

### Death Stalker

"Plenty to do and lots of places to explore... well worth buying 72%" *Amstrad Action*

### SAS Combat Simulator

"One of the best games since Operation Early Times"

### Ninja Massacre

"Absolutely brilliant! 100% action, 100% playability" *David Darling*

### Arcade Flight Simulator

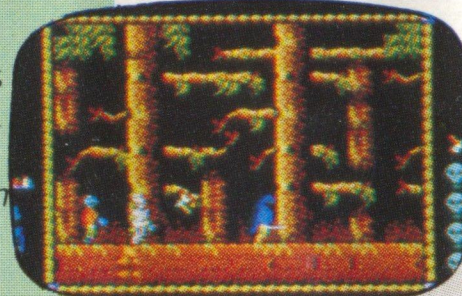
"Bit of sim, bit of blasting - great fun!" *Sinclair User*



SCREEN SHOTS MAY VARY



### DEATH STALKER



### SAS COMBAT



### NINJA MASSACRE



### ARCADE FLIGHT



AMSTRAD  
464/664/6128

QUATTRO™

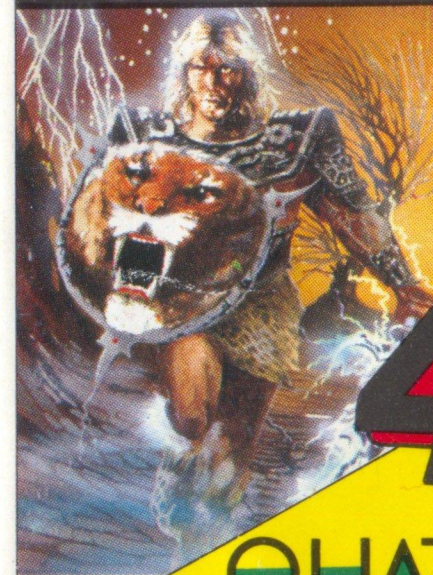
.Combat.

