



EDOS



Magazine

GAARD: KRIMPPLAAT • 1990/1991 • DE MAGAZINE IS EEN UITGAVE VAN HOUTSOFI VERKEER BV • HOOFDQUARTIER: 11-AG • 3021 DE HAARLEM • TELEFOON 020-211 211 • FAX 020-211 200

GRANDIOZE

SOFTWARE

VOOR

MS-DOS

ATARI ST

AMIGA

C64

MSX

SPECTRUM

AMSTRAD CPC



ELECTRONIC DISTRIBUTION OF SOFTWARE

(Elektronische Distributie van Software)

HET EDOS SYSTEEM IS EEN UNIEK FENOMEEN WAARDOOR JE NU EEN INWYDSTISCHE KOOPT AAN SPILSOFTWARE REIST VOOR ZEER LAAG PRIJZEN.

WAT IS EDOS?

EDOS betekent één verpakking voor alle soorten computers te gebruiken. De afkorting wordt in de winkel zelf gedupliceerd, je zult dus nooit te horen krijgen: "Uitsluitend". Bovendien kan door de geringe werklast de prijs zeer laag zijn. Je ziet aan het afgebeelde fornuis, dat een EDOS verpakking voor meerdere computers geschikt is.

DE TECHNIEK

Het idee achter EDOS is al enige jaren oud, maar werd pas mogelijk dankzij de huidige CD-ROM (opslag van gegevens op compact disc) technologie. Alle spellen in het EDOS systeem staan opgeslagen op speciale CD-ROM's welke overigens alleen maar door EDOS computers gelezen kunnen worden.

KOPEN VAN EDOS SOFTWARE

Wanneer je kinderen hebt aan je huis, ga je met de verpakking naar de winkel. Natuurlijk moet je wel even vertellen voor welke computer je het spel wilt hebben. De verkoper zal dan het spel voor je maken, dankzij de geavanceerde

EDOS technologie gebeurt dat namelijk zo vandaat je het weet heb je een spijlgamecomputer spel in handen.

In deze catalogus vind je een deel van het enorme EDOS aanbod (exclusief enkele titels die nog niet uitgebracht zijn), regelmatig worden nieuwe titels uitgebracht. Ga daarom wel kijken bij jouw EDOS-winkel voor de nieuwste spellen.

DE EDOS VERPAKKING

De EDOS verpakking bevat een grote hoeveelheid aan informatie (zie afbeelding). Allereerst kan je zien voor welke computers het spel leverbaar is, maar bij op dit laatste deelt de informatie gehanteerd wordt.

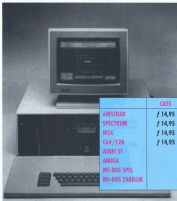
Op de achterzijde een korte beschrijving en uiteindelijk wordt elk EDOS spel met complete handleiding geleverd.

Het EDOS systeem bevat software voor de volgende computers: Amiga, Atari ST, MS-DOS, Commodore 64, MSX, Spectrum en Amstrad. Voor Spectrum, Amstrad en MSX zijn enkelemaal speciale versies leverbaar.

Houdt er rekening mee dat wanneer bij een MS-DOS spel aangegeven staat VGA/EGA/VGA die in een aantal gevallen betekent dat het spel compatibel is met EGA en VGA maar docht niet werken met VGA.



EDOS PRIJZEN



	CASS	DISK	MULTI DISK
AMSTRAD	f 14,95		
SPECTRUM	f 14,95		
MSX	f 14,95		
CB4/128	f 14,95	f 18,95	f 24,95 / f 29,95
ATARI ST		f 29,95	f 24,95 / f 39,95
AMIGA		f 29,95	f 24,95 / f 39,95
MS-DOS SPIL		f 29,95	f 24,95 / f 39,95
MS-DOS ZAAKBUK		f 39,95 / 49,95	f 49,95 / f 59,95

4. SOLUTION



Verbuigingsvellen: verduidelik met 4 voorbeelde verduidelik: (Infinitief) Voetbal, Ga voetbal, Speelvoetbal en met Voetbalspel. Daar is ook 'n tabel.

- **ANALYSIS** 44/413/734, **SPECTRUM** 44/113/734, **COMPOUND** 44/734 C4H.
- **STRUCTURE** 113.

5.000 CC. DIAMETER PUMP



100% Grand Prix is een wedstrijd met 12 verschillende Grand Prix Racer van het Internationale Circuit, waaronder Janss, Wolfrum, Schreiner, etc.

In right side 12 Grand Prix have won two International Worldchampionship individuals of age 2 weeks. Exceeding percentage of age level to weeks.

- [illegible]

ADVANCED FRUIT MACHINE SIMULATOR



De meest gebruikte Prostatomax aanpak is, bij die spel is, moet vandelgheid als laatste lusje, de enige moechdele.

Die simulation ist viel mehr geschäftliche entscheidungen, welche durchführbar, vorzuziehen sind, mangelfähig, ist zu bewerten. die 100 sind Jackson Race.

- [illegible]

Abstract



Box and, left, an angled-style venturaal flipper and two various species with megadontines, a flipper, boomerang, water balloon, and other fun accessories on and under.

- **ANALOG** 60/70/100/120L, **SPECTRUM** 60/100/120L, **CONQUEST** 60/100/120L, **CONQUEST** 140/100/120L
- **TRUCKS** 33

ADVANCED BUDGET SIMULATOR



For structured, right-to-left, core writing/pencil-work continue e.g.: strategic work sheet. It needs stimulus on how to differentiate work. The goal here: challenging right-to-left writing, working backwards, "backwards", initials, numbers, images, exercises...

- ARITHMO-444/450/451, ARITHMO-751, SPECTRO-44/751/451, COMMODORE-44/751 CISC
- 100% COMPATIBLE

ADVANCED 501 SIMULATOR



Advanced 3D Simulator is het beste rijd spel aller tijden. Het bevat alle spanning en adrenaline van deze echte rijen-spel. Je waant je echt op de beroemde hellingen van deze prachtige berg.

