

# ► FROSTBYTE

© Mikrogen

Toutes les touches sont définies par le menu.

O .....	gauche
SPACE .....	feu
P .....	droite
A .....	utiliser
Q .....	sauter

Contrôles manettes

Forwards .....	sauter
Backwards .....	utiliser
Bouton feu .....	feu
left .....	gauche
right .....	droite

Afin de recommencer le jeu presser ESCAPE et DELETE ensemble.

## **Le Jeu**

Vous contrôlez un petit caractère qui bouge en tournant – Il s'appelle Hickey.

Hickey est capable d'utiliser 3 objets pour avoir plus de mouvements. Ce sont des bonbons en forme de lozenges que Hickey peut manger – Il y a trois couleurs et trois effets.

1. Rouge – pour avancer plus vite
2. Bleu – pour sauter plus haut
3. Vert – pour tomber plus loin

Vous ne pouvez pas utiliser un bonbon avant de l'avoir pris, pressez la touche USE. L'effet durera jusqu'à ce que vous preniez un autre objet ou utilisez un autre objet, après quoi l'effet cessera.

Pendant le jeu, il y aura des moments où vous aurez besoin de sauter plus haut ou tomber plus loin, même en utilisant des bonbons bleus ou verts. Pour vous aider, il y aura des tremplins pour vous permettre de sauter plus haut et des matelas pour tomber.

L'écran sera partagé en trois fenêtres - Dans la première se trouve l'objet que vous tenez, la deuxième montre votre statut, la troisième le reste de vos vies.

## **Le Statut**

En bas de l'écran se trouve le "Twang" qui vous reste à ce niveau. Ceci est le temps qui reste, avant que le Kreezer captif ne soit mangé. Si ce temps est écoulé, le jeu est perdu.

En haut à gauche se trouve votre score en chiffres et en lettres.

Le milieu vous indique combien il reste de Kreezer à sauver.

À l'extrême-droite se trouvent vos munitions.

Beaucoup de monstres sont mortellement dangereux et une vie est perdue à leur contact. Vous avez cinq vies pour commencer et vous pouvez gagner d'autres vies au cours du jeu.

Pour augmenter vos munitions, vous pouvez utiliser des objets divers éparpillés dans les cavernes.