

# SYNTAX ERROR

JUIN 1989 Numéro 4

RAIE VOLE, HUE ! SCIENS NERFS

MENSUEL EN FREEMARE

"SYNTAX ERROR" 15, RUE COLLANGE

92300 LEVALLOIS-PERRET

TEL: (1) 47.39.12.13



**S**YNTAX ERROR,  
**O**UBLIER  
**M**AINTEMENT,  
**M**ÊME  
**A**BUSIVEMENT,  
**I**NFORMATIONS  
**R**EGARDANT  
**E**CERVELLÉS DE LECTEURS !

AMITIÉS  
HEXA  
DECIMALES  
A  
X-OR  
SORRY ! I AM  
SOMETIM RESENT

**GRAND BAL A 100% !!!**

HE OUI ! TOUS LES JOURS PIERRE VALSE !

**LES COINS COINS DU KAHNARD**

POUR NE PAS CHANGER, VOICI UNE DEVINETTE NULLE.....

SAVEZ-VOUS POURQUOI LIPFY ARRIVE SOUVENT EN RETARD A SON BOULOT ?? ... C'EST A CAUSE DES TRANSPORTS EN COMMUN... NORMAL... PHILIPPE EST LOIN DU MINI-BUS

..... ENCHENÊTRÉ HINDO  
2001 3EMT N318 3EEN 0840 0840 0840

**AIDE, HIT HAUT !**

SALUT LES P'TITS LOUPS, BISOUS AUX P'TITES LOUVES,

**SYNTAX ERROR** CA VA FORT !! ET TOUT ÇA GRÂCE A VOUS, BEAUCOUP DE COURRIER (CONTINUEZ), DES COUPS FILS SYMPAS, BREF... ON EST CONTENTS. AU FAIT, PENDANT QUE J'Y PENSE... J'AI UN COPAIN QUI ACHÈTE UNE VOITURE LE 18 (UNE OPEL)... ÇE SERA DONC L'OPEL DU 18 JUIN..... WAKUHAAAAH... Y SONT NULS CHEZ SYNTAX ! SI VOUS NE COMPRENEZ PAS LA VAINNE... TOUCHEZ ZAN ! A LA RAIE GLISSE ! DEUX NOTS A VOTRE PROF D'HISTOIRE... SI IL A LE SENS DE L'HUMOUR, BIEN SÛR ! DITES DONC LES P'TITS LOUPS, Y'EN A QUI VONT PASSER LE BAG BIENNOT... ON LEUR DIT... M...E... POUR LES AUTRES ÇA SENT LES VACHANGES... N'EST-CE PAS ? ET ÇA SENT BON... OOO... SEAN... SEX... AND SUN... A VOUS LES P'TITES EN TRENNE CUITTE... (BAH ! EN GLAISE, VOYONS !) IL FAIT BEAU, IL FAIT CHAUD... GARDON ! UN DEMI... BIEN FRAIS... MERCI ! POUR LES RESULTATS DU QU'ON COURRE, ÇE SERA DANS LE PROCHAIN NUMÉRO... U LE RETARD ACCUMULÉ... VOUS POUVEZ NOUS ENVOYER VOS REPONSES JUSQU'AU 23 JUIN.

CLOD PARTIR COUCHER... A L'OMBRE DES PEU PLIÉS

**MESSAGE PERSO ET AMICAL**

LE HACKER A LA MARTINIQUESE..... RECETTE DE J.P.  
LES CREPES AUX ROMS FLAMBÉES !! C'EST DUCHETINE DONT ON FAIT LES BÛCHES !! .....

**CANARDS  
POUR  
CÉPECISTES**

FOR YOUR INFORMATION, IL EXISTE PAS MAL DE FRAZINES POUR VOTRE BÉCANÉ CHÉRIE. J'AI DÉCIDÉ DE VOUS EN CITER QUELQUES UNS... TOUT D'ABORD CEUX... QUI SONT SUR DISC :

**MICROBOY** QUI NE VOUS PRENDRA PAS UN ROND, SI VOUS VOUS RECOMMENDEZ... DE "SYNTAX ERROR", SAUF L'AFFRANCHISSEMENT. 3 NUMÉROS SONT DISPONIBLES... CHEZ... FABRICE HALLAIS 4, ALLEE BERNY D'HOVILLE 93190 LIVRY GARGAN

**MMB** QUI EN EST A SON NUMÉRO 7 DONT CING SUR PAPIER (EPUISÉS) 80% D'AMÉLIORATION PAR RAPPORT AU N° 6... LE N° 8 VA SÛRMENT ÊTRE BÉTON !! REGIS HARTY 10, RUE DE KIROVANK 92220 BAGNEUX

**MFC NEWS**  
FAIT PAR UNE BANDE DE FONDUS DU CPC, IL Y A MÊME DES... COMMENT ?... DES FILLES ?... DANS L'ÉQUIPE ?... BEN OUI MFC NEWS 28, RUE DE PORZ 59190 HAZEBROUCK



MAHOOOU !! VIVE L'ÉTÉ !

TIENS ! UN NOUVEAU FRAZINE SUR PAPIER CAJMAN (DANS TOUT LES CAS Y'EN A ?) 239, AVENUE DU VIGNAU 40000 MONT DE MARSAN JOINDRE 3,70 FRAS EN TIMBRES.....

**MAUVAISE  
NOUVELLE POUR  
LES PROVINCIAUX.....**

LES BANLIEUSARDS, VONT POUVOIR BÉNÉFICIER DE CETTE FAVEUR, GRÂCE A VOTRE FRAZINE BIEN AIMÉ... SI VOUS VOULEZ INVITER VOTRE MEUF OU UN COPAIN A DÎNER ALLEZ DONC AU **MATIN DE NAPLES (PIZZERIA) 46, AVENUE LENINE 94250 GENTILLY** ET SI VOUS VENEZ AVEC UN EXEMPLAIRE DE "SYNTAX ERROR"... **MICHEL** QUI EST LE PATRON, VOUS OFFRIRA L'APÉRO !! ALLEZ Y EN CONFIANCE, ÇE RESTO EST LE Q... Q... Q... ET EN PLUS VOUS SEREZ SERVIS PAR GIOVANNI X, UN VÉRITABLE NAPOLITAIN !! SYMPA...

**MELINI COMIX  
BAND**

**HEY! YOU! ....  
les p'tits loups**

**ABONNEZ-VOUS**



PARCE QUE C'EST DU FREEMARE, DONC C'EST GAAAAARRRRTTTOOOOSSSS !! SI VOUS POUVEZ ENVOYER DES TIMBRES POUR L'EXPÉDITION, C'EST... BIEN... SI VOTRE BOURSE EST VIDE... C'EST PAS GRAVE... ON VOUS ENVERRA VOTRE "SYNTAX ERROR" CHERI, QUAND MÊME..... ET ÇA C'EST SYMPA ! NON ?

ALLEZ, JE VOUS CROQUE, LES P'TITS LOUPS

PAGE 1

SUITE EN PAGE 2

NE ME ROULE PAS EN CORNET POUR Y METTRE TES FRITES OU TON SANDWICH - NE ME VENDS PAS - PSSCHIIIIITTTT !!! DIFFUSE.....

CANONS POUR CÉPÉCISTES... SUITE.  
**CROCOONS** QU'ON NE PRÉSENTE PLUS, C'EST LE PLUS ANCIEN... MAIS IL A SUIT RESTER JEUNE ET... D'ACTUALITÉ, IL FAUT ABSOLUMENT VOUS LE PRODUIRE.  
**BISOUIS**.... DANIELE... DE LA PART DE LA "TABLE"....  
**CROCOONS** 21, RUE DESPORTES 90400 ST OREN

POUR RECEVOIR DES FANZINES... UNE ENVELOPPE, VOUS Y GLISSEZ ANCIENNEMENT, UNE DISQUETTE ET 0,70 FRS EN TIMBRES.