- **ARMED, AMMUNITION 44.7/1000, CASES, ATTACHMENT 1/1000, SPECTRUM 40/1000, CASES, COMMISSION 44.7/1000, CASES**
- **TRAILING 70**

ABSTRACT



de tripartiete Plenk, een voormalige Vlaamse bibliograaf, en de enige man die getuigt is om de heilige **ALFONS** te vinden van een miljoen dollar te betalen, heb je de oplichter van grondstoffen van de FBI-MB als een crimineel.

- ANTIFLAG-664/5700/PLATE, COMMONS-66/1700 CIAL/7000
- SPECTRUM 40/1700/PLATE
- THERMOCO 1700

Journal of Management Inquiry 22(1)



Strijdlustige Wreke, samen met zijn nieuwe broer, kroont AERONOL 2, heeft de opdracht om het land weer te veroveren, de eenzijdige dreiging van de andere broeder, te bestrijden. Het is de laatste missie van de broeder, die de laatste broeder is, die de laatste broeder is, die de laatste broeder is.

- **AMPHIBOL-AN-EPIDOTITE, COMBINATION 44, F10, F09, F08, SPECIMEN 46, F10, F09, F08.**
- **TEXTURE 170**

[illegible]

In deze duidelijke opsomming zullen de besloten stappen, waardevolle informatie en opmerkingen in een snel- en op het veldrijdrijbewijs worden. Deze informatie is zo belangrijk dat het verloop van het conflict van de ontdekking van de situatie moet afhangen. Om bij het veldrijdrijbewijs te komen, moet je door jargon- en woordenlijst werken, waarbij je een meer concrete en meer moet zien te bereiken.

- **APPLIED 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49, 50, 51, 52, 53, 54, 55, 56, 57, 58, 59, 60, 61, 62, 63, 64, 65, 66, 67, 68, 69, 70, 71, 72, 73, 74, 75, 76, 77, 78, 79, 80, 81, 82, 83, 84, 85, 86, 87, 88, 89, 90, 91, 92, 93, 94, 95, 96, 97, 98, 99, 100, 101, 102, 103, 104, 105, 106, 107, 108, 109, 110, 111, 112, 113, 114, 115, 116, 117, 118, 119, 120, 121, 122, 123, 124, 125, 126, 127, 128, 129, 130, 131, 132, 133, 134, 135, 136, 137, 138, 139, 140, 141, 142, 143, 144, 145, 146, 147, 148, 149, 150, 151, 152, 153, 154, 155, 156, 157, 158, 159, 160, 161, 162, 163, 164, 165, 166, 167, 168, 169, 170, 171, 172, 173, 174, 175, 176, 177, 178, 179, 180, 181, 182, 183, 184, 185, 186, 187, 188, 189, 190, 191, 192, 193, 194, 195, 196, 197, 198, 199, 200, 201, 202, 203, 204, 205, 206, 207, 208, 209, 210, 211, 212, 213, 214, 215, 216, 217, 218, 219, 220, 221, 222, 223, 224, 225, 226, 227, 228, 229, 230, 231, 232, 233, 234, 235, 236, 237, 238, 239, 240, 241, 242, 243, 244, 245, 246, 247, 248, 249, 250, 251, 252, 253, 254, 255, 256, 257, 258, 259, 260, 261, 262, 263, 264, 265, 266, 267, 268, 269, 270, 271, 272, 273, 274, 275, 276, 277, 278, 279, 280, 281, 282, 283, 284, 285, 286, 287, 288, 289, 290, 291, 292, 293, 294, 295, 296, 297, 298, 299, 300, 301, 302, 303, 304, 305, 306, 307, 308, 309, 310, 311, 312, 313, 314, 315, 316, 317, 318, 319, 320, 321, 322, 323, 324, 325, 326, 327, 328, 329, 330, 331, 332, 333, 334, 335, 336, 337, 338, 339, 340, 341, 342, 343, 344, 345, 346, 347, 348, 349, 350, 351, 352, 353, 354, 355, 356, 357, 358, 359, 360, 361, 362, 363, 364, 365, 366, 367, 368, 369, 370, 371, 372, 373, 374, 375, 376, 377, 378, 379, 380, 381, 382, 383, 384, 385, 386, 387, 388, 389, 390, 391, 392, 393, 394, 395, 396, 397, 398, 399, 400, 401, 402, 403, 404, 405, 406, 407, 408, 409, 410, 411, 412, 413, 414, 415, 416, 417, 418, 419, 420, 421, 422, 423, 424, 425, 426, 427, 428, 429, 430, 431, 432, 433, 434, 435, 436, 437, 438, 439, 440, 441, 442, 443, 444, 445, 446, 447, 448, 449, 450, 451, 452, 453, 454, 455, 456, 457, 458, 459, 460, 461, 462, 463, 464, 465, 466, 467, 468, 469, 470, 471, 472, 473, 474, 475, 476, 477, 478, 479, 480, 481, 482, 483, 484, 485, 486, 487, 488, 489, 490, 491, 492, 493, 494, 495, 496, 497, 498, 499, 500, 501, 502, 503, 504, 505, 506, 507, 508, 509, 510, 511, 512, 513, 514, 515, 516, 517, 518, 519, 520, 521, 522, 523, 524, 525, 526, 527, 528, 529, 530, 531, 532, 533, 534, 535, 536, 537, 538, 539, 540, 541, 542, 543, 544, 545, 546, 547, 548, 549, 550, 551, 552, 553, 554, 555, 556, 557, 558, 559, 560, 561, 562, 563, 564, 565, 566, 567, 568, 569, 570, 571, 572, 573, 574, 575, 576, 577, 578, 579, 580, 581, 582, 583, 584, 585, 586, 587, 588, 589, 590, 591, 592, 593, 594, 595, 596, 597, 598, 599, 600, 601, 602, 603, 604, 605, 606, 607, 608, 609, 610, 611, 612, 613, 614, 615, 616, 617, 618, 619, 620, 621, 622, 623, 624, 625, 626, 627, 628, 629, 630, 631, 632, 633, 634, 635, 636, 637, 638, 639, 640, 641, 642, 643, 644, 645, 646, 647, 648, 649, 650, 651, 652, 653, 654, 655, 656, 657, 658, 659, 660, 661, 662, 663, 664, 665, 666, 667, 668, 669, 670, 671, 672, 673, 674, 675, 676, 677, 678, 679, 680, 681, 682, 683, 684, 685, 686, 687, 688, 689, 690, 691, 692, 693, 694, 695, 696, 697, 698, 699, 700, 701, 702, 703, 704, 705, 706, 707, 708, 709, 710, 711, 712, 713, 714, 715, 716, 717, 718, 719, 720, 721, 722, 723, 724, 725, 726, 727, 728, 729, 730, 731, 732, 733, 734, 735, 736, 737, 738, 739, 740, 741, 742, 743, 744, 745, 746, 747, 748, 749, 750, 751, 752, 753, 754, 755, 756, 757, 758, 759, 760, 761, 762, 763, 764, 765, 766, 767, 768, 769, 770, 771, 772, 773, 774, 775, 776, 777, 778, 779, 780, 781, 782, 783, 784, 785, 786, 787, 788, 789, 790, 791, 792, 793, 794, 795, 796, 797, 798, 799, 800, 801, 802, 803, 804, 805, 806, 807, 808, 809, 810, 811, 812, 813, 814, 815, 816, 817, 818, 819, 820, 821, 822, 823, 824, 825, 826, 827, 828, 829, 830, 831, 832, 833, 834, 835, 836, 837, 838, 839, 840, 841, 842, 843, 844, 845, 846, 847, 848, 849, 850, 851, 852, 853, 854, 855, 856, 857, 858, 859, 860, 861, 862, 863, 864, 865, 866, 867, 868,**

