

TECHNICIANTED

(AMSTRAD)

EL JUEGO

Sin desanimarse, Ted hace que su compañero, quien también trabaja en la fábrica, le haga un bosquejo de las habitaciones cerca de la cafetería, después de prometerle invitarle a un café:

Le llamamos Señor

Recepción

Sala de Juntas

La Mesa de Ted

Guardarropa

Fotocopiadora

Cafetería

Almacén Placas Silicón

Pasillo Principal

Su compañero dice que lo primero que tiene que hacer es irse a su mesa, y después entrar en el Almacén de Placas de Silicón. En cada habitación tiene que tocar dos señales luminosas centelleantes en la secuencia correcta.

La siguiente tarea es dentro del Horno de Difusión, pero lamentablemente su compañero no tiene ni idea de dónde está. Sólo sabe que para realizar algunas de las tareas el tiempo es esencial y las dos partes de esta tarea deben ser completadas megarápidamente.

MANDOS

Q, O, ← ó joystick a la izquierda:

Ted se mueve hacia la izquierda.

W, P, → o joystick a la derecha:

Ted se mueve hacia la derecha.

Cualquier tecla de la fila inferior, ↑ , o botón disparo joystick:

Ted salta.

A, S, D, F, G, ↓ , o joystick hacia abajo:

La acción se detiene (pulse una de las teclas de movimiento para comenzar).

H, J, K, L, ENTER:

Cesa la música (pulse otra vez para que vuelva a empezar).

ESPECIFICACIONES TECNICAS

Procesador total de acontecimientos: solucionar un problema en una habitación cambia la naturaleza de otro problema en cualquier otro sitio.

Ciclo de tiempo muy alto: en todo momento el movimiento tiene lugar pixel a pixel, ultrasuavemente.

Detección exacta de colisiones: las colisiones ocurren solamente si los objetos se solapan.

Sincronización de interrupciones para animación a velocidad constante.

Rutina inteligente de sonido: la música suena constantemente con independencia del desarrollo del juego.

Rutina musical compleja con un ciclo de más de un minuto con vibrato y caída.

Más de cuarenta pantallas de alta resolución.

Miles de sprites de ocho posiciones de diferentes tamaños.