VRAC

## NASHUA DEMO de STATIC (Dr Felix et Ric)

Intro : un logo enorme rebondit de droite a gauche dessous un scroll avec une fonte d'Amiga. C'est tres esthetique.

Unknown Part : un graph 'unknown' au milieu de l'ecran. Dessous des montagnes (tirées d'Amiga) et un scroll. La musique est sublime (faite par Ric avec Equinoxe.)

3eme partie faite par Ric. En bas un scroll. Au dessus un text writer, et il y a aussi des sprites et un logo. Musique encore signee Ric. Elle est cool sortie aussi de :

INSPIRATION DEMO de CRTC (pas mal pour une 1e demo)

HYPNOSYS DEMO de STATIC (demo tres cool)

MEGAPARTY DEMO'92 (venue d'Allemagne lors d'un meeting)

Si vous voulez une de ces demos, ecrivez nous.  
c.yheRsoft.



# MESSAGES DE NOEL

VOICI QUELQUES VOEUX POUR L'ANNEE 1993 DE QUELQUES REDACTEURS DE DEAD PLAYER :

Pour Noel je veux que CyberSoft soit un peu moins con que Aerokid pete moins souvent, que son frere soit moins debile. Je veux que Mat ne resiste pas a mon charme, je veux un PC 486 40 Mhz avec un DD de 120 Mo, une Neo Geo avec 15000 jeux.

Je veux que Dead Player grille les autres, que j'ai plein de sous sous dans la popoche et plein de meufs dans l'autre.

Je veux que les slips grillent les calecons. Je veux que mon destin rencontre celui de Sharon Stone. Je veux que Moby Dick mange Jonas !!!! Je veux qu'Akira continue jusqu'au tome 18.

RIPPER J.

REALISATION : pour le PC ca fera 16000 Fr, pour Mat laisse tomber, pour les sous sous rackette tes petits camarades; pour Akira ecrit a Katsuhiro Otomo, pour Sharon Stone, prie. voila les bons conseils du Pere Noel.

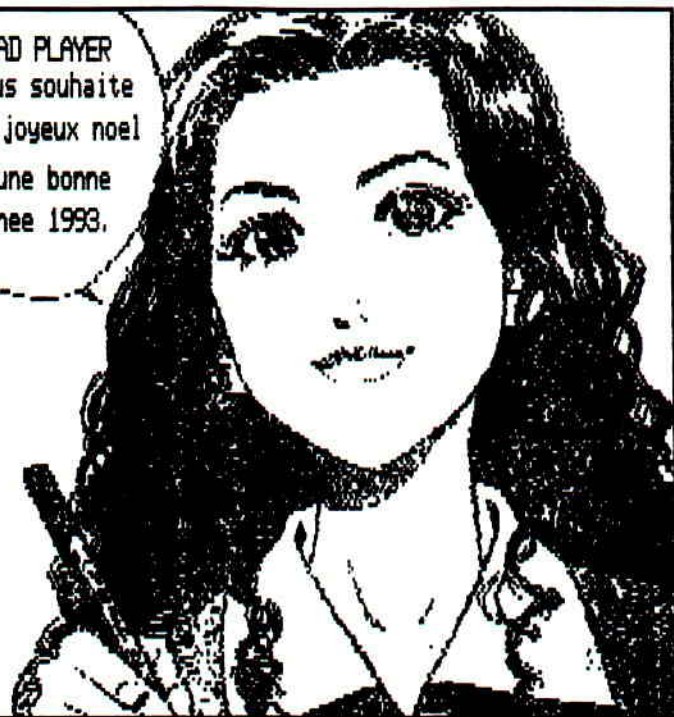
Heu; moi pour Noel... Je veux pleins de thunes parce que j'ai toujours besoin de thunes et pleins de meufs. Apres avec toutes mes thunes, j'acheterais des jeux pour ma Sup Nes, je voudrais avoir tout mon temps pour delirer, ne plus aller au lycée, etre avec mes potes, et puis planer un max, encore plus que maintenant.

Alors vivement Noel parce que je veux pleins de CD pour ecouter la musique a fond et puis plein de jeux excellents comme Mario Kart que j'elis meilleur jeu de l'année (pour l'instant) avec SF2. Bonne année a tous et Hasta la vista.

AEROKID

REALISATION : Pour les thunes, essaie la meme methode que Ripper J., pour les meufs, y a que ca dans la ville !! Pour les CD, va les voler a Carrefour...ah, qu'est ce qu'on ne ferait pas sans les conseils du Pere Noel !

DEAD PLAYER  
vous souhaite  
un joyeux noel  
et une bonne  
annee 1993.



Pour l'année 93, je voudrais que les autres redacteurs se bougent le cul pour rendre des articles valables, qu'ils ne les rendent a temps et qu'ils les insèrent au clavier. (j'en ai marre de la faire pour eux) Je voudrais eviter de demanager. Je veux aussi le jeu Fatal Fury pour ma Sup Nes, je veux la meme moto que Kaneda, je veux un silicon disk pour mon CPC je veux que tous les fanzines durent très longtemps, je veux manger beaucoup de pizzas, cette année 93.

