

INSTRUCCIONES DE CARGA

Cinta para Commodore 64

Pulsa las teclas 'SHIFT' y 'RUN/STOP' al mismo tiempo y pulsa 'PLAY' en el cassette.

Diskette para Commodore 64

Escribe LOAD *-*, 8, 1, y luego pulsa 'RETURN'.

Cinta para Spectrum 48 K

Escribe LOAD *-* y luego pulsa 'ENTER'.

Cinta para Amstrad

- ORDENADOR CON CASSETTE EN SU CONFIGURACION BASICA (p. ej.: CPC-464): Pulsa 'CTRL' y la más pequeña de las teclas 'ENTER' al mismo tiempo.
- ORDENADOR CON DISKETTE EN SU CONFIGURACION BASICA Y CASSETTE ADICIONAL (p. ej.: CPC-6128): Escribe ITAPE y pulsa 'RETURN'; luego pulsa 'CTRL' y la más pequeña de las teclas 'ENTER' al mismo tiempo.

Diskette para Amstrad

- ORDENADOR CON CASSETTE EN SU CONFIGURACION BASICA Y DISKETTE ADICIONAL (p. ej.: CPC-464): Escribe IDISC y pulsa 'RETURN'; luego escribe RUN-DISC y pulsa 'RETURN'.
- ORDENADOR CON DISKETTE EN SU CONFIGURACION BASICA (p. ej.: CPC-6128): Escribe RUN-DISC y pulsa 'RETURN'.

Todos los programas se ejecutarán automáticamente una vez cargados.

Si existen dificultades de carga, por favor, consulta el capítulo de «Carga y grabación» del Manual del Usuario de tu ordenador.

LA HISTORIA HASTA AHORA...

El malvado mandarín Lo Pan está intentando calmar a un demonio con la finalidad de asegurarse el cuerpo de un mortal. Para hacerlo debe casarse con una joven de ojos verdes y sacrificarla. Los agentes de Lo Pan raptan a Gracie Law y Miao Yin, novias de Jack Burton y Wang Chi, respectivamente, ya que las dos tienen los ojos verdes, y las han llevado al imperio subterráneo de Lo Pan, por debajo de las calles del barrio chino de San Francisco. Jack Burton, Wang Chi y su amigo Egg Shen tienen que abrirse paso a través de las calles del barrio chino y bajar a las alcantarillas y estancias del dominio subterráneo del mandarín.

INSTRUCCIONES DEL JUEGO

El juego se desarrolla con tres personajes:

1. Jack Burton, el héroe americano tan famoso, con su pistola Bushmaster. Cuando controlas a Jack Burton, el juego entra en la fase de «Disparar».

2. Wang Chi, el experto en artes marciales, que lleva una espada, en cuyo caso el juego entra en la fase de «Cortar».

3. Egg Shen, el mago chino, que viaja sobre una mística nube flotante, en cuyo caso el juego entra en la fase de «Hechizar».

Puedes optar entre estos tres personajes durante todo el juego, de modo que debes

optar por aquel que mejor se adapte a cada situación. Los otros dos personajes seguirán al que tú controles.

CONTROLES DEL JOYSTICK

Sin pulsar el botón de disparo

- Izquierda: mover a la izquierda.
- Derecha: mover a la derecha.
- Arriba: saltar.
- Abajo: agacharse.

Pulsando el botón de disparo

- Arriba: ataque alto (desarmado).
- Derecha: ataque medio (desarmado).
- Abajo: ataque bajo (desarmado).
- Diagonal arriba izquierda: ataque alto (armado).
- Izquierda: ataque medio (armado).
- Diagonal abajo izquierda: ataque bajo (armado).

CONTROLES DEL TECLADO

- Izquierda: I.
- Derecha: O.
- Arriba: Y.
- Abajo: H.
- Disparo: P.

SELECCION DE PERSONAJES

- Jack Burton: B.
- Wang Chi: C.
- Egg Shen: S.

Las siguientes teclas detienen el juego:

- Spectrum: ESPACIO/BREAK.
- Amstrad: ESC.
- Commodore: F1

Para coger un arma o ingerir comida, sólo hay que caminar por encima del arma o de la comida.