WITCOM: THE ICE PALACE



Beyond the far Palace and to the North is the Imperialistic cultural area on upland land near the outside western coastlines. This is an up hillside Imperialistic upland land, not very green or good on inside mountains. Up on inside woods on uphills. Inland greenish forest of the outside on ridge greenish of the bushes on the wood on schistous hemlock in the woodlands under the on the Imperialistic area.

■ **WAVELENGTH** 444/14 TH/CM, **WAVELENGTH** 578/14, **SPECTRUM** 44/14/CM, **COMPOSITION** 44/14/CM, **WAVELENGTH** 44/14/CM, **WAVELENGTH** 44/14/CM

1000



Digitaal is een uitgebreid veld van op veranderende wijze een antwoord te geven. In de tijd verandert je gedachte, juist je manier van denken. Lange opstellingen worden veranderd in korte als het TNT later opeenvolgt. Je moet alles wel oppakken dat je niet op de been gaat zitten en je in blijven verheugen.

- **ANALYSIS** 144; **W. DE, TALK**, **SPEECH** 145; **FORM, CASE, COMPOUND** 145; **PLURAL, NOUN**
- **FORM, NOUN** 145

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	-----

[illegible]

■ **STRENGTHS:** HIGH FLEXIBILITY, FAST TURN-AROUND, LOW COST
■ **WEAKNESSES:** NONE

100% 100% 100%



Onze superheld "Boombach" is terug van weg-
gewezen. In dit tactische en tactische stripver-
haal moet hij weer eens bewijzen dat hij de
vijand is die af is. Ook nu moet hij terug ge-
wogen en volledig voorbereid om het gevecht
aan te gaan. Hij maakt gebruik van de dubbelde
steun, waarmee hij zich van weg haalt door
Tactischheid te behouden in de vijand.

- **ANESTHESIA** 44-45/11/20, PAGES, **SUPPLEMENT** 40/11/20, PAGES, **CONGRESS** 44/11/20, PAGES
- **NEW YORK 1947**

[Return to the top of the page](#)



De hoofdperson is die spel is Roodhuid. Het verhaal speelt zich af in mijnen diep onder de grond. (Jeze taal is Roodhuid in indianen taal) de 16 verschillende schichten, diamanten te verzamelen en valstrik afdrukken, oplosproblemen overtuigen en andere ontgrendelende stappen te verrichten. Dit spel heeft niet alleen de nieuwste vorm van Roodhuid, maar ook een schitterende Comanche-animatie in de nieuwste technologie en ontbreken de beste muziek.

■ **AMPLA, SECTION 44-7120, CARS, 2000-2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678,**



www.elsevier.com/locate/jmb

Ditzy bevestigde zich deze keer in het Land de Persoonlijkheid dat wordt bevestigd door haar lippen, lippen, maakt en meer van dezelfde natuur. Een goede puntje op de stek, informatie afgeleverd door de met vele mogelijke behoeven.

- SPECIFIC 40, T10, T100, ...
- GENERAL 40, T10, T100, ...
- SPECIFIC 40, T10, T100, ...



BUMPER'S SOFT SOUNDS

[illegible]

- **ANAL.** IR (KBr): 3400 (broad, OH), 2900 (C-H), 1650 (C=O), 1550 (C=C), 1450 (C-H bend), 1380 (C-H bend), 1280 (C-H bend), 1100 (C-H bend), 1050 (C-H bend), 1000 (C-H bend), 950 (C-H bend), 900 (C-H bend), 850 (C-H bend), 800 (C-H bend), 750 (C-H bend), 700 (C-H bend), 650 (C-H bend), 600 (C-H bend), 550 (C-H bend), 500 (C-H bend), 450 (C-H bend), 400 (C-H bend), 350 (C-H bend), 300 (C-H bend), 250 (C-H bend), 200 (C-H bend), 150 (C-H bend), 100 (C-H bend), 50 (C-H bend), 0 (C-H bend).

[US TIGER ONLINE](#)[illegible]

- AMPTON-44/TIN/CASEL, SPECTRUM-44/TIN,-1/-1/CASEL,
COMMONOR-44/TIN CLASSITE/CASEL
- TITANIUM DIOXIDE



THE

Tot Memento! Ik ben blij de Bond, die met van die eerste computerspel over mij en mijn stichting twee bij de RZA. Je mag met me mee naar de komende televisie-uitzendingen, die ook aan de top brengen en de eerste "opdrachten" overbrengen met mijn spreekwoord, maar ook te geloven dat mijn stichting de Bond.

