

SCNEIDER LISTING MIT CHECKSUMMEN
V 2.0

```

10 ' Adventure-Writer "GENAD 2.
0"
20 ' von Thorsten Mertsching
30 ' An der Schule 26/6300 Gies
sen 21
40
50 MODE 2:BORDER 18:INK 0,19:IN
K 1,0:DEFSTR z:FEN 1
60 PLOT 1,1,1:DRAW 1,399:DRAW 6
39,399:DRAW 639,1
70 DRAW 1,1:PLOT 1,358:DRAW 639
,358:PLOT 1,105:DRAW 640,105
80 PLOT 7,110:DRAW 633,110:PLOT
7,353:DRAW 633,353
90 PLOT 7,110:DRAW 7,353:PLOT 6
33,110:DRAW 633,353
100 ORIGIN 0,360:FOR i=10 TO 68
0 STEP 10:PLOT i-45,0:DRAW i,45
:NEXT
110 LOCATE 4,2:PRINT"Adventure-
Writer "CHR$(34)"GENAD 2.0"CHR
$(34)SPC(6)CHR$(164)" Copyright
1986 by Thorsten Mertsching"
120 WINDOW#1,2,79,4,18:WINDOW#2
,2,79,20,24:WINDOW#3,22,58,8,16
130 WINDOW#4,6,74,15,17:WINDOW#
5,3,15,7,10:SPEED KEY 20,2
140 CLS#1:LOCATE#1,21,5:PRINT#1
,"Welcher Datentraeger wird ver
wendet?"
150 LOCATE#1,26,8:PRINT#1,"(D)i
skette oder (K)assette"
160 WHILE a$<>"D"OR a$<>"K":a$=
INKEY$:a$=UPPER$(a$)
170 IF a$="D"THEN dt=1:CLS#1 EL
SE IF a$="K"THEN dt=2:CLS#1 EL
E WEND
180 LOCATE#1,13,4:INPUT#1,"Name
des Adventures :",name$:IF nam
e$=""THEN 180
190 LOCATE#1,13,8:INPUT#1,"Name
des Autors :",autor$:IF au
tor$=""THEN 190
200 CLS#1:fen=1:LOCATE#1,5,3:PR
INT#1,"Geben Sie nun die Daten
Ihres Adventures ein:"
210 LOCATE#1,5,6:PRINT#1,"Anzah
l der Orte ":ste=3:GO
SUB 2600:anzo=b:IF anzo>254 THE
N 210
220 LOCATE#1,5,8:PRINT#1,"Anzah
l der Gegenstaende ":ste=3:GO
SUB 2600:anzg=b:IF anzg>254 THE
N 220
230 LOCATE#1,5,10:PRINT#1,"Anza
hl der Verben ":ste=2:G
OSUB 2600:anzv=b
240 DIM ort$(anzo),geg1$(anzg),
geg2$(anzg),verb$(anzv)
250 p=10:z="" *** "+name$+" ***
":GOSUB 2650
260 z="MODE 1:BORDER 1:INK 0,1:
INK 1,26:INK 2,12:INK 3,6:PAPER
0:FEN 1:GOSUB 2710
270 z="anzo="+STR$(anzo)+" :anzg
="+STR$(anzg)+" :anzv="+STR$(anz
v)+" :ort=1:wlv=4:wlg=10":GOSUB
2710
280 z="DIM gang(anzo,6),ort$(an
zo),verb$(anzv),hilf$(anzo)":GO
SUB 2710
290 z="DIM geg1$(anzg),geg2$(an
zg),geg(anzg)":GOSUB 2710

```

```

300 z="*** ORTE ***":nr=19990:
GOSUB 2710
310 CLS#1:FOR i=1 TO anzo:LOCAT
E#1,25,2
320 PRINT#1,"Beschreibung fuer
Ort Nr.:";USING"###";i:GOSUB 33
0:GOTO 370
330 x=-1:y=-1:ORIGIN 162,140:DR
AW 0,150:DRAW 306,150
340 DRAW 306,0:DRAW 0,0:FOR j=1
50 TO 160 STEP 2
350 x=x+2:MOVE 0+x,j:DRAW 306,
0:NEXT j:FOR j=306 TO 317
360 y=y+1:MOVE j,0+y:DRAW 0,15
0:NEXT j:RETURN
370 LOCATE#3,1,1:LINE INPUT#3,"
",ort$
380 IF ort$=""OR LEN(ort$)>225
THEN CLS#3:GOTO 370
390 CLS#1:LOCATE#1,18,2:PRINT#1
,"Wege fuehren von Ort Nr.":PR
INT#1,USING"###";i;
400 ste=3:LOCATE#1,60,5:PRINT#1
,"Falls es in eine":LOCATE#1,
60,6:PRINT#1,"Richtung keine
n"
410 ORIGIN 0,0:PLOT 465,110:DRA
W 465,350:PLOT 470,110:DRAW 470
,350
420 LOCATE#1,60,7:PRINT#1,"Ausw
eg geben soll.":LOCATE#1,60,8:P
RINT#1,"dann 255 eingeben."
