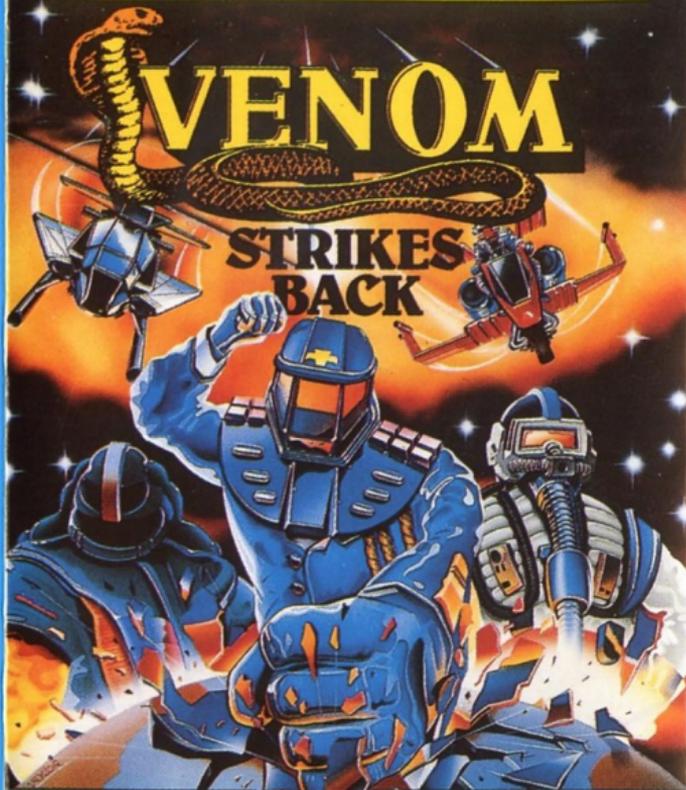


A M S T R A D



VENOM

STRIKES BACK

ERBE
Software

AMSTRAD

VENOM
STRIKES BACK

ERBE
Software

Venom ha secuestrado al hijo de Matt y lo retiene en su base. Para poder rescatarlo, Matt tiene que robar un cohete porque sus vehículos espaciales no tienen poder para penetrar en la órbita lunar. Ven- ce a Venom y rescata a su rehén.



VENOM STRIKES BACK

SPECTRUM, AMSTRAD, COMMODORE, MSX

1 EN EL CORAZÓN DE MASK NO, MATT TRAKKER Y ALEX SECTOR SE ENFRENTAN A LO QUE PUEDE LLEGAR A SER SU MAYOR DESAFÍO HASTA LA FECHA.

ALEX: CREO QUE ESTA VEZ NOS HAN ATRAPADO. SOLO UN GENIO MALIGNO COMO EL DE MIJES MAYHEM HA PODIDO SECUESTRAR A SCOTT DELANTE DE NUESTROS NAUFRAGOS. TENEMOS QUE PENSAR EN ALGO ¡Y RÁPIDO!

PONDRE EN MARCHA EL VIDIO Y QUÉZAS NOS VAYEMOS A ENCONTRAR UNA SOLUCIÓN ANTE ESTA SITUACIÓN TAN DESESPERADA.

¡TENGO A TU HIJO, TRAKKER! SI QUIERES VOLVER A VERLO, ¡ABANDONA MASK! ¡INMEDIATAMENTE! SIN TÍ A LA CARGA, NADA PODRÁ PASAR A VENOM!

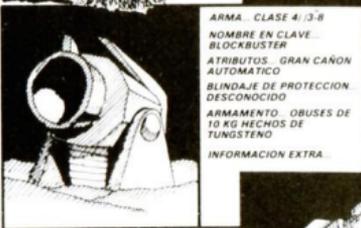
SUBITAMENTE MATT DECIDE RESCATAR A SCOTT DE LAS GARRAS MALICIOSAS DE MAYHEM... ¡A CUALQUIER PRECIO!

TENGO QUE SALVAR A SCOTT. MAYHEM SUBESTIMA EL PODER DE MASK. ALEX ¡HAS PODIDO LOCALIZAR LA POSICIÓN DE SCOTT UTILIZANDO EL TELETRANSMISOR INCORPORADO QUE SE ENCUENTRA EN TODAS LAS ROMAS DE MASK?