BY  
CODEMASTERS

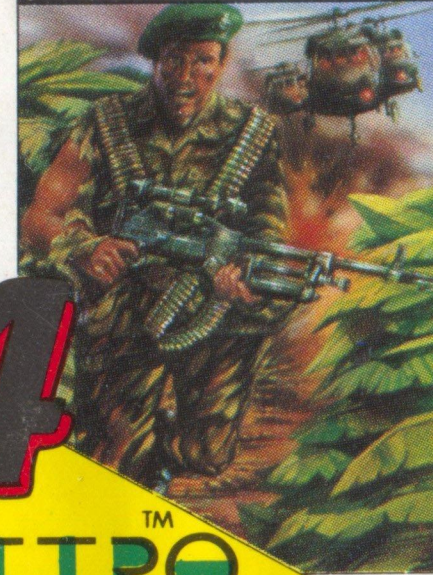
3326

AMSTRAD 464/664/6128

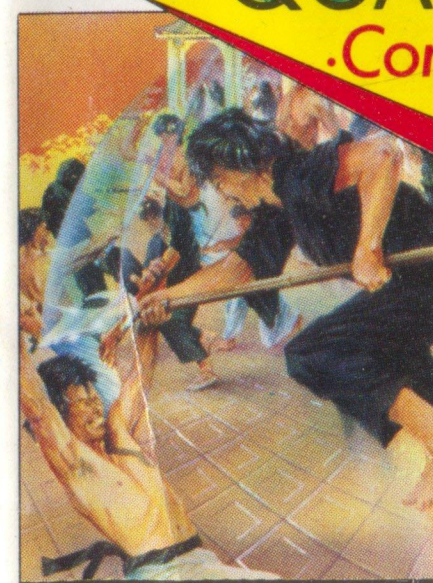
### DEATH STALKER



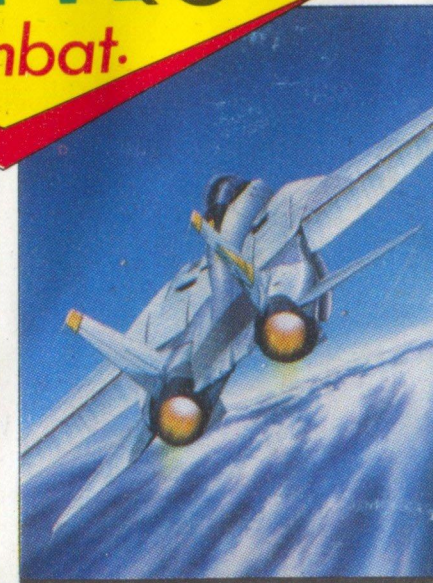
### SAS COMBAT SIMULATOR



4™  
QUATTRO  
.Combat.



### NINJA MASSACRE



### ARCADE FLIGHT SIMULATOR

BY CODEMASTERS

### DEATH STALKER

Smash the undead SKELETONS! Hack 'n' slay the grotesque ORC MEN with your sword of power - Find the lost key of darkness and descend the DEEPER DUNGEONS - BRILLIANT PLAYABILITY!

4™  
QUATTRO  
.Combat.

Ultimate mass oriental combat! Over 50 levels of tortuous death and destruction! Encounter man eating slime, hell holes, cunning traps, 100's of hideous beasts and creatures. Use death stars, bouncers, stink bombs and magic - A RELENTLESS NINJA ATTACK!

### NINJA MASSACRE

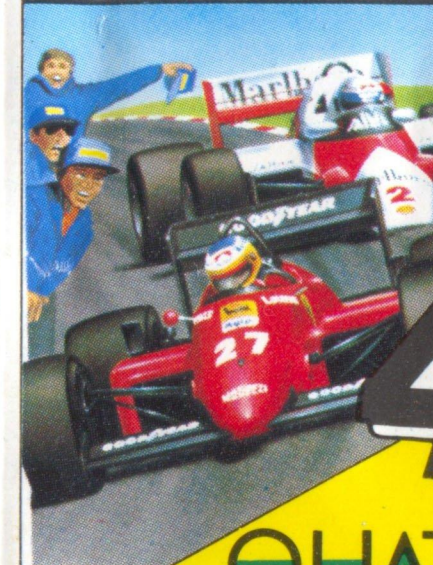
### SAS COMBAT SIMULATOR

ABSOLUTELY INCREDIBLE PLAYABILITY! Adrenalin pumping action - use grendes, machine guns, tanks, jeeps... wade thru swamps, hand to hand combat, brilliant overhead action, side view action, ALL ACTION!

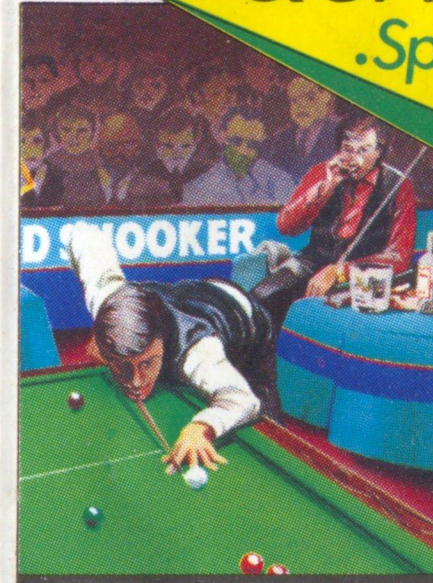
AMAZING ACTION! World Wars 1, 2 and 3! Tigermoths, Spitfires and F-14 Tomcats - Aircraft carriers, heat seeking missiles, hordes of bandits, full take off and landing - and all with 1 or 2 player simultaneous action!