430 LOCATE#1,20,4:PRINT#1,"im N
orden zu Ort Nr.":GOSUB 2600:
no$=STR$(b)
440 LOCATE#1,20,6:PRINT#1,"im S
ueden zu Ort Nr.":GOSUB 2600:
su$=STR$(b)
450 LOCATE#1,20,8:PRINT#1,"im W
esten zu Ort Nr.":GOSUB 2600:
we$=STR$(b)
460 LOCATE#1,20,10:PRINT#1,"im
Osten zu Ort Nr.":GOSUB 2600
:os$=STR$(b)
470 LOCATE#1,20,12:PRINT#1,"nac
h Oben zu Ort Nr.":GOSUB 2600
:ob$=STR$(b)
480 LOCATE#1,20,14:PRINT#1,"nac
h Unten zu Ort Nr.":GOSUB 2600
:un$=STR$(b)
490 z="DATA "+CHR$(34)+ort$+CHR
$(34)+",""+no$+",""+su$+",""+we$+
",""+os$+",""+ob$+",""+un$:GOSUB 27
10:CLS#1:NEXT i
500 z="*** GEGENSTAENDE ***":n
r=24990:GOSUB 2710
510 CLS#1:LOCATE#1,13,1:PRINT#1
,"Eingabe der Gegenstaende erf
olgt folgendermassen"
520 LOCATE#1,13,2:PRINT#1,"( am
Beispiel "+CHR$(34)+"Schluesse
1"+CHR$(34)+" ):"
530 LOCATE#1,13,3:PRINT#1,"(EIN
EN SCHLUESSEL/DEN SCHLUESSEL).
Dies wuerde im Text-"
540 LOCATE#1,13,4:PRINT#1,"teil
spaeter so aussehen: SIE SEHEN
EINEN SCHLUESSEL und"
550 LOCATE#1,13,5:PRINT#1,"bei
der Eingabe: NIMM DEN SCHLUESSE
L":FOR i=1 TO anzg
560 LOCATE#1,13,7:PRINT#1,"Beze
ichnung fuer Gegenstand Nr.":
USING"###";i
570 LOCATE#1,13,9:INPUT#1,"1. B
ezeichnung: ",geg1$(i):IF LEN(g
eg1$(i))>65 OR geg1$(i)=""THEN
570
580 LOCATE#1,13,10:INPUT#1,"2.
Bezeichnung: ",geg2$(i):IF LEN(

```

```

geg2$(i))>65 OR geg2$(i)=""THEN
580
590 LOCATE#1,13,12:PRINT#1,"Ort
s Nr. eingeben, an dem sich der
Gegenstand befindet."
600 LOCATE#1,13,13:PRINT#1,"Fal
ls dieser erst nach einer besti
mmten Taetigkeit er-"
610 LOCATE#1,13,14:PRINT#1,"sch
einen soll, 255 eingeben."
620 LOCATE#1,13,15:PRINT#1,"Ort
Nr.":CHR$(143);CHR$(8):GOSUB
2600:nr$=STR$(b)
630 z="DATA "+geg1$(i)+",""+geg2
$(i)+",""+nr$:GOSUB 2710:LOCATE#
1,13,9:PRINT#1,STRING$(66,32)
640 LOCATE#1,13,10:PRINT#1,STR
ING$(66,32):LOCATE#1,21,15:PRINT
#1,STRING$(3,32):NEXT
650 z="*** VERBEN ***":nr=2999
0:GOSUB 2710
660 CLS#1:LOCATE#1,12,2:PRINT#1
,"Geben Sie nun die Verben ein.
Hier einige Verben als Bei-"
670 LOCATE#1,12,3:PRINT#1,"spie
le: NIMM, UNTERSUCHE, LEGE, ISS
, ..."
680 LOCATE#1,12,6:PRINT#1,"Es s
ind"+STR$(anzv)+" Verben einzug
eben."
690 LOCATE#1,22,11:PRINT#1,"Ver
b-Nr. bitte eingeben:"
700 FOR i=1 TO anzv:LOCATE#1,30
,11:PRINT#1,USING"###";i
710 LOCATE#1,50,11:INPUT#1,"",v
erb$(i)
720 IF verb$(i)=""THEN LOCATE#1
,50,11:PRINT#1,SPC(29):GOTO 710
730 IF LEN(verb$(i))<4 THEN ver
b$(i)=verb$(i)+" "
740 z="DATA "+CHR$(34)+verb$(i)
+CHR$(34):GOSUB 2710:LOCATE#1,5
0,11:PRINT#1,SPC(29):NEXT i
750 CLS#1:LOCATE#1,21,7:PRINT#1
,"Programmgeruest wird abgespei
chert !"
