

SYNTAX ERROR

JUIN 1989 Numéro 4

RAIE VOLE, HUE ! SCIONS NERFS

MENSUEL EN FREEMWARE

"SYNTAX ERROR" 15, RUE COLLANGE

92300 LEVALLOIS-PERRET

TEL: (1) 47.39.12.13



SYNTAX ERROR,
OUBLIER
MAINTENANT,
MÊME
BUSIVEMENT,
INFORMATIONS
REGARDANT
E CERVELLÉS DE LECTEURS !

AMITIÉS
HEXA
DÉCIMALES
A
X-OR
SORRY ! I AM
SOULEMENT PRESENT

GRAND BAL A 100% !!!

NE OUI ! TOUS LES JOURS PIERRE VALSE !

LES COINS COINS DU KAHNARD

POUR NE PAS CHANGER, VOICI UNE DEVINETTE NULLE....

SAVEZ-VOUS POURQUOI LIPFY ARRIVE SOULEMENT EN RETARD A SON BOULOT ?? ... C'EST A CAUSE DES TRANSPORTS EN COMMUN... NORMAL...

PHILIPPE EST LOIN DU MINI-BUS

2001 3017 N318 3281 01810 10181

AIDE, HIT HAUT !

SALUT LES P'TITS LOUPS, BISOUX AUX P'TITES LOUVES,

SYNTAX ERROR ÇA VA FOR ! ET TOUT ÇA GRÂCE A VOUS, BEAUCOUP DE COURRIER (CONTINUEZ), DES COUPS FILS SYMPAS, BREF... ON EST CONTENTS. AU FAIT, PENDANT QUE J'Y PENSE... J'AI UN COPAIN QUI ACHÈTE UNE VOITURE LE 18 (UNE OPEL)... CE SERA DONC L'OPEL DU 18 JUIN..... WAKUWAKU... Y SONT NULS CHEZ SYNTAX ! SI VOUS NE COMPRENNEZ PAS LA VAINNE... TOUCHEZ ZAN ! A LA RAIE GLISSE ! DEUX NOTS A VOTRE PROF D'HISTOIRE... SI IL A LE SENS DE L'HUMOUR, BIEN SÛR ! DITES DONC LES P'TITS LOUPS, Y'EN A QUI VONT PASSER LE BAG BIENTÔT... ON LEUR DIT... M...E... POUR LES AUTRES ÇA SENT LES VACHÈNES... N'EST-CE PAS ? ET ÇA SENT BON... OOL... SEI... SEX... AND SUN... A VOUS LES P'TITES EN EN TERRE CUITE... (BRAH ! EN GLAISE, VIVONS !) IL FAIT BEAU, IL FAIT CHAUD, UN DEMI... BIEN FRAIS... MERO !... POUR LES RÉSULTATS DU QU'ON COURRE, CE SERA DANS LE PROCHAIN NUMÉRO... VU LE RETARD ACCUMULÉ... VOUS POUVEZ NOUS ENVOYER VOS RÉPONSES JUSQU'AU 23 JUIN.

CLOD PARTIR COUCHER ... A L'OMBRE DES PEU PLIÉS

MESSAGE PERSO ET AMICAL

LE HACKER A LA MARTINIQUEUSE.

LES CREPES AUX ROMS FLAMBÉES !! C'EST DUCHET (NE

RECETTE DE J.P

DONT ON FAIT LES BÛCHES !!

CANARDS
POUR
CÉPECISTES

Pour votre information, IL EXISTE PAS MAL DE FRAZINES POUR VOTRE BÉCANE CHÉRIE. J'AI DÉCIDÉ DE VOUS EN CITER QUELQUES UNS... TOUT D'ABORD CEUX... QUI SONT SUR DISC :

MICROBOY QUI NE VOUS PRENDRA PAS UN ROND, SI VOUS VOUS APPROCHÉZ... DE "SYNTAX ERROR", SAUF L'ACCOMPLISSEMENT. 3 NUMÉROS SONT DISPONIBLES... CHEZ... FABRICE HALLAIS 4, ALLEE BERNY D'HOVILLE 93190 LIVRY GARGAN

MEM QUI EN EST A SON NUMÉRO 7 DONT CING SUR PAPIER (ÉPUISÉ) 80% D'AMÉLIORATION PAR RAPPORT AU N° 6... LE N° 8 VA SOULEMENT ÊTRE BÉTON !! REGIS MORTY 10, RUE DE KIROVANKA 92220 BAGNEUX

MFC NEWS FAIT PAR UNE BANDE DE FONDUS DU CPC, IL Y A MÊME DES... COMMENT ?... DES FILLES ?... DANS L'ÉQUIPE ?... BEN OUI MFC NEWS 28, RUE DE PORZ 55190 HAZEBROUCK

MAUVAISE
NOUVELLE POUR
LES PROVINCIAUX.....

LES BANLIEUSARDS, VONT POUVOIR BÉNÉFICIER DE CETTE FAVEUR, GRÂCE A VOTRE FANZINE BIEN AIMÉ... SI VOUS VOULEZ INVITER VOTRE MEUF OU UN COPAIN A DINER ALLEZ DONC AU MATIN DE NAPLES (PIZZERIA) 46, AVENUE LENINE 94250 GENTILLY ET SI VOUS VENEZ AVEC UN EXEMPLAIRE DE "SYNTAX ERROR"... MICHEL QUI EST LE PATRON, VOUS OFFRIRA L'APÉRO !! ALLEZ Y EN CONFIANCE, CE RESTO EST LE Q.G. DU ET EN PLUS VOUS SEREZ SERVIS PAR GIOVANNI, UN VÉRITABLE NAPOLITAIN !! SYMPA...

BEN OUI ! SEULS LES PAR-

FOICIER DE CETTE FAVEUR, GRÂCE A

ALLEZ INVITER VOTRE MEUF OU UN COPAIN A DINER

94250 GENTILLY ET SI VOUS VENEZ AVEC UN EXEMPLAIRE DE "SYNTAX ERROR"... MICHEL QUI

EST LE PATRON, VOUS OFFRIRA L'APÉRO !! ALLEZ Y EN CONFIANCE, CE RESTO EST LE Q.G. DU

ET EN PLUS VOUS SEREZ SERVIS PAR GIOVANNI, UN VÉRITABLE NAPOLITAIN !! SYMPA...

TIENS ! UN NOUVEAU FANZINE SUR PAPIER CAJMAN (DANS TOUS LES CAS Y MENT ?) 239, AVENUE DU VIGNAU 40000 MONT DE MARSAN JOINDRE 3,70 FR\$ EN TIMBRES.....

SIENS ET

MELINI COMIX
BAND

HEY! YOU!.....
les p'tits loups

ABONNEZ-VOUS

PARCE QUE C'EST DU FREEMWARE, DONC C'EST GAAAAARRRRTTTTT OOOOSSSS !! SI VOUS POUVEZ ENVOYER DES TIMBRES POUR L'EXPÉDITION, C'EST... BIEN... SI VOTRE BOURSE EST VIDE... C'EST PAS GRAVE... ON VOUS ENVERRA VOTRE "SYNTAX ERROR" CHERI, QUAND MÊME..... ET ÇA C'EST SYMPA ! NON ?

ALLEZ, JE VOUS CROQUE, LES P'TITS LOUPS

PAGE 1

SUITE EN PAGE 2

NE ME ROULE PAS EN CORNET POUR Y METTRE TES FRITES OU TON SANDWICH - NE ME VENDS PAS - PSSCHIIITTTTT !!! DIFFUSE.....

