

# AMSCAT WEEKS

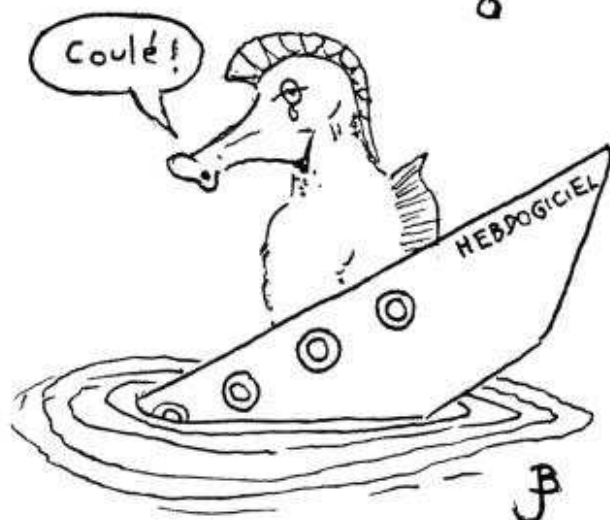
No 1 MARS-AVRIL-MAI 1987 5 Fr

## AMSTRAD EN DEUIL

ALAN MICHAEL SUGAR EST MORT

NOUVELLE TRAGEDIE POUR AMSTRAD APRES LA DISPARITION D'HEBDOGITIEL LE SEUL JOURNAL QUI OSAIT DIRE LA VERITE SUR LES ORDINATEURS, LE SEUL JOURNAL QUI N'ETAIT PAS MUSELLE PAR UN CONTRAT DE PUBLICITE; C'EST AU TOUR DU PATRON D'AMSTRAD DE DISPARAITRE :  
tous les details en page 2

Touché ?



### SOMMAIRE

#### PAGE

- 2 EDITO-FLASH SPECIAL
- 3 NOUVELLES DU MONDE
- 4 NOUVELLES DU FRONT-HIT
- 5 BIBLIOTHEQUE ASC
- 6 LISTING: TRACEUR V1
- 7 " TRACEUR (suite)
- 8 " TRACEUR (fin)
- 9 LA PAGE SCIENTIFIQUE
- 10 LISTING: DROITE
- 11 " DROITE (fin)-BON PLAN
- 12 BLAGUES
- 13 NOUS AVONS TESTE POUR VOUS
- 14 TABLEAU TEST-BD
- 15 BON PLAN
- 16 PLAN DE SABRE WULF
- 17 PLAN DE STRADUS-BON PLAN
- 18 BD
- 19 GADGET-FLASH SPECIAL
- 20 GROS PLAN
- 21 " (FIN)
- 22 SURPRISE
- 23 LISTES DU CLUB ASC

## EDITO

Et voila AMSCAT WEEKS est né , non sans mal je dois le dire;vous avez ete peux nombreux à accepter d'ecrire un miserable petit article .. Bande d'enfoiré quesceque vous croyez,si vous voulez un bon journal il faut que vous mettiez la main à la pate.J'attend vos suggestions, vos articles ..... Si vous nous aidez le journal sortira chaque mois. Hormis l'edito,vous trouverez :les nouvelles du monde,les nouvelles du front,les listes du club:logitiels-bibliotheque-notices , le coin bidouille,le hit du club,la page scientifique:à la decouverte du monde,gros plan,petites annonces,promo,blagues,jeu,concours, BD listing de votre cru, la page tele-video, et meme une playmate ..... Si le programme ne vous plait pas bande de larves gluantes retournez bouffer vous laittue (oui mais faut pas le dire --> GAG)

VIPER

## FLASH SPECIAL

de notre envoyé special à londres Marc de saint namege code:LESSIVE

### **ALAN MICHAEL SUGAR EST MORT**

Disparition tragique du patron d'amstrad:Hier alors qu'il prenait tranquillement un bain AM sugar c'est dissoud:jusqu'à la fin il a tenu à rester le moins cher...En effet dix sous c'est pas cher. Les enqueteurs se pose de multiple questions:est-ce bien une mort naturelle ou bien un reglement de compte ...AMS venait d'annoncer qu'il devait recheter SHOMTON INFORMATIQUE ,et qu'il comptait transformer les usines de SHOMTON en fabrique de preservatif pour chien les dirigeants de SHOMTON n'ont peut-etre pas apprecié . Affaire à suivre.....

VIPER

AVANT



APRES



## NOUVELLES DU MONDE

\* VIVAGEL va sortir une nouvelle marque de preservatif:le slogan sera: AVEC LES PRESERVATIF VIVAGEL GARDER LA FRAICHEUR AU CUL !

\* INTERVIEW EXCLUSIVE POUR AW DE STEEWIE WONDER:

A la question pourquoi aimez-vous le gruyere SW a repondu:  
*Parce que c'est ecrit gros !*

\* Interview de CHANTAL GOYA

AW : Que pensez-vous chantal de toulouse-lautrec ?

CG :*Je pense que c'est toulouse qui va gagner !*

VIPER

## \*TF1 PRIVATISE

### BOUYGUES : une tele de maçon

Le gouvernement après avoir donné le ministère de l'éducation à un garagiste ,a confié TF1 à un entrepreneur de travaux public.  
C'est donc Bouygues qui aura la une.Avec lui les amerloks n'ont qu'à bien se tenir.Fini les emissions qui ne duraient qu'un septenat.  
Avec Bouygues la tele c'est fait pour durer!Les programmes de demain ont les aura encore en l'an 2000.

Evidemment,il faut s'attendre à quelques changements qui risque fort de surprendre le plus enragé des denationalisateur...

Une chose est sure prelude à la nuit sera remplacer par un coup de sirene,vielles habitudes de chantier obligent !

EN EXCLUSIVITE LA NOUVELLE GRILLE DES PROGRAMMES :

8H30 VIDEO CLIP avec rita mitsouko

8H40 FLASH INFO avec patrick sabatier et mere theresa

9H30 DR POULANTZAS:"les vergetures dans le body-building"

10H FLASH INFO avec rita michoko et la pie qui chante

11H VIDEO CLIP avec patrick sabatier

11H30 "TOUCHE PAS A MES PATES" emission culinaire.

12H "TOUS A POIL" par leon zitrone,le populaire commentateur fait gagner leur poids en fiat 500 a 12 fermieres obeses du cantal

15H DR POULANTZAS : "la diarrhe verte"

16H CLITEO-PIPE avec rateau mitsouko et un copain...

18H03 LES CHIFFRES ET QUELQUES LETTRES PAS COMPLIQUE

pastriste lafond fait trouver des mots de 3 lettres a des adolescents

19H45 VIDEO-CLIP matra michoko montre enfin son cul

20H LE JOURNAL avec les freres bogdanoff

20H30 "CATASTROPHE" avec bernard pivot

ce soir le sujet:"NOUS SOMMES TOUS DES GERANIUM EN POT"

avec rika zarai,dany saval,le baron empain,sophie marceau...

23H PREPUCE A LA NUIT

1H LA TERRE DES BESTIOLES:la copulation des flammands roses

2H FILM PORNO:"CHARLES ET DIANA RECOIVENT LEURS AMIS"

MAUX DE PASSE

## NOUVELLES DU FRONT

L'HEBDO0000 EST MORT !!!!

Salut les kheums, enfin une info officielle sur le serveur HG, dont voici reproduit le texte:

Le titre HEBDOGICIEL a cesse de paraître pour cause de depot de bilan de la societe Shift Eddition.

Ce cas ayant ete prevu dans les accords d'hebergement du serveur HG, celui-ci est devenu la propriete du centre serveur et est entierement gere par lui. Meme si HG est un peu orphelin n'ayez pas d'inquietude pour le serveur HG qui continue donc et continuera de vivre !!!

Les cables de telechargement sont desormais disponibles chez les fabricants

SOFELEC

1, rue des Pommiers

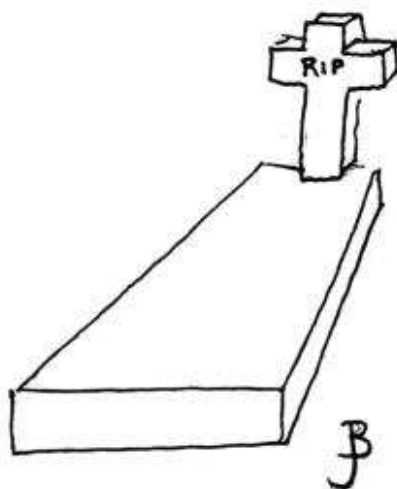
45000 ORLEANS

Allez voir le repondeur SOFELEC!! et ne parier pas du club, il leur doit trop de sous, et ils seraient de mauvaise humeur!

Pour toute remarque, question concernant le serveur HG ecrivez nous en BAL SYSOP merci.....