760 z=" *** RICHTUNGEN ***":nr
=32990:GOSUB 2710
770 z="DATA NORDEN,SUEDEN,WESTE
N,OSTEN,OBER,UNTEN":GOSUB 2710
780 z=" *** TITELBILD UND DATE
N EINLESEN ***":nr=50:GOSUB 271
0
790 z="name$="+CHR$(34)+name$+C
HR$(34)+":LOCATE 20-(LEN(name$)
/2),5:PRINT name$:GOSUB 2710
800 z="autor$="+CHR$(34)+autor$
+CHR$(34)+":PEN 2:LOCATE 10,10:
PRINT "+CHR$(34)+"ein Textadven
ture von"+CHR$(34):GOSUB 2710
810 z="PEN 3:LOCATE 20-(LEN(aut
or$)/2),15:PRINT autor$:PEN 2":
GOSUB 2710
820 z="LOCATE 6,24:PRINT"+CHR$(
34)+"INITIALISIERUNG - BITTE WA
RTEN"+CHR$(34):GOSUB 2710
830 z="FOR i=1 TO anzo:READ ort
$(i):FOR j=1 TO 6:READ gang(i,j
)":GOSUB 2710
840 z="NEXT j,i:FOR i=1 TO anzg
:READ geg1$(i),geg2$(i),geg(i)"
:GOSUB 2710
850 z="geg2$(i)=UPPER$(LEFT$(ge
g2$(i),wlg)):NEXT":GOSUB 2710
860 z="FOR i=1 TO anzv:READ ver
b$(i):verb$(i)=UPPER$(LEFT$(ver
b$(i),wlv)):GOSUB 2710
870 z="NEXT:FOR i=1 TO 6:READ r
icht$(i):NEXT":GOSUB 2710
880 z="IF SEEK(200)=0 THEN FOR

```

```

i=44800 TO 45055:POKE i,0:NEXT:
POKE 200,5":GOSUB 2710
890 z="LOCATE 6,24:PRINT SPC(5)
"+CHR$(34)+"BITTE TASTE DRUECKE
N"+CHR$(34)+"SPC(5):CALL &RB06"
:GOSUB 2710
900 z=" *** FREIER PLATZ FUER
ANLEITUNG ***":GOSUB 2710
910 z=" *** ODER VORGESCHICHTE
***":GOSUB 2710
920 z=" *** BILDSCHIRMAUSGABE
***":p=200:GOSUB 2710:p=10
930 z="MODE 1:BORDER 12:INK 0,1
2:INK 1,0:INK 2,24:INK 3,6":GOS
UB 2710
940 z="WINDOW#0,2,38,6,22:WINDO
W#1,1,40,1,3:WINDOW#2,1,40,1,25
:WINDOW#3,1,39,5,23":GOSUB 2710
950 z="PAPER#1,2:PAPER#3,2:CLS#
1:CLS#3:PEN#2,1:PAPER 2:CLS":GO
SUB 2710
960 z="PLOT 0,353,1:DRAW 0,398:
DRAW 638,398:DRAW 638,353:DRAW
0,353":GOSUB 2710
970 z="PLOT 4,357:DRAW 4,394:DR
AW 634,394:DRAW 634,357:DRAW 4,
357":GOSUB 2710
980 z="PLOT 0,30:DRAW 0,335:DRA
W 622,335:PLOT 624,335:DRAW 624
,320":GOSUB 2710
990 z="FOR i=6 TO 23:LOCATE#2,4
0,i:PRINT#2,CHR$(143):NEXT i":G
OSUB 2710
1000 z="PRINT#2,"+CHR$(34)+CHR$(
11)+CHR$(9)+CHR$(34)+":STRING$(
39,143):PLOT 0,30:DRAW 20,30":
GOSUB 2710
1010 z="LOCATE#1,21-(LEN(name$)
/2),2:PRINT#1,name$":GOSUB 2710
1020 z="CLS:PEN 1:LOCATE 1,1:PR
INT ort$(ort):PRINT":GOSUB 2710
1030 z="PEN 3:PRINT"+CHR$(34)+
Ebenso siehst du:-"+CHR$(34)+":
PEN 1:FOR i=1 TO anzg":GOSUB 27
10
1040 z="IF geg(i)=ort THEN PRIN
T geg1$(i):qq=1":GOSUB 2710
1050 z="NEXT i:PEN 3":GOSUB 271
0
1060 z="IF qq<>1 THEN PEN 1:PRI
