

```

10 * #####
20 * ## Z80-Registercheck ##
30 * ## V 1.2 14.6.1985 ##
40 * ## by ##
50 * ## Carsten Strauß ##
60 * #####
70 * machstack=40055
80 * sysstack =40057
90 * flag=40059
100 WINDOW=0,1,40,4,25:WINDOW=1,1,40,1,3
110 INK 2,0:INK 3,21:PAPER=1,2:PENC1,3
120 CLS:CLSE1
130 MEMORY 39999
140 DATA ed,73,79,9c,31,b0,a2,cd,00,00
150 DATA f5,c5,d5,e5,dd,e5,fd,e5,3e,00
160 DATA 32,7b,9c,ed,73,77,9c,ed,7b
170 DATA 79,9c,c9
180 DATA x
190 i=40060
200 READ a$:IF a$="x" THEN 220
210 POKE i,VAL("&" + a$):i=i+1:GOTO 200
220 *
230 * #####
240 * ## regcheck demo ##
250 * #####
260 INPUT "Wieviele Bytes braucht das Mas-
chinprogramm":b

```

Listing 1. Mit »Registercheck« kommt man
dem Z80 auf die Schliche

```

270 INPUT "Ab welcher Speicherstelle soll
das Maschinprogramm liegen":st
280 IF st<0 THEN st=st+65536
290 FOR i=st TO st+b-1:PRINT "Speicherste-
lle":i::INPUT "Welcher Wert":w:POKE i,w
300 NEXT
310 * #####
320 * ## demoende ##
330 * #####
340 * Ansprung von regcheck
350 *
360 INPUT "Ansprunestelle":s
370 IF s<0 THEN s= s+65536
380 s1=INT(s/256):s2=s-256*s1
387 jx=0
390 POKE 40068,s2:POKE 40069,s1:CALL 4
0060
400 * Stack auslesen
410 machstack=PEEK(40055)+256*PEEK(40056
)
420 FOR i=machstack TO machstack+10 STEP
2
430 z$=RIGHT$("0"+HEX$(PEEK(i+1)),2)+RIG
HT$("0"+HEX$(PEEK(i)),2)+" "+z$
440 NEXT
450 z$=z$+RIGHT$("0"+HEX$(PEEK(40058)),2
)+RIGHT$("0"+HEX$(PEEK(40057)),2)
460 n$=" AF BC DE HL IX I
Y SP"
470 PRINT i,n$,z$

```