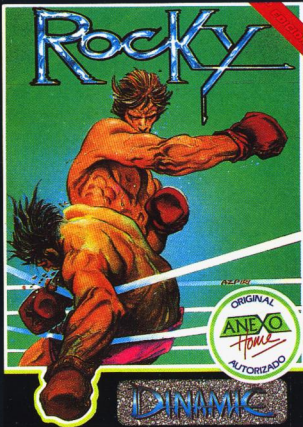


AMSTRAD

ROCKY

ROCKY

Si eres amante de las emociones fuertes y quieres conseguir la Copa de Campeón del Mundo, tendrás que serenar tus nervios y enfrentarte con: CIMBEL-LIN, TED MATARE, JANSEN SINO y FIGHTER BULL.



ROCKY

INSTRUCCIONES:

Simulación tridimensional de un combate de boxeo, lucha contra CIMBEL-LIN, TED MATARE, JANSEN SINO y FIGHTER BULL para alzarte con el título mundial.

En el juego apareces como el contrincante que da la espalda y lo controlas con las siguientes teclas:

Ataque derecho	M
Ataque izquierdo	N
Defensa derecha	X
Defensa izquierda	Z

JOYSTICK, COMPATIBLE.

Para vencer a tu oponente, debes tumbarle tres veces haciendo disminuir su indicador de fuerza a cero, éste aparece en la parte inferior de la pantalla junto con las fichas técnicas.

INSTRUCCIONES DE CARGA:

Rebobinar la cinta hasta el principio, teclear RUN "" y presionar ENTER, seguidamente se pone en marcha el cassette y se pulsa cualquier tecla. El programa se ejecutará automáticamente.

Si no carga adecuadamente, repetir la operación a distinto volumen.

COPYRIGHT:

Programa realizado por DINAMIC SOFTWARE en colaboración con GREMLIN GRAPHICS U.K.

Gráficos realizados por Santiago Morga y Snatcho. Programa por C.F. Urquhart.

Copyright DINAMIC SOFTWARE 1985.