



PLAYERS GUIDE

GALAXY FORCE INSTRUCTIONS

SCENARIO

In this distant Galaxy exist many star systems harbouring life. Trade and communication have arisen between these star systems as has a great, dark force threatening these distant civilizations. To fight this dark menace the Space Federation was formed, but has met with little success.

The enemy calls itself THE FORTH EMPIRE and has now attacked JUNOS, jewel of the Galaxy. The JUNOS star system, once so beautiful is only ashes now. And on these ashes THE FORTH EMPIRE is building the strongest fortress of all time from which to complete their conquest of the Galaxy.

The Space Federation must end this alien evil menace! Thus is launched Galaxy Force, to strike a hammer blow against the forces threatening civilization.

Fortunately, having done this duty of saving JUNOS people and destroying THE FORTH EMPIRE, a combatant of galaxy Force returned to the ship.

JUNOS STAR SYSTEM

The JUNOS star system comprises of five planets, the jewel of the Galaxy is JUNOS, with VELTEOR, MALKLAND, ORTHEA and ASHUTAR.

YOUR AIM

You have to fight THE FORTH EMPIRE through five levels, travelling through space, over land and sea, through caverns, and ultimately destroying the fortress at the end of each level. You will come across many different life forms, as well as the more conventional fighter craft.

1

Amstrad cassette

Insert cassette into your tape recorder.

Press CTRL and the small ENTER key.

Press play on your tape recorder.

Amstrad disk

Insert your disc in the drive side "A" up.

Type RUN/DISC and press ENTER.

Atari ST

Insert disc "A" in drive "A" and switch on the computer.

Commodore Amiga

Insert disc "A" in drive "A" and switch on the computer.

PLAYER CONTROLS

Spectrum > Sinclair joystick, Kempston joystick, cursor joystick, definable keys

Amstrad > Joystick or definable keys

Atari ST > Joystick only in port ONE

Commodore Amiga > Joystick only in port ONE

OTHER KEYS

Spectrum

"SPACE" key to toggle speed control

"CAPS SHIFT" and "P" keys Pause

"CAPS SHIFT" and "Q" keys Quit

3

LOADING DIFFICULTIES

We are always seeking to improve the quality of our product range, and have developed high standards of quality control to bring you this product. If you experience any difficulties whilst loading, it is likely to be a fault other than the product itself. We therefore suggest that you switch your computer off and repeat the loading instructions carefully, checking that you are using the correct set of instructions for your computer and software. If you still have problems, consult the User handbook that accompanied your computer or consult your software dealer for advice. In the case of continued difficulty and you have checked all of your hardware for possible faults, may we suggest that you return the game to the place of purchase.

Customer Enquiries/Technical Support 0734 310003

ACTIVISION UK LTD, Blake House, Manor Farm Road, Reading RG2 0JN

Galaxy Force™ and Sega™ are trademarks of SEGA Enterprises Ltd. This game has been manufactured under licence from SEGA Enterprises Ltd, Japan.

© SEGA 1988, 1989.

Marked and Distributed by Activision (UK) Ltd

5

INSTRUCTIONS POUR GALAXY FORCE

SCÉNARIO

Cette lointaine Galaxie renferme beaucoup de systèmes d'étoiles où existe la vie. Le commerce et la communication entre ces systèmes se sont développés mais, en même temps, une force obscure menace ces civilisations. La Fédération Spatiale fut mise sur pied pour combattre cette menace mais sans trop de succès jusqu'à présent.

L'ennemi s'appelle LE FORTH EMPIRE. Il a attaqué JUNOS, le joyau de la Galaxie. Le système d'étoiles de JUNOS, autrefois si beau... n'est plus que cendres. Sur ces cendres, LE FORTH EMPIRE est en train de construire la plus puissante forteresse de tous les temps d'où il pense achever sa conquête de la Galaxie.

La Fédération Spatiale doit mettre fin à cette terrible menace extraterrestre! Galaxy Force fut alors lancée pour détruire ces forces du mal.

