

Ce numero a ete realise par: DODGER (Rossi Jerome-7 grand rue-54150 Mance-tel: 82.46.18.78), STEPH (Stephane Sikora-1 bis rue casteja-92100 Boulogne Billancourt), MIG (Lisic Marijan-9 allée de la Bruyere-37200 Tours)-GOUSS (Philippe Herrmann) pour les scameristations et avec la participation de PDH pour l'interview de FEFESSE.

Editorial



Salut a tous les kids qui nous lisent, pour ce onzieme edito (eh oui, deja), j'ai une mauvaise nouvelle a vous annoncer. Moi, DODGER vais passer sur AMIGA, mais rassurez-vous, FREEMWARE (papier et disc) va continuer a paraître, je vous donnerais les nouvelles coordonnees du nouveau redac' chef ulterieurement. Je crois que c'est la premiere fois qu'il y a un edito dans ce fanz qui serve a quelque chose....

Ceci etant dit, j'ai tout de meme gros sur le coeur a vous quitter, mais que voulez vous, on passera tous un jour par la. D'ailleurs, je lance un appel a tous les possesseurs d'Amstard possedant un Amiga de me contacter.... Vous trouverez (normalement) une rubrique greetings dans ce fanz, dans laquelle, je remercie (non ??) mes meilleurs contacts, ami(e)s, et bien sur, mes fidels lecteurs. Bon, j'espere que ce numero vous plaira....

DODGER.

NEURO MEETING
BY FRED CRAZY

Voici la derniere production des studios LOGON SYSTEM ! Plus precisement de FRED CRAZY. Comme prevue, cette demo utilise une technique de programmation assez epatante. On peut y trouver un scroll vagues (la NOT-DEAD de M.W.C est battue !!!) geree avec d'autres scrolls assez marrants. Ah oui, cette demo a ete ecrite pour le meeting europeen qui a eu lieu chez B.M.C. !

La deuxieme partie (bein oui, y'en a deux) est composee d'un gfx avec un scroll (en vagues, bien sur) que l'on peut faire scroller soit sur sur le gfx, soit derriere le gfx. En bas se trouve un scroll en overscan avec des rasters a l'interieur. En somme, une bonne demo, mais qui manque tout de meme de superbes graphs ! Un bravo quand meme a BRAD pour son BATMAN d'intro.

Bein voila, je vous conseille de demander a tout prix cette demo, histoire de voir les vagues, elles sont superbes !!!



RECHERCHE CODERS DESESPEREMENT....

Vous etes tous au courant du jeu HAUCAN, et bien, GOZEUR abandonne le projet, et de ce fait, MIG recherche un tres bon programmeur pour terminer ce jeu. Si vous vous sentez a la hauteur, n'hesitez pas a le contacter au : 47-25-03-68.

MEGA GREETING

ECHOS

- Je vous avais deja parle des fabuleuses previews de PREHISTORIK (de chez TITUS), le projet vient d'etre annule (provisoirement ???), quel dommage, car il s'annoncait GEANT !!!
- MOKTAR, le celebre personnage represente par LAGAF arrive sur nos ecrans, les graphismes sont geniaux, attendons de voir l'animation....
- Les fans de catch vont etre servis puisque WRESTLEMANIA arrive sur nos ecrans....
- THE SIMPSONS ont débarques eux aussi, mais les graphismes auraient put etre mieux !!!
- XYPHOES FANTASY est (enfin) sorti, c'est le meilleur jeu d'action sur Amstrad, courez l'acheter (eh oui, il ne sera pas deplombe, ce qui est NORMAL !!!).

Je sais, cette rubrique speciale va pas plaire a tout le monde, mais je m'en fous, je tiens a la faire quand meme, let's go!

