

## GAME FEATURES

- Featuring: singles or doubles action, on grass or clay courts.

- Realistic tennis action, includes lobs, slices & topspin.

- 2 perspectives to view, giving you the best view & control over the game action.

Elite Systems Limited,  
Anchor House, Anchor Road, Aldridge,  
Walsall, West Midlands WS9 8PW, England.

Consumer Hot Line (0922) 743408

AMSTRAD

AMSTRAD 464/464 Plus

PASSING  
SHOT

ENCORE



# PASSING SHOT™

Passing Shot™, the Sega™ con-op sports sensation comes to the home computer.

Passing Shot™ allows you to participate in championship tennis at world-class standard, visiting locations all over the globe, in singles or doubles, over clay and grass courts.

## LOADING INSTRUCTIONS:

### SPECTRUM CASS.

Select Tape Loader or Type LOAD.

Select the joystick interface you require.

Two players can use one joystick and one on keyboard.

Use the joystick to control the directions, press FIRE and push the joystick to play a stroke.

With FIRE pressed:

Forward	Flat	Slice
Left	Right	Top Spin
Back	Left	Loft

The following keys perform the same function:

Up	O
Down	A
Left	O
Right	P
Fire	Space
R	Restart game.
1	Music On
2	Music Off

### COMMODORE 64 CASS.

Press SHIFT and RUN/STOP simultaneously

### AMSTRAD CPC CASS.

Type RUN.

### COMMODORE 64/AMSTRAD CPC CASS.

Use the joystick to control the directions, press FIRE and push the joystick to play a stroke.

With FIRE pressed:

Forward	Flat	Slice
Left	Right	Top Spin
Back	Left	Loft

Alternatively, the following keys can be used:

Up	P
Down	L
Right	X
Fire	Space
R	Restart Game

## PLAYING INSTRUCTIONS:

Press FIRE for keyboard equivalent) to start. If you wish to play doubles, then FIRE must be pressed on both sets of controls, input your initials by moving the marker across the letterpad, then select the difficulty level - higher levels start you further into the world stages and put you up against tougher opposition.

Passing Shot™ lets you play the deciding set in a three set match. If you play doubles then the two players are on the same side, against computer controlled doubles pairs. The trainees are included in bounds when playing doubles.

The view of the court in Passing Shot™ is represented from spectator level for service, then switches to top-down perspective for rallies - this allows the best view and control over the action.

There are four types of stroke in Passing Shot™ - Flat, Slice, Topspin and Loft.

Serve the ball by selecting your shot as the ball flashes. The display will then alter to the top-down view. The joystick will control the movement of your player, but when the joystick fire button is pressed the different directions control the shot type.

Passing Shot™ follows the normal rules of tennis and incorporates all the usual features - double faults, body touches, direct returns, aces, service aces etc. You are required to match six games to win the set, as per the rules of tennis. If you manage to win the match, the next round will take place at another location in the world.

PASSING SHOT™ HAS BEEN MANUFACTURED BY MIRRORSOFT LTD. UNDER LICENCE FROM SEGA ENTERPRISES LTD., JAPAN AND "PASSING SHOT" AND "SEGA" ARE TRADEMARKS OF SEGA ENTERPRISES LTD.

© 1988 SEGA ENTERPRISES LTD. MANUFACTURED BY MIRRORSOFT LTD.

© 1988 ELITE SYSTEMS LTD.

All rights reserved worldwide. Unauthorised copying, lending, broadcasting or resale without the express written permission of Elite Systems Ltd is strictly prohibited.

## GUARANTEE:

This software product has been carefully developed and manufactured to the highest quality standards. Please read carefully the instructions for loading which are included. If for any reason you have difficulty in running the program, and believe that the product is defective, please return it directly to the following address:

Customer Services Dept.  
Elite Systems Limited  
Anchor House  
Anchor Road  
Aldridge  
Walsall WS9 8PW

Our Quality Control Department will test the product and supply an immediate replacement at no extra cost. Please note that this does not affect your statutory rights.

## Passing Shot™

Passing Shot™ - le jeu sportif à sensation joué sur les machines à sous de **Sega™** vient d'être à l'ordinateur domestique.

Dans **Passing Shot™** vous jouerez directement à un championnat de tennis de classe internationale, vous rendrez aux quatre coins du globe pour jouer des matches simples ou doubles sur terre argile ou sur gazon.

## INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT:

### SPECTRUM CASE.

Sélectionnez le loader ou tapez LOAD™  
Sélectionnez ensuite l'interface du joystick, dont vous avez besoin. Lorsque vous jouez à deux, l'un des joueurs peut jouer avec le joystick et l'autre avec le clavier.  
Utilisez le joystick pour contrôler les directions. Pour jouer, appuyez sur FEU et poussez le joystick.  
Lorsque le bouton FEU est enfoncé.