CANAPS POUR CÉPÉCISTES... SUITE.
CROCONENS QU'ON NE PRÉSENTE PLUS, C'EST LE PLUS ANCIEN... MAIS IL A SUT RESTER JEUNE ET... D'ACTUALITÉ, IL FAUT ABSOLUMENT VOUS LE PRODUIRE.
 BISOU... DANIELE... DE LA PART DE LA "TABLE"
 CROCONENS 21, RUE DESPORTS 93400 ST OUE

POUR RECEVOIR DES FANGINES... UNE ENVELOPPE... VOUS Y GLISSEZ ANOUEUSEMENT, UNE DISquette ET 0,70 FRs EN TIMBRES.

PARLONS MAINTENANT DES FANGINES SUR PAPER....

CRAZYCROC UN DES PLUS ANCIENS TRÈS ORIENTÉ... PRO... SI VOUS VOULEZ BIDOUILLER EFFICACEMENT C'EST LUI QU'IL FAUT LIRE...
 CRAZYCROC GÉRARD LAMOTTE PRETY 71290 CUISSEY

CROCO DINGO BIEN RÉALISÉ, DE BONNES DIGITS, DES BIDOUILLERIES... SOFT ET HARD... DE L'HUMOUR... UNE ÉQUIPE SYMA.
 CROCO DINGO MARTIN OLIVIER RUE D'ESCHATELOUP 47200 NARMANDE

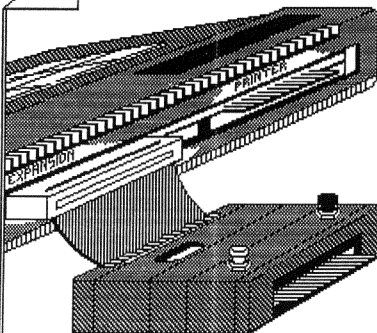
RINSTRAD CELUI LA C'EST NOTRE CHOUCHOU, RÉALISATION BÉTON !! DES TESTS, DES PROGRAMMES, DES ANNONCES, DES DIGITS SUPÉRIES... DU TRAVAIL DE PROS... TROP PRO PEUT-ÊTRE L'ÉDITO DU HORS SÉRIE DE MAI/JUIN... FAITES LUI CRAQUER SA BOÎTE À LETTRES...

RINSTRAD PATRICK AUBERT 58, RUE DE LA BRIQUETTERIE 17000 LA ROCHELLE

LA SUITE EN PAGE 3



MULTIFACE TOUT !



SALUT AUX VALEUREUX GUERRIERS !

ARRRRHH !! COMMENT ? WHAT ? EDWIGE BINARY DIGIT FAIRE ARTICLE SUR MULTIFACE II ! MOI RIROLER SQUAW PAS SAVOIR CHASSER OCTETS ... COMME GRANDS GUERRIERS ! ALORS MOI METTRE EDWIGE DEVANT FOURNEUX ET ELLE NOUS PRÉPARER STEAK DE BISON A LA CHARBONNARA !... BON MOI SORTIR MON NEZ DU TIFI !... HUG ! SOLEIL TRÈS HAUT DANS CIEL, MURGES PARTIS SE C.A.C.H ET VERTE PRAIRIE ÊTRE... BELLE COMME SQUAW QUI PAUSE POUR NIQU LOUQUE, DONC MOI COMPTANT (HE ! OUI, MOI TOUJOURS PAYER CRCH)

HAHAHA ! TOI RESPIRER AIR PUR... SELLETTE ET IL FAIT BOH !... BON ! MOI MARCHER DANS HERBE VERTE ET TOI VENIR AVEC MOI POUR ÉCOUTER PETITE HISTOIRE... MOI AVOIR CONNU, UN JOUR, GRAND BAGAREUR SUDOISTE, APPELE LEE (COQUEUR ??) ET MOI PARLER AVEC LUI (LEE LE... AIE ! DURE CELLE LA !) DE CHASSE PERDUE CONTRE MULTIFACE, QUE FAIRE CERTAINS SOFTS !... LEE ME DIRE QUE LUI CONNAÎTRE TURC (PARDON, MOI VOULOIR DIRE TRUC) CONFIT DANS CIEL... HUG !... SUPER ... MOI LUI DIRE QUE LUI ÊTRE LE MEILLEUR... MAIS LEE NIE (LUI MODE EST)... ET REFUSE DONNER TRUC ! TEMPS PIS MOI CONNAÎTRE PETIT PAPOUSE BIDOUILLER, QUI LUI AUSSI CONNAÎTRE GRAND SECRET !... TOI LIRE CE QUI SUIT...

TOI FAIRE ATTENTION, CAR GRANDE SECRET ÊTRE RÉSERVÉ A TRÈS BON GUERRIERS QUI MAÎTRISENT BIEN CHASSE AUX OCTETS... AVEC DISQUE AU LOGIS, POUR ANALYSE RECONNAISSANCE MULTIFACE... PRENDRE COPIE EDITH EURE... RECHERCHE HEXA SUR TOUT LE TROUPEAU D'OCTETS DE LA PRAIRIE (SI DISC PAS COCÉ !)... ET ENLEVER DU TROUPEAU LES BÊTES... MARQUÉS 01 E8 FE - ED 49 - ED 79 AVEC CAR TOI FAIRE BONNE CHASSE !... AUTRE TRUC, POUR GUERRIERS QUI NE PAS CONNAÎTRE LANGUE AGE MACHINE... ELUX POUVOIR LIRE, RECONNAISSANCE... MULTIFACE SOUT BASIC HI !... METTRE DANS PROGRAMME :

OUT AFEE8,1
 PROGRAMME BLOQUER SI MULTIFACE ÊTRE PRÉSENTE... MOI PAS POUVOIR EN DIRE PLUS SUR GRAND SECRET... TOI MAINTENANT FAIRE CHASSE COMME LE VER... C'EST A DIRE... SOLITAIRE !

BRAS DE FER AVEC GUERRIERS BISOU A SQUAWS !

PETITE POUSSIERE AVOIR MOUSSING QUI FUMENT, BECAUSE VERTE PRAIRIE ÊTRE TRÈS GRANDE...

```
ORG #A000 ; ROUTINE RELOCABLE
DI ; Salut !
LD BC,#FEE8 ; Multiface II est elle là ?
OUT (C),C
LD A,(#00)
LD C,#EA
OUT (C),C
XOR #F3
RET NZ ; Si elle est pas là, je me casse !
LD DE,#9000 ; Si elle est là, on se tape un CAT !
JP #BC9B ; (par exemple)
ADD HL,SP
RET ; FIN
```

En data ça donne : F3,01,E8,FE,ED,49,3A,00,00,0E,EA,ED,49,EE,F3,CD,11,00,30,C3,5B,BC,39,C9

CE LISTING, POUR IMPLANTER UNE RECONNAISSANCE DE LA MULTIFACE, VOUS EST ROYALEMENT AUX FERS PAR :

MAXIME DEVIMAL QUE VOUS POUVEZ JOINDRE (LE WEEK-END SEULEMENT) AU 16.85.24.04.39

ASSEZ ! ZIR

DEUX LECTEURS VORTEX 5 1/4 (LES MEILLEURS !) SONT A VENDRE... 1 200 FRs PIÈCE AINSI QU'UNE AMX MOUSE 150 FRs... CONTACTEZ JÉRÔME AU (1) 39.85.06.75

ACROCHÉ A L'HAMPEON DE L'ÂME SŒUR NE CHASSES PAS TA LIGNE PÊCHEUR !!
 CLOD POËTE CANOTEUR

Codage Pour Connaisseurs

BISOU A TOUS !

