

elite

Sega®. This game has been manufactured under licence from Sega Enterprises Ltd.
Japan and SPACE HARRIER and SEGA are trademarks of Sega Enterprises, Ltd.

© Sega 1985

Sega®. Ce jeu a été fabriqué sous licence accordée par Sega Enterprises Ltd.

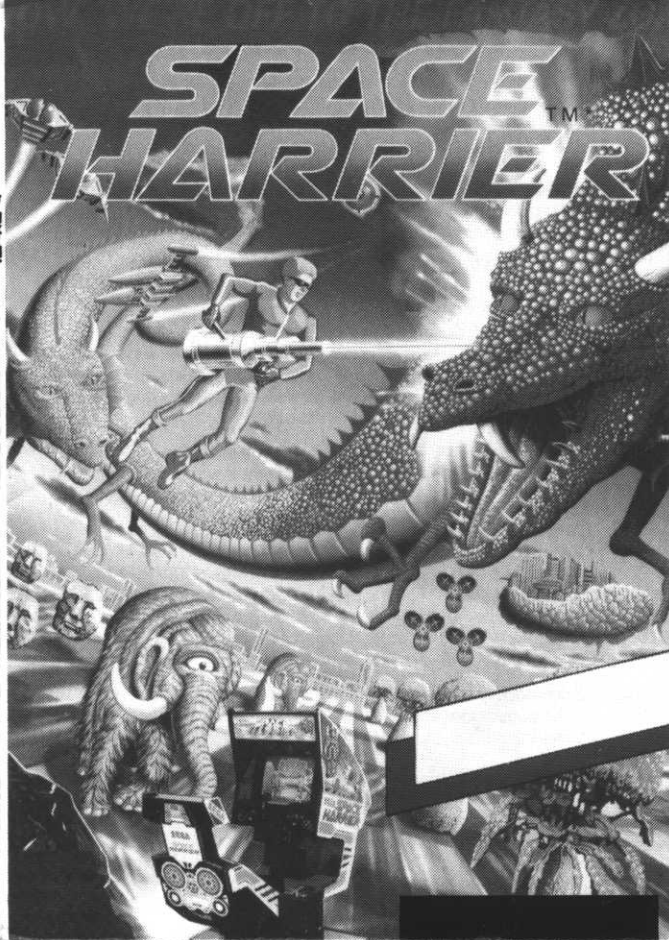
Japan, SPACE HARRIER et SEGA sont des marques déposées de Sega Enterprises, Ltd.

© Sega 1985

Sega®. Herstellung dieses Spiels unter Lizenz von Sega Enterprises Ltd.
Japan und SPACE HARRIER und SEGA sind Warenzeichen von Sega Enterprises, Ltd.

© Sega 1985

Elite Systems Ltd., Eastern Avenue, Lichfield, WS13 6RX, England
Telex: 336130



SPACE HARRIER

Our hero, a seasoned veteran of many spacewars is on the scene again. This time to save the DRAGON land which is occupied by barbaric and evil creatures and controlled by supernatural phenomena.

Elite/Sega proudly presents another in a long line of original game concepts in "SPACE HARRIER", an action packed adventure that pits you in mortal combat with aliens of another planet.

PLAYING INSTRUCTIONS

Spectrum - Keyboard or most joysticks
Up - Redefinable key or joystick
Down - Redefinable key or joystick
Left - Redefinable key or joystick
Right - Redefinable key or joystick
Fire - Redefinable key or joystick
Pause - Redefinable key

Commodore 64 - Joystick Only
Move and Fire - Joystick Port 2
Pause - Spacebar

Amstrad/Schneider - Keyboard or Joystick
Up - Redefinable key or joystick
Down - Redefinable key or joystick
Left - Redefinable key or joystick
Right - Redefinable key or joystick
Fire - Redefinable key or joystick
Pause - Redefinable key

Commodore 16 - Joystick only
Move and Fire - Joystick Port 1
Pause - F1

Atari ST/Amiga

To select either mouse or joystick, press the following keys when the title screen is displayed:

M = Mouse
J = Joystick

To pause the game, press the space bar.