NT"+CHR$(34)+"nichts interessan
tes"+CHR$(34)+":PEN 3":GOSUB 27
10
1070 z="qq=0:PRINT:PRINT "+CHR$(
34)+"Wege fuehren nach:-"+CHR$(
34):GOSUB 2710
1080 z="PEN 1:FOR i=1 TO 6:IF g
ang(ort,i)<255 THEN PRINT richt
$(i):"+CHR$(34)+"/"+CHR$(34)+":
q=1":GOSUB 2710
1090 z="NEXT:PRINT "+CHR$(34)+C
HR$(8)+"+CHR$(34):GOSUB 2710
1100 z="IF q<>1 THEN PEN 1:PRIN
T"+CHR$(34)+CHR$(11)+CHR$(34)+
":STRING$(20,32)":GOSUB 2710
1110 z="q=0:WHILE INKEY$<>"+CHR
$(34)+CHR$(34)+":WEND:e$="+CHR$(
34)+CHR$(34)+":ein$="+CHR$(34)
+CHR$(34)+":PRINT:PRINT "+CHR$(
34)+>"+CHR$(34)+":GOSUB 2710
1120 z="e$=INKEY$:IF e$="+CHR$(
34)+CHR$(34)+": THEN 590":GOSUB
2710
1130 z="e=ASC(e$):e$=UPPER$(e$)
":GOSUB 2710
1140 z="IF e=127 AND LEN(ein$)>
0 THEN PRINT "+CHR$(34)+CHR$(8)
+" "+CHR$(8)+CHR$(34)+":ein$=L
EFT$(ein$,LEN(ein$)-1):GOTO 590
":GOSUB 2710
1150 z="IF e$=CHR$(13) AND LEN(
e$)>0 THEN PRINT:GOTO 650":GOSU
B 2710
1160 z="IF LEN(ein$)>=36 OR e<3
2 OR e>122 THEN 590":GOSUB 2710
1170 z="ein$=ein$e$:PRINT e$::
GOTO 590":GOSUB 2710
1180 z="IF LEN(ein$)>6 THEN 409
0":GOSUB 2710
1190 z="IF ein$="+CHR$(34)+"0"+
CHR$(34)+": THEN 490":GOSUB 2710
1200 z="IF ein$<>"+CHR$(34)+"I"
+CHR$(34)+": THEN 710":GOSUB 271
0
1210 z="PRINT"+CHR$(34)+"Du tra
egst folgendes bei dir:-"+CHR$(
34):GOSUB 2710
1220 z="ta=0:FOR i=1 TO anzg:IF
geg(i)=255 THEN PRINT geg1$(i)
:ta=ta+1":GOSUB 2710
1230 z="NEXT i:IF ta=0 THEN PRI
NT:PRINT"+CHR$(34)+"nichts"+CHR
$(34)+":GOTO 580 ELSE 580":GOSU
B 2710
1240 z="IF ein$<>"+CHR$(34)+"V"
+CHR$(34)+": THEN 760":GOSUB 271
0
1250 z="PRINT"+CHR$(34)+"Diese
Verben kannst du benutzen:-"+CH
R$(34):GOSUB 2710
1260 z="RESTORE 30000:FOR i=1 T
O anzv:READ v$:PRINT v$"+CHR$(
34)+", "+CHR$(34)+":NEXT i":GO
SUB 2710
1270 z="PRINT"+CHR$(34)+CHR$(8)
+CHR$(8)+", "+CHR$(34):GOSUB 271
0
1280 z="PRINT"+CHR$(34)+"Ausser
diesen noch SAVE, LOAD, ENDE,
QUICKSAVE, QUICKLOAD, I fuer INV
ENTUR,H fuer HILFE und B fuer
BILDSCHIRM."+CHR$(34)+":GOTO 5
80":GOSUB 2710
1290 z="IF ein$<>"+CHR$(34)+"H"
+CHR$(34)+": THEN 4000":GOSUB 27
10
1300 CLS#1:LOCATE#1,15,2:PRINT#
1,"Geben Sie jetzt die jeweilig
e Nr. des Ortes ein,"
1310 LOCATE#1,15,3:PRINT#1,"an
dem spaeter eine Hilfestell
ung abgefragt"
1320 LOCATE#1,15,4:PRINT#1,"wer
den kann.Falls Sie keine weiter
en Hilfen ein-"
1330 LOCATE#1,15,5:PRINT#1,"geb
en moechten, geben Sie 255 ein.