JE M'APPELLE DAISY, VOUS AVEZ LU EN PAGE DEUX, CE QUE CE MACHO D'INDIEN A FAIT A MA COPINE EDU'GE ? LES FILLES AUX FOURNEAUX ! ET PUIS QUOI ENCORE ? NON MAIS ! REGARDEZ UN PEU A COTE DE SUPERIEUR LISTING DE CODAGE... BON D'ACCORD NON AMI MAXIME M'A UN PEU AIDE... MAIS QUAND MEME... C'EST MOI TOUTE SEULE QUI AI FAIT LA FRAPPE DU TEXTE, SI, SI (UN PERE A TRISSÉ) QUE MEME J'EN AI BOBO A MES P'TITS DOIGTS... ET PUIS ZUT !!! DEBROUILLEZ VOUS, VOUS ÊTES BIEN TOUS LES MEMES ! NA !

DAISY PRINTER

ORG #8000
LD HL, #170 ; Adresse début codage
PUSH HL
LD DE, #101
LD BC, #500 ; Longueur du codage
JR COD1
BOUC1 EX (SP), HL
LD A, (HL)
EX (SP), HL

XOR (HL)
XOR (IX+000)
EX (SP), HL
LD (HL), A
INC HL
EX (SP), HL
INC IX
INC HL
COD1 DEC LD JR NZ, COD2
LD D, #0F ; Nbre d'octets
LD IX, OCTET1 ; de codage : 15
COD2 DEC E, #0F ; Idem pour la
LD HL, OCTET2 ; 2ème série
BOUC2 DEC BC
LD A, B
OR C
JR NZ, BOUC1
POP HL
RET
OCTET1 DEFM CHERCHE CONTACT ; Octets de
OCTET2 DEFM tel 85-24-04-39 ; codage



LE SAVIEZ-VOUS ?

BEN OUI ! COMME VOUS ET MOI, TOUS LES JOURS LES VOUGOSLAVES.....

NAPOLEON VEUT DE WATERLOO (OH ! LA, LA QUELLE PATEE !!!) ET RENTRE DANS UNE AUBERGE, AVEC QUELQUES FIDÈLES COMPAGNONS ET IL DIT AU PATRON DE L'ESTRANET..... AH ! NON BON... NOUS SOMMES VAINCUS !!! DÉSOLÉ, LUI RÉPOND-IL, MAIS JE N'AI QUE DIX HUIT CHAISES !... PAR CONTRE SI VOUS VOULEZ VOUS REPOSER J'AI UN BONAPARTE MARCHOT... OUAHAHAHAH ! PFFFTUIT !!! LA HONTE SUR MOI, VRAIMENT C'EST.....

LE NUL

CANARDS POUR CÉPÉCISTES SUITE... ET FAIM...

LE CROCO DÉCHAINÉ QUI EN EST A SON MO 3, JE CROIS D'ANS DE ZINE DES CRITIQUES CINÉ ET ZIMU, ÉGALEMENT DES BIDOUILLES, DES HISTOIRES DROLES.

LE CROCO DÉCHAINÉ
33, RUE DES SMOKEAUX
77400 THORIGNY TEL : (1) 60 07 59 79
SAMUEL OU FABRIEN ENTRE 18H ET 20H

LE STRAD C'EST UN PEU LÉGER ET ÇA MANQUE D'ORIGINALITÉ, MAIS JE SUIS SUR QUE ÇA VA S'AMÉLIORER... POUR QUE VOUS PUISSEZ VOUS EN FAIRE UNE IDÉE... LE MEUX C'EST DE LUI DEMANDER SON FRAIGNE A.....

LE STRAD GILLES BARRET
6, PLACE BOILEAU
62126 WITTELE

BON BAH VOILA, LES P'TITS LOUPS C'EST UN TOUR D'HORIZON TOUT A FAIT INCOMPLET, DU MONDE DES FANZINES, PEUT-ÊTRE QU'UN JOUR..... TIEDIS, EN CE MOMENT PRENEZ DONC DES FRAISES AU SUCRE COMME DÉSSERT C'EST LA SAISON ET EN PLUS C'EST... BON.....

CLOD PETIT CACHOTIER



LA POMPAPOK

MÉ ! COUCOU LES BABINIS !

MA ! QUE ÇALOR, YÉ LA TESTA TOUT ENFLEE ET YÉ TRANS PIRE COMME UNE ROBINETTE QUI FOULI.... ET LOU REDO'CHAïF QUI ORI COMME OUNE FOU POUR QUE YÉ TRAVAYE... AIE ! AIE ! BON J'Y VA... PIANO

POKE #828F,X (464)

POKE #827F,X (664 à 6128)

VALEUR DE X = DE 0 A 255
CE QUI VOUS PERMET D'AVOIR DES CARACTÈRES BICOLORES... ESSAYEZ

POKE #AC06,8 (664 à 6128)

PERMET DE SORTIR SUR IMPRIMERIE LES N°S DE LIGNES EXÉCUTÉES SOUS

CONTRÔLE D'UN TRON... SI ON VEUX "TRACER" A PARTIR DE LA LIGNE 170 PAR EXEMPLE, FAIRE 169 TRON : POKE #AC06,8

, MAIS AVEC DU PAKESAN ! OK !

BANQUE MA NAGEUR !!

(je sais c'est mauvais)

VOICI VOULO, UNE ASTUCE POUR LES CEUSSES QUI UTILISENT BANK-MANAGER. FAIRE RUN "BANKMAN.BIN" PUIS UN SAVE "BANKMAN.BIN"

B, #A224, #A6FF, #A224

CE QUI VOUS DONNERA UN FICHIER NON PROTÉGÉ... ET PLUS COURT QUE L'ORIGINAL !

POUR L'UTILISER :

10 MEMORY #A224
20 LOAD "BANKMAN.BIN", #A224
30 CALL #A224

MÉ ! VOUS CONNAISSEZ L'HISTOIRE

DU GARS QUI AVAIT CINQ ZIIIS ? OUAHAHAH ! DESTROY !

BH ! SON SLIP LUI ALLAIT COMME UN GANT !

SPECIAL THANK'S

BISOU A MISS X
DOUBLES BISOU A MOME
AMSTAR ET MONSIEUR CPC
POUR LEUR FER PLAIRES.....

OH ! LES FILLES, OH ! LES FILLES COMPUTER POUR CALINES ?

ELLES SE FONT TROP RARES SUR NOS CPC, ET POURTANT ELLES EXISTENT... LA PREMIÈRE, NOUS AVONS, A SYNTAX, NOS DEUX PREMIÈRES BONNÉES ! SYMBA, N'EST-IL PAS ?

SANDRINE, QUI A UN PETIT BÈBE, ALORS AVEC UN PEU DE RETARD, ON LUI SOUHAITE UNE BONNE FÊTE DES MAMANS... AVEC UN GROS BISOU, BIEN SUR !

LEA QU'ON CONNAIT UN PEU MOINS, MAIS ON L'EMBRASSE AUSSI !

CA Y EST, LES TARTINES SONT FINIES ? PAS TROP DE TACHES SUR LA NAPPE ? EH ! BIEN EN ROUTE, ON CONTINUE.....