PARLONS MAINTENANT DES FANZINES SUR PAPER....

**CRAZYCROC** UN DES PLUS ANCIENS TRÈS ORIENTÉ... PRO... SI VOUS VOULEZ BIDOUILLER EFFICACEMENT C'EST LUI QU'IL FAUT LIRE...  
**CRAZYCROC** GÉRARD LAMOTTE PRETY 71290 CUISSEY

**CROCO DINGO** BIEN RÉALISÉ, DE BONNES DIGITS, DES BIDOUILLES... SOFT ET HARD... DE L'HUMOUR... UNE ÉQUIPE SYMPA.

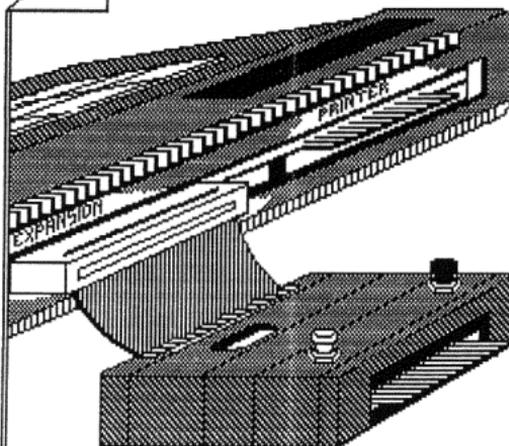
**CROCO DINGO** MARTIN OLIVIER RUE D'ESCHATELOUP 47200 HARNADE

**RINSTRAD** CELUI LA C'EST NOTRE CHOUCHOU, RÉALISATION BÉTON !! DES TESTS, DES PROGRAMMES, DES ANNONCES, DES DIGITS SUPÉRIES... DU TRAVAIL DE PROS... TROP PRO PEUT-ÊTRE L'EDITO DU HORS SÉRIE DE MAI/JUIN... FAITES LUI CRAQUER SA BOÎTES A LETTRES...  
**RINSTRAD** PATRICK RUBERT 58, RUE DE LA BRIQUETTERIE 17000 LA ROCHELLE

LA SUITE EN PAGE 3



# MULTIFACE TOUT !



Salut aux valeureux guerriers !  
 ARRGGH !! COMMENT ? WHAT ? .....  
 EDWIGE BINNAY DIGIT FAIRE ARTICLE SUR MULTIFACE II... MOI RIOLER...  
 SQUAW PAS SAVOIR CHASSER OCTETS...  
 COMME GRANDS GUERRIERS ! ALORS MOI METTRE EDWIGE DEVAINT FOURNEUX ET ELLE NOUS PRÉPARER STEAK DE BISON A LA CARBONARA !... BON MOI SORTIR MON NEZ DU TÛPI !... HUG ! SOLEIL TRÈS HAUT DANS CIEL, MURGES PARTIS SE C.A.S.H ET VERTE PRAIRIE ÊTRE...  
 BELLE COMME SQUAW QUI PRAISE POUR NIQU LOUQUE, DONC MOI COMPTANT... (HE ! OUT, MOI TOUJOURS PAYER CRACH)

MAAAAH ! TOI RESPIRER AIR PUR... SELLETTE IL L'AIT BOH !... BON ! MOI MARCHER DANS HERBE VERTE ET TOI VENIR AVEC MOI POUR ÉCOUTER PETITE HISTOIRE... MOI AVOIR CONNU, UN JOUR, GRAND BAGAREUR SUISSTE, APPELÉ LEE ( COUPEUR ?? ) ET MOI PARLER AVEC LUI ( LEE LEE... AIE ! DURE CELLE LA ! ) DE CHASSE PERDUE CONTRE MULTIFACE, QUE FAIRE CERTAINS SOFTS !... LEE NE DIRE QUE LUI CONNAITRE TURC ( PARDON, MOI VOULOIR DIRE TRUC ) CONFIT DANS CIEL... HUG !... SUPER... MOI LUI DIRE QUE LUI ÊTRE LE MEILLEUR... MAIS LEE NIE ( LUI MODE EST )... ET REFUSE DONNER TRUC ! TEMPS PIS MOI CONNAITRE PETIT PAPOOSE BIDOUILLER, QUI LUI AUSSI CONNAITRE GRAND SECRET !! TOI LIRE CE QUI SUITE...

TOI FAIRE ATTENTION, CAR GRAND SECRET ÊTRE RÉSERVÉ A TRÈS BONS GUERRIERS QUI MAÎTRISER BIEN CHASSE AUX OCTETS... AVEC DISQUE AU LOGIS, POUR ANNULER RECONNAISSANCE MULTIFACE... PRENDRE COPINE EDITH EURE... RECHERCHER HEXA SUR TOUT LE TROUPEAU D'OCTETS DE LA PRAIRIE (SI DISC PAS COCÉ !)... ET ENLEVER DU TROUPEAU LES BÊTES... MARQUÉS 01 ED FE - ED 49 - ED 79 AVEC CAR TOI FAIRE BONNE CHASSE !! AUTRE TRUC, POUR GUERRIERS QUI NE PAS CONNAITRE LANGUE AGE MACHINE... ELIX POUVOIR NETTE, RECONNAISSANCE... MULTIFACE SUIRE BÊSE HIC ! METTRE DANS PROGRAMME :  
 OUT AFEES,1  
 PROGRAMME BLOQUER SI MULTIFACE ÊTRE PRÉSENTE... MOI PAS POUVOIR EN DIRE PLUS SUR GRAND SECRET... TOI MAINTENANT FAIRE CHASSE COMME LE VER... C'EST A DIRE... SOLITAIRE !

```

ORG #A000 ; ROUTINE RELOCABLE
DI ; Salut !
LD BC,#FE08 ; Multiface II est elle là ?
OUT (C),C
LD A,(#00)
LD C,#EA
OUT (C),C
XOR #F3
RET NZ ;Si elle est pas là, je me casse !
LD DE,#9000 ;Si elle est là, on se tape un CAT !
JP #BC9B ;(par exemple)
ADD HL,SP
RET ; FIN
  
```

En data ça donne : F3,01,E8,FE,ED,49,3A,00,0E,EA,ED,49,EE,F3,CO,11,00,30,C3,5B,BC,39,C9

CE LISTING, POUR IMPLANTER UNE RECONNAISSANCE DE LA MULTIFACE, VOUS EST ROYALEMENT AUX FERS PAR :

MAXIME DEVIMAL QUE VOUS POUVEZ JOINDRE ( LE WEEK-END SEULEMENT ) AU 16.85.24.04.39

BRAS DE FER AVEC GUERRIERS  
 BISOUIS A SQUAWS !

PETITE POUSSIERE AVEC MOUSSING QUI FUMENT, BECAUSE VERTE PRAIRIE ÊTRE TRÈS GRANDE....

## ASSEZ ! ZIR

DEUX LECTEURS VORTEX 5 1/4 (LES MEILLEURS !) SONT A VENDRE... 1 200 FRS PICEE AINSI QU'UNE ANX MOUSE 150 FR\$... CONTACTEZ JÉRÔME AU (1) 39.85.06.75

ACCROCHÉ A L'HAMÉON DE L'ÂME SUEUR  
 NE CRESSAS PAS TA LIGNE PÊCHEUR !!  
 CLOD POËTE CANOTEUR

## Codage Pour Connaisseurs

BISOUX A TOUS !

JE M'APPELLE DAISY,  
VOUS AVEZ LU EN PAGE  
DEUX, CE QUE CE MACHO  
D'INDIEN A FAIT A MA  
OPTINE EDAGE ? LES FILLES AUX FOURNEAUX ! ET PUIS QUOI ENCORE ? NON MAIS !