LOADING INSTRUCTIONS

Spectrum (Cassette)

LOAD ""

Amstrad/Schneider (Cassette)

RUN "ELITE"

Amstrad/Schneider (Disc)

RUN "ELITE"

Commodore 64/128 (Cassette)

SHIFT & RUN/STOP

Commodore 64/128 (Disc)

LOAD"";8,1

Commodore C16 (Cassette)

LOAD "ELITE"

BBC/Electron (Cassette)

CHAIN ""

BBC (Disc)

SHIFT & BREAK

ATARI ST/AMIGA

Two (2) 3.5 Disks are included.

Disk 1 = the program disk

Disk 2 = the data disk

Insert disk one into the drive then press Reset - this will load disk 1. You will then be prompted to insert disk two and press any key - this will then load the final parts of the game.

© Elite Systems International Ltd. - 1988

All rights reserved worldwide. Unauthorised copying, lending, broadcasting or resale without the express written permission from Elite Systems International Ltd. is strictly prohibited.

Guarantee

This software product has been carefully developed and manufactured to the highest quality standards. Please read carefully the instructions for loading which are included. If for any reason you have difficulty in running the program, and believe that the tape is defective, please return it directly to the following address:

Customer Services Dept.
Elite Systems Ltd.
Eastern Avenue.
Lichfield,
WS13 6RX, England
Telex 336130 ELITE G

Our Quality Control Department will test the product and supply an immediate replacement at no extra cost. Please note that this does not affect your statutory rights.

SPACE HARRIER

Notre héros, un vétéran chevronné des guerres interplanétaires, est de retour. Cette fois, il doit sauver la terre du DRAGON qui a été envahie par des créatures barbares et malveillantes et est contrôlée par un phénomène surnaturel.

Elite/Sega est fier de présenter un autre jeu original, **SPACE HARRIER**, une aventure bourrée d'actions qui vous fait projeter au beau milieu d'un combat à mort avec des créatures d'une autre planète.

MODE D'EMPLOI POUR JOUER

Spectrum - Clavier ou la plupart des manettes de jeux
Vers le haut - Touche définissable ou manette de jeux
Vers le bas - Touche définissable ou manette de jeux
Vers la gauche - Touche définissable ou manette de jeux
Vers la droite - Touche définissable ou manette de jeux
Tirer - Touche définissable ou manette de jeux
Suspension - Touche définissable

Commodore 64 - Manette de jeux seulement
Pour se déplacer et tirer - Manette de jeux - au port 2
Suspension - barre d'espacement

Amstrad/Schneider - Clavier ou manette de jeux
Vers le haut - Touche définissable ou manette de jeux
Vers le bas - Touche définissable ou manette de jeux
Vers la gauche - Touche définissable ou manette de jeux
Vers la droite - Touche définissable ou manette de jeux
Tirer - Touche définissable ou manette de jeux
Suspension - Touche définissable

Commodore 16 - Manette de jeux uniquement
Pour se déplacer et tirer - Manette de jeux - Port 1
Suspension - F1

Atari ST/Amiga

Pour choisir de jouer avec la souris ou le joystick, appuyez sur les touches suivantes lorsque le générique apparaît:

M = Souris
J = Joystick

Pour interrompre le jeu, appuyez sur la barre d'espacement.

SPACE HARRIER

Unser Held, ein routinierter Haudegen aus unzähligen Kämpfen im All tritt wieder in Aktion. Diesmal zur Befreiung des DRACHEN-Landes, das in die Hände von barbarischen, bösen Kreaturen gefallen ist und nun von übernatürlichen Phänomenen beherrscht wird.

Elite/Sega freuen sich, Ihnen mit **SPACE HARRIER** ein neues Spiel in einer langen Serie von originellen Konzepten vorzustellen, ein spannungsgeladenes Abenteuer, das Sie in ein faszinierendes Gefecht mit den Außerirdischen verwickelt.

SPIELANLEITUNGEN

Spectrum - mit Tastaturbedienung oder den meisten Joysticks

Auf - Definierbare Taste oder Joystick
Ab - Definierbare Taste oder Joystick
Links - Definierbare Taste oder Joystick
Rechts - Definierbare Taste oder Joystick
Feuer - Definierbare Taste oder Joystick
Pause - Definierbare Taste

Commodore 64 - Nur mit Joystick
Steuern und Feuer - Joystick in Port 2
Pause - Leertaste

Amstrad/Schneider - Tastatur oder Joystick
Auf - Definierbare Taste oder Joystick
Ab - Definierbare Taste oder Joystick
Links - Definierbare Taste oder Joystick
Rechts - Definierbare Taste oder Joystick
Pause - Definierbare Taste