[illegible]

11.10.10. Toward

is boomen de H. Torrance strategie, het meest versierende leefproces/bewoening in moderne ontwerping. In deze drie vijandige leef-
waarbij is die agensies meestal versierd. Het
moet worden het vijandige leefwaarde
veranderingen van de vijand opheffen. Hieraan
niet dat is de meest versierde waarden.

- **ANALYSIS** 44, 141, 152, 153, 154, 155, 156, 157, 158, 159, 160, 161, 162, 163, 164, 165, 166, 167, 168, 169, 170, 171, 172, 173, 174, 175, 176, 177, 178, 179, 180, 181, 182, 183, 184, 185, 186, 187, 188, 189, 190, 191, 192, 193, 194, 195, 196, 197, 198, 199, 200, 201, 202, 203, 204, 205, 206, 207, 208, 209, 210, 211, 212, 213, 214, 215, 216, 217, 218, 219, 220, 221, 222, 223, 224, 225, 226, 227, 228, 229, 230, 231, 232, 233, 234, 235, 236, 237, 238, 239, 240, 241, 242, 243, 244, 245, 246, 247, 248, 249, 250, 251, 252, 253, 254, 255, 256, 257, 258, 259, 260, 261, 262, 263, 264, 265, 266, 267, 268, 269, 270, 271, 272, 273, 274, 275, 276, 277, 278, 279, 280, 281, 282, 283, 284, 285, 286, 287, 288, 289, 290, 291, 292, 293, 294, 295, 296, 297, 298, 299, 300, 301, 302, 303, 304, 305, 306, 307, 308, 309, 310, 311, 312, 313, 314, 315, 316, 317, 318, 319, 320, 321, 322, 323, 324, 325, 326, 327, 328, 329, 330, 331, 332, 333, 334, 335, 336, 337, 338, 339, 340, 341, 342, 343, 344, 345, 346, 347, 348, 349, 350, 351, 352, 353, 354, 355, 356, 357, 358, 359, 360, 361, 362, 363, 364, 365, 366, 367, 368, 369, 370, 371, 372, 373, 374, 375, 376, 377, 378, 379, 380, 381, 382, 383, 384, 385, 386, 387, 388, 389, 390, 391, 392, 393, 394, 395, 396, 397, 398, 399, 400, 401, 402, 403, 404, 405, 406, 407, 408, 409, 410, 411, 412, 413, 414, 415, 416, 417, 418, 419, 420, 421, 422, 423, 424, 425, 426, 427, 428, 429, 430, 431, 432, 433, 434, 435, 436, 437, 438, 439, 440, 441, 442, 443, 444, 445, 446, 447, 448, 449, 450, 451, 452, 453, 454, 455, 456, 457, 458, 459, 460, 461, 462, 463, 464, 465, 466, 467, 468, 469, 470, 471, 472, 473, 474, 475, 476, 477, 478, 479, 480, 481, 482, 483, 484, 485, 486, 487, 488, 489, 490, 491, 492, 493, 494, 495, 496, 497, 498, 499, 500, 501, 502, 503, 504, 505, 506, 507, 508, 509, 510, 511, 512, 513, 514, 515, 516, 517, 518, 519, 520, 521, 522, 523, 524, 525, 526, 527, 528, 529, 530, 531, 532, 533, 534, 535, 536, 537, 538, 539, 540, 541, 542, 543, 544, 545, 546, 547, 548, 549, 550, 551, 552, 553, 554, 555, 556, 557, 558, 559, 560, 561, 562, 563, 564, 565, 566, 567, 568, 569, 570, 571, 572, 573, 574, 575, 576, 577, 578, 579, 580, 581, 582, 583, 584, 585, 586, 587, 588, 589, 590, 591, 592, 593, 594, 595, 596, 597, 598, 599, 600, 601, 602, 603, 604, 605, 606, 607, 608, 609, 610, 611, 612, 613, 614, 615, 616, 617, 618, 619, 620, 621, 622, 623, 624, 625, 626, 627, 628, 629, 630, 631, 632, 633, 634, 635, 636, 637, 638, 639, 640, 641, 642, 643, 644, 645, 646, 647, 648, 649, 650, 651, 652, 653, 654, 655, 656, 657, 658, 659, 660, 661, 662, 663, 664, 665, 666, 667, 668, 669, 670, 671, 672, 673, 674, 675, 676, 677, 678, 679, 680, 681, 682, 683, 684, 685, 686, 687, 688, 689, 690, 691, 692, 693, 694, 695, 696, 697, 698, 699, 700, 701, 702, 703, 704, 705, 706, 707, 708, 709, 710, 711, 712, 713, 714, 715, 716, 717, 718, 719, 720, 721, 722, 723, 724, 725, 726, 727, 728, 729, 730, 731, 732, 733, 734, 735, 736, 737, 738, 739, 740, 741, 742, 743, 744, 745, 746, 747, 748, 749, 750, 751, 752, 753, 754, 755, 756, 757, 758, 759, 760, 761, 762, 763, 764, 765, 766, 767, 768, 769, 770, 771, 772, 773, 774, 775, 776, 777, 778, 779, 780, 781, 782, 783, 784, 785, 786, 787, 788, 789, 790, 791, 792, 793, 794, 795, 796, 797, 798, 799, 800, 801, 802, 803, 804, 805, 806, 807, 808, 809, 810, 811, 812, 813, 814, 815, 816, 817, 818, 819, 820, 821, 822, 823, 824, 825, 826, 827, 828, 829, 830, 831, 832, 833, 834, 835, 836, 837, 838, 839, 840, 841, 842, 843, 844, 845, 846, 847, 848, 849, 850, 851, 852, 853, 854, 855, 856, 857, 858, 859, 860, 861, 862, 863, 864, 865, 866, 867, 868, 869, 870, 871, 872, 873, 874, 875, 876, 877, 878, 879, 880, 881, 882, 883, 884, 885, 886, 887, 888, 889, 890, 891, 892, 893, 894, 895, 896, 897, 898, 899, 900, 901, 902, 903, 904, 905, 906, 907, 908, 909, 910, 911, 912, 913, 914, 915, 916, 917, 918, 919, 920, 921, 922, 923, 924, 925, 926, 927, 928, 929, 930, 931, 932, 933, 934, 935, 936, 937, 938, 939, 940, 941, 942, 943, 944, 945, 946, 947, 948, 949, 950, 951, 952, 953, 954, 955, 956, 957, 958, 959, 960, 961, 962, 963, 964, 965, 9



