



HOT SHOT!

... an excellent simulation of table tennis. Ping Pong is a nifty conversion of the Konami original ... great fun to play". C & VG

COIN-OP ACTION

Screen shots taken from various computer formats




5 013156 410628

ENGLISH

DEUTSCH



KONAMI'S PING PONG

PING PONG™

KONAMI

The Arcade Game

JOYSTICK ONLY

LOADING

CPC 464 – Type RUN" and then press ENTER key.

CPC 664 and CPC 6128 – Type | TAPE then press the ENTER key.

Type RUN" and then press ENTER key.

CONTROLS

The game may be played by either one or two players.

To start a one player game: Press 1 on the keyboard or FIRE on joystick 1.

To start a two player game: Press 2 on the keyboard or FIRE on joystick 2.

JOYSTICK

SMASH
CUT OR SPIN
DRIVE ← →
FIRE BUTTON – push for BACKHAND release for FOREHAND

SERVING

Position racquet for serving by moving the joystick left or right. Next toss up the ball for the serve by moving the joystick up. Move joystick left or right to serve with drive or cut respectively. You may serve backhand by holding down the fire button.

You have seven seconds in which to make your serve. If you do not serve

before the countdown reaches zero, the ball will be dropped on the floor.

PLAYING

Each game is played to 11 points. The winner is the first to reach 11, however he must win by at least two clear points unless the score reaches 15, in which case the game will terminate.

The service changes after every five points scored, however if a tie score of 11-11 is reached the service changes after every point from then on.

LADEN

CPC 464 - RUN tippen und dann die ENTER-Taste drücken.

CPC 664-6128 - Die zurückgespielte Kassette einlegen, | TAPE tippen und danach die ENTER-Taste drücken. Anschließend RUN" tippen und die ENTER-Taste drücken.

STEUERUNG

Das Spiel kann mit einem oder zwei Spielern gespielt werden.

Spielbeginn für einen Spieler: Die 1 auf der Tastatur bzw. FIRE (Feuer) am Joystick 1 drücken.

Spielbeginn für zwei Spieler: Dis 2 auf der Tastatur bzw. FIRE (Feuer) am

Joystick 2 drücken.

JOYSTICK

Schmetterschlag
Treibschlag
Schußknopf:  Drehschlag
Drücken - Rückhand
Loslassen - Vorhand

AUFSCHLAG

Schläger in Aufschlagstellung bringen. Dazu Joystick nach links oder rechts bewegen. Dann den Ball durch Hochdrücken des Joysticks zum Aufschlagen hochwerfen. Joystick nach links oder rechts bewegen, um den Ball mit Drive bzw. Dreall aufzuschlagen. Sie können auch mit Rückhand aufschlagen, wenn Sie den Schußknopf niederhalten. Sie haben sieben Sekunden für Ihren Aufschlag. Wenn Sie bei Null immernoch nicht aufgeschlagen haben, fällt der Ball auf den Boden.

SPIEL

Bei jedem Spiel wird auf 11 Punkte gespielt. Werzuerst 11 Punkte erreicht, gewinnt, muß jedoch mit mindestens zwei Punkten führen, es sei denn es wird die Punktzahl 15 erreicht, bei der das Spiel aufhört.

Its program code and graphic representation are the copyright of Imagine Software (1984) Limited and may not be reproduced, stored, hired or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Imagine Software (1984) Limited. All rights reserved worldwide.

© Konami

© 1986 Imagine Software (1984) Limited
The Hit Squad, P.O. Box 350, Manchester M60 2LX