REGARDEZ UN PEU A COTE DE SUPERIE LISTING DE CODAGE... BON D'ACCORD NON  
AMI MAXIME M'A UN PEU AIDE... MAIS QUAND MEME... C'EST MOI TOUTE  
SEULE QUI AI FAIT LA FRAPPE DU TEXTE, SI, SI (UN PERE A TRISSÉ)  
QUE MEME J'EN AI BOBO A MES P'TITS DOIGETS, ET PUIS ZUT !!!  
DEBROUILLEZ VOUS, VOUS ETES BIEN TOUS LES MEMES ! NA !

DAISY PRINTER

ORG #A000  
LD HL #170 ; Adresse début codage  
PUSH HL  
LD DE, #101  
LD BC, #500 ; Longueur du codage  
JR COD1  
BOUC1 EX (SP), HL  
LD A, (HL)  
EX (SP), HL

XOR (HL)  
XOR (IX+#00)  
EX (SP), HL  
LD (HL), A  
INC HL  
EX (SP), HL  
EX IX  
INC HL  
INC HL  
DEC D  
COD1 JR NZ, COD2 ; Nbre d'octets  
LD D, #0F ; Idem pour la  
LD IX, OCTET1; de codage : 15  
COD2 DEC E  
JR NZ, BOUC2  
LD E, #0F ; Idem pour la  
LD HL, OCTET2; 2ème série  
BOUC2 DEC BC  
LD A, B  
OR C  
JR NZ, BOUC1  
POP HL  
RET  
OCTET1 DEFM CHERCHE CONTACT ; Octets de  
OCTET2 DEFM tel 85-24-04-39 ; codage



LE SAVIEZ-VOUS ?

BEN OUI ! COMME VOUS ET MOI, TOUS LES  
JOURS LES YOGOSLAVES.....

NAPOLÉON REVIENT DE WATERLOO (OH ! LA  
QUELLE PATEE !!) ET RENTRE DANS UN AU-  
BERGE, AVEC QUELQUES FIDÈLES COMPAGNONS  
ET IL DIT AU PATRON DE L'ESTRANET.....  
AH ! NON BON... NOUS SOMMES VAINCUS !!  
DÉSOLÉ, LUI RÉPOND-IL, MAIS JE N'AI QUE  
DIX HUIT CHAISES !... PAR CONTRE SI VOUS  
VOULEZ VOUS REPOSER J'AI UN BONAPARTE  
MANCHOT... OUAHAHAHAH ! PFFFFFFUIT !  
LA HONTE SUR MOI, VRAIMENT C'EST.....

LE NUL

CANARDS POUR CÉPÉCISTES SUITE..  
ET FAIM...

LE CROCO DÉCHAINÉ QUI EN EST  
A SON MO 0, JE CROIS DANS DE ZINE  
DES CRITIQUES CINÉ ET ZIMU, ÉGALE-  
MENT DES BIDOUILLES, DES HISTOIRES  
DROLES.

LE CROCO DÉCHAINÉ  
33, RUE DES SAVOIREUX  
77400 THORIGNY TEL: (1) 60 07 59 79  
SAMUEL QU'FABRIEN ENTRE 18H ET 20H

LE STRAD C'EST UN PEU LÉGER ET  
ÇA MANQUE D'ORIGINALITÉ, MAIS JE  
SUIS SUR QUE ÇA VA S'AMÉLIORER...  
POUR QUE VOUS PUISSEZ VOUS EN  
FAIRE UNE IDÉE... LE MEILLEU C'EST DE  
LUI DEMANDER SON FRAGINE A.....

LE STRAD GILLES BARRET  
6, PLACE BOILEAU  
62126 WITTELE

BON BAH VOILÀ, LES P'TITS LOUPS  
C'EST UN TOUR D'HORIZON TOUT A  
FAIT INCOMPLÈTE, DU MONDE DES FAN-  
ZINES, PEUT-ÊTRE QU'UN JOUR.....  
TIEDS, EN CE MOMENT PRENEZ DONC  
DES FRAISES AU SUCRE COMME DÉSSERT  
C'EST LA SAISON ET EN PLUS C'EST...  
BON.....

CLOD PETIT CACHOTIER



Prof TIFOU

LA POMPAPOK

Mé ! COUCOU LES BABINIS !  
Mh ! QUE CALOR, YÉ LA TESTA TOU  
ENLEÉ ET YÉ TRANS PIRE COME  
QUE NE ROINETTE QUI FOUI..... ET  
LOU REDRO'CHAFI QUI ORI COME  
QUE FOU POUR QUE YÉ TRAVAYE..  
AIE ! AIE ! BON J'Y VA... PIANO

POKE #B28F,X (464)  
POKE #B72F,X (664 & 6128)  
VALEUR DE X = DE 0 A 255  
CE QUI VOUS PERMET D'AVOIR DES  
CARACTÈRES BICOLORES... ESSAYEZ

POKE #AC06,8 (664 & 6128)  
PERMET DE SORTIR SUR IMPRIMANTE  
LES NMS DE LIGNES ÉCOUTÉES SOUS  
CONTRÔLE D'UN TRON... SI ON  
VEUX "TRACER" A PARTIR DE LA  
LIGNE 170 PAR EXEMPLE, FAIRE  
169 TRON : POKE #AC06,8  
... MAIS AVEC DU PAKESAN ! OK !

BANQUE MA NAGEUR !!  
( je sais c'est mauvais )

VOICI VOULOU, UN ASTUCE  
POUR LES CEUSSES QUI UTI-  
LISENT BANK-MANAGER...  
FAIRE RUN "BANKMAN.BAS"  
PUIS UN SAVE "BANKMAN.BIN"  
B.#A224.#AFF.#A224  
CE QUI VOUS DONNERA UN  
FICHER NON PROTÉGÉ... ET  
PLUS COURT QUE L'ORIGINAL !  
POUR L'UTILISER :  
10 MEMORY #A224  
20 LOAD "BANKMAN.BIN",#A224  
30 CALL #A224

Mé ! VOUS CONNAISSEZ L'HISTOIRE  
DU GARS QUI AVAIT CINQ ZIZIS ?  
OUAHAHAH ! DESTROY !  
BAH ! SON SLIP LUI ALLAIT COME  
UN GANT !

SPECIAL THANK'S

BISOUX A MISS X  
DOUBLES BISOUX A MÈRE  
AMSTAR ET MONSIEUR CPC  
PAR LEUR FER PLAIES.....

OH ! LES FILLES, OH ! LES FILLES ... COMPUTER POUR CALINES ?

ELLES SE FONT TROP RHES SUR NOS CPC, ET POURTANT ELLES EXISTENT.. LA PREMIÈRE, NOUS  
AVONS, A SYNTAX, NOS DEUX PREMIÈRES BONNÈTES ! SYMBA, N'EST-IL PAS ?

SANDRINE, QUI A UN PETIT BÈBE, ALORS AVEC UN PEU DE RETARD, ON LUI SOUHAITE  
UNE BONNE FÊTE DES MAMANS... AVEC UN GROS BISOU, BIEN SUR !

LEA QU'ON CONNAIT UN PEU MOINS, MAIS ON L'EMBRASSE AUSSI !

ET TA DAME

APRÈS MÈRES REXES FLAIXION, JE ME DIS QU'ON EST PAS RAISON-  
NABLES... C'EST VRAI QUOI... VOUS AVEZ VU CE QU'ON VOUS DONNE  
COMME LECTURE DE MOIS-01 ? OUI, C'EST ÇA ESSUIES TES LU-  
NETTES, C'EST PAS UNE MUAIRISE OSTÉOPE... C'EST D'LA BUEE  
... BON ÇA Y EST JE PEUX REPRENDRE ? OUAIS... BAH JE SAIS PAS  
CE QUE JE VAIS VOUS ÉCRIRE LE MOIS PROCHAIN ! ÉCRIVEZ-MOI  
POUR ME REMONTER LE MORAL... OK ? BISOUX A TOUS ET TOUTES !