Fin du texte et CONFIRMATION de la mort de l'HEBDO000000!!!!!!!. Dommage car c'etait un bon canard (meuh! non ce n'etait pas un canard c'etait un hippocampe SNIF!!!)

MC



## HIT PARADE

+ MONTEE - DESCENTE # INCHANGE

### HIT CLUB ASC

1	ARKANOID	+
2	NEMESIS	+
3	SUPER CYCLE	+
4	LE PASSAGER DU TEMPS	-
5	BALLBREAKER	+
6	SHAOLIN'S ROAD KUNG FU	+
7	STRYFE	-
8	ASPHALT	-
9	FAIAL	+
10	LEADER BOARD	-

### HIT LECTEUR

PT (SCORE 100=MAXIMUM 1ER CHEZ TOUS LES LECTEURS)

1	ARKANOID	50.00 / 100.00
2	LE PASSAGER DU TEMPS	43.75
3	SRAM 2	37.50
4	STRYFE	36.25
5	MASQUE	32.50
	NEMESIS	
7	GAUNTLET-DEEPERS DUNGEONS	31.25
	LES PASSAGERS DU VENT	
9	BOB WINNER	28.75
10	LEADER BOARD	25.00
11	SUPER CYCLE	23.75
12	SHAOLIN'S ROAD KUNG FU	22.50
13	ASPHALT	21.25
14	ANTIRIAD	20.00
	NOSFERATU	
	BOULDER DASH	
17	FAIAL	18.75
	DISCOLOGY II	
	THANATOS	
20	TRIVIAL PURSUIT	16.25
21	KONAMI'S GOLF	15.00
22	ACE OF ACE	12.50
23	KORONIS RIFT	11.25
24	IKARI	10.00
	HMS COBRA	

### MICRO APPLICATION

MA:1 TRUC ET ASTUCE POUR L'AMSTRAD CPC  
 MA:2 PROGRAMMES BASIC POUR LE CPC 464  
 MA:3 LE BASIC AU BOUT DES DOIGTS  
 MA:5 JEUX D'AVENTURES, COMMENT LES PROGRAMMER  
 MA:6 LA BIBLE DU PROGRAMMEUR DE L'AMSTRAD CPC  
 MA:7 LE LANGAGE MACHINE DE L'AMSTRAD CPC  
 MA:8 GRAPHISME ET SON DU CPC  
 MA:9 PEEK ET POKE DU CPC  
 MA:10 LIVRE DU LECTEUR DE DISQUETTE AMSTRAD CPC  
 MA:12 LE LIVRE DU CP/M AMSTRAD  
 MA:14 LES ROUTINES DE L'AMSTRAD 464,664,6128  
 MA:17 TRUC ET ASTUCE II POUR CPC  
 AUTO FORMATION A L'ASSEMBLEUR WATSON  
 TURBO PASCAL

### P S I

L'ASSEMBLEUR DE L'AMSTRAD  
 CLE POUR AMSTRAD 464,664,6128      vol 1 - SYNTHESE DE BASE  
 CLE POUR AMSTRAD                      vol 2 - SYSTEME DISC  
 TURBO PASCAL  
 CP/M PLUS SUR AMSTRAD    6128/8256  
 D BASE II  
 LE LIVRE DE L'AMSTRAD    464-664    TOME 1

### SYBEX

AMSTRAD CP/M 2.2  
 INTRODUCTION A L'ASSEMBLEUR  
 PROGRAMMER EN ASSEMBLEUR TOME1  
 PROGRAMMER EN ASSEMBLEUR TOME2  
 ASSEMBLEUR  
 AMSTRAD GUIDE DU GRAPHISME  
 INTRODUCTION AU TURBO PASCAL  
 AMSTRAD : TURBO PASCAL  
 CREER SES INSTRUCTIONS SUR AMSTRAD

### EYROLLE

D BASE II SUR AMSTRAD  
 MULTIPLAN SUR AMSTRAD  
 LE Z80  
 D BASE II SANS EMBUCHES

### DUCRIN

LE PASCAL -1- UTILISATION DES ALGORITHMES  
 LE PASCAL -2- EXERCICES

### FOUCHER

MULTIPLAN

### DIVERS

MBASIC  
 PROGRAMMER EN TURBO PASCAL  
 WORDSTAR FACILE  
 MULTIPLAN FACILE  
 DBASE II INITIATION  
 INITIATION AU BASIC AMSTRAD  
 AMSTRAD CPC 464 FIRMWARE

```

1 '
2 ' TRACEUR DE COURBES V1.3
3 '
4 ' COPYRIGHT (C) VIPER
5 '
6 ' AMSCAT SOFT CLUB 1986
7 '
1000 CLS:MODE 2:CLR:C=1
1010 WINDOW #2,1,7,1,3 :WINDOW #6,1,7,4,23
1020 WINDOW #7,73,80,1,20:WINDOW #3,73,80,21,23
1040 WINDOW #5,1,80,25,25
1045 INPUT #5,"NBS DE COURBES";NC
1050 INPUT #5, "NBS DE POINT DE VOTRE COURBES";PT:DIM X(NC,PT),Y(NC,PT)
1055 FOR J=1 TO NC
1060 PRINT#5," ENTRER LES COORDONNEES DE VOS POINT X (ABSCISSE) ET Y (ORDONNEE)
1070 GOSUB 3000
1080 FOR I=1 TO PT
1090 PRINT#5,"COURBE";J;"X(";I;")=";:INPUT #5,X(J,I)
1100 PRINT#5,"COURBE";J;"Y(";I;")=";:INPUT #5,Y(J,I)
1110 NEXT
1120 PRINT#5,"CHANGEMENT DU POINT D'ORIGINE":GOSUB 3000
1130 PRINT#5,"AXE DES X ";EX$;" DEPART ";:INPUT#5,ORX
1140 PRINT#5,"AXE DES Y ";EY$;" DEPART ";:INPUT#5,ORY
1150 FOR I=1 TO PT:IF X(J,I)<ORX THEN PRINT#5"ATTENTION PT EN DEHORS":GOSUB 3000:GOTO 1
130
1160 IF Y(J,I)<ORY THEN PRINT#5"ATTENTION PT EN DEHORS":GOSUB 3000:GOTO 1140
1170 NEXT
1180 PRINT#5,"ECHELLE X (MAX=349 PIXELS) 100 PIXELS REPRESENTE:NB,UNITE";:INPUT#5,EX,EX$
1190 IF PASSE=1 THEN PASSE=0:GOTO 1210
1200 PRINT#5,"ECHELLE Y (MAX=520 PIXELS) 100 PIXELS REPRESENTE:NB,UNITE";:INPUT#5,EY,EY$
1210 MEX=EX*3.49:MEY=EY*5.2
1220 FOR I=1 TO PT
1230 IF X(J,I)>MEX THEN PRINT#5,"ECHELLE X ";EX$;" INCORRECTE":PASSE=1:GOSUB 3000:GOTO 11
80
1240 IF Y(J,I)>MEY THEN PRINT#5,"ECHELLE Y ";EY$;" INCORRECTE":GOSUB 3000:GOTO 1200
1250 NEXT
1260 ORIGIN 55,50:DRAW 0,349
1270 ORIGIN 55,50:DRAW 520,0
1280 FOR I=0 TO 348 STEP 10
1290 PLOT 1,I:PLOT 2,I:NEXT
1300 FOR I=0 TO 520 STEP 10
1310 PLOT 1,1:PLOT 1,2:NEXT
1320 RESTORE 1330:FOR i=1 TO 7:READ xdat,loc
1330 DATA 10,18,50,16,100,13,150,10,200,7,250,4,300,1
1340 lx=orx+(ex*xdat/100)
1350 PLOT 3,xdat:PLOT 4,xdat
1360 LOCATE #6,1,loc:PRINT #6,lx
1370 NEXT
1380 RESTORE 1390:FOR i=1 TO 6:READ ydat,loc
1390 DATA 10,7,100,18,200,30,300,42,400,54,500,67
1400 ly=ory+(ey*ydat/100)
1410 LOCATE loc,23:PRINT ly
1420 PLOT ydat,3:PLOT ydat,4
1430 NEXT