### ARCADE FLIGHT SIMULATOR

### GRAND PRIX SIMULATOR

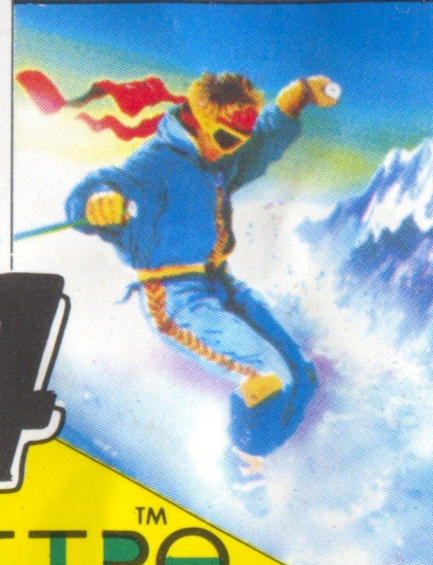


4™  
QUATTRO  
.Sports.



### PRO SNOOKER SIMULATOR

### PRO SKI SIMULATOR



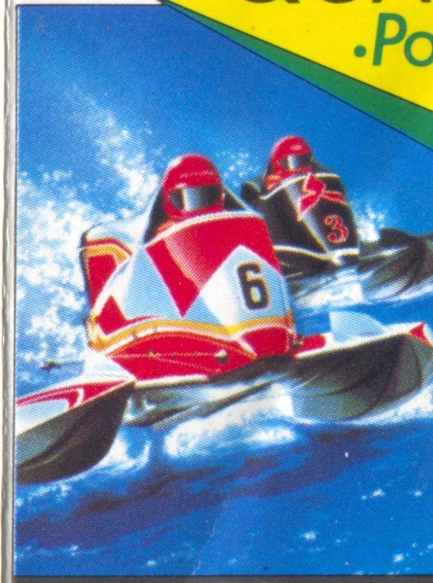
### BMX SIMULATOR

AVAILABLE NOW

### MOTO X

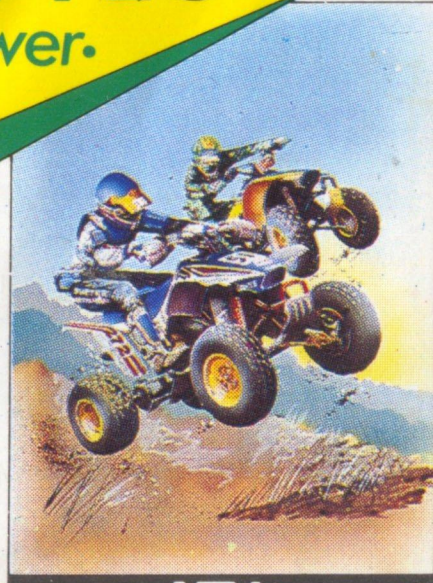


4™  
QUATTRO  
.Power.



### PRO POWERBOAT

### TWIN TURBO V8



### ATV SIMULATOR



## LOADING INSTRUCTIONS

There are 2 games on each side of the cassette, one recorded after the other, with a gap of about 10 seconds between the games. To load a game have tape positioned before the start of the game you want, then . . .

**464 users:** Type **run**. Press **ENTER**.

**664/6128 users:** Type **:tape**. Press **ENTER**.

Type **run**. Press **ENTER**.

## DEATH STALKER

Use a **joystick** or the following **keys**: O,P,Q,A,SPACE. Press **DOWN** and **FIRE** at the same time to throw the **axe**. Press **UP** when standing in front of a **door** to go through it.

Hold down **CONTROL** and press **T** to toggle **music** on and off. Hold down **CONTROL** and press **P** to **pause** the game.

Press **DOWN** to bring up the **COMMANDS/OBJECTS menu**. Use **MOVE LEFT** and **MOVE RIGHT** to move to commands or objects, and use **FIRE** to choose a command and/or object.

Hint: free prisoners to obtain a useful reward.

## ARCADE FLIGHT SIMULATOR

Press **1** or **2** to change the controls for player 1 or 2 (keys/joystick/computer opponent).

The control keys are **Q,A,W,E,R**, or **O,L,P,@,[**.

Pull your joystick **back (down)** to climb.

Push it **forward (up)** to dive.

Press **SPACE** to start the game.