Commodore 16 - Nur mit Joystick
Steuern und Feuer - Joystick in Port 1
Pause - F1

Atari ST/Amiga

Zur Auswahl von Maus oder Joystick bitte im Titelschirm die entsprechende Taste drücken:

M = Maus
J = Joystick

Zum Einlegen einer Pause dient die Leertaste.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Spectrum (Cassette)

LOAD ""

Amstrad/Schneider (Cassette)

RUN "ELITE"

Amstrad/Schneider (Disquette)

RUN "ELITE"

Commodore 64/128 (Cassette)

SHIFT & RUN/STOP

Commodore 64/128 (Disquette)

LOAD "" 8,1

Commodore C16 (Cassette)

LOAD "ELITE"

BBC/Electron (Cassette)

CHAIN ""

BBC (Disquette)

SHIFT & BREAK

ATARI ST/AMIGA

Deux (2) disquettes 3.5 sont incluses.

Disquette 1 = disquette de programme

Disquette 2 = disquette de données

Insérez la disquette dans l'unité puis remettez à zéro. La disquette 1 se charge. Un message sur l'écran vous demandera d'insérer la disquette 2 et d'appuyer sur n importe quelle touche. Les parties finales du jeu se chargent.

© Elite Systems International Ltd. - 1988

Tous droits réservés dans le monde entier. La copie, le prêt, la diffusion radiotélévisée ou la revente sans autorisation expresse écrite d'Elite Systems International sont strictement interdits.

Garantie

Ce logiciel a été mis au point et fabriqué dans le respect des normes de qualité les plus strictes. Veuillez lire avec soin les instructions de chargement jointes. Si pour une quelconque raison vous avez des difficultés à exécuter le programme et pensez que la bande est défectueuse, renvoyez-le directement à l'adresse suivante:

Customer Services Dept.,
Elite Systems Ltd.,
Eastern Avenue,
Lichfield,
WS13 6RX, England
Telex: 336130 ELITE G

Notre Département du Contrôle de Qualité essaiera le produit et vous fournira immédiatement et gratuitement un produit de remplacement. Notez par ailleurs que cela n'affecte en rien vos droits légaux.

LADIANLEITUNGEN

Spectrum (Cassette)

LOAD ""

Amstrad/Schneider (Cassette)

RUN "ELITE"

Amstrad/Schneider (Diskette)

RUN "ELITE"

Commodore 64/128 (Cassette)

SHIFT & RUN/STOP

Commodore 64/128 (Diskette)

LOAD "" 8,1

Commodore C16 (Cassette)

LOAD "ELITE"

BBC/Electron (Cassette)

CHAIN ""

BBC (Diskette)

SHIFT & BREAK

ATARI ST/AMIGA

Des Softwarepaket enthält zwei 3,5 Zoll Disketten:

Disk 1 ist die Programmdiskette

Disk 2 ist die Datendiskette

Diskette 1 ins Laufwerk einlegen, den RESET drücken, worauf Diskette 1 automatisch geladen wird. Wenn die entsprechende Aufforderung erscheint, die Diskette 2 einlegen und irgend eine Taste drücken. Dadurch wird der zweite Teil des Programmes in den Speicher geladen.

© Elite Systems International Ltd. - 1988

Alle Rechte weltweit vorbehalten. Jegliches Kopieren, Vervielfältigen, der Verleih und Wiederverkauf sowie die Verbreitung und öffentliche Vorführung sind ohne die vorherige ausdrückliche und schriftliche Zustimmung von Elite Systems International Ltd. strengstens untersagt.

Garantie

Das vorliegende Softwareprodukt ist nach den höchsten Qualitätsanforderungen sorgfältig entwickelt und hergestellt worden. Den beiliegenden Anleitungen zum Laden des Programms ist genau Folge zu leisten. Sollten aus irgendwelchen Gründen Schwierigkeiten beim Betreiben des Programms auftreten, und liegt die Vermutung nahe, daß das Band defekt ist, senden Sie dieses bitte an die folgende Anschrift:

Customer Services Dept.,
Elite Systems Ltd.,
Eastern Avenue, Lichfield,
WS13 6RX, England
Telex 336130 ELITE G

Unsere Qualitätskontrollabteilung wird das Produkt testen und Ihnen sofort einen kostenlosen Ersatz zukommen lassen. Ihre Rechte werden dadurch in keiner Weise eingeschränkt.