```

```

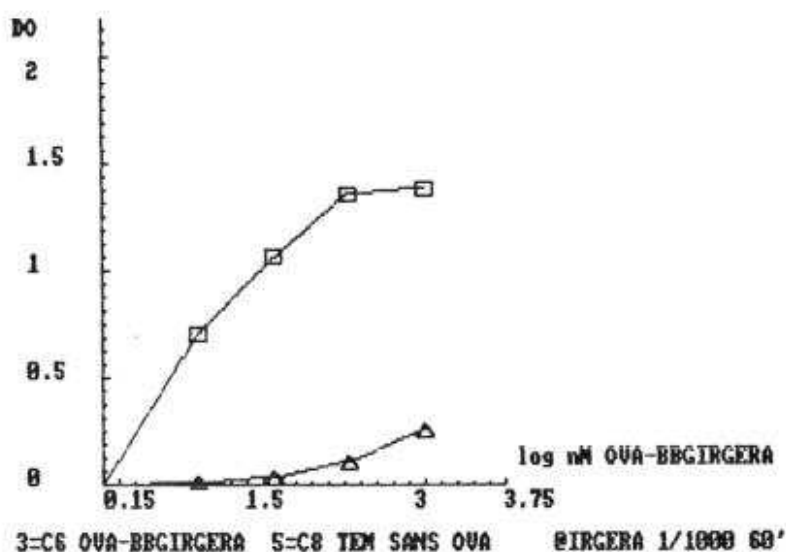
1450 PRINT#5,"CHOIX DU SYMBOLE GRAPHIQUE UTILISE POUR LES POINTS"
1455 GOSUB 3000
1460 PRINT#5,"1 +PLUS 2 xCROIX 3 CARRE 4 LOSANGE 5 TRIANGLE 6 TRIANGLE INVERSE 7 *M
ULTIPLIER"
1470 GOSUB 3000
1480 INPUT #5,choi
1490 IF choi=1 THEN 1700
1500 IF choi=2 THEN 1720
1510 IF choi=3 THEN 1740
1520 IF choi=4 THEN 1760
1530 IF choi=5 THEN 1780
1540 IF choi=6 THEN 1800
1550 IF choi=7 THEN 1820
1580 IF choi<1 OR choi>7 THEN 1450
1590 FOR i=1 TO pt
1592 FOR ii=1 TO n:READ ploy,plox:GOSUB 3100
1594 PLOT py+ploy,px+plox
1596 NEXT ii:NEXT i
1600 DATA 0,5,0,4,0,3,0,2,0,1,0,0,0,-1,0,-2,0,-3,0,-4,0,-5
1605 DATA 5,0,4,0,3,0,2,0,1,0,-1,0,-2,0,-3,0,-4,0,-5,0
1610 DATA -5,-5,-4,-4,-3,-3,-2,-2,-1,-1,0,0,1,1,2,2,3,3,4,4,5,5
1615 DATA -5,5,-4,4,-3,3,-2,2,-1,1,1,-1,2,-2,3,-3,4,-4,5,-5
1620 DATA -5,5,-5,4,-5,3,-5,2,-5,1,-5,0,-5,-1,-5,-2,-5,-3,-5,-4,-5,-5,-4,-5,-4,5,-3,-5,-3,5,-
2,-5,-2,5,-1,-5,-1,5,0,-5,0,5
1625 DATA 1,-5,1,5,2,-5,2,5,3,-5,3,5,4,-5,4,5,5,-5,5,-4,5,-3,5,-2,5,-1,5,0,5,1,5,2,5,3,5,4,5,5
1630 DATA -5,0,-4,-1,-3,-2,-2,-3,-1,-4,0,-5,1,-4,2,-3,3,-2,4,-1,5,0
1635 DATA 4,1,3,2,2,3,1,4,0,5,-1,4,-2,3,-3,2,-4,1
1640 DATA -5,-5,-4,-5,-3,-5,-2,-5,-1,-5,0,-5,1,-5,2,-5,3,-5,4,-5,5,-5
1645 DATA 5,-4,4,-3,4,-2,3,-1,3,0,2,1,2,2,1,3,1,2,0,5,-1,4,-1,3,-2,2,-2,1,-3,0,-3,-1,-4,-2,-4,-3,-
5,-4
1650 DATA 5,5,4,5,3,5,2,5,1,5,0,5,-1,5,-2,5,-3,5,-4,5,-5,5
1655 DATA -5,4,-4,3,-4,2,-3,1,-3,0,-2,-1,-2,-2,-1,-3,-1,-2,0,-5,1,-4,1,-3,2,-2,2,-1,3,0,3,1,4,2,4
,3,5,4
1700 FOR i=1 TO pt:RESTORE 1600 :N=21:GOSUB 3200
1710 NEXT I:GOTO 2000
1720 FOR i=1 TO pt:RESTORE 1610 :N=21:GOSUB 3200
1730 NEXT I:GOTO 2000
1740 FOR i=1 TO pt:RESTORE 1620 :N=40:GOSUB 3200
1750 NEXT I:GOTO 2000
1760 FOR i=1 TO pt:RESTORE 1630 :N=20:GOSUB 3200
1770 NEXT I:GOTO 2000
1780 FOR i=1 TO pt:RESTORE 1640 :N=30:GOSUB 3200
1790 NEXT I:GOTO 2000
1800 FOR i=1 TO pt:RESTORE 1650 :N=30:GOSUB 3200
1810 NEXT I:GOTO 2000
1820 FOR i=1 TO pt:RESTORE 1600 :N=21:GOSUB 3200 :RESTORE 1610 :N=21:GOSUB 3200
1830 NEXT I:GOTO 2000
2000 INPUT #5,"VOULEZ-VOUS QUE JE TRACE LA COURBE (O/N)";COURB$
2001 IF COURB$="O" THEN 2005
2002 IF COURB$<>"N" THEN 2000
2003 GOTO 2490
2005 ORIGIN 55,50:FOR i=1 TO pt :GOSUB 3100
2010 DRAW py,px
2020 NEXT
2490 IF j<>nc THEN PRINT#5,"COURBE SUIVANTE....." :C=C+1:GOSUB 3000 :NEXT j
2500 INPUT #5,"VOULEZ-VOUS UNE COPY (O/N)";COP$
2510 IF COP$="O" THEN 2550
2520 IF COP$<>"N" THEN 2500
2530 END

```

```

2550 PRINT#5,"TITRE DE LA COURBE ":GOSUB 3000:INPUT #5,TITRE$
2560 PRINT#5, TITRE$
2570 GOSUB 10000
2578 IF J=NC THEN 2500
2999 END
3000 INKE$=INKEY$:IF INKE$="" THEN 3000 ELSE RETURN
3100 ppx=(x(J,i)*100)/ex:porx=orx*100/ex:px=ppx-porx: ppy=(y(J,i)*100)/ey:pory=ory*100/ey:py=
ppy-pory :RETURN
3200 FOR ii=1 TO n:READ ploy,plox:GOSUB 3100
3210 PLOT py+ploy,px+plox
3230 NEXT ii
3240 RETURN
10000 t=0
10010 REM recopy d ecran
10020 MEMORY &9FFF
10030 RESTORE 10070:FOR i= &A000 TO &A0B0
10040 READ v :POKE i,v : t=t+v
10050 NEXT i
10060 IF t<> 20961 THEN PRINT "erreur en data "ELSE CALL &A000
10070 DATA 205,166,160,62,27,205,157,160
10080 DATA 62,49,205,157,160,205,186,187
10090 DATA 205,231,187,50,180,160,17,0
10100 DATA 0,33,143,1,34,178,160,62
10110 DATA 7,50,177,160,62,10,205,157
10120 DATA 160,62,13,205,157,160,62,27
10130 DATA 205,157,160,62,76,205,157,160
10140 DATA 62,127,205,157,160,62,2,205
10150 DATA 157,160,14,0,58,177,160,71
10160 DATA 229,197,213,205,240,187,209,193
10170 DATA 33,180,160,190,225,55,32,1
10180 DATA 167,203,17,43,43,16,233,58
10190 DATA 177,160,254,7,40,7,175,203
10200 DATA 17,203,17,203,17,121,205,157
10210 DATA 160,19,229,33,127,2,55,237
10220 DATA 82,225,56,5,42,178,160,24
10230 DATA 193,35,124,181,40,32,43,17
10240 DATA 0,0,34,178,160,62,7,189
10250 DATA 32,146,124,180,32,142,62,4
10260 DATA 50,177,160,24,135,205,46,189
10270 DATA 56,251,205,43,189,201,62,27
10280 DATA 205,157,160,62,64,205,157,160,201
10290 RETURN

```



ROLE DES LYMPHOCYTES T4 , CIBLE DU VIRUS DU SIDA

Dans le cas du virus du SIDA, le HIV (1), les cellules infectées sont souvent les LYMPHOCYTES T4 , qui sont des globules blancs qui jouent un rôle prépondérant dans la régulation du système immunitaire .

L'on peut se demander pourquoi un organisme aussi perfectionné que le nôtre se retrouve sans défense si ces lymphocytes T4 sont éliminés : Le système immunitaire est constitué de nombreux types de cellules, qui interagissent entre elles, dans un but commun : la protection de l'organisme contre les agents étrangers qui ne sont pas reconnus par le système immunitaire comme faisant partie du corps ou contre des agents de notre propre corps devenu rebelle et néfaste à notre organisme .