SPECIAL THANK'S (BIS !) A TOUTS NOS AMONÉES... ET TOUT PARTICULIÈREMENT AUX BARS DU NORD, A QUI JE DÉDIE LES PAROLES D'UNE VIEILLE CHANSON DE JOHNNY ALL THIS DAY (????) " OUAIS ! CETTE FILLE LA, MON VIEUX, ELLE EST TERRIL !!! ALLES ! SALUT LES CHTII'S.....
SALUT ÉGALEMENT AUX BELLES, JE JE SAIS PLUS !... AH ! SI, FAUT VRAIMENT QUE J'ARRÊTE LE MELINI... BON JE REPREND, SALUT A NOS AMIS BELGES QUI, QUOI QU'ON EN DISE, ONT AUTANT D'HUMOUR QUE NOUS ! SALUT A PATRICK DE GOSSELIES ET A RAPHAËL DE BATTICE, UNE FOIS ! (J'AI PAS PU L'ÉVITER !)

BIZARRE, BIZARRE, VOUS AVEZ DIT BIZARRE ?? NON ! J'AI DIT BYZANCE ! (AVEC DEUX POIGNÉES, POUR SÛR !)

POURQUOI DE TITRE ? BAH ! TOUT SIMPLEMENT PARCE QU'ON A TROUVÉ UN ÉDITEUR, QUI SE SOUCIE DE VOS BOURSES (MAIS NON PAS CELLES LA ! SOYEZ SÉRIEUX, POUR UNE FOIS, BON SANG !) C'EST À DIRE DE VOS PORTE MONNAIE ! VOUS AVEZ DÉJÀ DU LE CROISER DU REGARD, SUR L'ÉTHÈRE DE VOTRE... MARCHAND DE JOURNAUX. JE DEVAIS DIRE, VOUS AVEZ DU LÈS CROISER, CAR IL'S SONT DEUX..... MAIS QUI C'EST ?... DIT NOUS..... BON

C'EST BIEN PARCE QUE VOUS ÊTES GENTILS. IL S'AGIT DE DEUX REVUES BI-MESTRIELLES..... **LOGISTRAD**..... ET..... **RUNSTRAD** (PAS LE FANZINE)..... QUI SONT PARTICULIÈRES.... CAR VOUS AVEZ ÉGALEMENT AVEC DES REVUES..... UNE K7 PLEINE DE LOGICIELS, QUI SONT TRANSFÉRABLES SUR DISC TRÈS FACILEMENT, AH ! OÙ C'EST 6000 ! HEIN ! LES P'TITS LOUPS... T'ES SYMPA OLOO, MAIS QU'EST-CE QUI Y'A DANS DES REVUES ? C'EST QUOI T'EST-CE LES PROGS SUR CASSETTE ? BEN, J'VA VOUS Z'EN CRUSER, MAIS JUSTE UN P'TIT PEU, OK ? J'VAIS ESSAYER D'VOUS DIRE LES SANS CIEL..... ALLES, ÇA ROULE..... ON MET LA CEINTURE..... ET VROUUMMMM

LES REVUES.... SUR PAPIER CHICOS, RIEN A VOIR AVEC LE SOPALIN DE CERTAINS MAGS ! ALDO LA CLASSE !! SI, SI, SÉRIEUX, C'EST DU ZOLI BOULOT.

RUNSTRAD ACTUALITÉS SUR NOS OPC CHÉRIS, INITIATION POUR LES BASICOEURS... DES TRUCS, DES ASTUCES CONCERNANT LES JEUX LIVRÉS AVEC LA REVUE.....

LOGISTRAD MÊME ESPRIT QUE RUNSTRAD, MAIS L'A... ATTENTION... INITIATION AU LANGAGE MACHINE ET AU CP/M.... TRA-LA-LA.... JE VAIS TOUT SAVOIR..... NA-NA !!

LES JEUX... OUAIS ! CHOUETTE ! J'VAIS POUVOIR M'ÉCLATER !!! AVEC NON BAS THON DE JOIE ! D'OUILLE STIQUE..... IN ENGLISH..... DANS LE TEXTE..... JE VOUS DONNE QUELQUES EXEMPLES, PENSEZ QUELLE Y A 4 JEUX PAR K7 DONT CERTAINS SONT INÉDITS EN FRANCE !

DAN DARE I - DAN DARE II - STRANGELOOP - SHOGUN - XOR (INÉDIT EN FRANCE) - **HISTO QUIZZ CHALLENGER REVERSI - COBRA PINBALL** ETC... OK ! C'EST PAS DES NEUS, MAIS C'EST SONT DES ORIGINALS A UN PRIX SYMPA !!

LE PROGRAMME DE TRANSFERT (FINGER IN THE NOSE !) **K7/DISC, EST FOURNI**.... COOL !... POUR UNE SAUVEGARDE PERSO, ÉVIDEMMENT !! BEN, OÙ

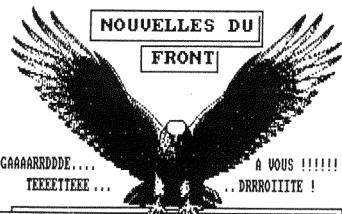
JE SAIS, C'EST LÉGER COMME ESSAI, MAIS A MON AVIS, IL NE FAUT PAS QUE VOUS PASSIEZ À CÔTÉ DE ÇA (VOUS QUI PASSEZ SAVOIR ! JEAN SABLON..... VOUS NE CONNAISSEZ PAS ? DEMANDEZ DONC A MAMAN !) PARCE QUE POUR UNE FOIS QU'UN ÉDITEUR ESSAIE DE CONCILIER COMMERCE ET INTÉRÊT DU CONSUMATEUR.... JE CROIS QU'ON PEUT ACHETER SANS AVOIR LE SENTIMENT DE S'ÊTRE FAIT ROULER QUELQUE PART !! JE NE VOUS EN DIT PAS PLUS..... C'EST AU PIED DU MUR QU'ON VOIT LE MAÇON. MAIS OIS TONTON OLOO, COMBIEN ÇA COÛTE ?... 3 OU 4 PAIRES DE CHAUSSETTES, ACHETÉES A L'EUROMARCHÉ DU COIN..... C'EST À DIRE 85.00 FRs, LA REVUE ET LA CASSETTE.... POUR 464/664/6128..... ET COMMENT QUE JE PUIS-JE L'AIDER (AH ! LES LAVANDES HIER !)... ÉLÉMENTAIRE NON CHER..... (AH ! GATA CHRISTIE !)

LOGIPRESSE 34, AVENUE DES CHAMPS ÉLYSÉES 75008 PARIS TEL : (1) 49.53.01.58 DEMANDEZ MARTINE DE NOTRE PART..... ELLE

EST MIGNONNE COMME TOUT ET SUPER SYMPA..... CE QUI NE GÂTE (HARRY) RIEN !

C L O O P U B L I C I T A I R E C O N F I R M É

NOUVELLES DU FRONT



CAAAAARRDDDE....

TEEEETEEEE...

A VOUS !!!!!

...DRRRROIIITE !

EAGLE BEAUCOUP !... MAIS QUI CA ?? BEN, SPRING !..

HE ! OUI, NOTRE CHER SPRING, RÉDACTEUR ADJOINT DU RÉDACTEUR CHER EN CHIE, A FAIT SES TRADITIONNELS 3 JOURS POUR LE COMPTE DE... L'ARMÉE FRANÇAISE... ET... BONJOUR, MON COLONEL... IL A ÉTÉ DÉCLARÉ APTE AU SERRÉ VIS... RASSUREZ-VOUS LES FILLES ! IL RESTE AVEC NOUS... QUELQUES MOIS ENCORE... TRICTOTEZ LUI UN BONNET POUR L'HIVER !

