

SKWEEK™

LOADING INSTRUCTIONS

Amstrad CPC Cassette

Press **CTRL** and small **ENTER** keys simultaneously. Press **PLAY** on your cassette recorder.

Amstrad CPC Disk

Type **RUN**"DISK and press **ENTER**.

SCENARIO

Once upon a time, on a faraway planet, lived the harmonious people of "Skweez". But one day, the vile Pitark with his hordes of Schnoreuls attacked Skweez'Land. Quickly defeating the defenseless Skweezettes. As a last humiliation, Pitark had Skweez'Land contaminated with a blue skweeticide, forcing the Skweezettes to flee to the planet Refuznoid.

Many years later, Pitark died and the Skweezettes decided it was time to decontaminate the 99 continents of Skweez'Land returning them to their original colour: Pink.

Skweez volunteered to attempt this difficult mission; indeed, the Schnoreuls are very aggressive and Skweez'Land is a strange and dangerous planet.

If Skweez succeeds in restoring all of the continents, the Skweezettes will return and Skweez'Land will become a free and prosperous planet once again.

BONUSES

'Baby Skweez'	One extra life.
The Freeze	With this shot, the monster cannot move for some time. In order to kill it, you need to push it, otherwise he will free himself and go crazy.
Invincibility	Allows you to kill monsters by touching them.
The Hamburger	Gives you 8000 points.
The Ice Cream	Gives you points.
The Door	Allows you to go to the next level.
The Laser Fire	Allows you to destroy some of the walls.
The Teddy Bears	Collecting 4 different Teddy Bears gives 5 lives and allows you to go to the next level. But if you pick up one that you already have you lose it.
The Yellow Egg Timer	Adds 100 seconds.
The Green Egg Timer	Adds 30 seconds.
The Red Egg Timer	Adds 15 seconds.
The Shoe	Continues many different things, some good, some not so good. Skweez will not slide on the Ice or on the arrows.
The Turbo	Allows you to run faster than light!

There are four different ways to complete a level.

- Decontaminate all of the blue steps.
- Freeze the 6 monsters.
- Take the 'Exit' bonus.
- Collect the 4 Teddy Bears.

KEYBOARD CONTROLS AMSTRAD CPC

0 :	Suicide (To start the level again).
1 :	Pause.
2 :	Sound effects ON/OFF.
3 :	Music ON/OFF and different music.
SHIFT & ESC	Quit the Game.
To Move Skweez, use:	The joystick or the keyboard with the SPACE BAR and the arrow keys.

© 1989 LORICIELS. All rights reserved. Manufactured and distributed under license from Loricels by U.S. Gold Limited, Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Telephone: 021 356 3388.

Copyright subsists on this program. Unauthorised broadcasting, diffusion, public performance, copying or rerecording, hiring, leasing, renting or selling under any exchange or repurchase scheme in any manner is strictly prohibited.

COPYING OF THIS PROGRAM IS ILLEGAL AND MAY RENDER THE PARTIES RESPONSIBLE TO PROSECUTION BY BOTH THE LICENSEE AND OWNER OF THE COPYRIGHTED WORKS.

If you encounter any difficulties loading or playing SKWEEK, call us on 021 356 3388 between 2.00 and 4.30pm (GMT) Monday to Friday and ask for our Software Development Department who will be happy to answer any query you have.

SKWEEK™

LADEANWEISUNGEN

Amstrad CPC Kassette

Gleichzeitig die **CTRL**-Taste und die kleine **ENTER**-Taste drücken. Dann die **PLAY**-Taste des Kassettenspielers drücken.

Amstrad CPC Diskette

RUN"DISK eintippen und **ENTER** drücken.

SZENARIO

Es war einmal vor langer Zeit und auf einem weit entfernten Planeten, als die Bewohner des Planeten "Skweez" in Harmonie lebten. Doch eines Tages wurden sie vom scheußlichen Pitark und seinen Horden der Schnoreuls überfallen und schnell von ihnen besiegt. Als letzte Form der Erniedrigung ließ Pitark den Planeten Skweez mit blauen "Skweeticiden" vergiften, worauf die Skweezetten zum Planeten Refuznoid fliehen mußten.