Je ferais la comparaison du château de carte , si vous enlevez une carte du bas le château s'écroule ; c'est la même chose pour le système immunitaire . Le lymphocyte T4 encore appelé auxiliaire ou amplificateur peut être comparé à cette carte pilier, il est indispensable car il interagit avec d'autres cellules chargées d'éliminer les envahisseurs.

La diminution du nombre de T4 rend les malades sensibles à des infections 'opportunistes' , c'est à dire des agents tolérés par les individus en bonne santé. Une infection banale peut devenir dramatique si le système immunitaire est incapable de répondre efficacement.

Les lymphocytes T4 produisent des substances qui stimulent la maturation de l'autre principale classe de lymphocyte : les B. Lors de cette maturation, les lymphocytes B se différencient en plasmocytes : cellules capables de sécréter les anticorps .

D'autres signaux émis par les T4 déclenchent la maturation du second groupe de lymphocyte T, les T8 ou lymphocyte tueur, qui attaquent et tuent les cellules de notre corps infectées par des agents pathogènes bien que ces cellules soient de notre organisme elle abritent un corps étranger qui c'est approprié la machinerie de la cellule et va s'en servir pour se multiplier, dans ce cas cette cellule est différente des cellules normales, en surface se trouve un signal qui va alerter les lymphocytes tueurs , qui vont considérer cette cellule comme un agent étranger et la détruire.

Après qu'une infection ait été jugulée, les T4 ont un rôle suppresseur : ils stoppent la prolifération des lymphocytes T8 et B.

Les T4 prolifèrent aussi en un clone de cellules mémoires qui circulent dans le sang, prêtes à reconnaître un agent pathogène spécifique et à reprendre les différentes actions décrites précédemment, on peut les comparer à des sentinelles qui patrouillent dans le sang et qui mobiliseront l'armée : les soldats sont les T8 qui agissent corps à corps et l'artillerie c'est les B dont les anticorps agissent comme des obus. On voit là le rôle primordial des T4 dans la régulation du système immunitaire , et pourquoi nous sommes enfin de compte si vulnérable lorsque le virus du SIDA les attaque .

(1) HIV = Human Immunodeficiency Virus - Virus d'immunodéficience humaine

```

10 CLS
20 INK 1,0
30 LOCATE 5,8:PRINT "PROGRAMME PERMETTANT DE TROUVER"
40 LOCATE 5,10:PRINT "L'EQUATION D'UNE DROITE IDEALE A"
50 LOCATE 5,12:PRINT "PARTIR DE POINTS EXPERIMENTAUX:"
60 LOCATE 4,15:PRINT "C'EST LA DROITE DES MOINDRES CARRES"
70 LOCATE 20,20:PRINT "par Armbruster Marc"
80 FOR i=1 TO 4000:NEXT
90 CLS:PRINT " Quel est le nombre de points experi-"
100 PRINT " mentaux (minimum 2)?":INPUT " n=",n
105 IF n<2 THEN 90
110 PRINT:PRINT " *****":LOCATE 3,7:PRINT "Donnez les valeurs d
es x(i) et des"
120 PRINT:PRINT " y(i):"
130 PRINT:PRINT " Remarque: les x(i) representent les"
135 PRINT " -----"
140 PRINT " valeurs sur l'axe des abscisses et"
150 PRINT:PRINT " les y(i) sur l'axe des ordonnees."
160 PRINT:PRINT:DIM x(n),y(n)
170 FOR i=1 TO n
180 PRINT " x(";i;:INPUT ")=",x(i)
190 PRINT " y(";i;:INPUT ")=",y(i)
200 PRINT:PRINT
210 NEXT
220 CLS
230 REM -----
240 REM calcul de la somme des x(i)
250 REM -----
255 x1=0
260 FOR i=1 TO n
270 x1=x1+x(i)
280 NEXT
290 REM -----
300 REM calcul de la somme des y(i)
310 REM -----
320 y1=0
325 FOR i=1 TO n
330 y1=y1+y(i)
340 NEXT
350 REM -----
360 REM calcul de la somme de x(i)*y(i)
370 REM -----
380 c1=0
390 FOR i=1 TO n
400 c1=c1+(x(i)*y(i))
410 NEXT
420 REM -----
430 REM calcul de la somme de x(i)*x(i)
440 REM -----
450 v1=0
460 FOR i=1 TO n
470 v1=v1+(x(i)*x(i))
480 NEXT

```

```

490 REM -----
500 REM      calcul de A et B
510 REM -----
520 a=(n*c1-x1*y1)/(n*v1-x1*x1)
530 b=(y1-x1*a)/n
540 LOCATE 7,2:PRINT "*****"
550 PRINT "      *                      *"
560 PRINT "      * Equation de la droite *"
570 PRINT "      *                      *"
580 PRINT "      *                      *"
590 PRINT "      * des moindres carres : *"
592 PRINT "      *                      *"
595 PRINT "      *****"
600 PRINT:PRINT:PRINT
610 PRINT "                        A=";a
620 PRINT "      y=A*x+B      avec :"
630 PRINT "                        B=";b
640 PRINT:PRINT:PRINT:PRINT "      Voulez-vous reutiliser ce pro-"
650 PRINT "      gramme (o/n)?"
660 b$=INKEY$
670 IF b$="o" OR b$="O" THEN CLEAR:GOTO 10
680 IF b$="n" OR b$="N" THEN CLS:END
690 GOTO 660
700 END

```

ARKANOID vies infinies,choix du tableau

```

10 ' furax & BUGSOFT & RAMSOFT
20 LOCATE 8,5:PRINT "Vies infinies (O/N)"
30 A$=UPPER$(INKEY$)
40 IF A$<>"O" AND A$<>"N" THEN 30
50 IF A$="O" THEN V=0:GOTO 70
60 v=&35
70 POKE &A4F0,v
80 LOCATE 8,8:INPUT "Tableau (1-32) : ",T
90 IF T<0 OR T>31 THEN T=0
100 POKE &A4F2,T-1
110 MODE 0:BORDER 0:FOR i=0 TO 15:READ a:INK i,a:NEXT
120 FOR J=0 TO 46:READ B:POKE &A500+J,B:NEXT
130 MEMORY &1FFF
a":LOAD "ARKANOID.ECR"
142 CALL PEEK(àdecomp$+1)+256*PEEK(àdecomp$+2),&2000
150 CALL &A500
160 DATA 0,26,1,2,11,1,3,6,15,24,10,0,0,11,9,0
170 DATA 6,12,33,35,165,17,0,144,205,119,188,33,64,0,205,131,188,205,122,188,58
240,164,50,243,2,58,242,164,50,217,183,195,229,69,65
,82,75,65,78,79,73,68,46,66,73,78

```



## BLAGUES

\* 2 Pede au bord de la foret:

-J'irais bien faire caca dans la nature ,dit le premier  
-Ok je t'attend.

Après quelque minutes on entend un cri déchirant:

-George,george vient vite j'ai fait une fausse couche

-Mais non, t'as chié sur un crapeau !

\* Anegdote:on a donné une rape à gruyere a Stewie Wonder,il a déclaré

-C'est le livre le plus violent que j'ai jamais lu !

\*Un vieux couple fete 50 ans de mariage.La femme demande à son mari:

-Cheri depuis 50 ans que l'on est marié je n'ai jamais su ce qu'il y avait dans ta table de nuit,tu la ferme toujours à clef ?

-Ho repond le mari,je peux bien te le dire maintenant

Et il ouvre la table de nuit.On Y voit 3 oeuf et une somme de 35000 FR

-Mais qu'est ce que cela veut dire,demande la femme .

L'homme hesite puis dit:

-He bien chaque fois que je t'ai trompé j'ai acheté un oeuf.

-Ah bon et l'argent?

-Chaque fois que j'en avait une douzaine,je les vendaient !!!

\* Pourquoi les belges ne font jamais l'amour en hiver ?

Parce qu'il croient que le col de l'uterus est fermé !

\* Pourquoi les femmes ont-elle des jambes ?

Pour ne pas laisser de trace comme les escargots !

\* C'est un belge qui va voir les putes:

la premiere lui dit 500,mais c'est trop cher

la seconde 400 ,c'est encore trop cher

la troisieme 300 ,toujours trop cher

la derniere voyant qu'il ne se decide pas lui dit:

- Ecoute pour toi je ferais exeptionnellement 200 f et avec une biere en prime ,cela te convient ?

- S'il y a une biere en prime alors d'accord une fois.

- Ecoute cheri il faut quand meme que je t'avoue: je n'ai plus de clitoris.

- Ce n'est pas grave je prendrais une Kronembourg une fois !!!

\* Une pin-up entre dans une pharmacie:

-Je me suis blessé à la main,vous n'auriez pas une petite compresse ?