"
1340 LOCATE#1,15,9:PRINT#1,"Hi1
festellung fuer Ort Nr.:"
1350 ste=3:GOSUB 2600:CLS#1:IF
b=255 THEN z="PRINT"+CHR$(34)+
Keine Hilfe moeglich."+CHR$(34)
+":GOTO 580":GOSUB 2710:GOTO 13
90
1360 LOCATE#1,25,2:PRINT#1,"Hi1
festellung fuer Ort Nr.:"USING
"###":b
1370 GOSUB 330:LOCATE#3,1,1:LIN
E.INPUT#3,hilf$
1380 z="IF ort="+STR$(b)+": THEN
PRINT "+CHR$(34)+hilf$+CHR$(34)
+":GOTO 580":GOSUB 2710:GOTO 1
300
1390 z=" *** RICHTUNGSABFRAGE
***":nr=3990:GOSUB 2710
1400 z="i=1:IF ein$="+CHR$(34)+
"N"+CHR$(34)+": OR ein$=richt$(i
) THEN 4070":GOSUB 2710
1410 z="i=2:IF ein$="+CHR$(34)+
"S"+CHR$(34)+": OR ein$=richt$(i
) THEN 4070":GOSUB 2710
1420 z="i=3:IF ein$="+CHR$(34)+
"W"+CHR$(34)+": OR ein$=richt$(i
) THEN 4070":GOSUB 2710
1430 z="i=4:IF ein$="+CHR$(34)+
"O"+CHR$(34)+": OR ein$=richt$(i
) THEN 4070":GOSUB 2710
1440 z="i=5:IF ein$="+CHR$(34)+
"OB"+CHR$(34)+": OR ein$=richt$(
i) THEN 4070":GOSUB 2710
1450 z="i=6:IF ein$="+CHR$(34)+
"U"+CHR$(34)+": OR ein$=richt$(i
) THEN 4070 ELSE 4070":GOSUB 27
10
1460 z="IF gang(ort,i)=255 THEN
PRINT"+CHR$(34)+"In diese Rich
tung fuehrt kein Weg."+CHR$(34)
+":GOTO 580":GOSUB 2710
1470 z="ort=gang(ort,i):PRINT "
+CHR$(34)+"OK"+CHR$(34)+":GOTO
490":GOSUB 2710
1480 z=" *** QUICKSAVE ***":GO
SUB 2710
1490 z="IF LEFT$(ein$,6)<>"+CHR
$(34)+QUICKS"+CHR$(34)+": THEN
4140":GOSUB 2710
1500 z="POKE 44800,ort:FOR i=1
TO anzg":GOSUB 2710
1510 z="POKE 44800+i,geg(i):NEX
T i":GOSUB 2710
1520 z="PRINT "+CHR$(34)+"OK"+C
HR$(34)+":GOTO 580":GOSUB 2710
1530 z=" *** QUICKLOAD ***":GO
SUB 2710
1540 z="IF LEFT$(ein$,6)<>"+CHR
$(34)+QUICKL"+CHR$(34)+": THEN
4190":GOSUB 2710
1550 z="ort=PEEK(44800):FOR i=1
TO anzg":GOSUB 2710
1560 z="geg(i)=PEEK(44800+i):NE
XT i":GOSUB 2710
1570 z="PRINT "+CHR$(34)+"OK"+C
HR$(34)+":GOTO 490":GOSUB 2710
1580 z=" *** SPEICHERN ***":GO
SUB 2710
1590 z="IF ein$<>"+CHR$(34)+"SA
VE"+CHR$(34)+": THEN 4240":GOSUB
2710
1600 z="OPENOUT "+CHR$(34)+"!ST
AND.ADV"+CHR$(34)+":PRINT#9,ort
":GOSUB 2710
1610 z="FOR i=1 TO anzg:PRINT#9
,geg(i):NEXT i:CLOSEOUT":GOSUB
2710
1620 z="PRINT "+CHR$(34)+"OK"+C
HR$(34)+":GOTO 580":GOSUB 2710
1630 z=" *** LADEN ***":GOSUB
2710
1640 z="IF ein$<>"+CHR$(34)+"LO
AD"+CHR$(34)+": THEN 4290":GOSUB
2710
1650 z="OPENIN "+CHR$(34)+"!STA
ND.ADV"+CHR$(34)+":INPUT#9,ort"
:GOSUB 2710
1660 z="FOR i=1 TO anzg:INPUT#9
,geg(i):NEXT i:CLOSEIN":GOSUB 2
710
1670 z="PRINT "+CHR$(34)+"OK"+C
HR$(34)+":GOTO 490":GOSUB 2710
1680 z=" *** SPIELENDE ***":GO
SUB 2710
1690 z="IF ein$<>"+CHR$(34)+"EN
DE"+CHR$(34)+": THEN 4330":GOSUB
2710
1700 z="INPUT "+CHR$(34)+"Gibst
du jetzt schon auf "+CHR$(34)+
":a$:IF UPPER$(a$)="+CHR$(34)+
J"+CHR$(34)+": THEN 4320 ELSE 58
0":GOSUB 2710
1710 z="CLS:LOCATE 7,5:PEN 3:PR
INT"+CHR$(34)+"BIS NACHSTE
N MAL !!!"+CHR$(34)+":END":GOSU
B 2710
1720 z=" *** EINGABE ANALISIER
EN ***":GOSUB 2710
1730 z="ve$=LEFT$(ein$,wlv):FOR
i=1 TO LEN(ein$):IF MID$(ein$,
i,1)="+CHR$(34)+": "+CHR$(34)+
THEN gef=MID$(ein$,i+1,wlg) ELS
E NEXT i":GOSUB 2710
1740 z="FOR v=1 TO anzv:IF ve$=
verb$(v) THEN 4360 ELSE NEXT v:
GOTO 4370":GOSUB 2710
1750 z="FOR g=1 TO anzg:IF gef=
geg2$(g) THEN 4490 ELSE NEXT g"
:GOSUB 2710
1760 z="PRINT"+CHR$(34)+"Ich ve

```

```

stehe nicht: "CHR$(34)+";ein$
:GOTO 580":GOSUB 2710
1770 z="" *** SPIELER GEWINNT *
***:GOSUB 2710
1780 z="CLS:PEN 3:PRINT"+CHR$(3
4)+":GRATULATION!"+CHR$(34)+":PR
INT:PEN 1":GOSUB 2710
1790 z="PRINT"+CHR$(34)+":Du has
t das Adventure "+UPPER$(name$)+
":CHR$(34):GOSUB 2710
1800 z="PRINT"+CHR$(34)+":erfolg
reich gespielt und es geloest."