Par bonheur, après avoir accompli sa mission et sauvé JUNOS et ses habitants du FORTH EMPIRE, un combattant de Galaxy Force est revenu à bord du vaisseau.

LE SYSTÈME ÉTOILE JUNOS

Le système étoilé JUNOS comprend cinq planètes: JUNOS le joyau de la galaxie, VELTEOR, MALKLAND, ORTHEA et ASHUTAR.

VOTRE OBJECTIF

Vous devez combattre le FOURTH EMPIRE à travers cinq niveaux, dans l'espace, sur terre et sur mer, dans les cavernes, et détruire la forteresse à la fin de chaque niveau. Vous rencontrerez des formes de vie diverses et variées, jusqu'à l'avion de chasse le plus conventionnel.

6

AUTRES TOUCHES

Spectrum

Touches "ESPACEMENT" pour passer d'une vitesse à une autre.

Touches "CAPS SHIFT" et "P" Pause

Touches "CAPS SHIFT" et "Q" Quittez

Amstrad

Touches "ESPACEMENT" pour passer d'une vitesse à une autre.

Touches "SHIFT" et "P" Pause

Touches "SHIFT" et "Q" Quittez

Atari ST/Commodore Amiga

"A" pour ralentir

"Z" pour accélérer

"F 1" Pause

"F 2" Permute entre musique/effets sonores

"F 10" Quittez

GÉNÉRIQUE

Atari ST/Amiga

Programmation de Bill Allen of Dementia

Graphismes de Kevin Balmar of Dementia

Musique de Uncle Art

Spectrum/Amstrad

Programmation de Keith Burkhill

Graphismes de Focus Creative Enterprises Limited

Musique de Paul Hiley

9

GALAXY FORCE ANLEITUNG

HINTERGRUND

In dieser weit entfernten Galaxis gibt es viele Sternensysteme, die Leben hervorgebracht haben. Handel und Kommunikation haben sich zwischen diesen Systemen entwickelt, doch auch eine große, dunkle Gewalt, die diese Zivilisationen bedroht. Um diese Gefahr zu bekämpfen, wurde eine Weltraum-Föderation gegründet, doch ohne großen Erfolg.

Der Feind nennt sich THE FORTH EMPIRE und hat nun Junos, das schönste der Sternensysteme, angegriffen. Junos liegt jetzt in Ruinen. Und auf diesen Ruinen baut THE FORTH EMPIRE die stärkste Befestigung aller Zeiten, um von dort aus die Eroberung der Galaxis zu vollenden.

Die Föderation muß diese böse Gefahr beseitigen! Aus diesem Grund hat sie die 'Galaktischen Streitkräfte' ins Leben gerufen, um die Kräfte, die die Zivilisation bedrohen, zu vernichten.

Glücklicherweise kehrt ein Frontkämpfer, nachdem er die Bewohner von Junos gerettet und 'THE FORTH EMPIRE' vernichtet hat, auf das Schiff zurück.

DAS STERNSYSTEM VON JUNOS

Das System besteht aus fünf Planeten, davon ist Junos der schönste, dazu Velteor, Malkland, Orthea und Ashutar.

DAS ZIEL DES SPIELS

Sie müssen THE FORTH EMPIRE über fünf Ebenen bekämpfen, im All, zu Land, zu Wasser und in Höhlen, und die Befestigung am Ende jeder Spielstufe zerstören. Sie werden vielen verschiedenen Lebensformen begegnen sowie konventionellen Kampfschiffen, aber alle haben das selbe Ziel, nämlich Sie zu vernichten. Zielen Sie auf den

11

Amstrad - Kassetten

Geben Sie die Kassetten in Ihren Kassettenrecorder ein.

Drücken Sie CTRL und die kleine ENTER-Taste.

Drücken Sie die Play-Taste auf Ihrem Kassettenrecorder.