-Non,repond le pharmatien,j'en est une grosse qu'on suce !

\* Vous savez que l'on appelle un CROQUE MORT comme cela car pour verifier la mort il mordait les pieds du cadavre

Mais sur les cul-de-jatte.... c'est simple il mordait les couilles

d'ou le nom de POMPE FUNEBRES

\* devinette:

Pour etre apreciée elle doit etre raide,comme empesé,mais d'une rigidité de bonne alois,ne doit etre ni guindé ni carrossé mais sa rigidité n'empêche pas une certaine souplesse interne.

Quoi que c'est?

la reponce la prochaine fois !

Dans le cadre 'LUTTONS TOUS CONTRE LE SIDA', AW apporte son aide: avec un article sur le SIDA et un test comparatif sur les differents preservatifs masculins.

Nous avons essayé pour vous 9 marques de preservatif:

\* le preservatif SEVYLOR : On connaissait l'entreprise sevyllor pour ces petits bateaux gonflables bleus et orange,aujourd'hui cette société se lance dans la capote anglaise.Son preservatif garde les couleurs traditionnelles de la marque (bleu et orange) et il a en plus la particularité de posseder une lunette transparente pour les hauts fonds (amusants).

\* le preservatif ZODIAC : C'est la grande reconversion chez zodiac , l'on espere que cette nouvelle restructuration permettra de sauver cette entreprise qui periclitaient.Son preservatif est ultra resistant mais peu esthetique .

\* le preservatif PROPSAC : Il etait facile pour cette société de passer du sac poubelle à la capote.C'est à mon avis le plus resistant pour ceux qui ont un petit budget.La publicité où l'on voit deux salles gosses balancer de grand coups de pied dans un preservatif de cette marque en est la preuve.Un seul inconveinent : son systeme de fermeture à cordon incorporé.

\* le preservatif SUISSE : Le plus complet existant sur le marché ,on le reconnait à sa petite croix blanche peinte sur le bout.Bien que cher à l'achat,il s'averera tres economique par la suite grace à ces multiples fonctions : loupe , oreiller de plage gonflable, filet à provisions , gant de vidange,sandows,serre-tete,sac congelation .....

\* le preservatif LOTUS : La formule 1 du preservatif,triple epaisseur et parfumé à la lavande,la rose ou l'eucalyptus ( ce dernier est tres utile si votre partenaire est enrhumée ,il vous permettra de la guerir tous en faisant "\*\*\*\*\* <-- censure)

\* le preservatif BELGE : Caracterise par un trou en son milieu , tres pratique si vous etes pris d'un besoin immediat lors de vos rapports,mais tres dangereux à utiliser,pour une raison evidente... Cette capote est nehanmoins conseillée par Mr debre.

\* le preservatif PLATINI : Reconnaissable à son numero 10 gravé dessus Une originalité de taille : en cas de terrain mouillé il y a possibilité de visser des crampons de caoutchouc ,c'est le pied total pour votre partenaire.Crampons en fer disponible pour les sado-maso et crampons cloutés pour les fakir.

\* le preservatif CORSE : Preservatif gonflable qui ne vous laissera jamais en rade en cas de petite fatigue,une option interessante: le systeme gonflage/degonflage automatique qui vous simplifie beaucoup la vie.

\* le preservatif LECLERC : Leclerc a encore frappé ,apres les putes, les medicament et les cerceuil la suite logique :les capotes. Bien que tres economique,elle est peu resistente du fait de sa conception à base de sac plastic leclerc.Deconseillé aux membres actifs



# TABLEAU COMPARATIF DES CAPOTES

	S E V I L O R	Z O D I A C	P R O P S A C	S U I S S E	L O T U S	B E L G E	P L A T I N I	C O R S E	L E C L E R C
NBE UTILISATION /	100	200	10	250	69	1	10	50	1
RESISTANCE	/ 18	20	19	19	15	1.5	10	1	0.5
EXTENSIBILITE	/ 8	10	8	10	10	4	10	10	3
CONFORT	/ 8	8	7	10	10	4	10	10	0
ESTHETIQUE	/ 9	9	4	9	10	1	10	8	3
PRIX	/ 150	180	145	255	170	5	10	200	3
AVIS FEMININ	/ 8	5	7	8	10	0	10	10	0
AVIS AH	/ +++	+++	+++	++++	++++	-	++++	++++	-

J'espere que ce test vous servira a deduire le meilleur preservatif existant sur le marche. AH n'a reculé devant aucun effort pour vous presenter ce test, maintenant je vais dormir car c'est tres epuisant de faire du journalisme !! Le trimestre prochain un nouveau test comparatif sur...non ce sera une surprise !

## VIPER



HARRY II

## MISSION TORPEDO

Salut c'est remoi avec cette fois ci les codes pour la mission torpedo.

code mission: squala

code opera : globe

code egouts : #1911

Si vous voulez voir la fin faites au depart run"amon,code bookmaker puis a la question "quoi c'est ti qui sort de sa pompe le BOSS repondre stylet.ensuite A eh oui,ce n'est pas plus dur que ca les mecs. Bon je retourne au taf, a la prochaine.

MC

Salut, voila un plan qu'il est bon pour choisir son tableau dans DRAGON LAIR.

1) dans un premier temps il faut renommer le fichier "0 .bin" en fichier "8 .bin"

2) ensuite on tape et on sauve le petit programme suivant

```
10 ON ERROR GOTO 60
20 CLS:MODE 2
30 INPUT"QUEL TABLEAU (0,1,3,4,5,7)";A$
35 IF A$="0" THEN A$="8 .BIN":GOTO 40
37 A$=A$+" .BIN"
40 N$="0 .BIN"
50 OPEN,AN$,AA$
60 RUN"LAIR-2"
```

3) Apres s'etre eclate sur le jeu il ne faut pas oublier de renommer le fichier "8 .bin" avec son numero d'origine (le tableau choisit quoi!!!!)

Bon ben a la prochaine les gars, salut.