Vers l'avant Smash  
Vers la gauche Slice  
Vers la droite Top Spin  
Vers l'arrière Lob

Les touches suivantes vous permettent d'exécuter la même fonction:

Vers le haut O  
Vers le bas A  
Vers la gauche O  
Vers la droite P

Feu Barre d'espacement  
R Recommencer jeu  
1 Musique activée  
2 Musique désactivée

## COMMODORE 64 CASE.

Pour charger la cassette, appuyez sur SHIFT et RUN/STOP simultanément.

## AMSTRAD CPC CASE.

Tapez RUN.

## COMMODORE 64/AMSTRAD CPC CASE.

Pour contrôler les directions, appuyez sur FEU et poussez le joystick pour jouer le coup.  
Lorsque FEU est enfoncé:

Vers l'avant Smash  
Vers la gauche Slice  
Vers la droite Top Spin  
Vers l'arrière Lob

Alternativement, les touches suivantes peuvent être utilisées:

Vers le haut P  
Vers le bas L  
Vers la gauche Z  
Vers la droite X

Feu Barre d'espacement  
R Recommencer jeu

## INSTRUCTIONS DE JEU

Appuyez sur FEU ou sur la touché équivalente au clavier pour commencer. Si vous désirez jouer en double, appuyez sur FEU sur les deux jeux de commandes. Introduisez vos initiales en déplaçant le marqueur le long du pavé alphabétique puis sélectionnez le niveau de difficulté. Plus le niveau est élevé, plus vous vous retrouverez loin dans le monde et plus l'opposition est difficile.

Avec **Passing Shot™** vous pouvez jouer le set décisif dans un match en trois sets. Si vous jouez en double, les deux joueurs se trouvent alors dans le même camp et jouent contre le couple contrôlé par l'ordinateur. Les lignes de côté sont comprises dans les limites si vous jouez en double.

La vue du court de tennis dans **Passing Shot™** est représentée au niveau du spectateur pour le service puis passe en perspective de haut en bas pour les rencontres, ce qui permet une meilleure visualisation et un meilleur contrôle de l'action.

Il existe quatre types de coups dans **Passing Shot™**: Smash, Slice, Slice, Lift et Lob.

Pour servir, sélectionnez votre coup au moment où le ballon cigeotte. L'affichage passe ensuite en vue de haute en bas. Le joystick contrôle le mouvement du joueur mais lorsque vous appuyez sur le bouton feu, le type de coup variera selon des directions.

**Passing Shot™** suit les règles normales du tennis et comprend toutes les caractéristiques habituelles: doubles fautes, toucher du corps, rebrous direct, ace, service en ace. Pour gagner un set, vous devez attendre six jeux tout comme dans les règles du tennis. Si vous arrivez à gagner le match, le tour suivant se passera dans un pays différent.

PASSING SHOT™ A ETE DEVELOPPE PAR MICROSOFT LTD. SOUS LICENCE DE SEGA ENTERPRISES LTD., JAPON. "PASSING SHOT" ET "SEGA" SONT DES MARQUES DÉPOSÉES DE SEGA ENTERPRISES LTD.  
© 1989 SEGA ENTERPRISES LTD. FABRIQUE PAR MICROSOFT LTD.

Tous droits réservés dans le monde entier. La reproduction, le prêt, la diffusion et le commerce du produit est strictement interdite sans au préalable le consentement écrit d'Elite Systems Ltd.

## GARANTIE

Ce logiciel a été élaboré et fabriqué pour être d'une qualité extrême. Lisez attentivement les instructions de chargement et l'notice. Si vous importez ce jeu sans la notice, vous serez responsable de toutes les difficultés au chargement du programme et pensez que le produit est défectueux, retournez-le directement à l'adresse suivante:

Customer Services Dept  
Elite Systems Ltd  
Anchor House  
Anchor Road  
Aldridge  
Walsall WS9 8PW

Notre service de contrôle de qualité testera le produit et vous le remplacera immédiatement sans charge. Veuillez noter que ceci n'affecte en rien vos droits statutaires.

## PASSING SHOT™

Passing Shot™ - die Coin-op Sport-Sensation von **Sega™** jetzt auf dem Homecomputer!

**Passing Shot™** gibt Ihnen die Chance, bei Turnieren gegen die Tennisplayer anzutreten - und dabei rund um den Globus zu reisen, für Einzel- und Doppelspiele, auf Rasen - und auf Hartplätzen.

## LADEANLEITUNG

### SPECTRUM CASE.

Zum Laden der Kassettenversion den TAPE LOADER wählen oder diesen Befehl eingeben: LOAD™  
Joystick über die entsprechende Schrittbefehle einstellen. Wenn 2 Spieler spielen, kann einer über den Joystick, der andere über die Tastatur steuern.  
Die Richtungssteuerung erfolgt über den Joystick. Zur Ausführung eines Schläge FEUER drücken und Joystick betätigen.