Amstrad - Diskette

Geben Sie die Spieldiskette mit der Seite A nach oben in das Laufwerk ein.

Tippen Sie RUN/DISC und drücken Sie ENTER.

Atari ST

Geben Sie die Diskette A in das Laufwerk A und schalten Sie den Computer ein.

Commodore Amiga

Geben Sie die Diskette A in das Laufwerk A und schalten Sie den Computer ein.

STEUERUNG

Spectrum Sinclair Joystick, Kempston Joystick, Cursor Joystick, neu zu bestimmende Tasten.

Amstrad Joystick oder neu zu bestimmende Tasten.

Atari ST Joystick nur in Anschluß eins.

Commodore Amiga Joystick nur in Anschluß eins.

ANDERE TASTEN

Spectrum

Leertaste, um Geschwindigkeit hin und her zu schalten

CAPS SHIFT und P-Taste - Pause

CAPS SHIFT und Q-Taste - Verlassen des Spiels

13

LADESCHWIERIGKEITEN

Wir sind ständig bestrebt, die Qualität unserer Produkte zu verbessern und stellen hohe Ansprüche an unsere Verfertigungskontrolle, bevor Sie das Produkt erwerben. Sollten Sie trotzdem Ladeschwierigkeiten feststellen, liegt es mit größter Wahrscheinlichkeit nicht an der Software. Daher empfehlen wir Ihnen Ihr Gerät auszuschalten und die Ladeanweisungen nochmals sorgfältig durchzulesen, nachdem Sie sich vergewissert haben, daß Sie die richtige Gebrauchsanweisung für Ihren Computer und Ihre Software benutzen. Sollten immer noch Schwierigkeiten auftreten, fragen Sie bitte Ihren Fachhändler um Rat, der gegebenenfalls das Programm umtauscht.

Kundenanfragen/Technische Unterstützung 0734 31000

ACTIVISION UK LTD, Blake House, Manor Farm Road, Reading RG2 0JN

Galaxy Force™ and Sega™ are trademarks of SEGA Enterprises Ltd. This game has been manufactured under licence from SEGA Enterprises Ltd, Japan.

© SEGA 1988, 1989.

Marked and Distributed by Activision (UK) Ltd

15

Kombattimento, ma il loro scopo è sempre lo stesso, distruggere TE. Punta sul nemico e distruggilo con i tuoi MISSILI o con il CANNONE A LASER.

La sesta missione si svolge per cinque livelli andando verso la fortezza dell'IMPERO. Viaggi attraverso gallerie interminabili e cantieri di costruzione, per giungere, infine, alla fortezza. Distruggila con tutti i mezzi di cui disponi.

ISTRUZIONI PER CARICAMENTO MULTIPLO

Forza Galattica è a un gioco a caricamento multiplo. Giascun livello si carica al completamento di quello precedente. Questo significa che, per usufruire di gioco continuo, DEVI lasciare la cassetta inserita, o il dischetto, per tutta la durata di una sessione di gioco.

Versioni ST/Amiga a disco

Durante il gioco, ti viene detto quando cambiare dischetto.

Versioni Spectrum/Amstrad cassetta/disco

Sulla versione a cassetta, il gioco principale si trova sul lato A con i livelli sul lato B. Al sollecito, volta la cassetta e riavvolgila fino all'inizio del lato B, poi premi PLAY. Quando viene indicato, ferma il registratore immediatamente. Quando hai perso tutte le tue vite, riavvolgi la cassetta fino all'inizio del lato B e poi premi PLAY.

Sulla versione a disco, ti viene indicato quando inserire il lato B.

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Spectrum cassetta

Inserisci la cassetta nel registratore.

Se disponi di uno Spectrum 128K, seleziona l'opzione caricanastro sulla videata menu e poi premi INVIO.

Alternativamente, batti LOAD"" e premi INVIO.

Premi PLAY sul registratore.