## One Player Game

- (1) Take off from the airstrip and destroy all the enemy planes.
- (2) When the enemy has no aircraft left (watch the on-screen ENEMY counter) land on your runway and pick up a bomb.
- (3) Take off again, locate the enemy base (it has a **B** on its roof) and drop your bomb on it (by pressing **fire**). There is more than 1 base on World Wars 2 and 3.

## Hints

**AMMO** You can land on your airstrip whenever you need more ammo.

**FUEL** To refuel, fly very low over a fuel station.

## Two Player Game

Press **3** to choose which war. Then try to get your opponent before he gets you. You have 3 lives each.

## SAS COMBAT

Use a **joystick** or the following **keys**: O,P,Q,A,SPACE. To lob a grenade **hold down** your fire button until the grenade is thrown.

★ Pick up the **CODE MASTERS** logos for bonus features, including: **jeeps, tanks, smart bombs, rapid fire**.

★ Pick up ammunition to top up your supply of grenades.

## NINJA MASSACRE

While holding down the **CONTROL** key, press **Q** to quit a game, **P** to pause, or **T** to turn the music on/off.

★ Grab **RICE** and **SAKI** to keep your strength up.

★ Find **keys** to open **locked doors**, and **treasure chests**.

★ Use your **throwing star** to destroy the **trap doors** that the monsters emerge from.

★ Fight to gain extra shot power, reflective shots, smart bombs, extra weapons and more!

★ Look for destructible walls, secret passages, and transporters.

**PASSWORDS:** After every 5th level you'll find a **password**. Before starting a game select **ENTER PASSWORD** from the **options** and type in the **password**, then you'll start the game at that level.

## INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Il y a 2 jeux sur chaque face de la cassette, enregistrés l'un après l'autre, avec un intervalle d'environ 10 secondes entre les jeux.

Pour charger un jeu, enroulez la cassette jusqu'avant le début du jeu que vous avez choisi, puis . . .

Utilisateurs du 464: Tapez **"run"**. Appuyez sur **ENTER**. Utilisateurs du 664/6128: Tapez **tape**. Appuyez sur **ENTER**.

Tapez **"run"**. Appuyez sur **ENTER**.

## DEATH STALKER

Sélectionnez l'option 2 à partir du menu pour changer de moyen de commandes (joystick Sinclair/Kempston ou touches).

	TOUCHES	JOYSTICK
DEPLACEMENT A GAUCHE	O	GAUCHE
DEPLACEMENT A DROITE	P	DROITE
MONTER/SAUTER/ENTRER	Q	HAUT
DESCENDRE/ACTION	A	BAS
TAILLADER/FEU	ESPACE	FEU

Appuyez sur **DESCENDRE** ET **FEU** en même temps pour lancer la **hache**. Appuyez sur **MONTER** lorsque vous vous trouvez devant une **porte** pour passer outre.

Maintenez **CONTROL** enfoncé et appuyez sur **T** pour faire passer la **musique** sur arrêt/marche.

Maintenez **CONTROL** enfoncé et appuyez sur **P** pour faire une pause dans le jeu.

Appuyez sur **DESCENDRE** (quand vous n'êtes pas sur une échelle) pour faire apparaître le menu INSTRUCTIONS/OBJETS. Utilisez **DEPLACEMENT A GAUCHE** et **DEPLACEMENT A DROITE** pour déplacer les instructions ou les objets, et utilisez **FEU** pour sélectionner une instruction/un objet. Pour certaines instructions, vous devrez également choisir un objet pour qu'elles puissent fonctionner (par ex. LAISSER TOMBER).

Conseil: libérez des prisonniers pour obtenir une récompense utile.

## ARCADE FLIGHT SIMULATOR

Appuyez sur 1 ou 2 pour changer de moyen de commande pour le joueur 1 ou 2 (touches/joystick/ordinateur comme adversaire).

Les touches de commande sont **Q,A,W,E,R**, ou **O,L,P,a,C**.

Tirez votre joystick en **arrière** (vers le **bas**) pour grimper.

Poussez le en **avant** (vers le **haut**) pour plonger.