Mit gedrücktem FEUERKNOPF:

Vorwärts Schmetterball (Flat)  
Links Slice  
Rechts Topspin  
Rückwärts Hochball

Wer dies vorzieht, kann stattdessen folgende Tasten verwenden:

Hoch O  
Runter A  
Links O  
Rechts P

Feuer Leertaste  
R Neustart  
1 Musik ein  
2 Musik aus

## COMMODORE 64 CASE

Zum Laden der Kassettenversion SHIFT festhalten und RUN/STOP drücken.

## AMSTRAD CPC CASE.

Befehl zum Laden der Kassettenversion RUN™

## COMMODORE 64/AMSTRAD CPC CASE.

Die Richtungssteuerung erfolgt über den Joystick. Zur Ausführung eines Schläge FEUER drücken und Joystick betätigen.

Mit gedrücktem FEUERKNOPF:

Vorwärts Schmetterball (Flat)  
Links Slice  
Rechts Topspin  
Rückwärts Hochball

Wer dies vorzieht, kann stattdessen folgende Tasten verwenden:

Hoch P  
Runter L  
Links Z  
Rechts X

Feuer Leertaste  
R Neustart

## SPIELSTEUERUNG.

Zum Starten FEUER drücken. Für Doppelspiele muß auf beiden Steuergeräten FEUER gedrückt werden. Zum Eingeben der Initialen den Cursor auf den betreffenden Buchstaben fahren, dann den Schwenkhebel nach rechts. Auf den höheren Ebenen müssen Sie sich auf höhere Gegner gefaßt machen in **Passing Shot™** kann ein Satzgewinn in drei Sätzen erfolgen. Beim Doppel spielen die zwei menschlichen Tennisspieler zusammen gegen ein elektronisches Paar. Wie üblich, verbunden ist das Spielfeld beim Doppel.

Die Sicht auf das Spielfeld ist beim Aufschlag die des Zuschauers und wechselt dann auf eine Sicht von oben. Dies ist der optimale Blickwinkel für eine präzise Spielkontrolle.

**Passing Shot™** kennt vier Schläge: Flacher Schlag, Geschwinder Schlag, Topspin und Lob (Hochschlag).

Sobald der Ball zu links beginnt, wählen Sie Ihren Schlag. Sofort ändert sich die Ansicht auf den "Blickwinkel von oben". Der Joystick kontrolliert im Prinzip die Bewegungen Ihres Spielers, doch bei geschultem Festhalten des Feuerknopfs bestimmen Sie damit die Schlägerart.

**Passing Shot™** hält sich an die international verbindlichen Spielregeln und beachtet alle üblichen Aspekte dieser Sportart: Doppelschlag, Körperkontakt, Returns, Aces, Direct Returns usw. in Übereinstimmung mit den Weltkampfvorschriften bringt der Spieler, der zuerst sechs Spiele gewinnt, den Satz an sich. Wenn Sie als Sieger aus dem Match hervorgehen, geht es gleich weiter zu einem anderen aufregenden Match - am anderen Ende der Welt.

PASSING SHOT™ WURDE VON MICROSOFT LTD. UNTER LICENZ VON SEGA ENTERPRISES LTD., JAPAN, HERGESTELLT. "PASSING SHOT" UND "SEGA" SIND MARKENZEICHEN VON SEGA ENTERPRISES LTD.  
© 1989 SEGA ENTERPRISES LTD. HERGESTELLT VON MICROSOFT LTD.

Alle Rechte weltweit vorbehalten. Jegliches Kopieren, der Verleih, die Verbreitung und der Wiederverkauf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung durch Elite Systems Ltd. ist streng untersagt und gestetzwidrig.

## GARANTIE

Dieses Softwareprodukt wurde sorgfältig entwickelt und nach den höchsten Qualitätsanforderungen hergestellt. Bitte halten Sie sich an die Ladeanweisung für Ihr System. Falls Sie beim Betreiben des Programms Schwierigkeiten haben und der Ansicht sind, daß ein Mangel am Produkt vorliegt, dann senden Sie es bitte direkt an uns:

Customer Services Dept  
Elite Systems Limited  
Anchor House  
Anchor Road  
Aldridge  
Walsall WS9 8PW

Unsere Qualitätskontrollabteilung wird das Produkt testen und Ihnen einen sofortigen kostenlosen Ersatz zukommen lassen. Dies beeinträchtigt in keiner Weise Ihre üblichen Konsumentenrechte.

## PASSING SHOT™

**Passing Shot™**, il sensationale gioco coin-op di simulazione sportiva prodotto da **Sega™** è stato finalmente ideato anche in versione per home computer.