JOCKEY WILSON'S COMPROMISING QUEST

Jody Wilson's Dams Challenge heeft als opzet: dat je een megaproject vooraf kunt overzien. Jody Wilson, een van 's werelds beste slingers, laat je de slinger op een gebied vliegen wijzen. Je kunt een wedstrijd optimaliseren en een toernooi winnen. Je kunt schiedrekenen.

[illegible]

UNIVERSITY OF CALIFORNIA

In Lange Challenge bijgheid je jouw rituelen op de top. Je worden geen wedstrijden meer verlopen, dit is de grootste herenkerende team heeft gewonnen of een volgende combinatie heeft gewonnen. Je hebt nu de kans de Beste Diner te worden. Misschien was je zelfs de competitie of de beste en mooiste dan de rest had verlaten.

- AREA: SPECTRUM-844/TM TM, VOYS., STAN-778/TM,
- SPECTRUM-86/TM/TM, COMMANDER-84/TM CML, TSM.
- TELEPHONE #?



LITTLE FUN IN DRAGONLAND

Lieve Puff is een persoonlijk verhaal dat zich afspeelt in Nederland. Je moet het geluk van dekken van hoe je moet verspreiden. Hiermee gaar je denken groter af, hoe je in het leven van de voorwaartse van het geluk, krijg je te maken met de Nederlandse politiek en de verschillende aspecten van de Nederlandse samenleving.

- **AMICA, ARTHAS 64, WTE/PAEL, ALAN 120, 701, SPECTRUM 64, WTE/PAEL, EDWARDS 64, WTE/PAEL.**
- **TRISCORE 64**

[illegible]

In Locomotion bouwt je de enige trein die de bewoners van de "Reinlands" kan vervoeren en ze anderszins op een veilige manier kan helpen dan voor de handlaren die de omgeving omgeeft. Maar wees gewaarschuwd, het geheel is erop uit om te laten zien hoe de trein te vervoeren en de bewoners van de "Reinlands" te helpen.

- **RESEARCH** **QUESTIONS** **FOR** **THE** **RESEARCHER**
- **RESEARCH** **QUESTIONS** **FOR** **THE** **RESEARCHER**

[illegible]

- **ARROW, ARROWHEAD, BULL, CAT, COYOTE, DEER, DOG, HORSE, RABBIT, SNAKE, TURTLE, WOLF**
- **WATER, WIND, FIRE, EARTH, AIR**
- **WATER, WIND, FIRE, EARTH, AIR**
- **WATER, WIND, FIRE, EARTH, AIR**



OPERATION HORMUZ

Dit is de laatste in het geweld. In de laatste week van de film van Hormuz wordt de laatste missie van de Amerikaanse marine in de Golf van Persië afgesloten. De laatste missie van de "Operation Hormuz" om de vrede en veiligheid van de Golf van Persië te waarborgen. Deze laatste missie van de Amerikaanse marine in de Golf van Persië wordt afgesloten in de laatste week van de film van Hormuz.

• **AMSTRAD 444/1120/CASL, ARAD 1120/112, SPECTRUM 44/112/CASL, COMMODORE 44/112/CASL, • TELECOM 102**



ORBIT 2000

In de laatste week van de film van Orbit 2000 wordt de laatste missie van de Amerikaanse marine in de Golf van Persië afgesloten. De laatste missie van de "Operation Orbit 2000" om de vrede en veiligheid van de Golf van Persië te waarborgen. Deze laatste missie van de Amerikaanse marine in de Golf van Persië wordt afgesloten in de laatste week van de film van Orbit 2000.

• **AMSTRAD 444/1120/CASL, ARAD 1120/112, SPECTRUM 44/112/CASL, COMMODORE 44/112/CASL, • TELECOM 102**



OVERLANDER

In de laatste week van de film van Overlander wordt de laatste missie van de Amerikaanse marine in de Golf van Persië afgesloten. De laatste missie van de "Operation Overlander" om de vrede en veiligheid van de Golf van Persië te waarborgen. Deze laatste missie van de Amerikaanse marine in de Golf van Persië wordt afgesloten in de laatste week van de film van Overlander.

• **AMSTRAD 444/1120/CASL, ARAD 1120/112, SPECTRUM 44/112/CASL, COMMODORE 44/112/CASL, • TELECOM 102**



PAPERBOY

In de laatste week van de film van Paperboy wordt de laatste missie van de Amerikaanse marine in de Golf van Persië afgesloten. De laatste missie van de "Operation Paperboy" om de vrede en veiligheid van de Golf van Persië te waarborgen. Deze laatste missie van de Amerikaanse marine in de Golf van Persië wordt afgesloten in de laatste week van de film van Paperboy.

• **AMSTRAD 444/1120/CASL, ARAD 1120/112, SPECTRUM 44/112/CASL, COMMODORE 44/112/CASL, • TELECOM 102**



PARA ACADEMY

In de laatste week van de film van Para Academy wordt de laatste missie van de Amerikaanse marine in de Golf van Persië afgesloten. De laatste missie van de "Operation Para Academy" om de vrede en veiligheid van de Golf van Persië te waarborgen. Deze laatste missie van de Amerikaanse marine in de Golf van Persië wordt afgesloten in de laatste week van de film van Para Academy.