NE NOUS TÉLÉPHONEZ PAS, POUR SAVOIR COMMENT DÉPLOMBER, TEL QU'IL TEL JEU ! CE N'EST PAS UNE RECETTE DE CUISINE, D'ABORD ON SAIT PAS FAIRE LA... CUISINE... SI VOUS VOULEZ ÉVOUER ET JONGLER AVEC LES OCTETS... ATTENTION... Y'A QUAND MÊME DU BOULOT !... PROFITEZ-EN... C'EST À PARTIR DE CE MOIS-ÇI QUE **LE FAMOUS CACH** VOUS DONNE DES COURS D'ASSEMBLER..... QU'ON SE LE DISE !

MAIS LENT COLIS.....

CHAUFFEUR P ARTI C U E R

LA COPINE.....

QUAND J'AI VU DANS QUEL ÉTAT ÉTAIT.....
SPRING, APRÈS AVOIR VU SONIA...
LE MOIS DERNIER, C'EST VRAI QUOI ! IL
M'ARRÊTÉ PAS DE RÉPÊTER..... MAIS... DANS
QUEL ÉTAT J'ÉTAIS... (HI ! HI !)... D'ONC JE
ME SUIS DIT, DANS MA FORD INTERIEURE...
PARDON, LES ANIMÉES, JE VOULAIS DIRE DANS
MON FORD INTERIEUR, OUAIS, BOF, PASSONS...
JE NE SUIS DONC DIT... CE MOIS-ÇI, JE VAIS
FAIRE SÔT !!! PAS DE SEING NUS ! NA !
DE TOUTES FAÇONS, ÇA TOMBE BIEN... CAR
CERTAINS LECTEURS TROUVENT QU'IL Y A TROP
DE FILLES DÉNUDÉES DANS "SYNTAX ERROR"
AH ! J'OUBLIAIS... ELLE S'APPELLE...
MINCE... AH ! OUI... C'EST **SOPHIE**

LORAN VERSE



BEN, DIS, DONC, T'ENDORS PAS !... Y'A ENCORE SIX PAGES À LIRE... TIENTS ! TA COPINE SONNE À LA PORTE... VA OUVRIE !

C.A.C.H PARTAGER C.ONNAISSANCES

L'assembleur c'est comme arrêter de fumer, on dit toujours: "Demain je m'y met.", alors n'hésitez plus sautez à pied joints dans cet article.

La programmation en assembleur utilise directement les instructions comprises par le microprocesseur de l'Amstrad c'est à dire le Z80.

Ainsi, lorsque vous effectuez un programme BASIC toutes vos lignes sont décortiquées par l'interpréteur dont le rôle est de "traduire" les mots de commandes Basic (TOKEN) en routines assembleurs.

Mais bien sûr on peut faire soit même un programme assembleur. La question étant bien évidemment comment, je vous remercie de m'avoir posé cette question.

Un programme assembleur est implanté dans la RAM de l'Amstrad. Il se compose de codes objets pouvant être interprétés par le Z80 (un code objet est un nombre de 0 à 255) comme instructions de base.

Chacun de ces codes objets c'est vu associé un mnémonique afin d'en retenir la fonction.

Prenons un exemple: l'instruction GOTO du Basic qui permet un branchement sur une ligne, se traduit en assembleur par le mnémonique JP suivi de l'adresse ou l'on désire se brancher (JP = JUMP = Sauter); le code objet de JP est C3 en hexadécimal, on le voit il est plus simple de se souvenir de JUMP que de C3.

Pour écrire en RAM ce code, le Basic nous offre l'instruction POKE qui s'utilise ainsi: POKE adresse,code. Ex: POKE 1000,&c3 qui nous permet de mettre à l'adresse 1000 le code objet JUMP.

Et si je ne connaissais pas le code, mais uniquement le mnémonique de JUMP c.a.d JP ??? . Et bien dans ce cas, il aurait fallu faire appel à un ASSEMBLEUR/DÉSASSEMBLEUR dont la fonction est de convertir un mnémonique en code objet et inversement, sitons Devpac, Zen et dans parmi les plus connus. Cet outil devient vite indispensable pour la conception de programmes assembleur.

Mais revenons à notre exemple, il nous faut encore ajouter l'adresse ou l'on désire se brancher. Mais avant ouvrons une parenthèse: lors de la mise sous tension, l'Amstrad remplit la RAM du seul code objet n'ayant aucun effet: NOP (No Operation) dont le code objet est bien sûr 0.

Ainsi donc les adresses 1001 et suivantes comportent des 0. Si on lance notre programme assembleur, le Z80 rencontre &c3 traduit JUMP et va donc chercher ensuite l'adresse ou sauter c.a.d 0 ce qui aura comme effet de faire un zoli Reset de votre bécane (j'entend déjà des grincheux dire que faire ça en assembleur, alors qu'un simple CTRL/SHIFT/ESC suffit, faut être fou !!!).

Mais au fait, comment peut-on lancer ce programme assembleur ? Et bien la encore le Basic met à notre disposition une instruction: CALL add donc ici: CALL 1000.

..... Suite page 6

C A.C.H P OURSUIVRE C OURS...

Nous l'avons vu, l'implantation des codes objets s'effectue dans la RAM. Il nous faut donc définir sa construction:

En simplifiant nous dirons que de &40 à &A700 c'est la zone utilisateur et de &C000 à &FFFF c'est l'écran. Ce qui fait que nous avons à peu près 42 Ko à utiliser réellement (Ne faite pas de procès pour pub mensongère à Amstrad pour autant...)

Pour ceux qui ont fait attention lors de l'explication de JUMP (et qui n'ont pas encore laissé tomber cet article !!!), nous avons parlé des adresses suivant le code &C3 qui indique la direction. En effet si nous voulions Sauter en &4567, l'instruction mnémonique serait: JP &4567; et on le voit une case mémoire ne suffirait pas pour "caser" &4567 puisqu'une de ces cases RAM n'accepte pas de valeurs supérieures à &FF. Le problème est simplement résolu, en coupant en deux le &4567; c.a.d 45 et 67 et en mettant après le code objet (&C3) le LSB (Least Significant Bit), ou plus petit, immédiatement après le &C3, alors que le MSB (Most), ou plus grand, sera placé après.

Notre JP &4567 pourra donc être stocké en RAM avec: POKE 1000,&C3
POKE 1001,&67
POKE 1002,&45

***** RAPPEL NOTATION HEXADECIMALE *****

Lorsque nous comptons dans la vie de tout les jours, nous comptons en base 10. Et bien en hexadécimal nous devons compter en base 16. 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 (n'ayant plus de chiffres on a mis des lettres pour la suite) A, B, C, D, E, F, 10, 11, 12 Etc...

Ainsi 10 du système dit décimal équivaudra à &A en hexa, ou bien 16 donnera &10.

Le calcul de tête étant délicat pour les débutants, Mr Basic nous vient en aide avec l'instruction HEX\$(). Ex PRINT HEX\$(30) donnera 1E (&1E)

Nous allons maintenant entrer dans le sujet à proprement dit, c.a.d le descriptif des différents mnémoniques et du contexte de leur utilisations. Pour débiter, il nous faut parler des registres du Z80 qui sont des cases mémoires, internes au microprocesseur, comment les utiliser et connaître leur petits noms.

Examinons premièrement la structure des registres :

- Le registre A: appelé accumulateur, il est utilisé pour le transit ou le stockage des valeurs sur un octet.

- Le double registre BC: sa structure double lui permet d'accepter des mots de 16 bits c.a.d de 0000 à FFFF. Il est utilisé souvent en tant que compteur (Byte Counter). Néanmoins les registres B et C peuvent être utilisés séparément.