**Passing Shot™** vi fa partecipare a tornei di tennis di fama internazionale, permettendovi di visitare località in tutto il mondo e di disputare incontri di singolo o di doppio, su superfici in terra battuta o erba.

## ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

### SPECTRUM CASE.

Per caricare il nastro, selezionare il programma di caricamento o digitare LOAD™.  
Scegliere l'interfaccia del joystick desiderata. Due giocatori possono usare uno il Joystick e l'altro la tastiera.  
Utilizzare il Joystick per controllare le direzioni, premere il PULSANTE e spingere il joystick per giocare un colpo.  
Con il PULSANTE premuto:

In avanti Piatto  
Sinistra Colpo Tagliato  
Destra Top Spin  
Indietro Lob

I seguenti tasti hanno la stessa funzione:

Su O  
Gi A  
Sinistra O  
Destra P

Equivalente Del Pulsante Barra Spaziatrice  
R /Per ricominciare il gioco  
1 Musica attivata  
2 Musica disattivata

## COMMODORE 64 CASE.

Per caricare il nastro, premere SHIFT e RUN/STOP contemporaneamente.

## AMSTRAD CPC CASE.

Per caricare il nastro, digitare RUN™.

## COMMODORE 64/AMSTRAD CPC CASE.

Utilizzare il Joystick per controllare le direzioni, premere il PULSANTE e spingere il joystick per giocare un colpo.  
Con il PULSANTE premuto:

In avanti Piatto  
Sinistra Colpo Tagliato  
Destra Top Spin  
Lob

Alternativamente si possono usare i seguenti tasti:  
Su P  
Gi A  
Sinistra Z  
Destra X

Equivalente Del Pulsante Barra Spaziatrice  
R /Per ricominciare il gioco.

## ISTRUZIONI DI GIOCO

Per iniziare premere il PULSANTE del Joystick (o tasto equivalente sulla tastiera). Se volete giocare un doppio, il PULSANTE o equivalente deve essere premuto su entrambi i gruppi di comando; inserite le vostre iniziali spostando il marker lungo il display della lettera, selezionate quindi il livello di difficoltà. I livelli più avanzati vi fanno competere in tornei internazionali più difficili, dove dovete affrontare avversari più agguerriti.

**Passing Shot™** vi fa giocare il set decisivo di un incontro su tre set. Se giocate un doppio, i due giocatori giocano insieme contro la coppia di giocatori controllata dal computer. Negli incontri di singolo i comandi fanno parte della superficie di gioco. La panoramica del campo in **Passing Shot™** viene effettuata a livello del pubblico; per il servizio, per poi passare ad una ripresa d'attacco in basso per gli scambi di fondocampo. Ciò garantisce la migliore panoramica ed il miglior controllo sull'azione possibile.

In **Passing Shot™** sono previsti quattro tipi di colpi: Piatto, Colpo tagliato, Topspin e Lob.

Eseguito il servizio selezionando il colpo quando la palla rimbalza, il display passerà quindi alla ripresa d'attacco in basso. Il Joystick controlla i movimenti del nostro giocatore, ma quando si preme il pulsante del Joystick le viene direzioni selezionano i tipo di colpo.

**Passing Shot™** segue le regole standard del tennis, e comprende tutti gli elementi tipici del gioco: doppi falli, bochi con il corpo, rimi diretti, aces, ace, servizio, ecc. in conformità alle regole del tennis; per vincere un set dovete vincere sei giochi. Se riuscite a vincere l'incontro, il turno successivo vi porterà a giocare in una località diversa.

PASSING SHOT™ E PRODOTTO DALLA MICROSOFT LTD. SU LICENZA DELLA SEGA ENTERPRISES LTD., JAPAN. "PASSING SHOT" E "SEGA" SONO MARCHI REGISTRATI DELLA SEGA ENTERPRISES LTD.  
© 1989 SEGA ENTERPRISES LTD. PRODOTTO DA MICROSOFT LTD.

Tutti i diritti riservati dovunque. E' assolutamente proibito riprodurre, diffondere, trasmettere o rivendere il prodotto senza previa autorizzazione scritta da parte della Elite Systems Limited.

## GARANZIA

Il presente software è stato elaborato con la massima attenzione osservando i più elevati standard di qualità. Leggere attentamente le istruzioni attenzioe relative al caricamento. Se per un qualsiasi motivo avrete difficoltà a lanciare il programma e pensate che il prodotto sia difettoso, rispettato direttamente al seguente indirizzo:

Customer Services Dept  
Elite Systems Limited  
Anchor House  
Anchor Road  
Aldridge  
Walsall WS9 8PW

Il nostro Reparto per il Controllo della Qualità esaminerà il prodotto e ve ne tornerà un altro, in sostituzione senza alcuna spesa da parte vostra. Questo avviso non viola alcuno dei diritti costituzionali dell'utente.