MC

## VIE INFINIES ENVOYEE PAR FURAX 42

5 REM \*\*\* VIE ILLIMITEE SUR CAULDRON \*\*\*

10 OPENOUT"b":MEMORY &amp;24F:CLOSEOUT

20 LOAD "chaudron":CALL &amp;2055

30 LOAD "cauldesi

40 LOAD "cauldron"

50 LOAD "CHAUD":MEMORY &amp;8000:LOAD"CAULDR01":POKE &amp;278,&amp;C9:CALL &amp;255

60 LOAD "cauldron2":POKE &amp;DA4D,0:CALL &amp;C800

5 REM \*\*\* VIE ILLIMITEE SUR LIGHT FORCE \*\*\*

10 OPENOUT"d":MEMORY 1499:CLOSEOUT

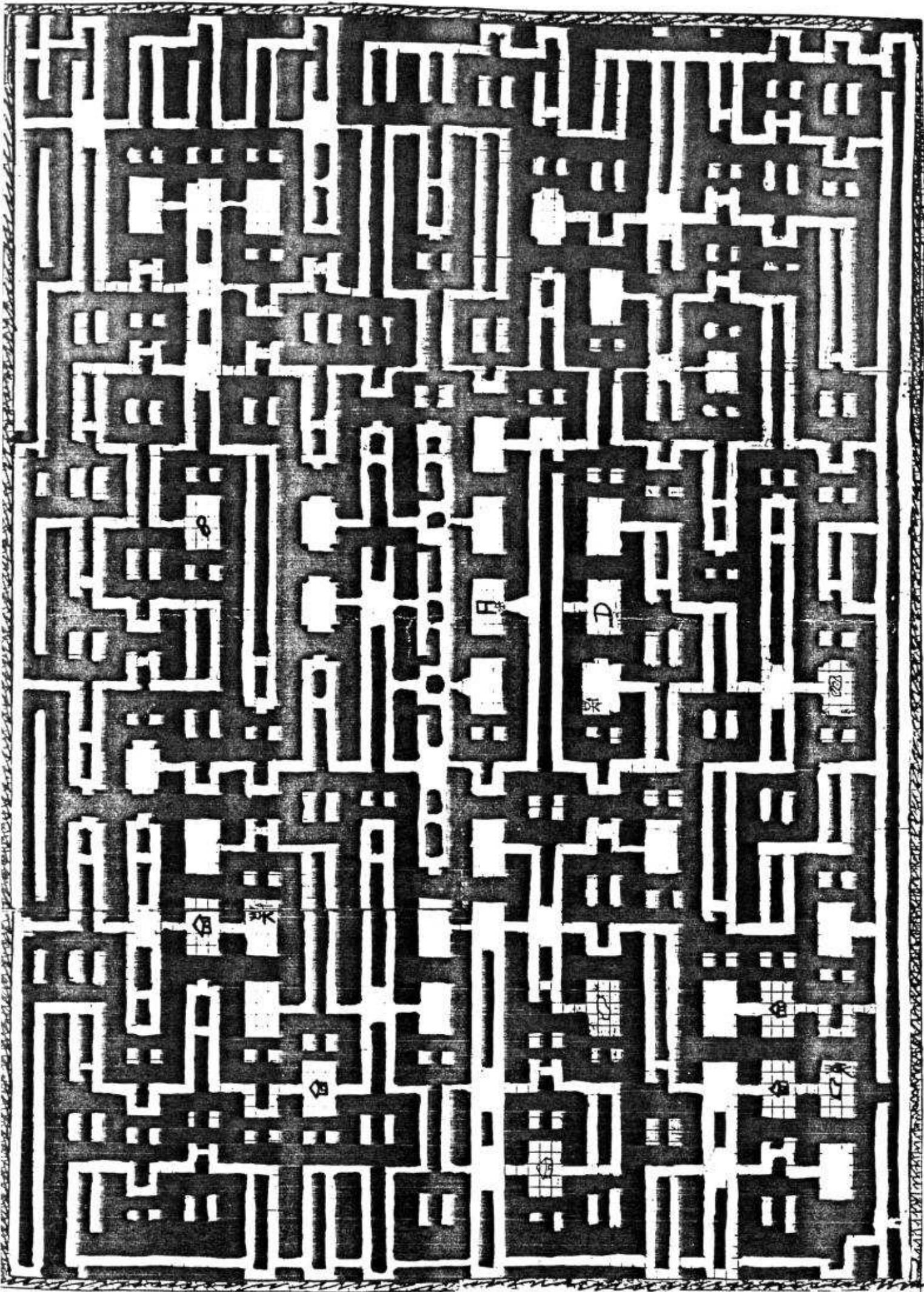
15 MODE 1:INPUT"combien de vies",a

30 POKE 1565,201:CALL 1519

40 LOAD"light-f2.bin",2352

50 FOR i=1 TO 12:READ a:POKE i+999,a:NEXT:CALL 1000:POKE 30221,a:CALL &amp;7331

60 DATA &amp;11,&amp;a4,&amp;a9,&amp;21,&amp;1c,&amp;96,&amp;1,&amp;ec,&amp;8c,&amp;ed,&amp;b8,201



# STRADUS : le plan



A: Allumette    C: cCef    : Porte fermée    : Danger  
 : obscurite

VIPER

```

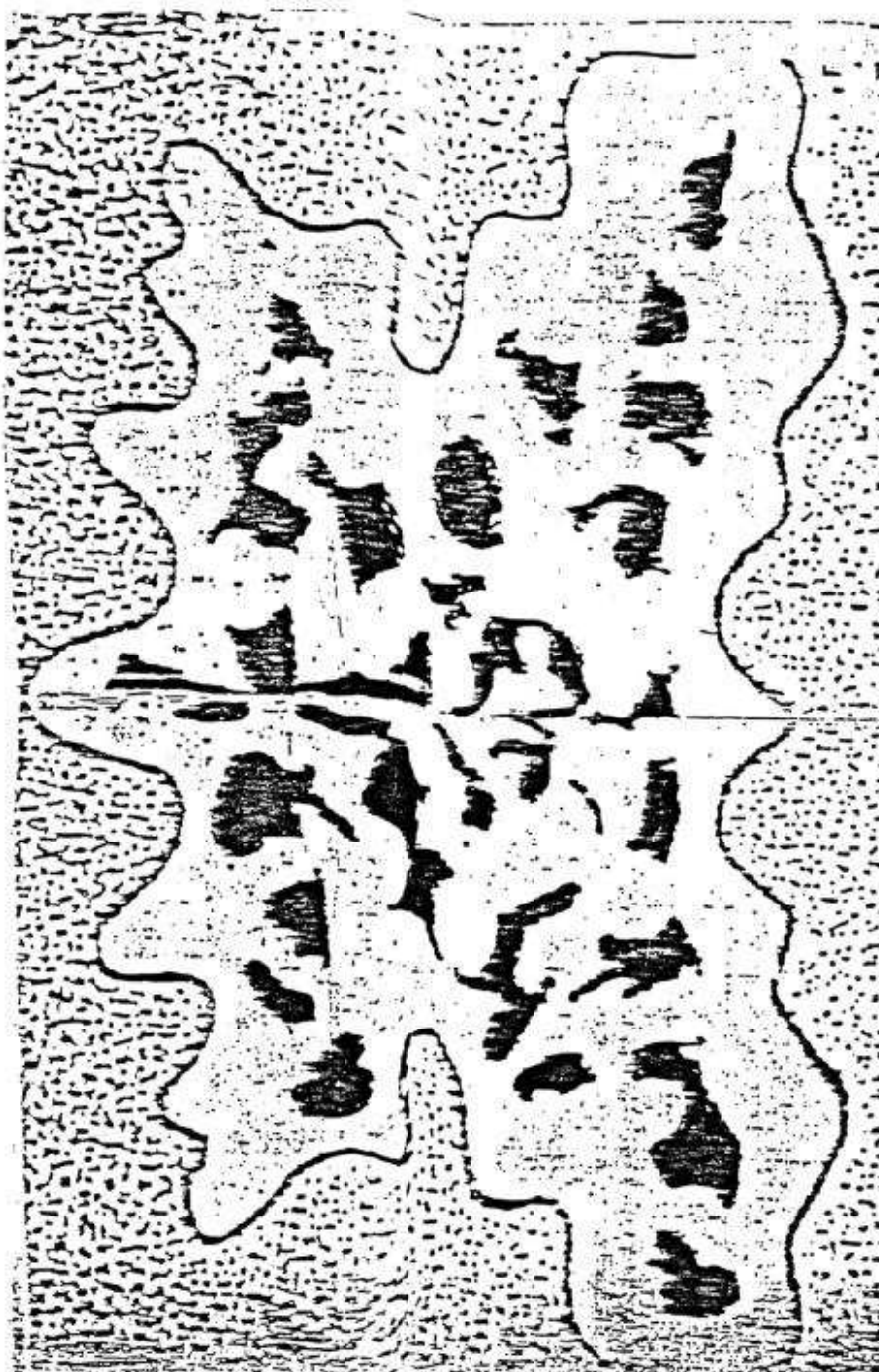
5 REM *** 255 VIES SUR GHOST'S AND GOBLING'S ***
10 MEMORY &1FFF:MODE 0:BORDER 0
20 FOR I=1 TO 15:INK I,0:NEXT
30 LOAD"P",&C000
40 FOR I=0 TO 15:READ C:INK I,C:NEXT
50 LOAD"CODE"
60 PRINT CHR$(7):BORDER 0,26:CALL &BB06:BORDER 0:PRINT CHR$(7)
70 MODE 1
80 LOCATE 8,9:INPUT "NOMBRE DE VIES(1-255)";A$
90 A=VAL(A$)
100 POKE 20648,A
110 PRINT:PRINT:PRINT A;"VIES":FOR I=1 TO 2000:NEXT
120 CALL 20480
130 DATA 26,13,0,15,24,6,16,2,14,1,3,11,10,9,18,25
  
```

FURAX 42



## FLASH SPECIAL

Dernière nouvelle en provenance des laboratoires du CNRS :  
Le virus du sida a été identifié par microscopie électronique, cf photo,  
les chercheurs ont pu en déduire la façon par laquelle le virus se  
transmet et qu'il faut donc à tout prix éviter .  
Pour le savoir plier la photo en deux au niveau de la flèche,  
et regarder par transparence.



## LES LOGITIELS DU MOIS

ARKANOID

Un grand coup de chapeau à IMAGINE/TAITO qui ont réalisés l'un des meilleur logitiel de l'année! Comment cela leur logitiel ne casse pas des briques...qui à dit ça...je veux des noms !!!

Arkanoid est LE super casse briques,32 tableaux tous plus fou les un que les autres,mais la grande originalité c'est les capsules que l'on peut prendre et qui change les propriétés de la base: les capsules avec la lettre :

Slow	S	RALENTIT LA BALLE
Division	D	PROVOQUE LA DIVISION DE LA BALLE EN 3
Elarge	E	AGRANDIS LA BASE
Laser	L	RACOURCIT LA BASE + LASER (BOUTON TIR)
C	C	LA BALLE RESTE COLLEE (BOUTON TIR POUR OUT)
	P	DONNE UNE VIE SUPLEMENTAIRE
	B	PERMET DE PASSER AU NIVEAU SUIVANT

Autre originalité des bestioles bizaroides se trébale dans tous les tableaux,c'est pas de la tarte car la balle peut rebondir dessus et changer de trajectoire.... c'est la hantise à chaque instant..

