

Los pulgares hacia arriba querían decir que yo fui el campeón de los Emperadores!

CARGA: CTRL/ENTER

La Historia

Cuando las Legiones Romanas invadieron toda Europa, los saqueos de sus conquistas incluían oro, piedras preciosas, obras de arte y esclavos. Un cuidadoso proceso de selección por los Amos de los esclavos decidía su destino. Algunos eran enviados a las galeras para sufrir hasta la eternidad. Los hermosos eran escogidos para el placer de los depravados. Muchos eran destinados a duras faenas bajo el látigo, creando fabulosos monumentos para el

ner muchas combinaciones. Tu tercera elección será una daga que te pondrán en el cinturón. Puedes controlar al Jugador 1 y al Jugador 2 bien desde el teclado o desde la palanca de dirección.

La Lucha

Es aquí donde comienza la acción, y tú retas a tu primer oponente. Habrá un mínimo de 14 peleas antes de que al final conozcas al Campeón del Emperador. Aunque tu estás en las mejores condiciones físicas, estás predestinado a que te hieran y cuando estás cerca de la derrota, tu resistencia en declive se muestra en las guirnaldas a cada lado del asiento del Emperador. Si lanzas un arma a tu oponente, automáticamente coges la daga de tu cinturón. Para recoger un arma arrojada, de-

Imperio Romano, algunos de los cuales son aún hoy evidentes. Pero la "Crema de la Crema" de los esclavos eran puestos aparte por su poderoso físico, sus proezas atléticas y su instinto de asesinos. Eran llamados Gladiadores.

Un día en el año 54 a.d. la pacífica villa de Massina fue saqueada por la 13a Legión. Después de arrasarla, los Centuriones te cogieron a tí, Marcus de Massina, te llevaron a Roma, donde te vendieron como esclavo. Tu Dueño te envió a la Escuela de Gladiadores y tú sabías que debías matar o te matarían. Hay un pequeño haz de esperanza para que sobrevivas: Te han dicho que el Emperador otorga la libertad al Gladiador de más alto rango si el precio puede pagarse!

El Juego

bes tener una mano libre - por tanto, tira la daga también. Entonces, recoges el arma. Al final de la lucha, el Emperador demuestra su placer dándote la señal de los pulgares hacia arriba. Si eres derrotado, los pulgares van abajo. Necesitas 32,400 monedas, anotadas por puntos, para comprar tu libertad. Cuando ganas tu pelea final, te conviertes en el Campeón del Emperador, pero no habrás ganado suficientes monedas para comprar tu libertad.

La única manera de convertirte en hombre libre es ganar tu pelea final y luego jugar tus ganancias con el resultado de las peleas entre otros gladiadores. Te preguntarán cuánto dinero quieres apostar. Comienza la cuenta arriba apretando la tecla O. Una vez que hayas llegado a la cantidad que quieres apostar, aprieta la tecla de fuego ligeramente. Las teclas

El tiempo avanza hasta el año 56 a.d. y tu primera pelea en la Arena se fija para el 15 de Abril.

El objetivo del juego es convertirse en el Campeón del Emperador y comprar tu libertad. Al final de cada contienda, te dan monedas, pero la cantidad total para comprar tu libertad es superior al dinero del premio tuyo, por lo que te verás forzado a jugar dinero sobre el resultado de otras peleas para aumentar tu riqueza.

Las Armas

Puedes escoger entre 45 armas diferentes. Cada arma tiene una resistencia distinta para ataque y defensa. Elige cuidadosamente, todas ellas marcan la diferencia entre victoria y derrota. Elige las armas en la amplia Armería apretando la tecla de fuego puedes te-

F y D seleccionan entonces a los gladiadores 1 o 2 respectivamente, por lo que deberás apretar la tecla del que quieres respaldar. Aprieta la tecla de fuego una vez más y la pelea comenzará. Si el gladiador por el que apuestas mata a su oponente, tus ganancias se agregan a tu riqueza. Una vez que has ganado suficientes monedas, puedes comprar tu Certificado de Libertad al Emperador y el juego estará completo.

Vidas

Tienes tres vidas. Cuando te maten por tercera vez, vuelves al comienzo de todo el juego.

Controles del Teclado

La Tecla de Fuego no se usa.

