

A M S T R A D

DRAGON SPIRIT



DRAGON SPIRIT SPECTRUM, AMSTRAD, COMMODORE

Dragón Spirit es un juego lleno de acción donde el jugador se convierte en un dragón que disfruta de poderes muy especiales. Tu objetivo consiste en rescatar a la princesa Alicia, que se ha sido capturada por la malvada serpiente Zwell.

Tu dragón puede bombardear y disparar simultáneamente, pero a veces eso no será suficiente y tendrás que buscar poderes extra disparando contra criaturas brillantes y recogiendo los hechizos que éstas dejan caer. Algunos huevos contienen hechizos poderosos, como cabezas extras o mayor potencia de disparo.

Al final de cada uno de los nueve niveles tendrás que enfrentarte a una de las nueve terroríficas bestias enviadas por la malvada Zwell para impedir que alcances tu objetivo. Cuanto mayor sea tu potencia de disparo, más difícil te será vencer a las bestias que protegen las entradas a niveles superiores. Cada bestia tiene su punto débil y tendrás que utilizar diferentes estrategias para conseguir destruirlas.

AMSTRAD
AM 530

DRAGON SPIRIT



TENGEN



DOMARK

Viaja a través del tiempo y vuelve a la era prehistórica, cuando las enormes bestias milenarias poblaban la tierra.
Los dioses te han transformado en un poderoso dragón azul, nueve terroríficas bestias adiestradas para la muerte luchan contra ti, pero no podrán vencerte... ¡Tu tienes el espíritu del dragón!



CONTROLES

Los jugadores pueden utilizar el joystick o teclado.

Amstrad CPC

Joystick o teclado.

Q, A, O y P para arriba, abajo, izquierda y derecha,

Space bar para disparo.

Return para bomba.

Spectrum

Joystick o teclado. Teclas redefinibles.

Commodore 64

Joystick o teclado.

Q, A, O y P para arriba, abajo, izquierda y derecha.

Space bar para disparo.

Return para bomba.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Cassette Spectrum 48K: Teclea LOAD"" y pulsa ENTER. Después pulsa PLAY en el cassette.

Cassette Spectrum 128K/+2: Teclea LOAD"" y pulsa ENTER. Después pulsa PLAY en el cassette.

Disco Spectrum +3: Selecciona la opción LOADER del menú principal.

Cassette Amstrad: Pulsa CTRL y tecla pequeña ENTER. Si tienes una unidad de disco incorporada teclea primero ; TAPE (; se obtiene pulsando simultáneamente las teclas SHIFT y @).

Cassette Commodore: Pulsa SHIFT y la tecla RUN/STOP.

CREDITOS

© 1989 Tengen Inc
TM y © 1987 Namco Ltd

Logos de Domark, Tengen, ERBE.

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa de **ERBE Software, S. A.**

ERBE SOFTWARE, S. A.
Serrano, 240 - 28016 Madrid