ÇA Y EST, LES TARTINES SONT FINIES ? PAS TROP DE TACHES SUR LA NAPPE ? EH ! BIEN EN ROUTE, ON CONTINUE.....

**SPECIAL THANK'S** (BIS !) A TOUS NOS AMONÉS ... ET TOUT PARTICULIÈREMENT AUX GARS DU NORD, A QUI JE DÉDIE LES PAROLES D'UNE VIEILLE CHANSON DE JOHNNY ALL THIS DAY (?????) " OUAIS ! CETTE FILLE LA, MON VIEUX, ELLE EST TERRIL !!! ALLES ! SALUT LES CHII'S .....  
SALUT ÉGALEMENT AUX BELLES, JE ..... JE SAIS PLUS !... AH ! SI, FAUT VRAIMENT QUE J'ARRÊTE LE MELINI... BON JE REPREND, SALUT A NOS AMIS BELGES QUI, QUOI QU'ON EN DISE, ONT AUTANT D'HUMOUR QUE NOUS ! SALUT A PATRICK DE GOSSELIES ET A RAPHAËL DE BATTICE , UNE FOIS ! ( J'AI PAS PU L'ÉVITER ! ) .

**BIZARRE, BIZARRE, VOUS AVEZ DIT BIZARRE ?? NON ! J'AI DIT BYZANCE !** (AVEC DEUX POIGNÉES, POUR SÛR !)

POURQUOI CE TITRE ? BAH ! TOUT SIMPLEMENT PARCE QU'ON A TROUVÉ UN ÉDITEUR, QUI SE SOUCIE DE VOS BOURSES ( MAIS NON PAS CELLES LA ! SOYEZ SÉRIEUX, POUR UNE FOIS, BON SANG ! ) C'EST À DIRE DE VOS PORTE MONNAIE ! VOUS AVEZ DÉJÀ DU LE CROISER DU REGARD, SUR L'ÉTAGER DE VOTRE MARCHAND DE JOURNAUX. JE DEVAIS DIRE, VOUS AVEZ DU LÈS CROISER, CAR ILS SONT DEUX ..... MAIS QUI C'EST ? ... DIT NOUS ..... BON

C'EST BIEN PARCE QUE VOUS ÊTES GENTILS. IL S'AGIT DE DEUX REVUES BI-MESTRIELLES ..... LOGISTRAD ..... ET ..... RUNSTRAD (PAS LE FANZINE) ..... QUI SONT PARTICULIÈRES ..... CAR VOUS AVEZ ÉGALEMENT AVEC DES REVUES ..... UNE K7 PLEINE DE LOGICIELS, QUI SONT TRANSFÉRABLES SUR DISC TRÈS FACILEMENT, AH ! OÙ C'EST 6000 ! HEIN ! LES P'TITS LOUPS ..... T'ES TYNER CLOD, MAIS QU'EST-CE QUI V'A DANS DES REVUES ? C'EST QUOI T'EST-DE LES PROGS SUR CASSETTE ? BEN, J'VA VOUS Z'EN CROISER, MAIS JUSTE UN P'TIT PEU, OK ? J'VAIS ESSAYER D'VOUS DIRE LES SANS CIEL ..... ALLES, ÇA ROULE ..... ON MET LA CEINTURE ..... ET VROUUMMMM

LES REVUES ..... SUR PAPIER CHOCOS, RIEN A VOIR AVEC LE SOPALIN DE CERTAINS MAGS ! ALDO LA CLASSE !! SI, SI, SÉRIEUX, C'EST DU ZOLI BOULOT.

**RUNSTRAD** ACTUALITÉS SUR NOS OPÉ CHERIS, INITIATION POUR LES BASICOEURS ... DES TRUCS, DES ASTUCES CONCERNANT LES JEUX LIVRÉS AVEC LA REVUE .....  
**LOGISTRAD** MÊME ESPRIT QUE RUNSTRAD, MAIS LÀ ..... ATTENTION ..... INITIATION AU LANGAGE MACHINE ET AU CP/M ..... TRA-LA-LA ..... JE VAIS TOUT SAVOIR ..... NA-NA !!

LES JEUX ... OUAIS ! CHOUETTE ! J'VAIS POUVOIR M'ÉCLATER !!! AVEC MON BAS THON DE JOIE ! D'JOILLE STIQUE ..... IN ENGLISH ..... DANS LE TEXTE ..... JE VOUS DONNE QUELQUES EXEMPLES, PENSEZ QU'ILLE V A 4 JEUX PAR K7 DONT CERTAINS SONT INÉDITS EN FRANCE !

DAN DARE I - DAN DARE II - STRANGLOOP - SHOGUN - XOR (INÉDIT EN FRANCE) - HISTO QUIZZ CHALLENGER REVERSI - COBRA PINBALL ETC... OK ! C'EST PAS DES NEMS, MAIS C'EST SONT DES ORIGINAUX A UN PRIX SYMPA !!

LE PROGRAMME DE TRANSFERT (FINGER IN THE NOSE !) K7/DISC, EST FOURNI .... COOL !... POUR UNE SAUVGARDE PERSO, ÉVIDEMMENT !! BEN, OUI JE SAIS, C'EST LÉGER COMME ESSAI, MAIS A MON AVIS, IL NE FAUT PAS QUE VOUS PASSIEZ À CÔTÉ DE ÇA ( VOUS QUI PASSEZ SAVOIR ! JEAN SABLON ..... VOUS NE CONNAISSEZ PAS ? DEMANDEZ DONC A MAMAN ! ) PARCE QUE POUR UNE FOIS QU'UN ÉDITEUR ESSAIE DE CONCILIER COMMERCE ET INTÉRÊT DU CONSOMMATEUR ..... JE CROIS QU'ON PEUT ACHETER SANS AVOIR LE SENTIMENT DE S'ÊTRE FAIT ROULER QUELQUE PART !!! JE NE VOUS EN DIT PAS PLUS ..... C'EST AU PIED DU MUR QU'ON VOIT LE MARCHON. MAIS OIS TONTON CLOD, COMBIEN ÇA COÛTE ? ... 3 OU 4 PAIRES DE CHAUSSETTES, ACHETÉES A L'EUROMARCHÉ DU COIN ..... C'EST À DIRE 85.00 FRs, LA REVUE ET LA CASSETTE ..... POUR 464/664/6128 ..... ET COMMENT QUE JE PUIS-JE LAVORIR (AH! LES LAVANDES HIER !)... ÉLÉMENTAIRE NON CHER ..... (AH! GATA CHRISTIE !)

LOGIPRESSE 34, AVENUE DES CHAMPS ÉLYSÉES 75008 PARIS TEL : (1) 49.53.01.58 DEMANDEZ MARTINE DE NOTRE PART ..... ELLE EST MIGNONE COMME TOUT ET SUPER SYMPA ..... CE QUI NE GÂTE (ARRRY) RIEN !

CLOD PUBLICITAIRE CONFIRME

NOUVELLES DU  
FRONT



GAAAAARRDDDE....

A VOUS !!!!!

TEEEETEE... ..

... DRRROIIITE !

