

AMSTRAD – DISQUE

Run 'DISC'

LES COMMANDES: (1 joueur)

MANCHE A BALAI: appuyez sur le bouton feu pour tirer. Tenez le bouton feu enfoncé pour tirer un Gunball.

CLAVIER:



Appuyez sur la barre d'espacement pour faire feu et tenez la barre d'espacement enfoncée pour tirer un Gunball. G fait avorter le jeu, H met le jeu en pause.

SPECTRUM – CASSETTE

Mettez votre machine en mode 48K. Tapez LOAD" et appuyez sur ENTER. Le programme se chargera et se déroulera.

SPECTRUM +3:

Introduisez le disque et appuyez sur RETURN. Le programme se chargera et se déroulera.

LES COMMANDES: (1 joueur)

MANCHE A BALAI – appuyez sur le bouton feu pour tirer. Tenez le bouton feu enfoncé pour tirer un Gunball.

CLAVIER:



Barre d'espacement pour faire feu. Tenez la barre d'espacement enfoncée pour tirer un Gunball. G fait avorter le jeu, H met le jeu en pause.

LES COMMANDES

Jouez Gemini Wing avec votre manche à balai et assurez-vous qu'il est solide et bon car il le faut. Haut, Bas, Gauche et Droite ont des résultats prévisibles quand il s'agit de contrôler le chasseur Gemini sur écran. Ce qui est intéressant, c'est le bouton feu. Si vous le pompez follement, vous obtenez un taux de tir au canon laser respectable. Appuyez sur ce bouton et tenez-le enfoncé pour tirer un Gunball. Des détails supplémentaires sur les Gunballs vous seront donnés un peu plus tard...

"Die Mutant Alien Scum"

(La Vermine Extra-Terrestre Mutante)

Avouez que ceci n'est pas la 'Une' la plus amicale des journaux, surtout lorsqu'il s'agit de promouvoir les relations inter-galactiques. Il y a toujours eu, cependant, un soit-disant "élément de gouttière" dans le holo-journalisme. (Non pas que quelqu'un puisse se souvenir d'une gouttière de nos jours, mais l'impression générale est que c'était quelque chose de plutôt désagréable, même si elle était vaguement utile).

C'était ce titre, 'Die Mutant Alien Scum', qui causa tant de problèmes lorsqu'il apparut dans toute la largeur d'une édition du SoonDay Spirit. Après plusieurs siècles passés à lire des histoires telles "les petits hommes verts m'ont fait l'amour puis m'ont transformé en patates", inventées par les journalistes du SoonDay Spirit, les extra-terrestres à travers l'espace commencèrent à se laisser des humains. Naturellement, les diplomates humains firent de leur mieux pour limiter les dégâts mais l'homme vert moyen qui lit le SoonDay Spirit au sommet d'un omnibus vénusien n'était pas facilement convaincu. Avec le temps, il eut de plus en plus ras le bol d'être constamment calomnié et diffamé dans les holo-effusions d'une petite race bipède insignifiante qui habitait sur une sale petite planète dans le système Sol.

Quand le journaliste débile du SoonDay Spirit dévoila finalement sa xénophobie au grand jour et tira, à la 'Une' de la première édition du Mardi, DIE MUTANT ALIEN SCUM, la clameur de colère venant du sommet des omnibus de toute la galaxie se fit entendre sur terre. La colère extra-terrestre continua à monter et, au cours de la matinée du Mercredi, les leaders politiques de tous les mondes civilisés de la galaxie se rendirent compte qu'il ne leur restait qu'un seul recours s'ils voulaient être ré-élus par leurs peuples: déclarer la guerre à la Terre.

Le Guide Gumby pour les Gunballs

Tout ce que vous devrez savoir est une énumération rapide des types de petites services que ces Gunballs peuvent vous rendre et ensuite, à l'assaut de l'espace pour une peu de boucherie. Voici donc un extrait du manuel d'entraînement du pilote de Gemini Wing.

Les armes supplémentaires qui sont à votre disposition sont:



Balle faisant feu dans trois directions



2000 points



5000 points



10,000 points



Missiles chercheurs d'extra-terrestres



Mur de feu



Accélération



Cercle en spirale de la mort



Essuie-glace de la mort



Vie supplémentaire

Les armes ci-dessus (Gunballs) se ramassent de trois manières. La première est d'abattre un extra-terrestre à petites griffes, relativement inoffensif. Ces extra-terrestres portent une arme supplémentaire et doivent donc toujours être abattus. Un seul coup suffit à les détruire. La deuxième manière est d'abattre ce qui est connu sous le nom de "Bringer", un extra-terrestre ayant des griffes plus grandes et qui porte d'habitude environ huit Gunballs. En l'abattant, vous faites tourner les Gunballs en cercle tout autour des différentes armes. La troisième façon de ramasser les gunballs engendre la pire des haines entre joueurs que l'on ait jamais vues dans les jeux d'arcades. Cette méthode consiste à dérober aux autres joueurs le bout du Gunball, le privant ainsi de ses armes supplémentaires. Ce vol ne peut s'effectuer que si la victime possède plus de trois Gunballs.

© TECMO 1988

Codage de Imagitec Design

Produit par The Sales Curve

GEMINI WING

Une action rapide et furieuse dans une conversion remarquable du splendide jeu d'arcades de Tecmo. Que voudrait de plus le manieur de manche à balai à la détente facile que vous êtes? Achetez-moi et je vous rendrai heureux!

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

ATARI ST & AMIGA

Introduisez le disque dans le Lecteur A. Le programme se chargera et se déroulera.

LES COMMANDES: (1 ou 2 joueurs). En mode un joueur, vous pouvez utiliser le Manche à Balai ou le Clavier. En mode deux joueurs, vous pouvez utiliser deux Manches à Balai ou un Manche à Balai et le Clavier.

MANCHE A BALAI: appuyez sur le bouton feu pour tirer et tenez le bouton feu enfoncé pour tirer un Gunball.

CLAVIER:



Appuyez sur la barre d'espacement pour faire feu et tenez la barre d'espacement enfoncée pour tirer un Gunball. F1 fait avorter le jeu. F10 met le jeu en pause.

COMMODORE 64 CASSETTE

Tenez la touche SHIFT enfoncée et appuyez sur RUN/STOP. Appuyez sur PLAY sur le magnétophone. Le programme se chargera et se déroulera.

COMMODORE 64 – DISQUE

Tapez LOAD"*", 8, 1 et appuyez sur ENTER. Le programme se chargera et se déroulera. LES COMMANDES: (1 joueur). Manche à balai sur entrée 2.

AMSTRAD – CASSETTE

464: Appuyez sur CTRL et la petite touche ENTER. 6128: Tapez TAPE et appuyez sur RETURN. Appuyez sur CTRL et la petite touche ENTER.