+CHR$(34):GOSUB 2710
1810 z="PRINT"+CHR$(34)+":Viel G
lueck bei anderen Adventures !"
+CHR$(34)+":END":GOSUB 2710
1820 z="" *** SPIELER STIRBT **
***:GOSUB 2710
1830 z="CLS:PEN 3:PRINT"+CHR$(3
4)+":Oh, nein !!"+CHR$(34)+":PRI
NT:PEN 1":GOSUB 2710
1840 z="PRINT fehl$:PRINT:PRINT
"+CHR$(34)+":ENDE DES SPIELS !"+
CHR$(34)+":PRINT":GOSUB 2710
1850 z="INPUT"+CHR$(34)+":Versuc
hst du es nochmal (J/N) "+CHR
$(34)+":a$:IF UPPER$(a$)="+"CHR
$(34)+":N"+CHR$(34)+": THEN 4320
ELSE RUN":GOSUB 2710
1860 CLS#1:CLS#4:CLS#5:ve=1:ge=
1:tt=-1:nr=4990:SPEED KEY 255,2
55
1870 IF ve=1 AND tt=-1 THEN z="
" *** "+verb$(1)+" ***:tt=-2:G
OSUB 2710
1880 CLS#1:ze="IF g="+STR$(ge)+
" AND "
1890 IF UPPER$(verb$(ve))<>"NIM
M"OR dl=-1 THEN 1910
1900 z="IF geg(g)=255 THEN PRIN
T"+CHR$(34)+":Dies besitzt du sc
hon!"+CHR$(34)+":GOTO 580":dl=-
1:GOSUB 2710
1910 ORIGIN 0,0:PLOT 25,108:DRA
W 25,190:DRAW 610,190:DRAW 610,
108
1920 DRAW 25,108:PLOT 30,115:DR
AW 30,185:DRAW 605,185
1930 DRAW 605,115:DRAW 30,115:f
en=5:ste=3
1940 LOCATE#1,19,1:PRINT#1,"Wae
hlen Sie bitte fuer Verb Nr.":v
e:(" "+verb$(ve)+" )
1950 LOCATE#1,19,2:PRINT#1,"und
Gegenstand Nr.":ge:(" +geg2$(g
e)+" )
1960 LOCATE#1,17,3:PRINT#1,"[1]
- aktuellen Gegenstand auslass
en"
1970 LOCATE#1,17,4:PRINT#1,"[2]
- Gegenstand befindet sich am
Ort"
1980 LOCATE#1,17,5:PRINT#1,"[3]
- Gegenstand befindet sich nic
ht am Ort"
1990 LOCATE#1,17,6:PRINT#1,"[4]
- Spieler muss einen bestimmte
n Gegenstand besitzen"
2000 LOCATE#1,17,7:PRINT#1,"[5]
- Spieler muss sich an einem b
estimmten Ort befinden"
2010 LOCATE#1,17,8:PRINT#1,"[6]
- ODER weitere Bedingungen (OR
)"
2020 LOCATE#1,17,9:PRINT#1,"[7]
- UND weitere Bedingungen (AND
)"
2030 LOCATE#1,17,10:PRINT#1,"[8]
- alle Bedingungen in Ordnung
":PRINT#4,ze
2040 j=3:k=10:xx=0:i=0:GOSUB 27
30
2050 IF i=3 THEN CLS#5:PRINT#5,
"Wirklich ?":PRINT#5,"(J/N)"ELS
E 2070
2060 e$=INKEY$:IF e$="" THEN 206
0
2070 IF UPPER$(e$)="J" THEN 2460
ELSE CLS#4:GOTO 1880
2080 GOTO 2060
2090 IF i=4 THEN ze=ze+"geg(g)=
ort":GOSUB 2180:GOTO 2040
2100 IF i=5 THEN ze=ze+"geg(g)<
>ort":GOSUB 2180:GOTO 2040
2110 IF i=6 THEN CLS#5:PRINT#5,
"Welchen":PRINT#5,"Gegenstand?"