**EAGLE BEAUCOUP !... MAIS QUI CA ?? BEN, SPRING !..**

HÉ ! OUI, NOTRE CHER SPRING, RÉDACTEUR ADJOINT DU RÉDACTEUR EN CHEF, A FAIT SES TRADITIONNELS 3 JOURS POUR LE COMPTE DE ..... L'ARME FRANÇAISE ..... ET ..... BONJOUR, MON COLONEL ..... IL A ÉTÉ DÉCLARÉ APTE AU SERVICE VIS ..... RASSUREZ-VOUS LES FILLES ! IL RESTE AVEC NOUS ..... QUELQUES MOIS ENCORE ..... TRICTOTEZ LUI UN BONNET POUR L'HIVER !

NE VOUS TÉLÉPHONEZ PAS, POUR SAVOIR COMMENT DÉPLOMBER, TEL QU'IL TEL JEU ! CE N'EST PAS UNE RECETTE DE CUISINE, D'ABORD ON SAIT PAS FAIRE LA ..... CUISINE ..... SI VOUS VOULEZ ÉVOLUER ET JONGLER AVEC LES OCTETS ..... ATTENTION... V'A QUAND MÊME DU BOULOT !... PROFITEZ-EN... C'EST A PARTIR DE CE MOIS-QU'IL QUE 'THE FAMOUS' CACH VOUS DONNE DES COURS D'ASSEMBLEUR ..... QU'ON SE LE DISE !

MAIS LENT COLIS .....

CHAUFFEUR PARTI CUIVER

LA COPINE .....

QUAND J'AI VU DANS QUEL ÉTAT ÉTAIT ..... SPRING, APRÈS AVOIR VU SONIA ..... LE MOIS DERNIER, C'EST VRAI QUOI ! IL N'ARRÊTÉ PAS DE RÉPÊTER ..... MAIS ..... DANS QUEL ÉTAT J'ERRE... (HI ! HI !). DONC JE ME SUIS DIT, DANS MA FORD INTÉRIEURE ..... PARDON, LES ANIMACHES, JE VOUAIS DIRE DANS MON FORD INTÉRIEUR, OUAIS, BOF, PASSONS... JE NE SUIS DONC DIT... DE MOIS-ÇI, JE VAIS FAIRE SORT !!! PAS DE SEINS NUS ! NA ! DE TOUTES FAÇONS, ÇA TOMBE BIEN ..... CAR CERTAINS LECTEURS TROUVENT QU'IL Y A TROP DE FILLES DÉNUDÉES DANS "SYNTAX ERROR" ..... AH ! J'OUBLAIS ..... ELLE S'APPELLE ..... HINCE... AH ! OUI... C'EST SOPHIE

LORAN VERSE



BEN, DIS, DONC, T'ENDORS PAS !... V'A ENCORE SIX PAGES À LIRE .... TIENS ! TA COPINE SONNE À LA PORTE... VA OUVRIE !

# C.A.C.H PARTAGER C.ONNAISSANCES

L'assembleur c'est comme arrêter de fumer, on dit toujours: "Demain je m'y met.", alors n'hésitez plus sautez à pied joints dans cet article.

La programmation en assembleur utilise directement les instructions comprises par le microprocesseur de l'Amstrad c'est à dire le Z80.

Ainsi, lorsque vous effectuez un programme BASIC toutes vos lignes sont décortiquées par l'interpréteur dont le rôle est de "traduire" les mots de commandes Basic (TOKEN) en routines assembleurs.

Mais bien sûr on peut faire soit même un programme assembleur. La question étant bien évidemment comment, je vous remercie de m'avoir posé cette question.

Un programme assembleur est implanté dans la RAM de l'Amstrad. Il se compose de codes objets pouvant être interprétés par le Z80 (un code objet est un nombre de 0 à 255) comme instructions de base.

Chacun de ces codes objets c'est vu associé un mnémotique afin d'en retenir la fonction.

Prenons un exemple: l'instruction GOTO du Basic qui permet un branchement sur une ligne, se traduit en assembleur par le mnémotique JP suivi de l'adresse ou l'on désire se brancher (JP = JUMP = Sauter); le code objet de JP est C3 en hexadécimal, on le voit il est plus simple de se souvenir de JUMP que de C3.

Pour écrire en RAM ce code, le Basic nous offre l'instruction POKE qui s'utilise ainsi: POKE adresse,code . Ex: POKE 1000,&c3 qui nous permet de mettre à l'adresse 1000 le code objet JUMP.

Et si je ne connaissais pas le code, mais uniquement le mnémotique de JUMP c.a.d JP ??? . Et bien dans ce cas, il aurait fallu faire appel à un ASSEMBLEUR/DÉSASSEMBLEUR dont la fonction est de convertir un mnémotique en code objet et inversement, sitons Devpac, Zen et dans parmi les plus connus. Cet outil devient vite indispensable pour la conception de programmes assembleur.

Mais revenons à notre exemple, il nous faut encore ajouter l'adresse ou l'on désire se brancher. Mais avant ouvrons une parenthèse: lors de la mise sous tension, l'Amstrad remplit la RAM du seul code objet n'ayant aucun effet: NOP (No Operation) dont le code objet est bien sur 0.

Ainsi donc les adresses 1001 et suivantes comportent des 0. Si on lance notre programme assembleur, le Z80 rencontre &c3 traduit JUMP et va donc chercher ensuite l'adresse ou sauter c.a.d 0 ce qui aura comme effet de faire un zoli Reset de votre bécanne (j'entend déjà des grincheux dire que faire ça en assembleur, alors qu'un simple CTRL/SHIFT/ESC suffit, faut être fou !!!).

Mais au fait, comment peut-on lancer ce programme assembleur ? Et bien la encore le Basic met à notre disposition une instruction: CALL add donc ici: CALL 1000.

..... Suite page 6

# C A.C.H P OURSUIVRE C OURS...

Nous l'avons vu, l'implantation des codes objets s'effectue dans la RAM. Il nous faut donc définir sa construction:

En simplifiant nous dirons que de &40 à &A700 c'est la zone utilisateur et de &C000 à &FFFF c'est l'écran. Ce qui fait que nous avons à peu près 42 Ko à utiliser réellement (Ne faite pas de procès pour pub mensongère à Amstrad pour autant...)

Pour ceux qui ont fait attention lors de l'explication de JUMP (et qui n'ont pas encore laissé tomber cet article !!!), nous avons parlé des adresses suivant le code &C3 qui indique la direction. En effet si nous voulions sauter en &4567, l'instruction mnémonique serait: JP &4567; et on le voit une case mémoire ne suffirait pas pour "caser" &4567 puisqu'une de ces cases RAM n'accepte pas de valeurs supérieures à &FF. Le problème est simplement résolu, en coupant en deux le &4567; c.a.d 45 et 67 et en mettant après le code objet (&C3) le LSB (Least Significant Bit), ou plus petit, immédiatement après le &C3, alors que le MSB (Most), ou plus grand, sera placé après.

Notre JP &4567 pourra donc être stocké en RAM avec: POKE 1000,&C3  
POKE 1001,&67  
POKE 1002,&45

## \*\*\*\*\* RAPPEL NOTATION HEXADECIMALE \*\*\*\*\*

Lorsque nous comptons dans la vie de tout les jours, nous comptons en base 10. Et bien en hexadécimal nous devons compter en base 16.  
1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 (n'ayant plus de chiffres on a mis des lettres pour la suite) A, B, C, D, E, F, 10, 11, 12 Etc...

Ainsi 10 du système dit décimal équivaudra à &A en hexa, ou bien 16 donnera &10.

Le calcul de tête étant délicat pour les débutants, Mr Basic nous vient en aide avec l'instruction HEX\$( ). Ex PRINT HEX\$(30) donnera 1E (&1E)

## \*\*\*\*\*

Nous allons maintenant entrer dans le sujet à proprement dit, c.a.d le descriptif des différents mnémoniques et du contexte de leur utilisations. Pour débiter, il nous faut parler des registres du Z80 qui sont des cases mémoires, internes au microprocesseur, comment les utiliser et connaître leur petits noms.