MIG et SKP (de superbes graphistes, qui savent delirer), THE VETERAN (???): un lecteur qui fait 80 km a velo pour se procurer FREEMWARE (au fait, dans HELLIRIS, c'est des flutes, j'ai bidouille le score avec discology...), Pine D'Huitre (futur redac'chef de FREEMWARE ???), GOUSS (merci pour toutes les scannerisations), VIRUS du GPA (c'est lui qu'il vous faut si vous voulez delirer !!!), GOZEUR (merci pour les previews, demos et interview), CLANDESTINE (merci pour tout, ton fanz est genial !), Eric du club TIGA: tu sors quand de ton hibernation ???, BRAINSTORM (idem TIGA), Dr FELIX (ton fanz est l'un des meilleurs !!!), BAIVILLE (bonne chance pour ton jeu et tes demos...), AMS'NORD (un superbe fanz' sur papier realise par des mecs supers sympas), New Micro Best (un fanz qui monte progressivement, mega merci a LEON 2 pour les photocop's de FREEMWARE !!!), David de READ ONLY (ton fanz est comme toi, il est genial), PUFFY de N.D.C (celui avec qui j'ai le plus delire au telephone, j'espere que cette new mise en page te plait), a tous mes lecteurs qui me soutiennent dps le debut, MERCI A TOUS !!!

-DODGER-



Et bien sur, un MEGAGIGABIG GREETING a mon meilleur pote: S T E P H !!! Au fait, les nouveaux redacteurs de FREEMWARE sont: PDH et STEPH, donc, maintenant, vous ecrivez a eux deux. MERCI. (les adrs sont au-dessus).



FANZ



De nombreux fanzines voient le jour, et cela n'est pas un mal... De plus, si vous avez besoin d'un p'tit coup de pub, faites nous signe...

Je viens de recevoir MICROZINE numero 16, il est mignon tout plein.

Pour faire Microzine, prenez une feuille comme celle que vous tenez entre vos mains, pliez la en deux, et ca vous fait quatre pages (NDD: on en apprend des choses...).

Dedans, vous trouverez des petits listings en basics tres interessants, et tres puissants, (par ex: un superbe damier).

En plus, les textes sont clairs et aeres.

Bref, un tres bon fanz' a vous procurer si vous ne le connaissez pas encore.

ADRS: -Bruno le Borhis-1 rue du Lock-56400 Brec'h-

Le second fanz' a paraitre dans nos colonnes est sur support magnetique, il sagit de MFC NEWS. Le numero 14 a mis huit mois a nous parvenir (a cause du service militaire). Ce fanz' comporte pas mal d'ecrans en mode 2 avec de belles digits. Vous trouverez des news, bidouilles, demo (BAD COMPANY par Dr Felix), une demo de jeu (SIRHOOD), et un cours de CACH. Bref, MFC NEWS est un fanz' comme on aime... (zut !, j'ai plus l'adresse...).

Le dernier fanz a paraitre est: AMS'DEM 3. Le numero 1 etait bien, le 2 etait super, mais le 3 est sublime !!!, AMS'DEM fait desorme partis des meilleurs fanzines D? ! Vous trouverez dans celui-ci les rubriques habituelles comme les news, infos, pubs ect..., mais aussi une rubrique CHEAT MODE pour les demos qui est vraiment genial ! Le numero 3 n'est pas compatible avec les CPC 464, mais pas pour longtemps, Steph va l'adapter tout comme il l'a fait pour le numero 2 de AMS'DEM.

ARDS: Vincent Renaud-17 square de re-78310 Maurepas



-Un meeting a eu lieu a Lyon, il a ete organise par DUFFY de N.D.C. (NDD: desole de ne pas pouvoir etre venu).

-STROOKY est sorti de son hibernation prolongee, et a sorti une demo avec des potes.

-SKF fait toujours du skate et moi aussi !

-Maxi-Micro est sorti, et il assure un max !

-J'ai vu des previews de la PARADISE DEMO du PARADOX, c'est pas mal ! (NDD: tu veux rire ?, elles sont superbes !!!)

-Les gros pompeurs LOGOCRYFIX sont nuls !

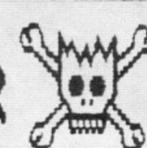
-Les previews de la derniere demo de N.K.C sont extraordinaires !

-VIRUS n'existe plus ! Bouuuuhh !!

-Bon, je vois que j'vous fais chier, alors, salut !