17

Amstrad

BARRA per il controllo della velocità

SHIFT e P Pause

SHIFT e Q Abbandona

Atari ST/Commodore Amiga

A per rallentare

Z per accelerare

F1 Pause

F2 Musica/Effetti sonori Accesi/Spenti

F10 Abbandona

TITOLI

Atari ST/Amiga

Programmato da Bill Allen di Dementia

Grafica di Kevin Balmar di Dementia

Musica di Uncle Art

Spectrum/Amstrad

Programmato da Keith Burkhill

Grafica della Focus Creative Enterprises Limited

Musica di Paul Hiley

Produzione

Prodotto da Stuart Hibbert

19

but their aim is the same to destroy YOU. Lock-on to the enemy and destroy them with the use of your MISSILES or LASER GUN.

The sixth mission is on the way to THE FORTH EMPIRE'S fortress, you travel through never ending tunnels, through construction sites, and ultimately to the fortress itself. Destroy this with everything you have.

MULTI-LOAD INSTRUCTIONS

Galaxy Force is a multi-load game. Each level will be loaded as you complete the previous one. This means that to enjoy continuous play you MUST keep your Galaxy Force cassette in your tape recorder, or your Galaxy Force disc in your disc drive, at all times during a session with the game.

ST/Amiga disc versions

In addition, you will be prompted to swap disc during the game.

Spectrum/Amstrad cassette/disk versions

In addition, on a cassette version the main game is on side "A" with the levels on side "B". When prompted turn over the cassette and rewind to the start of side "B" and press play. When prompted please stop your cassette recorder immediately. When you lose all your lives, rewind the cassette to the start of side "B" and press play.

On disk version you will be prompted to insert side "B".

LOADING INSTRUCTIONS

Spectrum cassette

Insert cassette into your tape recorder.

If you own a Spectrum 128K machine then select the tape loader option on the menu screen and press ENTER.

Alternatively type LOAD"" then press ENTER.

Press play on your tape recorder.

2

Amstrad

"SPACE" key to toggle speed control

"SHIFT" and "P" keys Pause

"SHIFT" and "Q" keys Quit

Atari ST/Commodore Amiga

"A" to increase speed

"Z" to decrease speed

"FUNCTION 1" Pause

"FUNCTION 2" Music/sound fx toggle

"FUNCTION 10" Quit

CREDITS

Atari ST/Amiga

Programmed by Bill Allen of Dementia

Graphics by Kevin Balmar of Dementia

Musica by Uncle Art

Spectrum/Amstrad

Programmed by Keith Burkhill

Graphics by Focus Creative Enterprises Limited

Musica by Paul Hiley

Production

Produced by Stuart Hibbert

4

INSTRUCTIONS POUR GALAXY FORCE

SCÉNARIO

Cette lointaine Galaxie renferme beaucoup de systèmes d'étoiles où existe la vie. Le commerce et la communication entre ces systèmes se sont développés mais, en même temps, une force obscure menace ces civilisations. La Fédération Spatiale fut mise sur pied pour combattre cette menace mais sans trop de succès jusqu'à présent.

L'ennemi s'appelle LE FORTH EMPIRE. Il a attaqué JUNOS, le joyau de la Galaxie. Le système d'étoiles de JUNOS, autrefois si beau... n'est plus que cendres. Sur ces cendres, LE FORTH EMPIRE est en train de construire la plus puissante forteresse de tous les temps d'où il pense achever sa conquête de la Galaxie.

La Fédération Spatiale doit mettre fin à cette terrible menace extraterrestre! Galaxy Force fut alors lancée pour détruire ces forces du mal.

Par bonheur, après avoir accompli sa mission et sauvé JUNOS et ses habitants du FORTH EMPIRE, un combattant de Galaxy Force est revenu à bord du vaisseau.

LE SYSTÈME ÉTOILE JUNOS

Le système étoilé JUNOS comprend cinq planètes: JUNOS le joyau de la galaxie, VELTEOR, MALKLAND, ORTHEA et ASHUTAR.

