

Partida de 1 jugador (al teclado)

W: Arriba.
D: Abajo.
I: Izquierda.
O: Derecha.
ENTER: Granada.
SPACE: Disparo.
Q: Girar a izquierda.
P: Girar a derecha.

Partida de 2 jugadores (ambos al teclado)

Jugador 1

W: Arriba.
S: Abajo.
E: Izquierda.
R: Derecha.
Z: Granada.
C: Disparo.
Q: Girar a izquierda.
T: Girar a derecha.

Jugador 2

O: Arriba.
K: Abajo.
U: Izquierda.
I: Derecha.
B: Granada.
M: Disparo.
Y: Girar a izquierda.
P: Girar a derecha.

Para interrumpir la partida pulsa simultáneamente las teclas X e V.

Puedes activar la pausa con la tecla F o desactivarla con la tecla G.

EL JUEGO

Cada nivel tiene un tipo de 'enemigo poderoso' distinto y posiciones diferentes en cuanto a tanques y rehenes.

El objetivo de tu misión es abrirte camino hasta el palacio, situado al final del nivel 5, y una vez allí destruirlo. Al final de cada uno de los niveles deberás eliminar a un poderoso enemigo con unos 32 disparos. Hay diferentes tipos de enemigos y cada uno requiere tácticas de ataque diferentes.

Algunos soldados enemigos dejarán caer armas para ti (un bazoka o un lanzallamas). Si mueres perderás todas las armas recogidas. Al terminar cada nivel aparece un mapa donde se indica tu posición actual.

Al terminar la partida introduce tus iniciales en la tabla de máximas puntuaciones. Mueve el joystick ARRIBA y ABAJO para seleccionar tus iniciales y después pulsa DISPARO.

STATUS Y PUNTUACION

Si rescatas a uno de los rehenes ganarás 1.000 puntos y todas tus armas vuelven a 50. Cuando llegues a un tanque recibirás gasolina extra. Si matas a uno de los rehenes serás penalizado con 500 puntos.

Al principio de la partida tienes cuatro vidas. Ganarás una vida extra cada 15.000 puntos. Puedes conseguir hasta un máximo de 10.

SUGERENCIAS

— Mantén tu tanque el máximo de tiempo posible.

— Cuidado con los soldados que se encuentran a tu espalda.

— Juega como equipo en el modo de 2 jugadores.

— Estudia los patrones de movimiento de los enemigos que te encontrarás al final de cada nivel.

— Ten en cuenta las limitaciones de cada tipo de arma.

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler
o préstamo de este programa sin la autorización
expresa de **ERBE Software, S. A.**

ERBE SOFTWARE, S. A.
Núñez Morgado, 11 - 28036 Madrid

GUERRILLA WAR

AMSTRAD

En las junglas de una isla tropical sus habitantes viven bajo las terribles leyes de un cruel dictador. Las tropas invaden las calles, las carreteras y colocan trampas explosivas por el campo mientras el Tirano disfruta en su trono de gran poder.

Pero en las playas aún queda algo de esperanza... Dos valientes marines, armados hasta los dientes y entrenados para matar, intentarán infiltrarse en territorio enemigo y liberar a esta isla de sus opresoras cadenas. Unete a su lucha por la libertad mientras corres por ríos y pantanos; no pierdas tus nervios de acero cuando te encuentres rodeado por el enemigo; ábrete camino a través de ciudades y pueblos destruyendo las ráfagas de mercenarios, sedientos de sangre, que te atacarán incansablemente.

Con toda la tensión del momento y arriesgando tu vida, lucha por la victoria y por la libertad en la más sucia de las guerras.

CARGA

Teclea RUN" y pulsa ENTER.

NOTA: Cada nivel se carga en instrucciones de pantalla separadas.

CONTROLES

1. Desde el menú principal selecciona juego de 1 ó 2 jugadores.

2. Selecciona el método de control de cada jugador.

Cada jugador deberá seleccionar uno de los joystick disponibles. Después aparecerá otro menú desde donde seleccionar los modos NORMAL o ROTATE (girar).

En el modo NORMAL el cuerpo del jugador gira en la dirección del joystick; en el modo ROTATE necesitarás dos teclas para 'hacer girar' al jugador.

La última pantalla del menú indica a cada jugador las teclas de que dispone durante esta partida.

Si uno de los jugadores utiliza el teclado aparecerá un grupo de teclas 'fijas'. Si ambos jugadores utilizan el teclado aparecerán dos grupos de teclas 'fijas'.

Si seleccionas la opción joystick cada jugador tendrá tres teclas extra.

JUGADOR 1

A: Granada.

S: Girar a izquierda.

D: Girar a derecha.

NOTA: Las teclas de giro son ignoradas en el modo NORMAL.

TECLADO

Cada jugador al teclado tiene las siguientes teclas: