

## space invaders

```

1 CLG: MOVE @bcb:=1000
2 POKE 27500,0:POKE 27500,0
3 FOR n=1 TO 5
4 LOCATE 7,7: PRINT "SPACE" *LOCATE 5,12:PRINT "INVADEERS"
5 FOR i=1 TO 100:NEXT
6 CLS
7 NEXT n
8 CLS:MODE 1
9 FOR SH13,101
10 CLS:MODE 0
11 INK 3,3:INK 4,1:INK 5,5:INK 0,1
12 SC=PEEK(127100):100
13 FOR v=1 TO 10
14 FOR i=1 TO 3
15 SH13,i+=0
16 NEXT i:NEXT v
17 a=20:cb=20:vc=50:bcb:=1000
18 READ q
19 GOTO 41
20 LOCATE a,b:OPEN 3:PRINT CHR$(127)
21 GOTO 37
22 @:=INKEY$
23 IF @="Q" THEN GOSUB 53
24 IF @="M" THEN GOSUB 55
25 IF @=" " THEN SOUND 1,75,20,5:GOSUB 57
26 LOCATE 2,24:OPEN 3:PRINT "score":100
27 GOTO 18

```

```

28 DATA 2,1,0,1,2,3,4,5,4,3,2
29 DATA 2,1,0,1,2,3,4,5,4,3,2
30 DATA 2,1,0,1,2,3,4,5,4,3,2
31 DATA 2,1,0,1,2,3,4,5,4,3,2
32 DATA 2,1,0,1,2,3,4,5,4,3,2
33 DATA 2,1,0,1,2,3,4,5,4,3,2
34 DATA 2,1,0,1,2,3,4,5,4,3,2
35 DATA 2,1,0,1,2,3,4,5,4,3,2
36 DATA 2,1,0,1,2,3,4,5,4,3,2
37 z=INT(RND*7)+1
38 IF SH13,z+=0 THEN err=0:GOTO 41 ELSE 50
39 IF SH13,z+=0 THEN err=1:GOTO 41 ELSE 40
40 IF SH13,z+=0 THEN err=5:GOTO 41 ELSE 37
41 @=30:q:=q+err+1
42 LOCATE p,v:PRINT CHR$(32):y=q+1:LOCATE p,v:OPEN 3:PRINT CHR$(127)
43 @:=INKEY$
44 IF @="Q" THEN GOSUB 53
45 IF @="M" THEN GOSUB 55
46 IF @=" " THEN SOUND 1,75,20,5: GOSUB 57
47 IF q<5 AND q>21 THEN GOTO 58
48 IF y<20 THEN GOTO 42 ELSE 49
49 IF y<20 AND p=0 THEN bcb:=1:LOCATE p,y:PRINT CHR$(128):SOUND 3,1073,40,5
50 IF bcb=0 THEN GOTO 93
51 IF y<20 THEN LOCATE p,y:PRINT CHR$(32) ELSE 42
52 GOTO 22
53 IF @<1 THEN LOCATE a,b:OPEN 3:PRINT CHR$(32):a=q+1:LOCATE a,b:PRINT CHR$(127)
54 RETURN
55 IF @<3 THEN LOCATE a,b:PRINT CHR$(32):a=q+1:LOCATE a,b:OPEN 3:PRINT CHR$(127)
56 RETURN
57 a:=a/q+1

```

Το παιχνίδι αυτό, είναι παραλλαγή του γνωστού "SPACE INVADERS". Σκοπός του παιχνιδιού, είναι να καταστρέψουν οι εξωγήινοι που έρχονται να καταλάβουν τη γη. Το πρόγραμμα περιέχει δύο πλοίες και έχετε μια μόνο ζωή. Στην πρώτη πλοία, πρέπει να χτυπηθούν τα εχθρικά διαστημόπλοια, ενώ στη δεύτερη πλοία πρέπει να διαλυθεί ένας τοίχος που σας εμποδίζει να περάσετε. Σ' όλο το παιχνίδι πέφτουν αληθινά βομβές που είναι ιδιαίτερα καταστρεπτικές.

Τα πλήκτρα είναι: "Q"-αριστερά, "W"-δεξιά, "SP BAR"-fire. Πριν ξεκινήσετε το παιχνίδι βεβαιωθείτε ότι τα πλήκτρα βγαίνουν καθαρά.

Η πρώτη πλοία σχηματίζεται στις γραμμές 1-138 ενώ η δεύτερη στις 139-170. Τα διαστημόπλοια σχεδιάζονται και κινούνται από τις 91-103. Τα πυρ είναι στις 57-62.

Πριν τις γραμμές 141-142, δώστε την εντολή:PRINT CHR\$(231). Το σχήμα που θα προκύψει να το αντικαταστήσετε με το "q".

Αυθεντικός τίτλος  
Hlas Zepfou 78-78  
Πατήματα  
Tηλ.- 2625 905