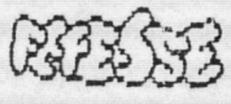
FREEWARE DISC 2



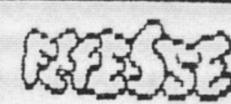
Le numero deux de FREEWARE DISC est en preparation, et ce coup-ci, il sera vraiment genial (pas comme le numero 1) et en plus, compatible 100 % 464 et 6128. Il sera en langage machine, mais pas interactif comme nous vous l'annoncions dans le numero 10, mais rassurez-vous, ca sera pour le 3. Au fait, je recherche une extension DK TRONIC 64 KO, si vous en vendez une, contactez-moi.

STEPH.

- SCHIZOPHRENE DEMO - Gozeur prepare la SCHIZOPHRENE DEMO, quand la drogue n'est plus suffisante, schizophrène demo est la. Ce sera une demo d'un style nouveau ou l'ecran changera totalement toutes les 1 ou 2 secondes (big equalizeurs, animations sprites, de la 3D ect...), avec en bas un scroll hard...



- INTERVIEW -



INTERVIEW

INTERVIEW



-Salut, ton nom, prenom, age, profession ?
FESSARD Fabien, 19 ans, etudiant en math physique.

-A part ca, que fais tu en ce moment ?
 je commercialise Xyphoes Fantasy.

-Pourrais-tu me dire si tu vas continuer a faire des demos ou a participer a celles-ci comme pour l'INTOX DEMO ?
 oui, mais tres peu, et surtout pas pour des demos aussi nulles que l'INTOX !

-Que pense tu des demos anti-LOGON, anti-MALIBU, anti-tout le monde ?
 bof....

-Pourquoi as-tu decide de faire des demos, pourquoi ne pas avoir fais de fanz' ?
 J'ai vu des demos sur C64 et ST, ca m'a donne envie, pour le fanz' bof (en plus, j'ai pas d'imprimante).

-Qu'est ce que tu aimes en musique ?
 Jarre, Oldfield, enfin, des trucs ou y a beaucoup de sons originaux et surtout pas les LEE'BHOUSSETECHNOTRORAPLABENNY RI !

-Quels sont tes fanz preferes ?
 Je ne sais pas, je n'ai eu que quelques fanz's...

-Pourquoi avoir fais equipe avec les MALIBUS CODERS, tu en avais marre d'etre seul ?
 A MORT les MALIBUS CODERS, actuellement, je suis en contact avec LOGON (principalement LONGSHOT)

-Combien de demos as tu fais (en comptant les demos auxquelles tu as participe), quelle a ete la plus chiant a faire ?
 ouais, huit demos (ARG), bientot neuf (participation pour la neuvieme), j'ai participe a certaines de MCS, LOGON, dans la TERRIFIC DEMO, et aucune n'a ete chiant a faire.

-Pourquoi est ce que ton pseudo c'est FEFESSE ?
 le pseudo: tous mes pctes m'appellent come ca....

-Penses tu abandonner le CPC ?
 oui, je vais larguer le CPC pour developper sur console ! (RAHHHH).

-Quel est ton jeu prefere sur AMSTRAD ?
 l'ange de cristal et crafton & xunk

-Des magazines informatique t'ont-ils contactes pour animer une rubrique technique comme les LOGON SYSTEM dans Amstrad 100 % ?
 JOKER....

Pour finir l'interview, une petite question bete, quel est la couleur de tes chaussettes ?
 vertes avec des raies jaunes.

NDD: je tiens a remercier FEFESSE ainsi que PINE D'HUITRE qui a realise cette interview.

EQUINOX Bon, je vais vous parler du nouveau standard musical sur CPC. J'ai nomme Equinox de Poun d'Amstrad 100%, et bien moi, je l'ai trouve pas mal, car j'ai réussi a faire une musique assez cool d'ailleurs ! Sans la doc, vous vous en sortirez jamais, alors contactez-moi si vous voulez de l'aide. C'est equinox qu'il vous faut...il n'y aura pas d'autres logiciels musicaux pour CPC.....aussi chiant que celui-la !

MIG.

DODGER ==>

Salut, et rendez-vous au numero 12, j'espere que cette nouvelle mise en page vous plait.....