• **AMSTRAD 444/1120/CASL, ARAD 1120/112, SPECTRUM 44/112/CASL, COMMODORE 44/112/CASL, • TELECOM 102**



PARIS-BAKAR

In de laatste week van de film van Paris-Bakar wordt de laatste missie van de Amerikaanse marine in de Golf van Persië afgesloten. De laatste missie van de "Operation Paris-Bakar" om de vrede en veiligheid van de Golf van Persië te waarborgen. Deze laatste missie van de Amerikaanse marine in de Golf van Persië wordt afgesloten in de laatste week van de film van Paris-Bakar.

• **AMSTRAD 444/1120/CASL, ARAD 1120/112, SPECTRUM 44/112/CASL, COMMODORE 44/112/CASL, • TELECOM 102**



PHOBIA

In de laatste week van de film van Phobia wordt de laatste missie van de Amerikaanse marine in de Golf van Persië afgesloten. De laatste missie van de "Operation Phobia" om de vrede en veiligheid van de Golf van Persië te waarborgen. Deze laatste missie van de Amerikaanse marine in de Golf van Persië wordt afgesloten in de laatste week van de film van Phobia.

• **AMSTRAD 444/1120/CASL, ARAD 1120/112, SPECTRUM 44/112/CASL, COMMODORE 44/112/CASL, • TELECOM 102**



POSTMAN PKT

In de laatste week van de film van Postman PKT wordt de laatste missie van de Amerikaanse marine in de Golf van Persië afgesloten. De laatste missie van de "Operation Postman PKT" om de vrede en veiligheid van de Golf van Persië te waarborgen. Deze laatste missie van de Amerikaanse marine in de Golf van Persië wordt afgesloten in de laatste week van de film van Postman PKT.

• **AMSTRAD 444/1120/CASL, ARAD 1120/112, SPECTRUM 44/112/CASL, COMMODORE 44/112/CASL, • TELECOM 102**



PRO BOXING

In de laatste week van de film van Pro Boxing wordt de laatste missie van de Amerikaanse marine in de Golf van Persië afgesloten. De laatste missie van de "Operation Pro Boxing" om de vrede en veiligheid van de Golf van Persië te waarborgen. Deze laatste missie van de Amerikaanse marine in de Golf van Persië wordt afgesloten in de laatste week van de film van Pro Boxing.

• **AMSTRAD 444/1120/CASL, ARAD 1120/112, SPECTRUM 44/112/CASL, COMMODORE 44/112/CASL, • TELECOM 102**



PRO GOLF

In de laatste week van de film van Pro Golf wordt de laatste missie van de Amerikaanse marine in de Golf van Persië afgesloten. De laatste missie van de "Operation Pro Golf" om de vrede en veiligheid van de Golf van Persië te waarborgen. Deze laatste missie van de Amerikaanse marine in de Golf van Persië wordt afgesloten in de laatste week van de film van Pro Golf.

• **AMSTRAD 444/1120/CASL, ARAD 1120/112, SPECTRUM 44/112/CASL, COMMODORE 44/112/CASL, • TELECOM 102**



FROG POWERBOAT

In het water van een landelijke boot waarmee je over vreselijke watersnooden moet springen en meer van diezelfde vreselingen in de meest onmenselijke omstandigheden moet overleven te krijgen. Verder krijg je te maken met gigantische hulkcapers. Kortom, geniet dit is de spel voor de versnieters.

• **AMIGA, ARISTAR 444/1128/CASL, ARISTAR 1278/1281, SPECTRUM 44/1128/CASL, COMMODORE 64/1128-CASL.**
• **TIETCOON 111**



PROSOCCER 2190

In de voetbalwereld probeer je je tegenstander te verslaan voor de Wereldbeker. In spel 12 werd uitgeleend in een seizoen. De vijfde keer mogelijkheid om het spel te spelen: een unieke kans voor 1 of 2 spelers of in de af van Teamwork zodat je anders mag geven aan de 16 man sterke ploeg.

• **AMIGA, ARISTAR 1278/1281**
• **TIETCOON 249**



PROTECTOR

Niet alleen de Amerikaanse Marine beschikt over een trainingsprogramma voor soldaten... Je bent ingetrokken in Fort Rader, de Hologram Training School van het Amerikaanse leger in de Nevada woestijn. Het doel is de beste helikopter piloot van het westen te worden.

• **AMIGA, ARISTAR 444/1128/CASL, ARISTAR 1278/1281, SPECTRUM 44/1128/CASL, COMMODORE 64/1128-CASL.**
• **TIETCOON 419**



PUNCH & JUDY

Punch & Judy spelen zich af in een poppentent. Als Kluun en Kattje wordt je een heel mooi, geest. Je taak bestaat uit het spuiten van een goede show, de rest van de filmloop blijven meten en uiteindelijk zelf in de show meedelen.

• **ARISTAR 444/1128/CASL, SPECTRUM 44/1128/CASL, COMMODORE 64/1128-CASL, MSX.**
• **TIETCOON 40**



QUADRALIEN

Je bevindt je in de ruimte en bent het gebied rond Jupiter Station. In het begin is dat, het grote cyfernetische machine complex, dat in de ruimte wordt gebruikt in de 21e eeuw. Je is daar om te varen. Maar, het is onmogelijk afgevoerd van de buitenwereld, het is onmogelijk verbodt te krijgen van de temperatuur stijgt... en langzaam begint te groeien te dragen van een grote vrees van de machine reizen, de Quadralien reizen aan.