VOTRE OBJECTIF

Vous devez combattre le FOURTH EMPIRE à travers cinq niveaux, dans l'espace, sur terre et sur mer, dans les cavernes, et détruire la forteresse à la fin de chaque niveau. Vous rencontrerez des formes de vie diverses et variées, jusqu'à l'avion de chasse le plus conventionnel.

6

Si vous avez une machine Spectrum 128K, sélectionnez l'option tape loader (chargement de bande) de l'écran de menu et appuyez sur ENTER.

Alternativement, tapez LOAD"" et appuyez sur ENTER.

Appuyez sur play sur votre magnétophone.

Amstrad cassette

Introduisez la cassette dans votre magnétophone.

Appuyez sur CTRL et la petite touche ENTER.

Appuyez sur play sur votre magnétophone.

Amstrad disque

Introduisez votre disque dans le lecteur, la face "A" faisant face vers le haut.

Tapez RUN/DISC et appuyez sur ENTER.

Atari ST

Introduisez le disque "A" dans le lecteur "A" et allumez l'ordinateur.

Commodore Amiga

Introduisez le disque "A" dans le lecteur "A" et allumez l'ordinateur.

COMMANDES DU JOUEUR

Spectrum > manche à balai Sinclair, Kempston, manche à balai cursor, touches redefinissables.

Amstrad > manche à balai ou touches redefinissables.

Atari ST > manche à balai seulement, branché sur entrée UNE.

Commodore Amiga > manche à balai seulement, branché sur entrée UNE.

8

Production

Produit par Stuart Hibbert

DIFFICULTIES DE CHARGEMENT

Nous cherchons constamment à améliorer la qualité de notre gamme de produits et nous avons développé des niveaux élevés de contrôle de qualité pour vous apporter ce produit. Si vous rencontrez des difficultés pendant le chargement, il est improbable que la faute soit autre que le produit lui-même. Nous vous suggérons donc d'attendre votre ordinateur et de suivre à nouveau et avec soin les instructions de chargement, en vérifiant que vous utilisez bien les instructions se rapportant à votre ordinateur et à votre logiciel. Si vous avez toujours des problèmes, consultez le manuel de l'utilisateur que vous avez reçu avec votre ordinateur ou demandez l'avis de votre fournisseur de logiciel. Si les difficultés persistent après que vous ayez vérifié tout vote hardware, nous vous suggérons de renvoyer le jeu à la maison où vous l'avez acheté.

Renseignements des clients/Assistance Technique 0734 310003

ACTIVISION UK LTD, Blake House, Manor Farm Road, Reading RG2 0JN

Galaxy Force™ and Sega™ are trademarks of SEGA Enterprises Ltd. This game has been manufactured under licence from SEGA Enterprises Ltd, Japan.

© SEGA 1988, 1989.

Marked and Distributed by Activision (UK) Ltd

10

Feind und zerstören Sie ihn mit Ihren Geschossen und Ihrem Laser-Geschütz.

Die sechste Mission führt Sie zur Befestigung des FORTH EMPIRE. Sie reisen durch unendliche Tunnels, über Baustellen und schließlich zur Burg selbst. Verwüsten Sie diese mit allem, was Ihnen zur Verfügung steht.

LADEANWEISUNGEN

Galaxy Force ist ein Multi-Ladespiel. Jede Ebene wird geladen, nachdem Sie die vorherige abgeschlossen haben. Um das Spiel fortsetzen zu können, muß die Spielkassette während der gesamten Spielzeit im Kassettenrecorder oder die Spieldiskette im Laufwerk verbleiben.

ST/Amiga Disketten-Version

Zusätzlich werden Sie während des Spiels aufgefordert, die Disketten zu wechseln.

Spectrum/Amstrad Kassetten- und Diskettenversionen

In der Kassettenversion befindet sich das Spiel auf der Seite A und die Spielbeben auf der Seite B