JACK BURTON (combate con los puños y la pistola).—En un principio, Jack sólo puede defenderse con sus puños, aunque si consigues penetrar lo suficiente en el imperio del mandarín encontrarás una pistola Bushmaster, que puedes utilizar. Hay una cantidad limitada de munición, pero es posible encontrar más tirada alrededor.

WANG CHI (combate de karate).—Wang Chi conoce perfectamente las artes marciales. Además de esto, encontrará eventualmente una espada. Las espadas en el juego duran muy poco y se rompen con frecuencia. Por fortuna, es posible encontrar más espadas durante el juego, y si las coges prolongarás la duración de la espada que llevas, si es que llevas alguna.

EGG SHEN (combate de hechizos).—Al principio del juego, Egg Shen emplea rayos mágicos que brotan de sus dedos y cuya duración es muy limitada. De vez en cuando encontrará una botella de poción mágica que le permitirá utilizar una magia más poderosa. Entonces controlará los rayos luminosos, que causan devastadores efectos en la fortaleza de los adversarios. Esta magia se recarga encontrando más botellas de poción mágica.

REPRESENTACION DE LA PANTALLA

En la parte inferior de la pantalla observarás los indicadores que muestran el estado de cada uno de los tres personajes que puedes controlar: Jack Burton, a la izquierda; Wang Chi, en el centro, y Egg Shen, a la derecha.

La resistencia de los personajes aparece como un signo Yin-Yang que desaparece lentamente y se recarga al ingerir la comida que encuentras durante el juego.

Si encuentras y coges un arma, por ejemplo, caminando sobre ésta con el personaje que ha de utilizar dicha arma, entonces aparecerá un dibujo del arma en la parte inferior de la pantalla para indicar que la llevas encima.

Las armas son representadas como:

- Pistolas para la pistola.
- Espadas para la espada.
- Botellas de poción para la magia.

Lo que aparece encima del arma de cada uno de los personajes es una botella de poción mágica. Debe ser encontrada por los personajes durante el juego, lo cual les proporciona más fuerza.

En la línea inferior de la pantalla se muestra la puntuación conseguida hasta el momento.

DISTRIBUCION Y COMBATIENTES

La acción del juego se desarrolla en cuatro niveles diferentes:

NIVEL UNO (las calles de Chinatown).—Expertos en artes marciales desarmados. Algunas veces es posible encontrar a un pistolero en este nivel. Deberás retirarte y perderlo de

vista, pues no conseguirás vencerle hasta haber adquirido más experiencia. Los guerreros y demás agentes no te dejarán paso libre sin luchar, aunque a veces puedas saltar.

NIVEL DOS (las alcantarillas).—Además de los combatientes que has encontrado en el nivel uno, encontrarás aquí a los monstruos de las alcantarillas. Debes librarte de ellos saltando por encima, ya que no puedes aniquilarlos.

NIVEL TRES (el cuartel de Lo Pan).—Los tormentas son seres elementales a los que debes derrotar antes de enfrentarte en combate cara a cara contra Lo Pan. Es posible reconocerlos por el ala ancha de sus sombreros.

NIVEL CUATRO (la habitación de la boda).—En la habitación de la boda, sita en el corazón del cuartel, encontrarás a varios guerreros armados y a Lo Pan.

DERROTANDO A LO PAN

Para derrotar ahora a Lo Pan (que aparece sobre una nube suspendida en la habitación de la boda) necesitarás combinar la habilidad de combate de los tres personajes: como tiene el poder de regenerarse, necesitarás disparar, lanzar hechizos y correr durante un cierto número de veces hasta que finalmente muera de una vez para siempre. Después de haberlo conseguido encontrarás a Miao Yin y a Gracie Law y el malvado Lo Pan habrá sido derrotado.

Envíenos esta hoja debidamente rellena y le informaremos de las novedades en software de Activision.

Diríjala en sobre franqueado y cerrado a:

PROEIN, S. A.

Velázquez, 10 - 5.º dcha.

28001 Madrid

NOMBRE

DIRECCION

CIUDAD Y CODIGO POSTAL

*Electric
Dreams™*

SOFTWARE

**GOLPE EN LA PEQUEÑA
CHINA**

PROEIN SOFT LINE

Velázquez, 10 - 5.º dcha.

28001 Madrid