- Le double registre HL: de structure identique à BC, il est souvent utilisé pour stocker des adresses (High Low), on retrouve à cet effet le système LSB/MSB. La encore H et L peuvent être séparés.

- Le double registre DE: même structure que HL et BC.

..... Suite en page 7

C.A.C.H.P. PERSERVERER COURAGEUSEMENT

- Le registre R: utilisé pour le refresh des RAM.
- Le registre I: utilisé pour les interruptions.
- Le registre F: couplé avec A, il contient l'état des FLAG (carry parité, test zéro).
- Les doubles registres IV et IX: utilisés pour l'adressage indexé et ses dérivés.

Pour remplir ces registres, on utilise le mnémonique LD (Load=Charger) on peut aussi remplir une case mémoire avec un registre avec un LD adéquate (comme Sheila parce que Sheila a des couettes !!!)

- LD A,n : Charge dans A la valeur n.
- LD A,(nn): Charge dans A la valeur contenu à l'adresse nn.

On peut aussi échanger le contenu de deux registres de même structure par un simple EX HL,DE pour les registres doubles ou LD A,B pour les simples.

Afin de faire cohabiter pacifiquement Basic et Assembleur (non pas de politique); une instruction Basic est primordiale: MEMORY X, ou X est l'adresse la plus haute réservée au Basic, renvoyée par HIMEM.

Pour un MEMORY &1000, le Basic s'arrêtera en &1000 et le reste sera disponible pour implanter nos programmes. A noter que pour un MEMORY de faible valeur, il faudra faire un: OPENOUT"TOT0":MEMORY X:CLOSEOUT. Les programmes basic débutants tous en &170, ce sera une valeur minimimale de X (théorique).

Faisons le point, nous connaissons l'axe central de l'assembleur: Les registres. Nous savons aussi protéger l'assembleur vis à vis du Basic, nous pouvons donc débiter notre 1er programme.

Pour ce faire, nous allons utiliser les routines systèmes mises à notre disposition par la machine réalisant de multiples choses pour peu que l'on remplisse les bons registres avec les bonnes valeurs (voir clefs pour Anstrad de chez PSI pour tout les détails.).

Par exemple le mot clé: MODE correspond à la routine assembleur ABCOE, le numéros de mode devant être dans le registre A.

```
BASIC: MODE 2          ASSEMBLEUR: LD A,2      (2 dans l'accu)
                        CALL ABCOE           (appel routine)
                        RET                   (Return au Basic)
```

Si nous n'avons pas d'assembleur on peut toujours POKer les codes objets équivalents: CALL = CD ; LD A,n = 3E n ; RET = C9 ce qui donne pour un programme à implanter en &1000: POKe &1000,&3E
POKE &1001,&02
POKE &1002,&CD
POKE &1003,&0E (LSB d'abord)

..... Suite en page 8

C A C H P A R T I R C A L M E M E N T

ET CLOD PARTIR COUCHER ... CAR PARLOTTE CESSER !!

POKE &1004,&BC (puis le MSB)
POKE &1005,&C9

Exécutez le programme en tapant CALL &1000 sous Basic.

Voici quelques routine assembleur:

BASIC: INK 1er couleur, 2em couleur

ASSEMBLEUR: LD B, 1er couleur
LD C, 2em couleur
CALL &BC32

: PRINT caractère

: LD A, code ASCII
CALL &BB5A

: LOCATE X,Y

: LD H,X
LD L,Y
CALL &BB75

: BORDER 1er couleur, 2em couleur

: LD B, 1er couleur
LD C, 2em couleur
CALL &BC38

Amusez vous bien, la prochaine fois la mise en pratique avec une interface universelle en assembleur. Et attention au plantages !.....

by THE FAMOUS C.A.C.H JUN 89

LA SUITE LE MOIS PROCHAIN... SI VOUS LE VOLEZ BIEN !! BIP...BIP

UN FAUX DE DERNIERE HEURE....

MINI SCOOP.. FABRICE HALLAIS DU FANZINE SUR DISC... MICROBOY, vient de nous téléphoner, pour nous dire qu'il ferait un super cadeau aux 10 premiers lecteurs de "SYNTAX" qui lui enverraient pour recevoir son FANZINE (une enveloppe - un DISC - 3,70 FRs en timbres)... ET... C'EST QUOI QUI NOUS DONNE LUI ? BAH ! DES JEUX ORIGINAUX DE CHEZ TITUS, DES TEE-SHIRTS, DES BADGES... ... DES TRUCS... DES MACHINES... DES BIDALES... VOUS VERRAZ BIEN ! JOIGNEZ DE PRÉFÉRENCE UNE ENVELOPPE AU FORMAT 14 X 22 ... MÊTRES ? MAIS NON, CENT T'ITS MÊTRES ! AH ! LA, LA ...

MINI SCOOP II.. MAIS IL FAIT LE MAXIMUM

ET COMME VOUS AVEZ BIEN UNE DISQUETTE EN TROP VOUS ALLEZ NE FAIRE LE PLAISIR DE L'EXPÉDIER ILLICO... PRESTO CHEZ CROCONEMS 21, RUE DESPORTES 93400 ST OUVEN AVEC UN TIMBRE A 3,70 FRs POUR LE RETOUR... CAR DANIELE A L'EXCLUSIVITE DU JEU CROCOMAGNETO QUI A ÉTÉ RÉALISÉ POUR LE CROCONEMS ET MIS DÉLIBÉRÉMENT EN FREEDWARE PAR LES AUTEURS... AUTEURS... QUI SONT DES PROS, PUISQUE LEURS JEUX SONT COMMERCIALISÉS !! ALORS, FOI DE REDAC' CHEF, NE MANQUEZ PAS OR ! L'OCCASION EST TROP RARE ! COMMENT ? VOUS N'AVEZ PLUS DE DISQUETTES ? EFFRACEZ DONC... VOTRE... VERSION DÉPLOMÉE DE DBASE II... VOUS NE VOUS EN SERVEZ JAMAIS !... ET LE TOUR EST JOUÉ ! OK ?

BACK TO THE BIDOUILLES

JUIN 2050, 7 HEURES DU MATIN. LA LUMIERE DE CE BON VIEUX SOLEIL FILTRE DOUCEMENT A TRAVERS LE HUBLOT DU SATELLITE AU HABITE MAINTENANT GRIBOUILLE DEPUIS 15 ANS. SA MAIN TEND BLANTE (SI PIGES CA TAPPE) VA EFFLEURER LES TOUCHES DU SAK 6612288. "TU AS BIEN DORMI, GRIBOUILLE ???" DIT UNE VOIX SORTANT TOUT DROIT DE L'ORDINATEUR..... "OUI VA BIEN, CARL, JE TE REMERCIERAI." REPOND-IL D'UNE VOIX DISTRAITE..... C'EST AUJOURD'HUI QU'IL CHANGERA DE LOGEMENT. ON LUT A DIT QU'IL SERAIT PLUS A L'AISE SUR LA BASE VOLCAN DANS LA CONSTELLATION DU SPOK A L'INTER.