Jugador 1	Jugador 2
(Hombre de la izquierda)	Hombre de la derecha)

F	Hacia adelante	H
D	Movimiento retroceso y defensa cabeza	J
1	Pantalla arriba	9
Q	Pantalla abajo	1
1 y F	Atacar a la	9 y H

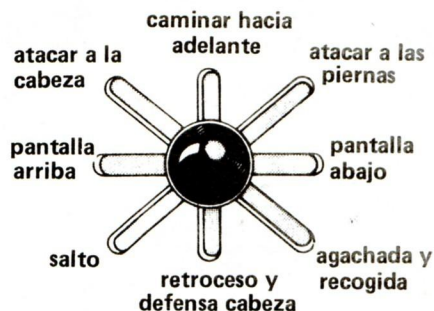
	cabeza	
Q y F	Atacar a las piernas	1 y H
1 y D	Salto	9 y J
Q y D	Agacha y recogida	1 y J
Z	Fuego	M

Con la Tecla de Fuego presionada.

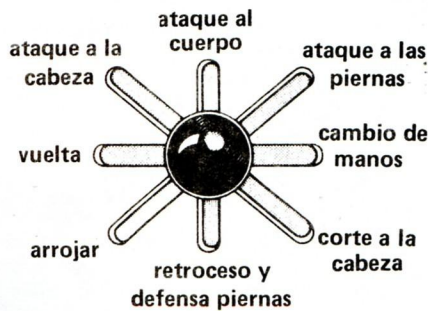
F	Ataque al cuerpo	H
D	Retroceso y defensa de piernas	J
1	Vuelta	9
Q	Cambio de manos	1
1 y F	Ataque a la cabeza	9 y H
Q y F	Ataque a las piernas	1 y H
1 y D	Arrojar	9 y J
Q y D	Corte a la cabeza	1 y J

Controles de la Palanca de Dirección

Movimientos con la tecla de fuego no presionada:



Movimientos con la tecla de fuego presionada:



en tu cinturón. Escoge cuidadosamente puede ser la diferencia entre la vida y la muerte! Las armas del jugador 2 pueden seleccionarse rápidamente presionando cualquier tecla de la fila interior de letras. Ahora practica con tu joystick o teclado.

Puedes controlar el jugador 1 con joystick o teclado, y el jugador 2 sólo con teclado a menos que tengas el Sinclair Interface II que facilita la utilización de dos joysticks.

CARGA

LOAD ""

CONTROLES DE TECLADOS

Hay muchas teclas que pueden utilizarse, así que selecciona las que te sean más cómodas.

CONTROLES DE TECLADO

JUGADOR 1 (a la izquierda)

1.- No se utiliza el botón de Fuego.

S - F - H Adelante
A - D Atrás (defensa de cabeza)
1 - 2 - 3 - 4 - 5 Arriba de la Pantalla
Q - W - E - R - T Abajo de la Pantalla
S y Q Ataque a piernas
A y Q Defensa de cabeza
S y I Ataque a cabeza
A y I Defensa de cabeza
Z - X - C - V Fuego

JUGADOR 2 (a la derecha)

H - K
J - K
6 - 7 - 8 - 9
Y - U - I - O - P
H y U
Y y H
6 y I
6 y J
B - W - M

PUNTUACION

Necesitas 180 x 180 Aguilas (Eagles), traducidas a puntos, para comprar tu libertad. En cada lucha, tu puntuación empezará a nivel de ocho, e irá disminuyendo hasta que mates a tu oponente, y también si te hieren. Cuando ganes la lucha final, te convertirás en el Campeón del Emperador, pero no habrás ganado suficientes Aguilas (Eagles) para comprar tu libertad.

GLADIATOR

La Historia

A medida que las Legiones Romanas hacían sus campañas por Europa, los botines de sus conquistas aumentaban, oro, piedras preciosas, obras de arte - y esclavos. Un proceso de cuidadosa selección de los esclavos por sus Amos decidían su destino. Algunos eran enviados a galeras para remar por la eternidad. Muchos eran destinados a duras labores bajo golpe de látigo, creando fabulosos monumentos para el Imperio Romano, algunos de ellos todavía hoy en pie. Pero los mejores eran seleccionados por sus condiciones físicas, constitución atlética e instinto asesino. Eran los Gladiadores.

Un día, en el año 54 a.c., la tranquila ciudad de Messina fué saqueada por la XIII Legión. Después de arrasar el campo, los Centuriones te cogieron a ti, Marcus de Messina, y te llevaron a Roma donde fuiste vendido como esclavo. Tu Amo te llevó a la Escuela de Gladiadores y allí aprendiste que debías matar o morir. Hay un rayo de esperanza para tu supervivencia: Te han dicho que el Emperador da la libertad al mejor Gladiador, si puede pagar el precio!