Viele Jahre später, nach dem Tode von Pitark, entschieden die Skweezetten, die 99 Kontinente des Planeten Skweez zu entsuchen und dem Planeten seine ursprüngliche Farbe zurückzugeben: Rosa.

Skweez war einer der ersten Freiwilligen für diese schwere Mission; in der Tat sind Schnoreuls äußerst aggressiv, und Skweez ist ein seltsamer und gefährlicher Planet.

Wenn Skweez in seiner Mission erfolgreich ist und alle Kontinente entsucht, können die Skweezetten zurückkehren und Skweez wieder in einen freien und wohlhabenden Planeten verwandeln.

BONUSSE

'Baby Skweez'	Ein Extra-Leben.
Einfrieren	Nach diesem Schuß kann sich das Monster für kurze Zeit nicht bewegen. Um es zu zerstören, müssen Sie es wegdücken, da es sich sonst befreit und rasend wird.
Unbesiegbarkeit	Erlaubt Ihnen, Monster durch eine Berührung zu töten.
Hamburger	Sie erhalten 8000 Punkte.
Eis	Verschiedene Anzahl von Punkten.
Tür	Ermöglicht Ihnen, zum nächsten Level zu gelangen.
Laserfeuer	Damit können Sie einige der Wände zerstören.
Teddybären	Einsammeln von 4 Teddybären verschafft Ihnen 5 Leben und erlaubt es Ihnen, zum nächsten Level weiterzugehen. Sammeln Sie jedoch einen ein, den Sie bereits haben, verlieren Sie es.

Gele Eieruhr
Grüne Eieruhr
Rote Eieruhr
Geschenk

Schuh

Turbo

Sie können ein Level auf vier verschiedenen Wegen beenden.

- Entseuchen aller blauen Stufen.
- Die sechs Monster einfrieren.
- Den 'Exit'-Bonus nehmen.
- 4 Teddybären einsammeln.

TASTATUR-STEUERUNG FÜR DEN AMSTRAD CPC

0 :	Selbstmord (Level von vorne beginnen).
1 :	Pause.
2 :	Soundeffekte AN/AUS.
3 :	Spiel abbrechen.
Leertaste & ESC	Ein Joystick oder die Tastatur mit der LEERTASTE und den Pfeiltasten.

© 1989 LORICIELS. Alle Rechte vorbehalten. Vertrieb und Herstellung des Spiels unter Lizenz von Loricels durch U.S. Gold Limited, Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Telephone: (UK) 021 356 3388.

Das Copyright gilt für dieses Programm. Die unautorisierte Übertragung, Verbreitung, öffentliche Aufführung, das Kopieren oder die Wiederaufnahme, sowie der Verleih, die Vermietung, das Leasing und der Umtausch oder Weiterverkauf, in welcher Form auch immer, sind strengstens untersagt.

BEI WIDERRECHTLICHEM KOPIEREN DIESES PROGRAMMS KÖNNEN DIE VERANTWÖRTLICHEN PARTEIEN SOWOHL VOM LIZENZINHABER ALS AUCH VOM INHABER DES URHEBERRECHTS STRAFRECHTLICH VERFOLGT WERDEN.

Sollten Sie beim Laden oder Spielen von SKWEEK auf irgendwelche Probleme stoßen, können Sie uns unter folgender Telefonnummer anrufen: (UK) 021 356 3388, Montag bis Freitag zwischen 14.00 Uhr und 16.30 Uhr (Westeuropäischer Zeit). Fragen Sie nach dem "Software Development Department", das Ihnen gerne bei der Beantwortung Ihrer Fragen behilflich ist.

SKWEEK™

ISTRUZIONI PER IL CARICAMENTO

Cassetta Amstrad CPC

Premere insieme i tasti **CTRL** e il tasto piccolo **ENTER**. Premere **PLAY** sul registratore.