Ho j'allais zoublier ,comme dirais Emile, les briques sont elles aussi un peu speciale:certaine se detruise en 1 coup et peuvent donner des capsules,mais d'autre ne disparaisse qu'après plusieurs coups , et je ne parlerais pas de celles qui sont indestructible ,ou que l'on ne peu avoir que dans le dos....( Je precise que bien que l'on parle de COUP et de les AVOIR DANS LE DOS : cela n'à aucune connotation sexuelle,on est jamais trop prudent avec Mr PASQUA ! )

Oui ARKANOID est vraiment un super logitiel, il nous a fait , et nous fera encore passer certaine nuit blanches ,il merite bien de figurer à notre palmares d'honneur.

VIPER

NEMESIS

NEMESIS THE FINAL CHALLENGE,pour les fanatiques du joyestique,pour les inconditionels du jeux d'arcade : d'accord c'est encore un jeux avec des vaisseaux spaciaux à detruire , mais s'il vous parait quelconque c'est que vous n'avez pas compris comment vous servir des options ,car c'est la toute l'originalité :

En debut de chaque tableau un chalenge permet d'aquerir facilement differentes options,il suffit de detruire tous les aliens d'une vague et d'absorber la capsule d'energie liberée,cela vous permet de progresser dans les options (etat des options en bas de l'ecran) . Pour selectionner une option presser 'enter' lorsque celles-ci est activée ,vous pouvez ainsi cumuler les options,mais attention certaine option ne peuve pas etre utilisée ensemble (double et laser.....)

Les options :

SPEEDUP ,MISSILE:tres utile un missile rase le sol,DOUBLE tir double le 2eme etant en angle vers le haut,LASER un trait continu tres efficace pour se debarrasser une ligne d'alien en 1 coup,OPTION qui donne une navette d'accompagnement qui tire elle aussi, le dernier représenté par un '?' est un ecran.

Je conseillerais les options MISSILE+LASER+(NAVETTE ou ECRAN)

Je precise que l'on peut absorber des capsules d'energie en cour de jeu si on detruit les aliens en forme de WC.Apres le chalenge le jeu commence veritablement avec des aliens dans tous les sens ,des tourelles,des bases ... c'est vraiment le jeu d'arcade classique mais c'est fou fou fou.....

VIPER

## SILENT SERVICE

mode d'emploi:

W pause

R reverse propulsion (ça veut dire que tu marche arriere!)

T torpille

I identification cible (pour savoir sur quoi tu tire eh con !!!)

G gun ou canon en français dans le texte et uniquement en surface

P periscope UP ou DOWN (comme t-y veut t-y choise)

S surface

D diving ou plongée en française in the texte

/ gauche (ENTER arrêt)

ç droite (idem.....)

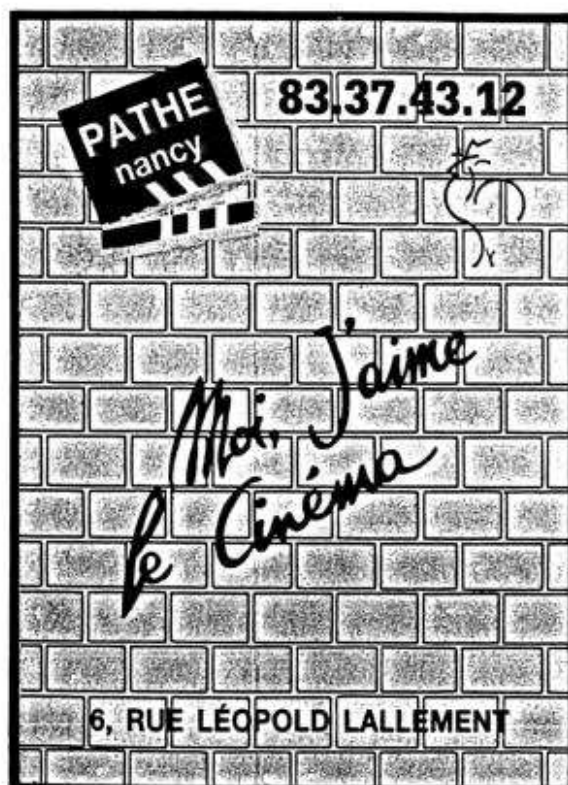
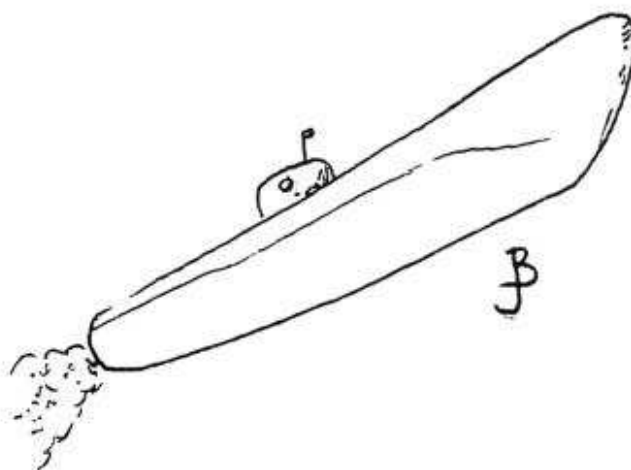
Z zoom (si il y a la carte eh cong!)

X unzoom (idem.....eh cong!)

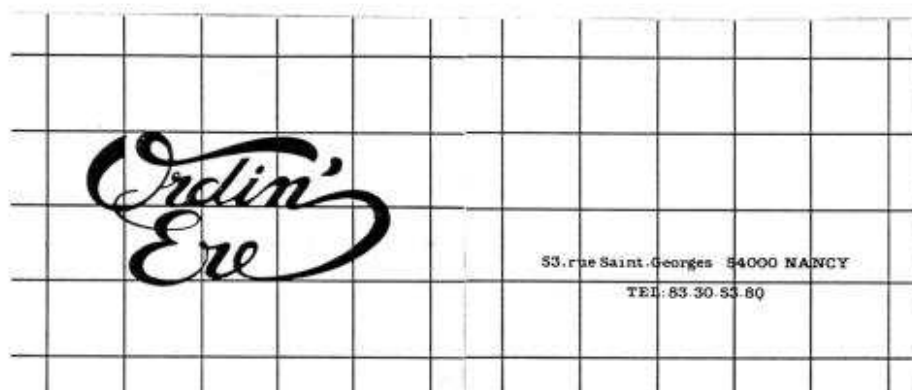
Bon ben voilà, je crois que le principal est là. AHHHHH! non j'oubliai pour le bâtiment nipon, c'est celui avec le petit décrochement à la proue.  
BONNE CHASSE.