EL JUEGO

El tiempo retrocede al año 56 a.c. y tu prime-

2.- Botón de fuego presionado una vez:

S y Z	Ataque a cuerpo	H y B
A y Z	Atrás (defensa de piernas)	J y B
I y Z	Giro	6 y B
Q y Z	Intercambio de manos (armas)	Y y B
S y Q y Z	Ataque a cuerpo y cabeza	Y y H y B
A y Q y Z	Agacharse y recoger	Y y J y B
S y I y Z	Salto hacia adelante	6 y H y B
A y I y Z	Salto hacia atrás	6 y J y B

3.- Botón de fuego presionado 2 veces:

S y Z, Z	Ataque a cuerpo	H y B, B
A y Z, Z	Tiro de arma	J y B, B
I y Z, Z	Ataque a cabeza	6 y B, B
Q y Z, Z	Ataque a piernas	Y y B, B
S y Q y Z, Z	Corte a piernas	H y Y y B, B
A y Q y Z, Z	Defensa (cabeza y piernas)	J y Y y B, B
S y I y Z, Z	Corte a cabeza	6 y H y B, B
A y I y Z, Z	Defensa de piernas	J y H y B, B

CONTROLES DE JOYSTICK

MOVIMIENTOS SIN PRESIONAR BOTON

DE FUEGO



ra lucha en la Arena se fija para el 15 de Abril. El mismo Emperador ha hecho un esfuerzo especial para verte. El objeto del juego es convertirte en el Campeón del Emperador y comprar tu libertad. Al final de cada combate, debes conseguir puntos (o Aguilas), pero la cantidad necesaria para comprar tu libertad es mayor que tu premio en metálico, así que deberás forzar el juego a la apuesta en otras luchas para incrementar tu riqueza.

COMIENZO

Para observar a otros gladiadores y aprender de ellos, presiona 3 para el modo de apuesta (Gamble).

Es una demostración en la que podrás jugar con tus amigos y ver cuanta práctica necesitas para arriesgarte! Hay muchos otros movimientos que puedes realizar los gladiadores y que no podrás ver aquí.

PRACTICA

El siguiente paso es seleccionar el modo de dos jugadores del menú principal de forma que puedas practicar cada movimiento contra un oponente fijo. Selecciona las armas de la extensa armería presionando el botón de Fuego (Fire) - puedes tener muchas combinaciones. Tu tercera elección tiene que ser una daga que deberás llevar

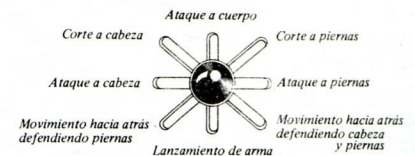
MOVIMIENTOS PRESIONANDO BOTON

DE FUEGO UNA VEZ



MOVIMIENTOS PRESIONANDO EL BOTON

DE FUEGO DOS VECES



LA LUCHA

Aquí es donde empieza la acción y retas a tu

COMO CONSEGUIR FINALMENTE SER UN

HOMBRE LIBRE EN ROMA

La única forma de conseguir tu libertad es ganar tu última lucha y luego apostar tus victorias restando a otros gladiadores. Después de conseguir ser el Campeón del Emperador, se te preguntará que cantidad de tus riquezas quieres apostar. Empieza la cuenta presionando la tecla S. Una vez que hayas alcanzado la cantidad deseada, presiona ligeramente el botón de Fuego (Fire). Entonces las teclas A y S seleccionarán los gladiadores 1 ó 2 respectivamente, así que presiona la tecla correspondiente para seleccionar al gladiador que desees. Presiona el botón de Fuego (Fire) una vez más para comenzar la lucha. Si tu hombre mata a su oponente, las ganancias se sumarán a tu riqueza. Una vez que hayas ganado suficientes Aguilas, podrás comprar tu Certificado de Libertad al Emperador y habrás completado el juego.

VIDAS

Tienes tres vidas. Cuando te maten por tercera vez, volverás al principio de todo el juego.

LA PRUEBA PRINCIPAL

Si te las arreglas para comprar tu libertad, se te mostrará un Certificado de Libertad en pantalla.

PARA MAS DIVERSION
BUSCA OTROS PROGRAMAS



ZAFIRO SOFTWARE DIVISION
Paseo de la Castellana, 141
28046 - MADRID

Imprime: "Offset LA RIVA, S. A."