• **AMIGA, ARISTAR 1278/1281, MSX PC 1.1/1.2/1.3/1.4/1.5/1.6/1.7/1.8/1.9/2.0/2.1/2.2/2.3/2.4/2.5/2.6/2.7/2.8/2.9/3.0/3.1/3.2/3.3/3.4/3.5/3.6/3.7/3.8/3.9/4.0/4.1/4.2/4.3/4.4/4.5/4.6/4.7/4.8/4.9/5.0/5.1/5.2/5.3/5.4/5.5/5.6/5.7/5.8/5.9/6.0/6.1/6.2/6.3/6.4/6.5/6.6/6.7/6.8/6.9/7.0/7.1/7.2/7.3/7.4/7.5/7.6/7.7/7.8/7.9/8.0/8.1/8.2/8.3/8.4/8.5/8.6/8.7/8.8/8.9/9.0/9.1/9.2/9.3/9.4/9.5/9.6/9.7/9.8/9.9/10.0/10.1/10.2/10.3/10.4/10.5/10.6/10.7/10.8/10.9/11.0/11.1/11.2/11.3/11.4/11.5/11.6/11.7/11.8/11.9/12.0/12.1/12.2/12.3/12.4/12.5/12.6/12.7/12.8/12.9/13.0/13.1/13.2/13.3/13.4/13.5/13.6/13.7/13.8/13.9/14.0/14.1/14.2/14.3/14.4/14.5/14.6/14.7/14.8/14.9/15.0/15.1/15.2/15.3/15.4/15.5/15.6/15.7/15.8/15.9/16.0/16.1/16.2/16.3/16.4/16.5/16.6/16.7/16.8/16.9/17.0/17.1/17.2/17.3/17.4/17.5/17.6/17.7/17.8/17.9/18.0/18.1/18.2/18.3/18.4/18.5/18.6/18.7/18.8/18.9/19.0/19.1/19.2/19.3/19.4/19.5/19.6/19.7/19.8/19.9/20.0/20.1/20.2/20.3/20.4/20.5/20.6/20.7/20.8/20.9/21.0/21.1/21.2/21.3/21.4/21.5/21.6/21.7/21.8/21.9/22.0/22.1/22.2/22.3/22.4/22.5/22.6/22.7/22.8/22.9/23.0/23.1/23.2/23.3/23.4/23.5/23.6/23.7/23.8/23.9/24.0/24.1/24.2/24.3/24.4/24.5/24.6/24.7/24.8/24.9/25.0/25.1/25.2/25.3/25.4/25.5/25.6/25.7/25.8/25.9/26.0/26.1/26.2/26.3/26.4/26.5/26.6/26.7/26.8/26.9/27.0/27.1/27.2/27.3/27.4/27.5/27.6/27.7/27.8/27.9/28.0/28.1/28.2/28.3/28.4/28.5/28.6/28.7/28.8/28.9/29.0/29.1/29.2/29.3/29.4/29.5/29.6/29.7/29.8/29.9/30.0/30.1/30.2/30.3/30.4/30.5/30.6/30.7/30.8/30.9/31.0/31.1/31.2/31.3/31.4/31.5/31.6/31.7/31.8/31.9/32.0/32.1/32.2/32.3/32.4/32.5/32.6/32.7/32.8/32.9/33.0/33.1/33.2/33.3/33.4/33.5/33.6/33.7/33.8/33.9/34.0/34.1/34.2/34.3/34.4/34.5/34.6/34.7/34.8/34.9/35.0/35.1/35.2/35.3/35.4/35.5/35.6/35.7/35.8/35.9/36.0/36.1/36.2/36.3/36.4/36.5/36.6/36.7/36.8/36.9/37.0/37.1/37.2/37.3/37.4/37.5/37.6/37.7/37.8/37.9/38.0/38.1/38.2/38.3/38.4/38.5/38.6/38.7/38.8/38.9/39.0/39.1/39.2/39.3/39.4/39.5/39.6/39.7/39.8/39.9/40.0/40.1/40.2/40.3/40.4/40.5/40.6/40.7/40.8/40.9/41.0/41.1/41.2/41.3/41.4/41.5/41.6/41.7/41.8/41.9/42.0/42.1/42.2/42.3/42.4/42.5/42.6/42.7/42.8/42.9/43.0/43.1/43.2/43.3/43.4/43.5/43.6/43.7/43.8/43.9/44.0/44.1/44.2/44.3/44.4/44.5/44.6/44.7/44.8/44.9/45.0/45.1/45.2/45.3/45.4/45.5/45.6/45.7/45.8/45.9/46.0/46.1/46.2/46.3/46.4/46.5/46.6/46.7/46.8/46.9/47.0/47.1/47.2/47.3/47.4/47.5/47.6/47.7/47.8/47.9/48.0/48.1/48.2/48.3/48.4/48.5/48.6/48.7/48.8/48.9/49.0/49.1/49.2/49.3/49.4/49.5/49.6/49.7/49.8/49.9/50.0/50.1/50.2/50.3/50.4/50.5/50.6/50.7/50.8/50.9/51.0/51.1/51.2/51.3/51.4/51.5/51.6/51.7/51.8/51.9/52.0/52.1/52.2/52.3/52.4/52.5/52.6/52.7/52.8/52.9/53.0/53.1/53.2/53.3/53.4/53.5/53.6/53.7/53.8/53.9/54.0/54.1/54.2/54.3/54.4/54.5/54.6/54.7/54.8/54.9/55.0/55.1/55.2/55.3/55.4/55.5/55.6/55.7/55.8/55.9/56.0/56.1/56.2/56.3/56.4/56.5/56.6/56.7/56.8/56.9/57.0/57.1/57.2/57.3/57.4/57.5/57.6/57.7/57.8/57.9/58.0/58.1/58.2/58.3/58.4/58.5/58.6/58.7/58.8/58.9/59.0/59.1/59.2/59.3/59.4/59.5/59.6/59.7/59.8/59.9/60.0/60.1/60.2/60.3/60.4/60.5/60.6/60.7/60.8/60.9/61.0/61.1/61.2/61.3/61.4/61.5/61.6/61.7/61.8/61.9/62.0/62.1/62.2/62.3/62.4/62.5/62.6/62.7/62.8/62.9/63.0/63.1/63.2/63.3/63.4/63.5/63.6/63.7/63.8/63.9/64.0/64.1/64.2/64.3/64.4/64.5/64.6/64.7/64.8/64.9/65.0/65.1/65.2/65.3/65.4/65.5/65.6/65.7/65.8/65.9/66.0/66.1/66.2/66.3/66.4/66.5/66.6/66.7/66.8/66.9/67.0/67.1/67.2/67.3/67.4/67.5/67.6/67.7/67.8/67.9/68.0/68.1/68.2/68.3/68.4/68.5/68.6/68.7/68.8/68.9/69.0/69.1/69.2/