Dischetto Amstrad CPC

Scrivere **RUN**"DISK e premere **ENTER**.

SCENARIO

C'era una volta, in un pianeta molto lontano, un popolo gentile di "Skweez". Ma un giorno il maligno Pitark con un esercito di Schnoreuls attaccò la terra degli Skweez e ben presto riuscì a sottomettere il popolo indifeso. Come ultima umiliazione, Pitark ordinò che la nazione degli Skweez fosse contaminata con un skweeticide blu. Disperati, gli Skweezettes si rifugiarono nel pianeta Refuznoid.

Molti anni più tardi, Pitark morì e gli Skweezettes decisero che era ora di decontaminare i 99 continenti di Skweez'Land affinché potessero ritornare al loro colore originale: rosa.

Skweez si offrì di portare a termine questa missione difficile; in effetti, gli Schnoreuls sono molto aggressivi e Skweez'Land è un pianeta strano e molto pericoloso.

Se Skweez riesce ad avere successo nel riportare tutti i continenti al colore di prima, gli Skweezettes ritorneranno e Skweez'Land diventerà di nuovo un pianeta libero e prospero.

BONUS

'Baby Skweez'	Una vita in più.
Il Congelamento	Con questo colpo, immobilizzate il mostro per molto tempo. Se volete ucciderlo, dovete spingerlo altrimenti si libera e diventa matto.
Invincibilità	Vi permette di uccidere i mostri toccandoli.
L'Hamburger	Vi dà 8000 punti.
Il Gelato	Vi dà punti.
La Porta	Vi permette di andare al prossimo livello.
Il Laser	Vi permette di distruggere alcuni muri.
Gli Orsacchiotti	Se riuscite ad avere 4 Orsacchiotti differenti avete 5 vite e potete andare al livello prossimo, ma se ne prendete uno e lo avete di già, lo perdetevi.
La Clessidra gialla	Aggiunge 100 secondi.
La Clessidra verde	Aggiunge 30 secondi.
La Clessidra rossa	Aggiunge 15 secondi.
Il Regalo	Contiene molte cose differenti; alcune buone, altre non tanto buone.
La scarpa	Skweez non scivola sul ghiaccio o sulle frecce.
Il turbo	Potete correre più veloce del vento.
Un livello si può completare in 4 modi differenti.	
-	Decontamina tutti i gradini blu.
-	Immobilizza i 6 mostri.
-	Prende il bonus 'Exit'.
-	Prende i 4 orsacchiotti.

CONTROLLI PER LA TASTIERA AMSTRAD CPC

0 :	Suicidio (per iniziare di nuovo il livello).
1 :	Pause.
2 :	Effetti sonori ON/OFF (Accesi/Spenti).
3 :	Musica ON/OFF (Accesa/Spenta) e diversi tipi di musica.
SHIFT & ESC	Uscire dal gioco.

Per far muovere Skweez, usare: il joystick e la tastiera con la sbarra di spaziatura e le frecce.

© 1989 LORICIELS. Tutti i diritti sono riservati. Prodotto e distribuito sotto licenza da Loricels da U.S. Gold Limited, Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Tel: 021 356 3388.

Su questo gioco ci sono diritti d'autore. Sono assolutamente proibiti la trasmissione per radio, la diffusione, la rappresentazione pubblica, la copiatura o registrazione di nuovo, il dare e prendere in affitto o simili sotto uno schema qualsiasi di scambio o riacquisto.

E' CONTRO LA LEGGE COPIARE QUESTO GIOCO E LE PARTI POSSONO ESSERE PORTATE IN TRIBUNALE DAL LICENZIATARIO E DAL POSSESSORE DELLA PROPRIETA' SOTTO LICENZA.

Se avete delle difficoltà nel caricare o quando giocate con SKWEEK, vi preghiamo di chiamarci su Inghilterra + 21 356 3388 tra le 2 e le 4,30 del pomeriggio (ora inglese) da lunedì a venerdì, chiedendo di parlare con il reparto di sviluppo del Software (Software Development Department) che sarà felice di rispondere a tutte le domande.