Je veux que la tele arrete de passer des conneries.

Je veux que Kim Basinger et Sharon Stone arretent de me harceler, je ne suis qu'un homme, pas une machine...que le film X-Men sorte au cinema, que Metallica sorte un nouvel album (bien trash) ainsi que Depeche Mode, que le lycee soit interdit au plus 15 ans.

Je veux qu'Akira se poursuive jusqu'au numero 18 et je vous souhaite une bonne année 93 !

REALISATION : Pour Fatal Fury, va au Japon. Pour la moto de Kaneda, tu peux toujours rever...Pour la tele et ses conneries, desole...



# FACTICE

NOUS AVONS ESSAYÉ DE FAIRE LA LISTE DE TOUTES LES DEMOS QUE NOUS METTONS À VOTRE DISPOSITION. SACHEZ QUE CETTE LISTE AUGMENTE DE SEMAINES EN SEMAINES. (pour l'instant, on en est à 69 demos)

NOUS AVONS UNE PETITE LISTE DE FREEMARES, MAIS ELLE VA GRANDIR, GRÂCE À L'AIDE DE CLANDESTINE.

- N'OUBLIONS PAS QUE -FACTICE- RASSEMBLE 2 AUTRES FANZINES :
- ULTIMA FANZ/SEBASTIEN MENDEZ 73 AV GEORGE LEVY 69200 VENISSIEUX : DEMANDEZ LUI DES MUSIQUES, DES FANZINES DISC ET AUSSI DES ROUTINES.
- NEW MAG DE DAVID ABBAD/LE SAINT 263 GRANDE RUE DE LA GUILLOTIERE 69007 LYON : DEMANDEZ LUI DES PAGES DIGITALISEES ET DES ROUTINES.

## Freewares

MIDNIGHT SCREENS.....	356 KO
LOLITA.....	61 KO
NUDE SHOW 3.....	89 KO
FILM X.....	136 KO
PARTY GAME.....	16 KO
GERMAINE S'ECLATE.....	28 KO
MEGA X SCREENS.....	100 KO (environ)

Dans la serie moins hard :

PLUMPY.....	45 KO
DEAD PLAYER FREEMARE 1.....	100 KO (je crois!!!)

OUI, BON, CA FAIT PAS BEAUCOUP, ALORS SI VOUS EN AVEZ, N'HESITEZ PAS À NOUS CONTACTER. ON FERA DES ECHANGES PASSONS À UN PLUS GROS MORCEAU : LES DEMOS. JE LES AI CLASSE RAPIDEMENT, ALORS ELLES NE SONT PAS DANS L'ORDRE ALPHABETIQUE.

## Demos

AMIGA DEMO de Elmssoft.....	58
AMAZING DEMO de Malibu/Logon....	356
ALIEN DEMO 3 de Alien.....	67
ALIEN DEMO 4 de Alien.....	118
AMSTEL DEMO de Tom & Jerry.....	41
BLEURK DEMO de Vab.....	12
BUDGET DEMO 3 de Syntax Error....	10
BODEMO de Fefesse.....	15
CROCO MEETING DEMO 2 de Paradox..	28
CROCO MEETING DEMO 3 de Cocoon...	22
CROCO MEETING DEMO 4 de Tenebros.	31
CASTLE DEMO de DSC, EGS, Overload,	
Alien, Odie.....	149
DEMO 1 de Fefesse.....	5
DEMO 2 de Fefesse.....	14
DEFI DEMO de Fred Crazy/DiGiT....	51
DIGIT DEMO 1 de DiGiT.....	21
DIGIT DEMO 2 de DiGiT.....	29
ESC; PARTY & JUPITER DEMO 1.....	31
ESC PARTY 90 de Thriller.....	17
EQUINOX DEMO de Ast System.....	24
EUROMETING DEMO 1 de Logon.....	99
FROM BEYOND I de Slash.....	39
FROM BEYOND II de Slash.....	24

GOZEUR DEMO 5 de Gozeur.....	82
GET IN THE RING de G G.....	14
HYPNOSIS DEMO de Contrast.....	80
KKB FIRST DEMO de Tom & Chilly...	62
KILLING FIST INTRO de Fefesse....	60
KILL JLCS DEMO de NMC.....	16
LOGON SYSTEM DEMO 1 de Logon.....	22
LOGON SYSTEM DEMO 2 de Logon.....	51
LONGSHOT DEMO de Logon.....	36
LOGON SYSTEM DEMO 5 de Logon....	24
MACH II DEMO de Gloops.....	14
MCS DEMO 5 de MCS.....	58
MCS DEMO 6 de MCS.....	36
MCS DEMO 7 de MCS.....	42
MALIBU CRACKERS DEMO 2 ].....	
MALIBU CRACKERS DEMO 3 ].....	178
MALIBU CRACKERS DEMO 4 ].....	
MEETING DEMO 91 Paradox/New Age.	20
MAXI MICRO MEETING 92 de Contrast	24
NOT-DEAD DEMO de NMC.....	30
NOEL 90 DEMO de Tom & Jerry.....	14
NASHUA DEMO de Static.....	63
OVERFLOW DEMO 2 de Overflow.....	??
OVERFLOW DEMO 3 de Overflow.....	69
PARADISE DEMO de Paradox.....	356