Examinons premièrement la structure des registres :

- Le registre A: appelé accumulateur, il est utilisé pour le transit ou le stockage des valeurs sur un octet.
- Le double registre BC: sa structure double lui permet d'accepter des mots de 16 bits c.a.d de 0000 à FFFF. Il est utilisé souvent en tant que compteur (Byte Counter). Néanmoins les registres B et C peuvent être utilisés séparément.
- Le double registre HL: de structure identique à BC, il est souvent utilisé pour stocker des adresses (High Low), on retrouve à cet effet le système LSB/MSB. La encore H et L peuvent être séparés.
- Le double registre DE: même structure que HL et BC.

..... Suite en page 7

# C.A.C.H.P. P ERSEVERER C OURAGEUSEMENT

- Le registre R: utilisé pour le refresh des RAM.
- Le registre I: utilisé pour les interruptions.
- Le registre F: couplé avec A, il contient l'état des FLAG (carry parité, test zéro).
- Les doubles registres IX et IY: utilisés pour l'adressage indexé et ses dérivés.

Pour remplir ces registres, on utilise le mnémotique LD (Load=Charger) on peut aussi remplir une case mémoire avec un registre avec un LD adéquate (comme sheila parce que sheila a des couettes !!!)

- LD A,n : Charge dans A la valeur n.
- LD A,(nn): Charge dans A la valeur contenu à l'adresse nn.

On peut aussi échanger le contenu de deux registres de même structure par un simple EX HL,DE pour les registre doubles ou LD A,B pour les simples.

Afin de faire cohabiter pacifiquement Basic et Assembleur (non non pas de politique); une instruction Basic est primordiale: MEMORY X, ou X est l'adresse la plus haute réservée au Basic, renvoyée par HIMEM .

Pour un MEMORY &1000, le Basic s'arrêtera en &1000 et le reste sera disponible pour implanter nos programmes. A noter que pour un MEMORY de faible valeur, il faudra faire un: OPENOUT\*OTO\*:MEMORY X:CLOSEOUT. Les programmes basic débutants tous en &170, ce sera une valeur minimale de X (théorique).

Faisons le point, nous connaissons l'axe central de l'assembleur: Les registres. Nous savons aussi protéger l'assembleur vis à vis du Basic, nous pouvons donc débiter notre 1er programme.

Pour ce faire, nous allons utiliser les routines systèmes mises à notre disposition par la machine réalisant de multiples choses pour peu que l'on remplisse les bons registres avec les bonnes valeurs (voir clefs pour Anstrad de chez PSI pour tout les détails.).

Par exemple le mot clé: MODE correspond à la routine assembleur ABCOE, le numéros de mode devant être dans le registre A.

```
BASIC: MODE 2          ASSEMBLEUR: LD A,2      (2 dans l'accu)
                        CALL ABCOE    (appel routine)
                        RET           (REturn au Basic)
```

Si nous n'avons pas d'assembleur on peut toujours POKer les codes objets équivalents: CALL = CD ; LD A,n = 3E n ; RET = C9 ce qui donne pour un programme à implanter en &1000:

```
POKE &1000,&3E
POKE &1001,&02
POKE &1002,&CD
POKE &1003,&0E (LSB d'abord)
```

# C A.C.H PARTIR CALMEMENT

ET CLOD PARTIR COUCHER ... CAR PARLOTTE CESSER !!

POKE &1004,&BC (puis le MSB)  
POKE &1005,&C9

Exécutez le programme en tapant CALL &1000 sous Basic.

Voici quelques routine assembleur:

<b>BASIC:</b> INK 1er couleur, 2em couleur	<b>ASSEMBLEUR:</b> LD B, 1er couleur LD C, 2em couleur CALL &BC32
: PRINT caractère	: LD A, code ASCII CALL &BB5A
: LOCATE X, Y	: LD H, X LD L, Y CALL &BB75
: BORDER 1er couleur, 2em couleur	: LD B, 1er couleur LD C, 2em couleur CALL &BC38

Amusez vous bien, la prochaine fois la mise en pratique avec une interface universelle en assembleur. Et attention au plantages !.....

by THE FAMOUS C.A.C.H JUN 89

LA SUITE LE MOIS PROCHAIN... SI VOUS LE VOULEZ BIEN !! BIP...BIP

## UN FAUX DE DERNIERE HEURE....

**MINI SCOOP..** FABRICE HALLAIS DU FANZINE SUR DISC... MICROBOY, VIENT DE NOUS TELEPHONER, POUR NOUS DIRE QU'IL FERAIT UN SUPER CROQUEU AUX 10 PREMIERS LECTEURS DE "SYNTAX" QUI LUI ECRIRONT POUR RECEVOIR SON FANZINE (UNE ENVELOPPE - UN DISC - 3,70 FRS EN TIMBRES)... ET... C'EST QUOI QUI NOUS DONNE LUI ? BAN ! DES JEUX ORIGINAUX DE CHEZ TIT'US, DES TEE-SHIRTS, DES BRIGES...  
... DES TRUCS... DES MACHINS... DES BIDALES... VOUS VERREZ BIEN ! JOIGNEZ DE PREFERENCE UNE ENVELOPPE AU FORMAT 14 X 22 ... METRES ? MAIS NON, CENT T'ITS METRES ! AH ! LA, LA ...

## MINI SCOOP II.. MAIS IL FAIT LE MAXIMUM

ET COMME VOUS AVEZ BIEN UNE DISQUETTE EN TROP VOUS ALLEZ ME FAIRE LE PLAISIR DE L'EXPEDIER ILLICO... PRESTO CHEZ CROCONEMS 21, RUE DESPORTES 93400 ST OUVEN AVEC UN TIMBRE A 3,70 FR\$ POUR LE RETOUR... CAR DANIELE A L'EXCLUSIVITE DU JEU CROCOMAGNETO QUI A ETE REALISE POUR LE CROCONEMS ET MIS DELIBEREMENT EN FREDWARE PAR LES AUTEURS... AUTEURS... QUI SONT DES PROS, PUISQUE LEURS JEUX SONT COMMERCIALISES !! ALORS, FOI DE REDAC' CHEF, NE MANQUEZ PAS OR ! L'OCCASION EST TROP RARE ! COMMENT ? VOUS N'AVEZ PLUS DE DISQUETTES ? EFFRACEZ DONC... VOTRE... VERSION DEPLOMBEE DE DBASE II... VOUS NE VOUS EN SERVEZ JAMAIS !... ET LE TOUR EST JOUE ! OK ?



# BACK TO THE BIDOUILLES

JUIN 2050, 7 HEURES DU MATIN. LA LUMIERE DE CE BON VIEUX SOLEIL FILTRE DOUCEMENT A TRAVERS LE HUBLOT DU SATELLITE OU HABITE MAINTENANT GRIBOUILLE DEPUIS 15 ANS. SA MAIN TROMBLANTE (81 PIGES OR TAPES) VA EFFLEURER LES TOUCHES DE SON CPC 66112288. "TU AS BIEN DORMI, GRIBOUILLE ???" DIT UNE VOIX SORTANT TOUT DROIT DE L'ORDINATEUR..... "OUI VA BIEN, CARL, JE TE REMERCIIS." REpond-IL D'UNE VOIX DISTRAITE..... C'EST AUJOURD'HUI QU'IL CHANGE DE LOGEMENT. ON LUT A DIT QU'IL SERAIT PLUS A L'AISE SUR LA BASE VOLCAN DANS LA CONSTELLATION DU SPOCK A L'INTER.