;:GOSUB 2600:ze=ze+"geg(" +STR$(
b)+")=255":GOSUB 2180:GOTO 2040
2120 IF i=7 THEN CLS#5:PRINT#5,
"An welchem":PRINT#5,"Ort?":GOS
UB 2600:ze=ze+"ort=" +STR$(b):G
OSUB 2180:GOTO 2040
2130 IF i=8 THEN ze=ze+" OR g="
+STR$(ge)+" AND ":GOSUB 2180:GO
TO 2040
2140 IF i=9 THEN ze=ze+" AND ":
GOSUB 2180:GOTO 2040
2150 IF i=10 THEN CLS#5:PRINT#5
,"Wirklich ?":PRINT#5,"(J/N)"
2160 e$=INKEY$:IF e$="" THEN 216
0
2170 IF UPPER$(e$)="J" THEN ze1
=ze:GOTO 2200 ELSE CLS#4:GOTO 1
880
2180 IF LEN(ze)=67 THEN CLS#4,
2190 LOCATE#4,1,1:PRINT#4,ze:LO
CATE#1,17,1:PRINT#1,"[";USING"#
";ii-3;:PRINT#1,"J":CLS#5:RETUR
N
2200 FOR u=2 TO 9:LOCATE#1,2,u:
PRINT#1,STRING$(78,32):NEXT:fen
=5:ste=3
2210 LOCATE#1,17,3:PRINT#1,"[1]
- bestimmter Gegenstand versch
windet von dem Ort"
2220 LOCATE#1,17,4:PRINT#1,"[2]
- bestimmter Gegenstand geht i
n den Inventar ueber"
2230 LOCATE#1,17,5:PRINT#1,"[3]
- bestimmter Gegenstand ersche
int neu am Ort"
2240 LOCATE#1,17,6:PRINT#1,"[4]
- eine Mitteilung fuer den Spi
eler ausgeben"
2250 LOCATE#1,17,7:PRINT#1,"[5]
- Durchgang zu einem anderen O
rt oeffnen"
2260 LOCATE#1,17,8:PRINT#1,"[6]
- Spieler hat Adventure geloest"
2270 LOCATE#1,17,9:PRINT#1,"[7]
- Spieler hat Fehler begangen
und stirbt"
2280 LOCATE#1,17,10:PRINT#1,"[8]
- Inhalt der Zeile in Ordnung"
2290 ze=ze+" THEN ":xx=1:GOSUB
2180
2300 j=3:k=10:GOSUB 2730
2310 IF i=3 THEN CLS#5:PRINT#5,
"Welcher":PRINT#5,"Gegenstand?"
;:GOSUB 2600:ze=ze+"geg(" +STR$(
b)+")=0":GOSUB 2180:GOTO 2300
2320 IF i=4 THEN CLS#5:PRINT#5,
"Welcher":PRINT#5,"Gegenstand?"
;:GOSUB 2600:ze=ze+"geg(" +STR$(
b)+")=255":GOSUB 2180:GOTO 230
0
2330 IF i=5 THEN CLS#5:PRINT#5,
"Welcher":PRINT#5,"Gegenstand?"
;:GOSUB 2600:ze=ze+"geg(" +STR$(
b)+")=ort":GOSUB 2180:GOTO 230
0
2340 IF i=6 THEN CLS#4:PRINT#4,
"Geben Sie die Mitteilung ein:
":LINE INPUT#4,mit$:ze=ze+" FR
INT "+CHR$(34)+mit$:CHR$(34)+":
":CLS#4:fr=-1:GOSUB 2180:GOTO 2
300
2350 IF i=7 THEN CLS#5:PRINT#5,
"Von Ort?":GOSUB 2600:r1=b ELS
E 2390
2360 PRINT#5,"Richtung?":GOSUB
2600:IF b>6 THEN 2360 ELSE r2=
b
2370 PRINT#5,"zu Ort ?":GOSUB
2600:r3=b
2380 ze=ze+"gang(" +STR$(r1)+","
+STR$(r2)+")=" +STR$(r3)+":":GOS
UB 2180:GOTO 2300
2390 IF i=8 THEN ze=ze+"GOTO 43
80":GOSUB 2180:GOTO 2450
2400 IF i=9 THEN CLS#4:PRINT#4,
"Geben Sie den Fehler des Spiel
ers ein: ":LINE INPUT#4,fehl$:
ze=ze+"fehl$=" +CHR$(34)+fehl$+C
HR$(34)+":GOTO 4440":GOSUB 2180
:GOTO 2450
2410 IF i=10 THEN CLS#5:PRINT#5
,"Wirklich ?":PRINT#5,"(J/N)"
2420 e$=INKEY$:IF e$="" THEN 242
0
2430 IF UPPER$(e$)="J" THEN IF f
r=0 THEN ze=ze+"GOTO 490":GOSUB
2180:GOTO 2450 ELSE ze=ze+"GOT
