

La aventura te sitúa en la víspera de la Revolución Francesa durante el "Comercio Triangular", es decir, durante el comercio de esclavos entre las costas bretonas, africanas y americanas. Navegarás desde los puertos bretones a las riberas africanas, conocerás las diferentes culturas y afrontarás mil peligros.

EL JUEGO

El programa te transforma en dueño del destino de los personajes. Isa, Boisboeuf, Montaguere, cualquier actor de esta historia. Verás por sus ojos y caminarás con sus pies. Existen más de quince personajes distintos y cientos de direcciones. Los controlarás a través del teclado o del joystick. ¡Verás unos gráficos sensacionales!

PRINCIPIO DEL JUEGO

La pantalla se divide en tres partes:

- Una parte gráfica donde se adivina la acción.
- Los iconos de los personajes donde ves al personaje que tu interpretas.
- Los textos con los cuales tu decides la acción.

El juego está dividido en ocho episodios.

En cada episodio existe una escena principal en la parte gráfica que se convalida oprimiendo Fuego ó la Barra de Espacio. Por ejemplo, en la escena 1 convalida (Fuego ó Espacio)

- En la parte gráfica el grupo de personajes que está situado en el puente.
- Verás aparecer la cara de Isa en la ventana de personajes.
- Si quieres hacerla hablar, desplaza el cursor a su cara y oprime Fuego.
- En la ventana de texto verás aparecer la frase que ella dice.
- Si quieres hacer hablar a otro personaje, por ejemplo M. de Montaguere, desplaza el cursor a la zona 1 y oprime Fuego.
- Después, desplaza el cursor a la cara de Montaguere y oprime Fuego.
- En la ventana de texto verás lo que él dice.

Cuando aparece más de un texto deberás elegir una de las frases.

Para ver las opciones en las frases desplaza el cursor a la zona 2 y oprime Fuego.

Controlas a la vez la acción y decides por los personajes, eres a la vez espectador y maestro de ceremonias.

CARGA DEL JUEGO

Amstrad Disco: Introduce el disco en la unidad. Tecla /CPM y oprime "ENTER"

Amstrad Cinta: Oprime a la vez "CONTROL" y "ENTER". Commodore 64/128: Oprime a la vez la tecla "SHIFT" y "RUN/STOP".

Para grabar una partida oprime en cualquier momento la tecla "S", introduce un disco ó cinta virgen. Teclea un número entre 0 y 9.

Para cargar una partida grabada anteriormente oprime la tecla "C". Introduce el disco con la grabación. Teclea el número con el cual lo has grabado anteriormente.

DESPLAZAMIENTO

Puedes jugar con las teclas del cursor ó un joystick.

El botón de Fuego ó la Barra de Espacio dan validez a una opción.

Puedes comenzar el juego oprimiendo la tecla "ESC".

Si oprimes la tecla "R" verás una repetición de todas las acciones realizadas en el transcurso de ese episodio. Para acelerar el paso de la secuencia oprime la tecla → para disminuirla oprime la tecla ← .