

## YOGI'S GREAT ESCAPE

Another winter has past, it's time for Yogi to wake and begin his annual hobby of relieving innocent campers of their picnic baskets.

A few days into the season, Ranger Smith receives a disturbing telephone call informing him that Jellystone Park must close and all the animals are to be moved to the zoo.

Yogi hears the news and he secretly decides that the only way to avoid being sent to the zoo is to escape from Jellystone Park.

When Yogi goes missing, a tracker and his faithful old dog are brought in to help with the search.

Playing the part of Yogi Bear, you must progress through various scenarios, avoiding obstacles and hidden dangers. If for any reason Yogi slows down, Ranger Smith and the tracker are sure to capture him and take him to the zoo.

### LEVELS

- 1 JELLYSTONE PARK
- 2 THROUGH THE FOREST
- 3 THE WILD WEST
- 4 MUMBO JUMBO MARSH
- 5 FUNFAIR
- 6 NEW YORK CITY

### FEATURES INCLUDE

Indians, Snakes, Ghosts, Spiders, Hunters, Bumper Cars, Falling Coconuts, Bats, Birds, plus many more.

### BONUS ITEMS

Picnic Baskets, Apples, Hamburgers, Roast Chickens and Toffee Apples give you 100 points each.

There are some invisible items that give you 250 points when collected . . . See if you can find them!

At the end of each level, a 2500 point bonus is awarded with an additional 100 points for every second of time remaining.

### SPECIAL BONUS TASKS

In various locations, Yogi has the chance to pick up special objects. Collecting all of these gives you a HUGE 7500 point bonus at the end of the level.

These are:

- 6 pieces of Yogi's car.
- 6 bags of money.
- 6 Cowboy hats.

### LOADING INSTRUCTIONS

Hit CTRL & Small ENTER keys together then press PLAY, followed by RETURN.

PROGRAM: Spectrum/Amstrad — Dave Thompson

Graphics: Ken Jarvis

Illustration: Julie Hebdon

Inlay Design: Farnell Hinsley Design Ltd. Sheffield.

A PAL DEVELOPMENTS PRODUCTION



### CONTROLS

#### KEYS

Keys are fully redefinable.

Default keys are:

- Z — Left
- X — Right
- RETURN — Jump
- F — Freeze

Or use a joystick.

## LA GRAN ESCAPADA DE YOGI

Ha pasado otro invierno. Es hora de que Yogi se despierte y empiece con su pasatiempo anual de robarles la merienda a los inocentes campistas.

Al de unos días de iniciarse la temporada, el guardabosques Smith recibe una llamada telefónica preocupante: le informan que hay que cerrar el Parque de Jellystone y llevar todos los animales al zoo.

Yogi, que oye esto, decide que la única forma de evitar que le metan en un zoo es escaparse del Parque de Jellystone.

Cuando le echan en falta a Yogi le traen a un rastreador y a su fiel perro viejo, para ayudar en la búsqueda.

### ELEMENTOS

Indios, serpientes, fantasmas, arañas, cazadores, autos de choque, cocos que caen, murciélagos, pájaros y muchos más.

### ARTICULOS DE BONIFICACION

Cestas de merienda, manzanas, hamburguesas, pollos asados y manzanas garapinadas. Cada uno te vale 100 puntos.

De recoger algunos artículos invisibles ganas 250 puntos. A ver si los encuentras!

Al completar cada nivel ganas 2500 puntos de bonificación, más 100 puntos por cada segundo que te quede.

### TAREAS DE BONIFICACION ESPECIAL

Yogi puede recoger objetos especiales en varios sitios. De recogerlos todos ganas una bonificación ENORME de 7500 puntos, al final del nivel.

Se trata de:

- 6 piezas del coche de Yogi.
- 6 sacas de dinero.
- 6 sombreros de vaquero.

### INSTRUCCIONES DE CARGA

Pulsa CTRL y ENTER pequeña la vez.

### MANDOS

Teclas redefinibles o usa la palanca.

- Z — Izda
- X — Decha
- RETURN — Salto
- F — Inmovilización

### LA GRANDE EVASION DE YOGI

Un nouvel hiver vient de se terminer, le moment est venu pour Yogi de se réveiller afin de se mettre, comme chaque année, à pratiquer son passe-temps favori, qui consiste à soulager d'innocents campeurs de leur panier de pique-nique.

Quelques jours après le début de la saison, Ranger Smith reçoit un coup de téléphone inquiétant lui apprenant que Jellystone Park doit fermer et que tous les animaux doivent être transportés au zoo.

Yogi entend la nouvelle et décide en cachette que le seul moyen pour ne pas être envoyé au zoo est de s'échapper de Jellystone Park.

Lorsque Yogi disparaît, on fait intervenir un traqueur et son vieux chien fidèle afin de faciliter les recherches.

### Parmi les obstacles

Indiens, serpents, fantômes, araignées, chasseurs, voitures tamponneuses, chutes de noix de coco, chauves-souris, oiseaux, et bien d'autres encore.

### Objets bonus

Paniers de pique-nique, pommes, hamburgers, poulets rôtis et pommes caramélisées vous donnent chacun 100 points.

Il y a certains objets invisibles qui vous donnent 250 points lorsque vous les ramassez . . . Essayez de les trouver!

A la fin de chaque niveau, vous avez droit à un bonus de 2500 points, avec 100 points en plus pour chaque seconde qui reste.