BEEP! BEEP!

ALEX: EXPERIMENTAMENTE, MANEJA LOS CONTROLES E INMEDIATAMENTE ESCUCHA UNA SEÑAL CONTINUA.

¡MATT, YA LO HE ENCONTRADO! NUESTRO SATELITE SITUADO EN LA CARA OCULTA DE LA LUNA HA DESCUBIERTO UNA BASE DESCONOCIDA DE VENOM. LA SEÑAL DE SCOTT PROCEDE DEL NÚCLEO MÁS PROFUNDO DE LA BASE. NO HAY NAVES MÁS QUE PUEDAN UTILIZARSE EN ESAS CONDICIONES ATMOSFÉRICAS. TENEMOS QUE ANHEMARRTE DE UNA DE LAS NAVES DE VENOM.



ARMA 4:4:0
 NOMBRE EN CLAVE: SERPIENTE
 ATRIBUTOS: LA
 BLINDAJE DE PROTECCION:
 ARMA:
 MENTO.
 INFORMACION EXTRA
 PARECE SER UNA CRIATURA IMPOSIBLE DE VENCER

ARMA CLASE 4:3:8
 NOMBRE EN CLAVE: BLOCKBUSTER
 ATRIBUTOS: GRAN CANON AUTOMATICO
 BLINDAJE DE PROTECCION: DESCONOCIDO
 ARMAMENTO: OBUSES DE 10 KG HECHOS DE TUNGSTENO
 INFORMACION EXTRA:

ARMA CLASE 4:3:7
 NOMBRE EN CLAVE: ESFERA DE LA MUERTE
 ATRIBUTOS: GLOBO DE TITANIO CON PUNTAS
 BLINDAJE DE PROTECCION: DESCONOCIDO
 ARMAMENTO: DESCONOCIDO
 INFORMACION EXTRA: N/A

ARMA CLASE 4:3:9
 NOMBRE EN CLAVE: ANGEL DE LA MUERTE
 ATRIBUTOS: MISIL BUSCADOR DE ADN
 BLINDAJE DE PROTECCION: DESCONOCIDO
 ARMAMENTO: ACIDO METABOLICO
 INFORMACION EXTRA:

2
 MAS MALAS NOTICIAS MATTI NUESTROS ULTIMOS INFORMES HAN DETECTADO UNA NUEVA SERIE DE ARMAS VENCIM NUESTRO COMPLEMENTO DE ESTAS ARMAS ES MEJOR UNIDAD PERO QUIZAS EL ORDENADOR PUEDA VERLOS NINGUNA MIRA MATTI ESTAS SON LAS ARMAS A LAS QUE TE ENFANTARAS

3
 PARECE QUE VOY A TENER QUE ENCAR CON MUCHOS CUIDADO SI QUIERO SALIR CON VIDA ¿CONOCES ALGUNA FORMA DE GUARARME A TRAVES DE ALEX?

3
 MATT PUEDO CONTROLAR TU AVANCE CUALQUIERA QUE SEA LA MASCARA QUE LLEVES. PUEDO CONTROLARLA A TRAVES DEL JOYSTICK O UTILIZANDO EL ORDENADOR CENTRAL COMO SE INDICA A CONTINUACION..

SELECCIONO UNA MASCARA A TRAVES DE LAS TECLAS 1-4 DEL ORDENADOR CENTRAL SI QUIERO INTERRUPTIR EL INTENTO DE RESCATE. TE ENVIARE UNA SEÑAL PULSANDO O. ENTONCES, SABRAS LO QUE TIENES QUE HACER. ¡BUENA SUERTE MATTI!

Z



P



X

H:
 PARAR



L

ESPACIADOR:
 DISPARAR

CARGA

Spectrum: LOAD"" + ENTER.
 Amstrad: CTRL + ENTER.
 Commodore: Pulsa SHIFT y RUN/STOP simultáneamente. Pulsa PLAY en el cassette.
 MSX: Teclas BLOAD 'CAS', R. Pulsa ENTER y PLAY en el cassette.

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa escrita de ERBE Software, S. A.

ERBE SOFTWARE, S. A.
 Núñez Morgado, 11 - 28036 Madrid