PREDATRON MEGADEMO'92 de Predatron.	356
REVOLUTION DEMO de Logon.....	24
REMIX DEMO 1 de NMC.....	50
SOUNDTRACK DEMO de Fefesse.....	33
SKYFIRE DEMO 1 de Strooki.....	46
SYNTAX ERROR DEMO de Rubi.....	15
SYNERGY DEMO de Duffy & Bunny....	58
SURF MEETING DEMO de GPA.....	30
SOUND+ de Oliver Mayer.....	20
SC7 DEMO 1 de SC7.....	80
TRI-STAR DEMO Asterix/TMP/Warlock.	110
TMS DEMO 1 de TMS.....	14
TMS DEMO 2 de TMS.....	16
THE LAST DEMO de Fefesse.....	42
TUBULUS DEMO 2 de Fefesse.....	34
TCS DEMO 4 de TCS.....	32
TWINBLAST DEMO de Asterix/Elmssoft.	107
THE DEMO de Logon.....	356
X MAS DEMO de Paradox.....	45
68000 KILLER 2 de Malibu.....	39
SKB DEMO 1 de SKB.....	60

N'oubliez pas l'enveloppe timbrée auto  
adresse pour le retour de votre D7 !  
Allez à bientôt avec encore plus de  
freewares et de demos.



# BD JAPONAISES

Salut; Blade Rene qui avait vraiment beaucoup trop de boulot n'a pas eu le temps de nous faire un article, alors j'en ai profite !

Voici un Special BD Japonaises. Nous allons passer en revue quelques BD de ma connaissance.

= Tout d'abord, WEEKLY JUMP, c'est un manga de 450 pages qui sort toute les semaines. tout est en japonais, bien sur. Mais profiter des dessins. C'est vraiment super. Les histoires sont vraiment differentes : Basket ball, base ball, histoires d'etudiants, football, fantastique...

= STRIKER; l'histoire de personnes ayant trouve l'Arche de Noe; un gamin megalomane qui se prend pour Dieu et veut provoquer un nouveau Deluge, mais STRIKER veille...( Je crois qu'il a un exosquelette ou un truc dans ce genre...j'avoue que j'ai pris la serie en route...j'ai honte...) C'est violent. Sceanrio : Hiroshi Takashiga

Dessins : Ryoji Minagawa

= SILENT MOBIUS, la, je m'y connais deja plus, un groupe de jeunes femmes policiers (dont une qui a des pouvoirs psi) vont s'apercevoir que leurs economies ont ete vole dans le Reseau informatique. Lebia Maverick qui

dirige le groupe, va s'infiltrer dans le Reseau pour trouver le coupable...

C'est le Chapitre 3. Les dessins sont superbes, les jeunes filles sont superbement dessinées. Kia Asamiya est au scenario et aux dessins.

Il y a aussi pleins d'autres BD : RAMMA 1/2 (mieux que le dessin anime), RAIKA, BASTARD, VENUS WARS, ROBOTECH 2, GUNHED...et y en a d'autres...

Il y a quelques revues :

DOJINSHI (consacre chaque numero a chaque numero a une BD specifique (moi, j'ai un numero sur RAMMA)), U MAX, MECHA PRESS...Bon allez c'est fini !

.CyberSoft.



Et dire que je n'ai plus de timbres pour DPS...

## THE END

VOUS VOICI ARRIVEZ A LA FIN DE DEAD PLAYER 5, ET VOICI UNE PREMIERE MONDIALE, VOICI LA PREMIERE DEMO PAPIER 'MEGA SINUS SCROLL PAPER' !!!

WELCOME IN THE FIRST PAPER DEMO ! SALUT JE SUIS FIER DE VOUS PARLER DE CE MEGA SINUS SCROLL.

DEAD PLAYER TOUJOURS PLUS LOIN. BONJOUR A CLANDESTINE, SHAM & AURE, CJC FROM CCC, DEUCH, OLAF, MAC, FLORIAN,

MADE ET BEAST DE DISC FULL, LE CROCO DECHAIINE, WNG, ZALCO, FACTICE, ANGEL DE DECLIC...J'ESPERE QUE JE N'AI

OUBLIE PERSONNE ! JE VOUS DIS A BIENTOT ! DANS DEAD PLAYER 6 : AU DELA LA FRONTIERE ! COPY IS RIGHT (DP)