### MISSIONS BONUS SPECIAL

En différents endroits, Yogi a la possibilité de ramasser des objets spéciaux. Si vous les rassemblez tous, cela vous donne un SUPER bonus de 7500 points à la fin de chaque niveau.

Ces objets sont:

- 6 pièces de la voiture de Yogi.
- 6 sacs remplis d'argent.
- 6 chapeaux de cowboy.

### INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Appuyez simultanément sur CTRL et petit ENTER.

### COMMANDES

Touches redefinissables ou utilisez le joystick.

- Z — Gauche
- X — Droite
- RETURN — Sauter
- F — Retención



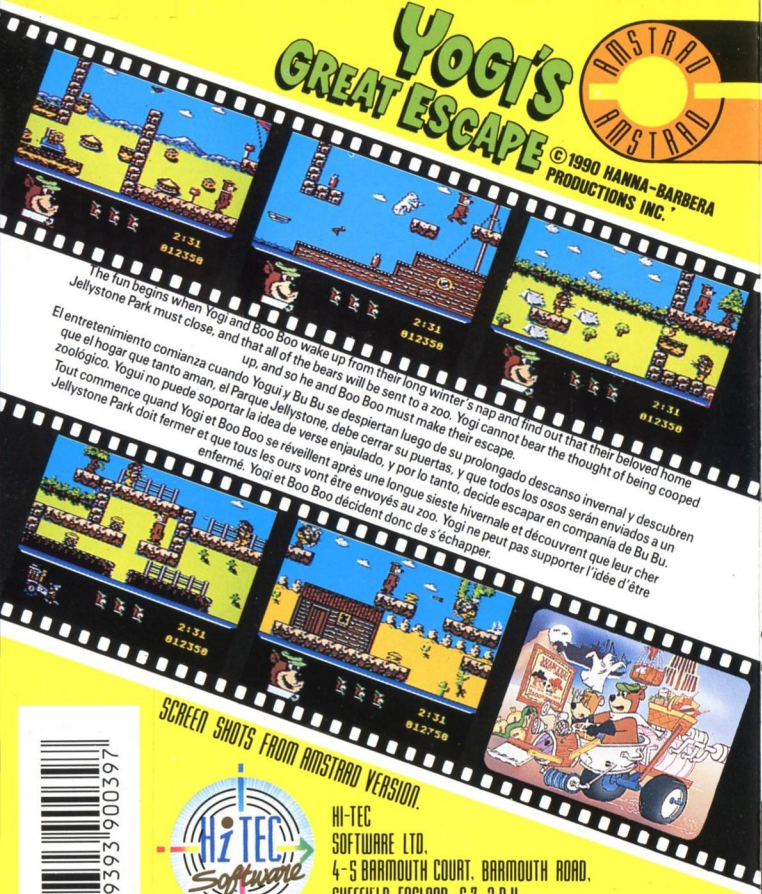
# Yogi's GREAT ESCAPE



AMSTRAD



©1990 HANNA-BARBERA  
PRODUCTIONS INC.



## Yogi's GREAT ESCAPE



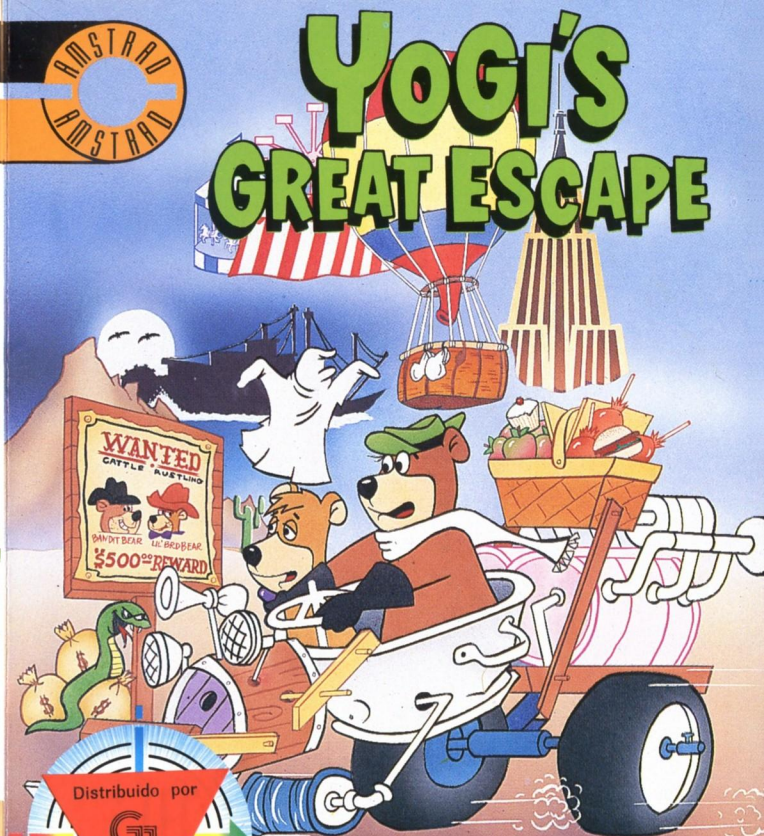
SCREEN SHOTS FROM AMSTRAD VERSION.



HI-TEC  
SOFTWARE LTD.  
4-5 BARMOUTH COURT, BARMOUTH ROAD,  
SHEFFIELD ENGLAND S7 2DH  
TEL: 0044 742-587555 FAX: 0044 742-580547



# Yogi's GREAT ESCAPE



Hanna-Barbera