IL SE LEVE SUR DES JAMBES FLAGELLANTES ET SE DIRIGE VERS LA CUISINE. APRES AVOIR PRIS DES PILLULES AUX RILLETES-CORNICHONS, IL SE DIRIGE VERS UN PLACARD. IL OUVRE LA PORTE DE CE DERNIER. APRES QUELQUES RECHERCHES, IL RETROUVE DES VIEUX PAPIERS TOUT JAUNIS. CES PRECIEUSES FEUILLES SONT DES SYNTAX ERROR! IL PREND DANS SA MAIN, LE NUMERO 4, CELUI DU MOIS DE JUIN DE L'ANNEE 1969. IL PEUT Y LIRE :

"SALUT LES GRIBOUILLEURS. J'SAIS PAS SI VOUS AVEZ REMARQUE MAIS IL FAIT CHAUD. TRES CHAUD, TELLEMENT CHAUD QUE J'AI OSE ATTRAPER LA GRIPPE (AVEC 26 DEGRS, UN FRUIT VRAIMENT LE VOULOIR !!). EN PLUS, UN TAPS COMME CA, CA ME DONNE PLUTOT (NIEM !!) ENVIE DE FAIRE LA SIESTE PENDANT TOUTE LA JOURNEE !!! J'L'AURAI BIEN FAITE MAIS Y'A LE RAIDE HAO'CHEF (SURTOUT RAIDE) QUI M'FORCE A ECRIRE.

C'EST DONC SOUS LA TORTURE QUE JE VOUS DONNE LE LISTING LANGUAGE-MACHINE QUI PERMET DE FAIRE LE MEME SCROLLING QUE LE MOIS DERNIER MAIS, Ô MIRACLE, DANS L'AUTRE SENS. LE VOICI DONC SANS PLUS TARDER :

```

ORG #A000
LD B,8
LD HL,49230
CALL #BD19
SYNTAX: PUSH BC
LD D,H
LD E,L
INC DE
LD A,(DE)
LD BC,79
LDDR
LD (DE),A
LD DE,2127
ADD HL,DE
POP BC
DJNZ SYNTAX
RET
  
```

ET VOILA LE TRAVAIL !! POUR CE QUI EST DES VALEURS DE HL DANS LA TROISIEME LIGNE, C'EST COMME LE MOIS DERNIER, CE SONT LES VALEURS DU TABLEAU QUE JE VOUS AVAIS DONNE. SUR CE, JE VAIS REGARDER LA FIN DU FILM "LES FRACOONS DE LA NUIT" QUI PASSE CE SOIR A LA TELE. (C'EST LE SEUL FILM REUSSI DE STALLONE.)

LE VIEUX GRIBOUILLE POSE ALORS LE PAPIER JAUNIS A SA PLACE ET S'EN VA, D'UN AIR TRANQUILLE. REGARDER ROCKY XXXIII.

**GRIBOUILLE PLEINE DE RIDES**



J'AI LAISSE TOMBER LES  
EDITIONS DUPUIS ET FANTASIO  
POUR VENIR VOIR L'EQUIPE DE  
**SYNTAX ERROR**  
!!!!!!!

SUITE DU BASICOEUR SOLITAIRE....  
NOUS ALLONS DONC TAPER LE PROGRAMME DE LA PAGE 4. CEPENDANT, ET LA EST DE ASTUCE NOUS ALLONS LAISSER 5 ESPACES ENTRE LA FONCTIONS QUI RESTERA VISIBLE ET CELLES QUI NE LE SERONT PAS. L'ESPACE SERA REPRESENTE PAR UNE ASTERISQUE. VOICI DONC LE PROG :  
10 MODE I\*\*\*\*\*PRINT"COUCOU":CALL #BB18  
20 :\*\*\*\*\*PRINT"SYNTAX ERROR":INK 1,2  
QUAND LE PROGRAMME EST EN DE MEMORY OF DE CPC, NO DIFFICULTY. IL FAUT JUSTE APPUYER SUR LE POINT DU PAVE NUMERIQUE. VOICI CE QUI VA APPARAITRE SOUS VOS YEUX AVEUGLES PAR LES OCTETS EN DELIRES :  
368 28 LA LIGNE FAIT 28 CARACTERES  
369 0 LA LIGNE NE FAIT PAS PLUS DE 255 OCTETS  
370 10 MIRACLE, C'EST LA LIGNE 10 !!!  
371 0 LE NUMERO DE LIGNE N'EST PAS SUPERIEUR A 255  
372 173 OCTET REPRESENTANT LA FONCTION MODE  
373 32 ESPACE DE SEPARATION  
374 15 VOIR EXPLICATION DU MOIS DERNIER  
375 32 PREMIER ESPACE  
376 32 SECOND ESPACE  
377 32 TROISIEME ESPACE  
378 32 QUATRIEME ESPACE  
379 32 CINQUIEME ESPACE

HAUT L'EAU COST  
(A RICA !)  
DECIDEMENT, ON FAIT RIEN  
QU'A PARLER DE HBO CE MOIS  
CI.....

NOUS AVONS RECU HODO-  
CRUST. C'EST UN JEU  
D'AVENTURES EN  
FRANCAIS.

DEPENDANT, JE ME  
DEMANDE SI, PARFOIS,  
L'ANALYSEUR SYNTAXIQUE

COMPREND LE FRANCAIS !!!!  
SINCEREMENT, CELUI D'ALAIN  
MASONNIER POUR DAVIS "L'ILE"  
EST LAISSEMENT SUPERIEUR.  
ON RECONNAIT QUAND MEME LA  
DIFFERENCE DE NIVEAU DE  
PROGRAMMATION.....  
HENRI CANNEUR

380 19 1 C'EST LE PRINT, LE VRAI, LE TATOUE !  
381 34 0 OUVERTURE DES BUV YEUX MAIS  
395 0 OCTET DE FIN DE LA PREMIERE LIGNE  
396 33 0 LA LIGNE FAIT 30 CARACTERES. SI ! SI !!  
397 0 LIGNE PAS PLUS 255 OCTETS-STOP  
398 20 DURH ! EH ! C'EST LA LIGNE 20

SPECIALS THANKS TO :

**ROBA** : LE SUPER DESSINATEUR DE CUBITUS.

**FRANQUIN** : L'HYPER-SUPER GENERAL DESSINATEUR DE SPIROU, LAGAFFE, IDEES NOIRES, ETC....

LISEZ RUNSTRAD DE PATRICK RUBERT

399 0 NUMERO LIGNE PAS PLUS 255 - STOP -  
400 1 ALORS LA, MOI PAS SAVOIR POURQUOI !!:1  
401 32 ET ON R'COMMENCE. PREMIER ESPACE  
402 32 ON CONTINUE. SECOND ESPACE  
403 32 ON NE SE LASSE PAS. TROISIEME ESPACE  
404 32 QUATRIEME ESPACE. OHIC, BIENTOT LA FIN  
405 32 AH ! ENFIN DE LAST ESPACE  
406 19 1 C'EST LE PRINT DE LA SECONDE LIGNE  
ETC.....

POUR CHAQUER LES FONCTIONS, C'EST FACILE (TU TE REPETE SPRING !!). IL SUFFIT JUSTE DE  
..... AH ! AH ! JE FAIT Durer LE SUSPENS..... ALLER, JE VOUS LE DIT.

IL SUFFIT DE METTRE A ZERO LE PREMIER ESPACE.

DANS NOTRE EXEMPLE :

POKE 375,0 CHAQUERA LES FONCTIONS DE LA PREMIERE LIGNE  
POKE 401,0 CHAQUERA LES FONCTIONS DE LA SECONDE LIGNE

VOUS POUVEZ FAIRE CELA AVEC AUTANT DE LIGNES QUE VOUS VOLEZ. MAIS ATTENTION ! IL FAUT TOUJOURS QU'IL Y AI LES CINQ ESPACES ENTRE LES FONCTIONS QUI RESTERONT VISIBLES ET CELLES QUI NE LE RESTERONT PAS.