IL SE LEVE SUR CES JAMBES FLAGELLANTES ET SE DIRIGE VERS LA CUISINE. APRES AVOIR PRIS PILLULES AUX RILLETES-CORNICHONS, IL SE DIRIGE VERS UN PLACARD. IL OUVRE LA PORTE DE CE DERNIER. APRES QUELQUES RECHERCHES, IL RETROUVE DES VIEUX PAPIERS TOUT JAUNIS. DES PRECIEUSES FEUILLES SONT DES SYNTAX ERROR! IL PREND DANS SA MAIN, LE NUMERO 4, CELUI DU MOIS DE JUIN DE L'ANNEE 1969. IL PEUT Y LIRE :

"SAUVEZ LES GRIBOUILLEURS. J'SAIS PAS SI VOUS AVEZ REMARQUE MAIS IL FAUT CHAUD, TRES CHAUD, TELLEMENT CHAUD QUE J'AI OSE ATTRAPER LA GRIPPE (AVEC 26 DEGRÉS, FAUT VRAIMENT LE VOULOIR !!). EN PLUS, UN TEMPS COMME CA, ON NE DONNE PLUS TOUT (NIH !!) ENVIE DE FAIRE LA SIESTE PENDANT TOUTE LA JOURNÉE...!! J'AURAI BIEN FAITE MAIS Y'A LE RAIDE MAG'CHIEF (SURTOUT RAIDE) QUI M'FORCE A ECRIRE.

C'EST DONC SOUS LA TORTURE QUE JE VOUS DONNE LE LISTING LANGUAGE-MACHINE QUI PERMET DE FAIRE LE MEME SCROLLING QUE LE MOIS DERNIER MAIS, Ô MIRACLE, DANS L'AUTRE SENS. LE VOICI DONC SANS PLUS TARDER :

```
ORG #A000
LD B,8
LD HL,49230
CALL #BD19
SYNTAX: PUSH BC
LD D,H
LD E,L
INC DE
LD A,(DE)
LD BC,79
LDDR
LD (DE),A
LD DE,2127
ADD HL,DE
POP BC
DJNZ SYNTAX
RET
```

ET VOILA LE TRAVAIL !! POUR CE QUI EST DES VALEURS DE HL DANS LA TROISIEME LIGNE, C'EST COMME LE MOIS DERNIER, CE SONT LES VALEURS DU TABLEAU QUE JE VOUS AVAIS DONNÉ. SUR CE, JE VAIS REGARDER LA FIN DU FILM "LES FAUCONS DE LA NUIT" QUI PASSE CE SOIR A LA TELE. (C'EST LE SEUL FILM REUSSI DE STALLONE.)

LE VIEUX GRIBOUILLE POSE ALORS LE PAPIER JAUNIS A SA PLACE ET S'EN VA, D'UN AIR TRANQUILLE. REGARDER ROCKY XXXIII.

GRIBOUILLE PLEINE DE RIDES

SUITE DU BASICOEUR SOLITAIRE....
NOUS ALLONS DONC TAPER LE PROGRAMME DE LA PAGE 4. CEPENDANT, ET LA EST DE ASTUCE NOUS ALLONS LAISSER 5 ESPACES ENTRE LA FONCTIONS QUI RESTERA VISIBLE ET CELLES QUI NE LE SERONT PAS. L'ESPACE SERA REPRESENTE PAR UNE ASTERISQUE. VOICI DONC LE PROG :

```
10 MODE 1:*****PRINT"COUCOU":CALL #BB18
20 :*****PRINT"SYNTAX ERROR":INK 1,26
QUAND LE PROGRAMME EST EN DE MEMORY OF 0,20, NO DIFFICULTY. IL FAUT JUSTE APPUYER SUR LE POINT DU PAVE NUMERIQUE. VOICI CE QUI VA APPARAITRE SOUS VOS YEUX AVEUGLES PAR LES OCTETS EN DELIRES :
```

368	28	LA LIGNE FAIT 28 CARACTERES
369	0	LA LIGNE NE FAIT PAS PLUS DE 255 OCTETS
370	10	MIRACLE, C'EST LA LIGNE 10 !!!
371	0	LE NUMERO DE LIGNE N'EST PAS SUPERIEUR A 255
372	173	OCTET REPRESENTANT LA FONCTION MODE
373	32	ESPACE DE SEPARATION
374	15	VOIR EXPLICATION DU MOIS DERNIER
375	32	PREMIER ESPACE
376	32	SECOND ESPACE
377	32	TROISIEME ESPACE
378	32	QUATRIEME ESPACE
379	32	CINQUIEME ESPACE

HAUT L'EAU COST (A RICA !!)

DECIDEMENT, ON FAIT RIEN QU'À PARLER DE HBO CE MOIS CI.....

..... NOUS AVONS RECU HOLONOUST. C'EST UN JEU D'AVENTURES EN FRANCAIS. CEPENDANT, JE ME DEMANDE SI, PARFOIS,

L'ANALYSEUR SYNTAXIQUE COMPREND LE FRANCAIS !!!!

SINGEREMENT, CELUI D'ALAIN MASSON POUR DANS "L'ILE"

EST LARGEMENT SUPERIEUR.

ON RECONNAIT QUAND MEME LA DIFFERENCE DE NIVEAU DE PROGRAMMATION.....

HENRI CANNEUR

**J'AI LAISSE TOMBER LES
EDITIONS DUPUIS ET FANTASIO
POUR VENIR VOIR L'EQUIPE DE
SYNTAX ERROR**

!!!!!!!

380	19	1	C'EST LE PRINT, LE VRAI, LE TATOU !
381	34	0	OUVERTURE DES BUX VUEZ MAIS
395	0	0	OCTET DE FIN DE LA PREMIERE LIGNE
396	33	0	LA LIGNE FAIT 30 CARACTERES. SI ! SI !
397	0	0	LIGNE PAS PLUS 255 OCTETS-STOP
398	20	0	OUAH ! EH ! C'EST LA LIGNE 20

SPECIAL THANKS TO :

ROBA : LE SUPER DESSINATEUR DE CUBITUS.

FRANQUIN : L'HYPER-SUPER GENERAL DESSINATEUR DE SPIROU, LAGAFFE, IDEES NOIRES, ETC....

LISEZ RUNSTRAD DE PATRICK RUBERT

399	0	NUMERO LIGNE PAS PLUS 255 - STOP -
400	1	ALORS LA, MOI PAS SAVOIR POURQUOI !!:1
401	32	ET ON A COMMENCE. PREMIER ESPACE
402	32	ON CONTINU. SECOND ESPACE
403	32	ON NE SE LASSE PAS. TROISIEME ESPACE
404	32	QUATRIEME ESPACE. OHIC, BIEN TOT LA FIN
405	32	AH ! ENFIN DE LAST ESPACE
406	191	C'EST LE PRINT DE LA SECONDE LIGNE

ETC.....

POUR CHAUFFER LES FONCTIONS, C'EST FACILE (TU TE REPETE SPRING !!). IL SUFFIT JUSTE DE..... AH ! AH ! JE FAIT DURE LE SUSPENS..... ALLER, JE VOUS LE DIT.

IL SUFFIT DE METTRE A ZERO LE PREMIER ESPACE.

DANS NOTRE EXEMPLE :

POKE 375,0

POKE 401,0

CHAUFFERA LES FONCTIONS DE LA PREMIERE LIGNE

CHAUFFERA LES FONCTIONS DE LA SECONDE LIGNE

VOUS POUVEZ FAIRE CELA AVEC AUTANT DE LIGNES QUE VOUS VOULEZ. MAIS ATTENTION ! IL FAUT TOUJOURS QU'IL Y A LES CINQ ESPACES ENTRE LES FONCTIONS QUI RESTERONT VISIBLES ET CELLES QUI NE LE RESTERONT PAS.

