

```

100 '*****
110 '*
120 '* POLI GUY 27/12/87
130 '*
140 '* EFFET VIDEO PAR SPEED INK
150 '* + DEPLACEMENT PAR XOR
160 '*
170 '* Programme 6
180 '*
190 '*****
200 '
210 'Quelques variables
220 '
230 'car=chr$ a afficher
240 'un et deux = numero de stylo
250 'decv = decalage vertical
260 'dec = decalage horizontal
270 'vx-vy = coord. x et y pour decor
280 'x-y = coord. x et y pour moto
290 'tempo = pour temporisations
300 'note = frequence de la note
310 't=valeur du bruit et du speed ink
320 'nb = nombre d'elements graphiques
330 'nf = affiches un nombre de fois
340 '
350 MODE 0
360 '
370 'XOR pour deplac. de la moto
380 '
390 PRINT CHR$(23);CHR$(1)
400 TAG:DEFINT a-z
410 BORDER 0:INK 0,0:INK 1,24,0:INK 2,0,24:INK 4,15:INK
 7,15:INK 5,15:INK 9,0,24:INK 10,24,0:INK 11,1:INK 13,6
,26:INK 14,26,6:SPEED INK 50,50

```

```

420 WINDOW #1,1,20,1,6:PAPER #1,11:CLS #1
430 '
440 'Caracteres redefinis pour traits
450 'plus ou moins larges et moto
460 '
470 SYMBOL 255,0,0,0,32
480 SYMBOL 254,0,0,0,48
490 SYMBOL 253,0,0,0,56
500 SYMBOL 252,0,0,0,60
510 SYMBOL 251,0,0,0,62
520 SYMBOL 250,0,0,0,63
530 SYMBOL 249,0,0,0,127
540 SYMBOL 248,0,0,0,255
550 SYMBOL 247,1,1,1,1,1,1,1,1
560 SYMBOL 246,24,24,60,60,126,189,255,60
570 SYMBOL 245,60,90,90,90,60,24,24,24
580 '
590 'Valeurs depart, decalages et encre
600 ' et de caractere de chaque dessin
610 '
620 decv=2:vy=308
630 car=255:vx=308:dec=32:un=1:deux=2:GOSUB 1230
640 car=248:vx=270:dec=34:un=13:deux=14:GOSUB 1230
650 vx=346:dec=30:un=13:deux=14:GOSUB 1230
660 decv=4:car=247:vx=218:vy=318:dec=37:un=1:deux=2:GOSUB 1230
670 car=247:vx=364:vy=318:dec=27:un=1:deux=2:GOSUB 1230
680 '
690 'La moto voyage de droite a gauche
700 'On l'affiche puis on l'efface
710 'en la reaffichant a la meme place
720 '
730 GRAPHICS PEN 5
740 FOR x=400 TO 200 STEP -8:MOVE x,150:PRINT CHR$(245)
;:MOVER -32,16:PRINT CHR$(246);
750 SOUND 1,2000,15,11,,,31:SOUND 1,3000,5,11,,,31:SOUND 1,2000,15,11,,,31
760 FOR tempo=1 TO 200:NEXT
770 MOVE x,150:PRINT CHR$(245);:MOVER -32,16:PRINT CHR$(246);
780 NEXT
790 '
800 ' puis de gauche a droite
810 '     meme procedure
820 '
830 FOR x=200 TO 330 STEP 8:MOVE x,150:PRINT CHR$(245);
:MOVER -32,16:PRINT CHR$(246);
840 FOR tempo=1 TO 200:NEXT
850 SOUND 1,2000,15,11,,,31:SOUND 1,3000,5,11,,,31:SOUND 1,2000,15,11,,,31
860 MOVE x,150:PRINT CHR$(245);:MOVER -32,16:PRINT CHR$(246);
870 NEXT
880 '
890 'On affiche une moto
900 '

```

```

910 MOVE 330,150:PRINT CHR$(245);:MOVER -32,16:PRINT CH
R$(246);
920 '
930 'Augmentation vitesse clignotement
940 'Son plus aigu, impression vitesse
950 '
960 note=2500
970 FOR t=31 TO 3 STEP -1
980 FOR fois=1 TO 5
990 SOUND 1,note,5,11,,,t:SPEED INK t,t
1000 note=note-15:IF note<400 THEN note=400
1010 NEXT
1020 FOR tempo=1 TO (2510-note)/10:NEXT
1030 NEXT
1040 FOR tempo=1 TO 50:SOUND 1,note,5,11,,,t:NEXT
1050 '
1060 'On efface la moto
1070 '
1080 MOVE 330,150:PRINT CHR$(245);:MOVER -32,16:PRINT C
HR$(246);
1090 '
1100 'La moto disparaît a l'horizon
1110 '(affiche-efface par XOR)
1120 '
1130 FOR y=150 TO 290 STEP 2
1140 MOVE 330,y:PRINT CHR$(245);:MOVER -32,16:PRINT CHR
$(246);
1150 SOUND 1,note,5,11,,,t
1160 MOVE 330,y:PRINT CHR$(245);:MOVER -32,16:PRINT CHR
$(246);
1170 NEXT
1180 PEN 3
1190 END
1200 '
1210 ' Routine de dessin du decor
1220 '
1230 nb=1:nf=6:MOVE vx,vy
1240 FOR z=1 TO 5
1250 FOR t=1 TO nf
1260 FOR h=1 TO nb
1270 GRAPHICS PEN un,1
1280 IF un=13 THEN car=248+(INT(TPOS/50))
1290 PRINT CHR$(car);:MOVER -dec,-decv
1300 IF car=247 THEN car=32
1310 NEXT
1320 IF car=32 THEN car=247
1330 FOR h=1 TO nb
1340 GRAPHICS PEN deux,1
1350 PRINT CHR$(car);:MOVER -dec,-decv
1360 IF car=247 THEN car=32
1370 NEXT
1380 IF car=32 THEN car=247
1390 NEXT
1400 nb=nb+1.5:nf=nf-1.5
1410 IF nf<=0 THEN nf=1
1420 NEXT
1430 RETURN

```