VOUS ALLEZ ME DIRE (HECTOR RIT) MAIS POURQUOI, ONTAN MET UN ZERO A LA PLACE DU PREMIER ESPACE, LES FONCTIONS D'APRES SONT INVISIBLES ?????

EN ! BEN, MOI JE SAIS MAIS J'VOUS L'DIRAI PAS. FAUT QUAND MEME PAS REVER. JE NE VAIS PAS TOUT VOUS DIRE !!!

BON, BEN IL NE ME RESTE PLUS QU'A ETEINDRE MON CPC, VOUS DIRE A PLUS CAR JE VAIS ALLER ME COUCHER. IL EST QUAND MEME 1 HEURE DU MAT.(ET DEMAIN, JE BOSSER MOI)

BONNE NUIT LES BASICOEURS.....

**SPRING VELO RAUQUE**

NDA : SI VOUS Z'AVEZ PAS TOUT COMPRIS, TELEPHONEZ-NOUS. ON VOUS MANGERA PAS !!! SAUF LORAN OUTAN QUI EST PARFOIS UN PEU GRASSIER !! (VENGERANCE !!)



# RUBISOUNOURS



SALUT LES OURSONS GALINS !!!!! (EXCUSES-MOI CLOD, MAIS J'AI PAS PU M'EMPECHER DE LA FAIRE CELLE-LA !!!!!).....

DANS LE NUMERO 2 DE SYNTAX, VOUS AVEZ DU LE DROIT AU POKE DE RUBI LBOQUET !!!! EN BIEN, DE MOIS-OI, VOUS ALLER BENEFICIER DE LA ROUTINE DE RUBI DET !!!!!

C'ETAIT LORS D'UNE NUIT OCTETALE, ET BIEN SUR EN COMPAGNIE DE JEAN-PIERRE, QUE NOTRE RUBI I STOUCLETTE NATIONAL NOUS A QU'ON COQUE THÉ UNE ROUTINE LANGAGE-MACHINE (LA CEISSE

MEME QUI SE TROUVE SUR LE COTE GAUCHE DE LA PAGE).....

ET QU'EST CE QU'ELLE FAIT C'ETE ROUTINE, HEIN ?? ?.....

EH BEN, ELLE VOUS PERMET DE FAIRE UN MODE 2 EN 27 COULEURS, UN MODE 1 EN 30 COULEURS ET 42 COULEURS EN MODE 0 !!!!!!! MAIS, DIS-MOI K.I.K.I., COMMENT SE FESSE ?? EN BIEN, CETTE ROUTINE CHANGE LA COULEUR D'UN SEUL ET UNIQUE PEN. DONC, EN MODE 0, PAR EXEMPLE, COMME LA ROUTINE TRAVAILLE SUR UN SEUL PEN, IL EN RESTE 15 DE LIBRES (DONC 15/27 DU PEN 1:42 !!!!!).....

RUBI X KINI, QUI EST VRAIMENT UN MED BIEN, A MEME PENSE AUX CEISSES QUI M'ONT PAS D'ASSEMBLEUR. IL VOUS FILE LE LISTING

BASIC :

```
1000 stylo=1
110 FOR T=4000 TO 4009:READ A$:POKE T, VAL("A"+A$):NEXT CALL 4000,stylo
```

```
120 DATA F3,FE,1,C0,DD,7E,0,E6,F,32,45,
      A0,1,DD,FS,ED,78,1F,30,F8,11,
      40,2,1B,7A,B3,20,FB,1,92,F7,ED,
      49,1,45,F6,ED,49,6,F4,ED,78,FE,
      7E,20,2,FB,C9,6,19,DD,21,57,60,
      C5,11,38,0,1B,7A,B3,20,FB,DD,46,
      19,10,FE,1,0,7F,ED,49,DD,7E,0,
      CB,F7,ED,79,1,DD,23,10,E1
```

```
130 DATA 18,B5,1C,10,1D,C,S,D,16,6,
      17,1E,0,1F,E,7,F,F,2,13,1A,
      19,19,1B,15,A,B,1,2E,14,14,
      15,14,14,15,14,16,14,14,14,
      14,16,14,14,15,14,15,14,15,
      15,15,14,0
```

1000 'programme 25 couleurs sur 1 pen, predefini par variable stylo

1010 'valable dans tous les modes

1020 CALL 4000,stylo : 'execute le programme

ET VOILA, C'EST V PAS BIEN ???

EN ! P'TITE POUSSIERE, TU SAIS CE QU'ON DIT DE RUBI I TERACK DEPUIS QU'IL A SON PERMI ?? BEN, QUE C'EST UN RUBI SON FUTE !!!!! (5 SUR 20 CELLE-LA ET ENCORE).....

EN BIEN, C'EST EN SALUANT DEDE LE HUN ET EN FAISANT LA BISE A MOI QUE JE VOUS Salue BIEN, MES TRES CHERS AMIS.

AU MOIS PROCHAIN, ET PLEINS DE GROS POUTOUX A NOS LECTRICES.....

ALORS LA, LE GL-OD, DE MOIS-OI JE TROUVE QUE TU AS ASSURE COMME UNE BETE, CHARRER !

UN CHARRER QUI SE FAIT TIRER DESSUS PAR MI-MI.....

*Rubi*

SUITE ET FIN DU SOURCE DE RUBI GORNEAU :

```
UTEMPO DEFB 1,46,20,20,20 ;table des minis
DEFB 20,20,21,20,22 ;tempo
DEFB 20,20,20,20,22
DEFB 20,20,21,20,21
DEFB 20,21,21,20,21
```

ET VOILA, CELA ETRE LA FIN. LISTING DE RUBI VOULETTE.....

LIPFY AIME LE MÂS GEANT VERT. COMPRENE QUI VEUT.....

VOICI LE SOURCE LANGAGE-MACHINE PAR RUBI SQUE DE HOMARD (BON APPETIT ! ! :

```
ORG #A000
ENT $
DI
CP 1 ;il faut un parametre
RET NZ
LD A,(IX+0)
AND #F
;envoi le pen choisi
BOU0 LD BC,#F5E0 ;attendre synchro
IN A,(C)
RRA
JR NC,BOU0
LD DE,#240
BOU1 DEC DE ;temporisation
LD A,D ;afin de commencer au
OR E ;bon moment
JR NZ,BOU1
LD B,#F792 ;on teste si la touche
LD (C),C ;(SPACE) est appuyee
OUT BC,#F645
OUT (C),C
LD B,#F4
IN A,(C)
CP #7F ;si elle n'est pas appuyee
JR NZ,BOU2 ;on envoie nos couleurs
EI
RET
BOU2 LD B,25 ;il y a 25 encres a envoyer
LD IX,ENCRE ;adresse table ENCRE et UTEMPO
BOU3 PUSH BC
LD DE,#38
BOU4 DEC DE ;TEMPO relatif a l'espace entre
LD A,D ;chaque caracteres
OR E
JR NZ,BOU4
LD B,(IX+25) ;prendre UTEMPO(n)
DJNZ BOUS ;TEMPO de synchronisation
LD BC,#F700 ;choix du pen
OUT (C),C
LD A,(IX+0) ;prendre ENCRE(n)
SET 6,A ;c'est une couleur
OUT (C),A
POP BC
INC IX ;prochaine couleur
DJNZ BOU3 ;jusqu'a la 25eme couleur
JR BOU0 ;va attendre prochaine synchro
ENCRE DEFB 20,24,29,12,05 ;table des couleurs
DEFB 13,22,06,23,30 ;valeurs a envoyer au GATE ARRAY
DEFB 00,31,14,07,15
DEFB 15,02,19,26,25
DEFB 25,27,21,10,11
```