VOUS ALLEZ ME DIRE (HECTOR RIT) MAIS POURQUOI, ONT-ON MET UN ZERO A LA PLACE DU PREMIER ESPACE, LES FONCTIONS D'APRES SONT INVISIBLES ?????

EN ! BEN, MOI JE SAIS MAIS J'VOUS L'DIRAI PAS. FAUT QUAND MEME PAS REVER. JE NE VAIS PAS TOUT VOUS DIRE !!!

BON, BEN IL ME RESTE PLUS QU'A ETEINDRE MON CPC, VOUS DIRE A PLUS CAR JE VAIS ALLER ME COUCHER. IL EST QUAND MEME 1 HEURE DU MAT.(ET DEMAIN, JE BOSSERAI MOI)

BONNE NUIT LES BASICOEURS.....

SPRING VELO RAQUEE

NDA : SI VOUS Z'AVEZ PAS TOUT COMPRIS, TELEPHONEZ-NOUS. ON VOUS MANGERA PAS !!! SAUF LORAN OUTIN QUI EST PARFOIS UN PEU GRASSIER !! (VENERVANCE !!!)



RUBISOUNOURS



SALUT LES OURSONS CALINS !!!!! (EXCUSEZ-MOI CLOD, MAIS J'AI PAS PU M'EMPECHER DE LA FAIRE CELLE-LA !!!)

DANS LE NUMERO 2 DE SYNTAX, VOUS AVEZ EU LE DROIT AU POKE DE RUBI LOQUET !!!!! EN BIEN, DE MOIS-OI, VOUS ALLER BENEFICIER DE LA ROUTINE DE RUBI DET !!!!!

C'ETAIT LORS D'UNE NUIT OCTETALE, ET BIEN SUR EN COMPAGNIE DE JEAN-PIERRE, QUE NOTRE RUBI STOUQUETTE NATIONAL NOUS A QU'ON COQUE THÉ UNE ROUTINE LANGUAGE-MACHINE LA CEUSSE MEME QUI SE TROUVE SUR LE COTE GAUCHE DE LA PAGE)

ET QU'EST CE QU'ELLE FAIT C'ET ROUTINE, HEIN ??

EH BEN, ELLE VOUS PERMET DE FAIRE UN MODE 2 EN 27 COULEURS, UN MODE 1 EN 30 COULEURS ET 42 COULEURS EN MODE 0 !!!!!

MAIS, DIS-MOI K.I.K.I., COMMENT SE FESSE ?? EN BIEN, CETTE ROUTINE CHANGE LA COULEUR D'UN SEUL ET UNIQUE PEN. DONC, EN MODE 0, PAR EXEMPLE, COMME LA ROUTINE TRAVAILLE SUR UN SEUL PEN, IL EN RESTE 15 DE LIBRES (DONC 15/27 DU PEN 1/42 !!!)

RUBI XIKINI, QUI EST VRAIMENT UN MED BIEN, A MEME PENSE AUX CEUSSES QUI N'ONT PAS D'ASSEMBLEUR. IL VOUS FILE LE LISTING

BASIC :

```
1000 style=1
110 FOR T=1 TO 255:READ A$:POKE T, VAL("&"+A$):NEXT CALL #A000,style
```

```
120 DATA F3,FE,1,C0,DD,7E,0,E6,F,32,45,
      A0,1,DD,F5,ED,78,1F,30,F8,11,
      40,2,1B,7A,B3,20,F8,1,92,F7,ED,
      49,1,45,F6,ED,49,6,F4,ED,78,FE,
      7E,20,2,F8,C9,6,19,DD,21,57,00,
      C5,11,38,0,1B,7A,B3,20,F8,DD,46,
      19,10,FE,1,0,7F,ED,49,DD,7E,0,
      CB,F7,ED,79,C1,DD,23,10,E1
```

```
130 DATA 18,B5,1C,18,1D,C,S,D,16,6,
      17,1E,0,1F,E,7,F,F,2,13,1A,
      19,19,1B,15,6,B,1,2E,14,14,
      15,14,14,15,14,16,14,14,14,
      14,16,14,14,15,14,15,14,15,
      15,15,14,0
```

1000 'programme 25 couleurs sur 1 pen, predefini par variable style

1010 'valable dans tous les modes

1020 CALL #A000,style : 'execute le programme

ET VOILA, C'EST Y PAS BIEN ???

EH ! P'TITE POUSSIÈRE, TU SAIS CE QU'ON DIT DE RUBI ETROCK DEPUIS QU'IL A SON PERMI ?? BEN, QUE C'EST UN RUBISON FUTE !!!!! (5 SUR 20 CELLE-LA ET ENCORE).....

EN BIEN, C'EST EN SALUANT DEDE LE HUN ET EN FAISANT LA BISE A MOMO QUE JE VOUS SALUE BIEN, MES TRES CHERS AMIS.

AU MOIS PROCHAIN, ET PLEINS DE GROS POUTOUX A NOS LECTRICES.....

ALORS LA, LE GLO-D, DE MOIS-OI JE TROUVE QUE TU AS ASSURE COMME UNE BÊTE, CHAPPEU !

UN CHAPPU QUI SE FAIT TIRER DESSUS PAR MI-HI.....

Rubi

SUITE ET FIN DU SOURCE DE RUBIGORNEAU :

```
UTEMPO DEFB 1,46,20,20,20 :table des minis
DEFB 20,20,21,20,22 :tempo
DEFB 20,20,20,20,22
DEFB 20,21,21,20,21
DEFB 20,21,21,21,20
```

ET VOILA, CELA ETRE LA FIN. LISTING DE RUBIQULETTE.....

LIPFY AIME LE MÂS GEANT VERT. COMPRENE QUI VEUT.....

VOICI LE SOURCE LANGUAGE-MACHINE PAR RUBISQUE DE HOMARD (BON APPETIT !):

```
ORG #A000
ENT $
DEBT DI
CP 1 ;il faut un parametre
RET NZ
LD A,(IX+0)
AND #F
LD (ASTUCE+1),A ;envoie le pen choisi
LD BC,#F5E0 ;attendre synchro
IN A,(C)
RRA
JR NC,BOU0
LD DE,#240
BOU0 DEC DE ;temporisation
LD A,D ;afin de commencer au bon moment
OR E
JR NZ,BOU1
LD BC,#F792 ;on teste si la touche
OUT (C),C ;(SPACE) est appuyee
LD BC,#F645
OUT (C),C
LD B,#F4
IN A,(C)
CP #7F ;si elle n'est pas appuyee
JR NZ,BOU2 ;on envoie nos couleurs
EI
RET
BOU2 LD B,25 ;il y a 25 encres a envoyer
LD IX,ENCRE ;adresse table ENCRE et UTEMPO
BOU3 PUSH BC
LD DE,#38
BOU4 DEC DE ;TEMPO relatif a l'espace entre
LD A,D ;chaque caracteres
OR E
JR NZ,BOU4
LD B,(IX+25) ;prendre UTEMPO(n)
DJNZ BOUS ;TEMPO de synchronisation
LD BC,#F7F0 ;choix du pen
OUT (C),C
LD A,(IX+0) ;prendre ENCRE(n)
SET 6,A ;c'est une couleur
IN A,(C),A
POP BC
INC IX
DJNZ BOU3 ;prochaine couleur
JR BOU0 ;jusqu'a la 25eme couleur
;va attendre prochaine synchro
;table des couleurs
;valeurs a envoyer au GATE ARRAY
DEFB 20,24,29,12,05
DEFB 13,22,06,23,30
DEFB 00,31,14,07,15
DEFB 15,02,19,26,25
DEFB 25,27,21,10,11
```