O 580":fr=0:GOSUB 2180:GOTO 245
0
2440 IF UPPER$(e$)="N" THEN CLS#
4:GOTO 1880 ELSE 2420
2450 z=ze:GOSUB 2710:FOR p=2 TO
9:LOCATE#1,2,p:PRINT#1,STRING$
(78,32):NEXT
2460 ze="":CLS#4:ge=ge+1:IF ge>
anzg THEN ge=1:GOTO 2480
2470 GOTO 1880
2480 z="IF geg(g)<>ort and geg(
g)<>-1 THEN PRINT"+CHR$(34)+":So
etwas siehst du hier nicht!"+C
HR$(34)+":GOTO 580":GOSUB 2710
2490 z="PRINT"+CHR$(34)+":Das ge
ht nicht !"+CHR$(34)+":GOTO 580
":GOSUB 2710
2500 ve=ve+1:IF ve>anzv THEN 25
20
2510 z="" *** "+verb$(ve)+" ***
":GOSUB 2710:nr1(ve)=nr:GOTO 18
80
2520 z="ON v GOTO 5000," :FOR i=
2 TO ve-1:z=z+STR$(nr1(i))
2530 z=z+",":NEXT i:z=z+CHR$(8)
+" ":nr=4480:GOSUB 2710
2540 IF dt=2 THEN d$="Kassette"
ELSE d$="Diskette"
2550 CLS#1:LOCATE#1,10,5:PRINT#
1,"Auf der "+d$+" befindet sic
h nun das Textadventure"
2560 LOCATE#1,10,6:PRINT#1,CHR$(
34)+name$+CHR$(34)+":
2570 LOCATE#1,10,8:PRINT#1,"Die
ses kann nun auf die uebliche W
eise mit RUN "+CHR$(34)+":name"+
CHR$(34)+": oder "
2580 LOCATE#1,10,9:PRINT#1,"LOA
D "+CHR$(34)+":name"+CHR$(34)+":
eingeladen werden. 'Happy Adven
turing' !!!"
2590 LOCATE#1,10,12:PRINT#1,"na
me=";na$:CLOSEOUT:END
2600 a$=INKEY$:IF a$="" THEN 260
0 ELSE a=ASC(a$)
2610 IF a=127 AND LEN(b$)>0 THE
N PRINT#fen,CHR$(8);":CHR$(8)
;:b$=LEFT$(b$,LEN(b$)-1):SOUND
1,800,5,15:GOTO 2600
2620 IF a$=CHR$(13) AND LEN(b$)>
0 THEN b=VAL(b$):IF b>255 OR b<
1 THEN 2600 ELSE a$="":b$="":RE
TURN
2630 IF LEN(b$)=ste OR a>57 OR
a<48 OR VAL(b$)>255 THEN 2600
2640 SOUND 1,800,5,15:b$=b$+a$:
PRINT#fen,a$:GOTO 2600
2650 IF dt=2 AND HIMEM=42619 TH
EN:TAPE
2660 IF dt=1 AND HIMEM=42619 TH
EN:DISC
2670 IF dt=2 THEN na$=LEFT$(nam
e$,16):GOTO 2700

```

2680 IF dt=1 THEN FOR i=1 TO 8:		2750 PRINT#5," Steuerung":PRIN		PRINT#1,"[";USING"#";ii-3;;PRIN	
IF MID\$(name\$,i,1)=" "THEN 2690		T#5," mit SPACE":PRINT#5," un		T#1,"J":SOUND 1,800,5,15:GOTO 2	
ELSE na\$=na\$+MID\$(name\$,i,1)	{KK}	d ENTER"	{FO}	730	{JM}
2690 NEXT i:na\$=na\$+".BAS"	{ML}	2760 LOCATE#1,17,i:PRINT#1,"[";		2820 LOCATE#1,17,i:PRINT#1,"[";	
2700 CLS#1:nr=0:OPENOUT"!"+na\$	{CD}	USING"#";ii-3;;PRINT#1,"J"	{IH}	USING"#";ii-3;;PRINT#1,"J":SOUN	
2710 nr=nr+p:c\$=STR\$(nr)+" "+z	{NG}	2770 a\$=INKEY\$:IF a\$=""THEN 277		D 1,800,5,15:ii=ii+1:i=i+1:GOTO	
2720 PRINT#2,c\$:PRINT#9,nr;z:RE		0	{KD}	2760	{IO}
TURN	{DC}	2780 IF a\$=" "THEN 2810	{FM}	2830 RETURN	{AF}
2730 CLS#5:ii=4:i=j:ORIGIN 12,2		2790 IF a\$=CHR\$(13)THEN IF xx=1			
32:DRAW 0,78	{OG}	THEN 2310 ELSE 2050	{JO}	ENDE DES LISTINGS	
2740 DRAW 111,78:DRAW 111,0:DRA		2800 GOTO 2770	{OD}		
W 0,0	{CB}	2810 IF i=k THEN LOCATE#1,17,i:			