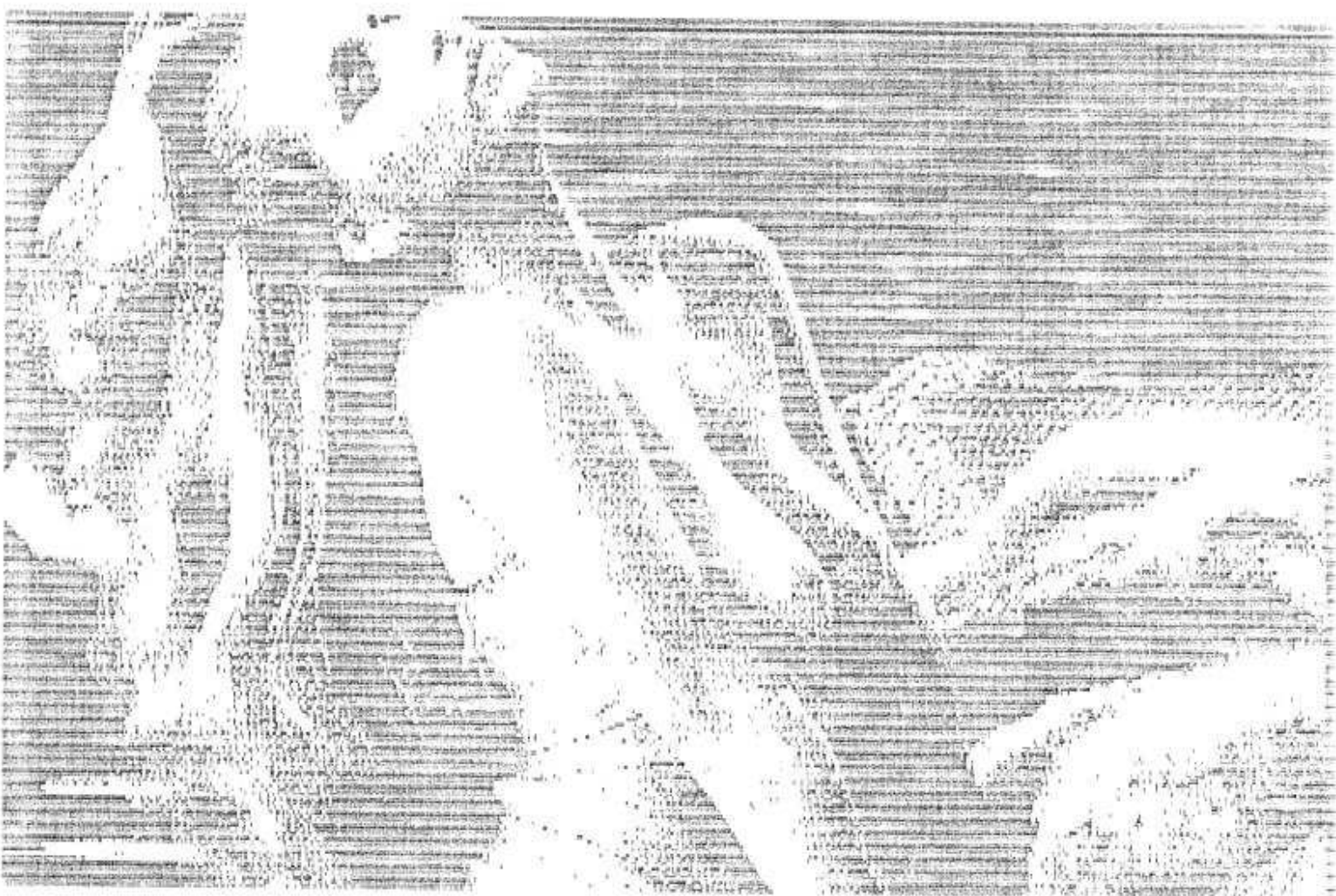
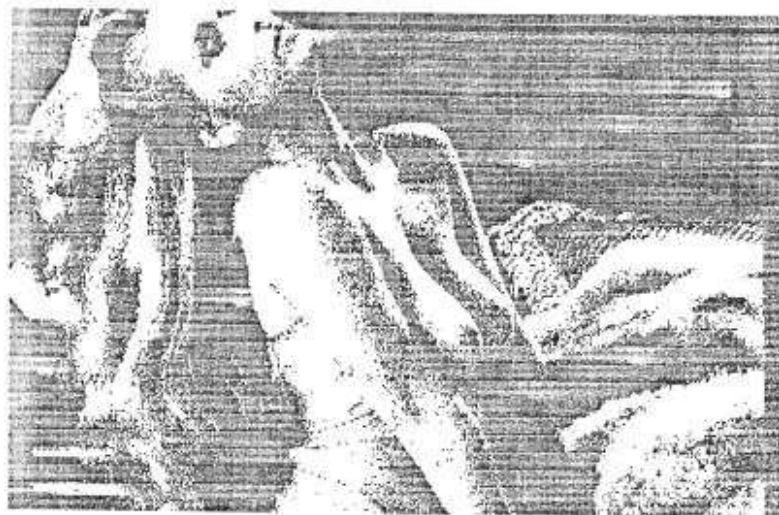
OHhhh!!! bordel j'allais oublier pour allez dans le poste de commande c'est la barre d'espace et tu choisis avec le joystick et tu presse fire soit sur le periscope, la carte, la passerelle (oh putain la faute d'orthographe), le tableau de controle, ou les avaries.

Bon allez ce coup ci je vous leche!!!!



MC





# NOTICE-O'HEQUE

AUTOMEC (F)  
 ABSURDITY (F)  
 DANGEREUSEMENT VOTRE (F)  
 ANDROID ONE (A)  
 ANDROID TWO (A)  
 ALIEN 8 (A)  
 LE Seme AXE (F)  
 BRIAN JACKS SUPERSTAR CHALLENGE (F)  
 BATTLE OF THE PLANETS (F)  
 CAULDRON II (F)  
 COMBAT LYNX (A)  
 BOUNTY BOB STRIKES BACK (F)  
 BRUCE LEE (F)  
 BAD MAX (F)  
 BATTLE OF BRITAIN (A)  
 BATTLE FOR MIDWAY (A)  
 BARRY Mc GIBBON BOXING (F)  
 CRAFTON ET XUNK (F)  
 CHLU (F)  
 CHILLER (F)  
 CONTAMINATION (F)  
 CODE NAME MAT (F)  
 DAN DARACH (A)  
 DOFFLE GANGER (A)  
 DRAGONS (F)  
 DALEY'S THOMSON DECATHLON (F)  
 DALEY'S THOMSON SUPERTEST (A)  
 DEATH WAKE (A)  
 DEATH PIT (A)  
 DRAGONTORE (A)  
 DEVILS CROWN (A)  
 EDEN BLUES (F)  
 EMERALD ISLE (A)  
 FRANK BRUND'S BOXING (A)  
 FRIDAY THE 13th (A)  
 FIGHTING WARRIOR (A)  
 FAIRLIGHT (F)  
 3D FIGHT (F)  
 FIGHTER PILOT (F)  
 GRAPHIC CITY (F)  
 GREEN BERET (A)  
 GREMLINS (A)  
 GHOSTBUSTER (F)  
 H.I AIR TRAFFIC CONTROL (A)  
 HUNCHBACK II (A)  
 HACKER (A)  
 HIGHWAY ENCOUNTER (A)  
 HUNTER KILLER (F)  
 HYPER SPORT (A)  
 IT'S A KNOCKOUT (F)  
 IMPOSSIBLE MISSION (F)  
 IKARI WARRIORS (F)  
 JET SET WILLY FINAL FRONTIER (A)  
 JUMP JET (F)  
 KANE (F)  
 KUNG FU MASTER (F)

KONG STRIKES BACK (A)  
 LORIGRAPH (F)  
 LIGHT FORCE (F)  
 LAST V8 (F)  
 MINI OFFICE (A)  
 MANDRAGORE (F)  
 MASTER CALC (A)  
 MERMAID MADNESS (A)  
 MARSFOT (A)  
 MATCH DAY (F)  
 MOON BUGGY (A)  
 METRO 2018 (F)  
 MISSION DELTA (F)  
 MACADAM BUMPER (F)  
 NEVERENDING STORY (A)  
 NONTERRAQUEOUS (F)  
 RED ARROWS (A)  
 ROCKY HORROR SHOW (A)  
 RODOO (A)  
 RAID SUR TENERE (F)  
 RANDO FIRST BLOOD PART II (A)  
 ROCK'N WRESTLE (A)  
 STRANGELOOP (A)  
 STRONG MAN (A)  
 SPELLBOUND (A)  
 SKYFOX (A)  
 SOUTHERN BELLE (A)  
 SLAPSHOT (A)  
 SPY VS SPY (A)  
 SUPERSLEUTH (A)  
 TYRANN (F)  
 TOMAHAWK (F)  
 TONY TRIAND (F)  
 TORNADO LOW LEVEL (F)  
 THE LORDS OF MIDNIGHT (A)  
 THE WAY OF THE EXPLODING FIST (F)  
 THE COVENANT (A)  
 THE HOBBIT (A)  
 TANK BUSTERS (A)  
 THE WAY OF THE TIGER (F)  
 WORLD SERIES BASEBALL (F)  
 WHO DARES WIN II (A)  
 WINTER SPORT (A)  
 YIE AR KUNG FU (A)  
 ZORRO (A)  
 ZOIDS (A)  
 DATAMAT (F)  
 TEXTOMAT (F)  
 ZEN (F)  
 DEVFAC MONA 3.1-GENA 3.1 (A)  
 3D GRAND PRIX (A)  
 AMS ASM (F)  
 DAMS (F)  
 DEMAIN HOLLOCAUSTE (F)  
 KONAMI'S GOLF (A)  
 TOBROUK 1942 (F)  
 TT RACER (F)  
 3D SPACE MOVING (F)

SURVIVOR (A)  
 LE MILLIONNAIRE (F)  
 CRAZY GOLF (F)  
 ROLAND IN SPACE (A)  
 ROLAND ON THE ROPES (F)  
 ROLAND IN TIME (A)  
 TECHNICIEN TED (A)  
 RALLYE II (F)  
 U-DOS (F)  
 INTERDICTION PILOT (A)  
 MASTERFILE (F)  
 SEMWORD (F)  
 FRANKIE GOES TO HOLLYWOOD (A)  
 DAMBUSTER (A)  
 KRONOS RIFT (A)  
 SFIITIRE 42 (A)  
 THEATRE EUROPE (A)  
 SUPERMAN (A)  
 RESCUE ON FRACALUS (A)  
 CODE NAME MAT II (A)  
 ALIEN (A)  
 MULTIPLAN DE MICROSOFT VICTOR (F)  
 SILENT SERVICE (club)  
 LITTLE PEOPLE COMPUTER (A)  
 THE SENTINEL (F)  
 HMS COBRA (F)  
 ACE ( )