Appuyez sur la **BARRE D'ESPACE** pour commencer le jeu.

Dans une partie à 2 joueurs, appuyez sur 3 pour sélectionner votre avion/guerre.

## Partie à un joueur

- (1) Décollez de la piste et détruisez tous les avions ennemis.
- (2) Lorsque l'ennemi n'a plus d'avion (surveillez le compteur ENNEMI sur l'écran), atterrissez sur votre piste et ramassez une bombe.
- (3) Redécollez, repérez la base ennemie (le toit porte la lettre **B**) et larguez votre bombe (en appuyant sur **feu**). Il y a plus d'une base pour les versions Guerre Mondiale 2 et 3.

## Conseils

**MUNITIONS** Vous pouvez atterrir sur votre piste chaque fois que vous avez besoin de nouvelles munitions.

**CARBURANT** Pour refaire le plein, voler à très basse altitude au-dessus d'une station.

## Partie à deux joueurs

Sélectionnez une guerre. Puis essayez d'avoir votre adversaire avant qu'il ne vous ait. Vous disposez de 3 vies chacun.

## SAS COMBAT

Vous pouvez vous servir d'un joystick Sinclair ou Kempston ou du clavier.

	Touche
Gauche	O
Droite	P
Monter	Q
Descendre	A
Feu	BARRE D'ESPACE

Pour lancer une grenade, placez-vous dans la direction qui convient et maintenez le bouton feu enfoncé jusqu'à ce que la grenade soit lancée.

## Conseils

★ Récupérez les logotypes des **CODE MASTERS** pour obtenir des bonus, notamment: **jeeps, tanks, bombes intelligentes, tir rapide**.

★ Récupérez des munitions pour renflouer votre réserve de grenades.

## NINJA MASSACRE

Utilisez l'option **CHOIX DES COMMANDES** sur le menu pour choisir les touches ou le joystick.

Tout en maintenant la touche **CONTROL** enfoncée, appuyez sur **Q** pour quitter une partie, **P** pour faire une pause, ou **T** pour faire passer la musique sur arrêt/marche.

## Conseils

★ Récupérez du **RIZ** et du **SAKE** pour ne pas perdre vos forces.

★ Trouvez les **clés** pour ouvrir les **portes verrouillées**, et les **coffres à trésors**.

★ Utilisez votre **étoile volante** pour détruire les **trappes** d'où émergent les monstres.

★ Battez-vous pour obtenir une puissance de feu supplémentaire, des coups réflecteurs, des bombes intelligentes, des armes supplémentaires et plus encore!

★ Cherchez les murs destructibles, les passages secrets, les transporteurs et les trappes.

## Mots de passe

Passé le 5ème niveau, vous trouverez un mot de passe. Avant de commencer une partie, sélectionnez **INTRODUIRE MOT DE PASSE** à partir des options et tapez le mot de passe, vous commencerez alors la partie à ce niveau.



These games were brought to you by . . .

Death Stalker	Tony Warriner
Arcade Flight Simulator	Amazing Games
SAS Combat	Jason Falcus
Ninja Massacre	Adam Waring

## HELPLINES

If you can't get any further with any of these games and would like us to give hints and tips on how to solve all the puzzles just phone the numbers below. Please don't phone unless you are really stuck and make sure you get permission from the person who pays the phone bill.

Calls cost 25p per minute during off-peak times and 36p per minute at all other times. Great Britain only.

## SPECTRUM - AMSTRAD - C64

DIZZY	0898 555093
TREASURE ISLAND DIZZY	0898 555091
FANTASY WORLD DIZZY	0898 555078
LITTLE PUFF	0898 555094
ROCKSTAR	0898 555090

## ATARI ST AMIGA

TREASURE ISLAND DIZZY	0898 555092
LITTLE PUFF	0898 555095
ROCKSTAR	0898 555090

These programs including code, graphics, music and artwork is the copyright of the Code Masters Software Co. Ltd. and no part may be copied, stored, transmitted or reproduced in any form or by any means, hired or lent without the express permission of the Code Masters Software Co. Ltd.