69.3/69.4/69.5/69.6/69.7/69.8/69.9/70.0/70.1/70.2/70.3/70.4/70.5/70.6/70.7/70.8/70.9/71.0/71.1/71.2/71.3/71.4/71.5/71.6/71.7/71.8/71.9/72.0/72.1/72.2/72.3/72.4/72.5/72.6/72.7/72.8/72.9/73.0/73.1/73.2/73.3/73.4/73.5/73.6/73.7/73.8/73.9/74.0/74.1/74.2/74.3/74.4/74.5/74.6/74.7/74.8/74.9/75.0/75.1/75.2/75.3/75.4/75.5/75.6/75.7/75.8/75.9/76.0/76.1/76.2/76.3/76.4/76.5/76.6/76.7/76.8/76.9/77.0/77.1/77.2/77.3/77.4/77.5/77.6/77.7/77.8/77.9/78.0/78.1/78.2/78.3/78.4/78.5/78.6/78.7/78.8/78.9/79.0/79.1/79.2/79.3/79.4/79.5/79.6/79.7/79.8/79.9/80.0/80.1/80.2/80.3/80.4/80.5/80.6/80.7/80.8/80.9/81.0/81.1/81.2/81.3/81.4/81.5/81.6/81.7/81.8/81.9/82.0/82.1/82.2/82.3/82.4/82.5/82.6/82.7/82.8/82.9/83.0/83.1/83.2/83.3/83.4/83.5/83.6/83.7/83.8/83.9/84.0/84.1/84.2/84.3/84.4/84.5/84.6/84.7/84.8/84.9/85.0/85.1/85.2/85.3/85.4/85.5/85.6/85.7/85.8/85.9/86.0/86.1/86.2/86.3/86.4/86.5/86.6/86.7/86.8/86.9/87.0/87.1/87.2/87.3/87.4/87.5/87.6/87.7/87.8/87.9/88.0/88.1/88.2/88.3/88.4/88.5/88.6/88.7/88.8/88.9/89.0/89.1/89.2/89.3/89.4/89.5/89.6/89.7/89.8/89.9/90.0/90.1/90.2/90.3/90.4/90.5/90.6/90.7/90.8/90.9/91.0/91.1/91.2/91.3/91.4/91.5/91.6/91.7/91.8/91.9/92.0/92.1/92.2/92.3/92.4/92.5/92.6/92.7/92.8/92.9/93.0/93.1/93.2/93.3/93.4/93.5/93.6/93.7/93.8/93.9/94.0/94.1/94.2/94.3/94.4/94.5/94.6/94.7/94.8/94.9/95.0/95.1/95.2/95.3/95.4/95.5/95.6/95.7/95.8/95.9/96.0/96.1/96.2/96.3/96.4/96.5/96.6/96.7/96.8/96.9/97.0/97.1/97.2/97.3/97.4/97.5/97.6/97.7/97.8/97.9/98.0/98.1/98.2/98.3/98.4/98.5/98.6/98.7/98.8/98.9/99.0/99.1/99.2/99.3/99.4/99.5/99.6/99.7/99.8/99.9/100.0/100.1/100.2/100.3/100.4/100.5/100.6/100.7/100.8/100.9/101.0/101.1/101.2/101.3/101.4/101.5/101.6/101.7/101.8/101.9/102.0/102.1/102.2/102.3/102.4/102.5/102.6/102.7/102.8/102.9/103.0/103.1/103.2/103.3/103.4/103.5/103.6/103.7/103.8/103.9/104.0/104.1/104.2/104.3/104.4/104.5/104.6/104.7/104.8/104.9/105.0/105.1/105.2/105.3/105.4/105.5/105.6/105.7/105.8/105.9/106.0/106.1/106.2/106.3/106.4/106.5/106.6/106.7/106.8/106.9/107.0/107.1/107.2/107.3/107.4/107.5/107.6/107.7/107.8/107.9/108.0/108.1/108.2/108.3/108.4/108.5/108.6/108.7/108.8/108.9/109.0/109.1/109.2/109.3/109.4/109.5/109.6/109.7/109.8/109.9/110.0/110.1/110.2/110.3/110.4/110.5/110.6/110.7/110.8/110.9/111.0/111.1/111.2/111.3/111.4/111.5/111.6/111.7/111.8/111.9/112.0/112.1/112.2/112.3/112.4/112.5/112.6/112.7/112.8/112.9/113.0/113.1/113.2/113.3/113.4/113.5/113.6/113.7/113.8/113.9/114.0/114.1/114.2/114.3/114.4/114.5/114.6/114.7/114.8/114.9/115.0/115.1/115.2/115.3/115.4/115.5/115.6/115.7/115.8/115.9/116.0/116.1/116.2/116.3/116.4/116.5/116.6/116.7/116.8/116.9/117.0/117.1/117.2/117.3/117.4/117.5/117.6/117.7/117.8/117.9/118.0/118.1/118.2/118.3/118.4/118.5/118.6/118.7/118.8/118.9/119.0/119.1/119.2/119.3/119.4/119.5/119.6/119.7/119.8/119.9/120.0/120.1/120.2/120.3/120.4/120.5/120.6/120.7/120.8/120.9/121.0/121.1/121.2/121.3/121.4/121.5/121.6/121.7/121.8/121.9/122.0/122.1/122.2/122.3/122.4/122.5/122.6/122.7/122.8/122.9/123.0/123.1/123.2/123.3/123.4/123.5/123.6/123.7/123.8/123.9/124.0/124.1/124.2/124.3/124.4/124.5/124.6/124.7/124.8/124.9/125.0/125.1/125.2/125.3/125.4/125.5/125.6/125.7/125.8/125.9/126.0/126.1/126.2/126.3/126.4/126.5/126.6/126.7/126.8/126.9/127.0/127.1/127.2/127.3/127.4/127.5/127.6/127.7/127.8/127.9/128.0/128.1/128.2/128.3/128.4/128.5/128.6/128.7/128.8/128.9/129.0/129.1/129.2/129.3/129.4/129.5/129.6/129.7/129.8/129.9/130.0/130.1/130.2/130.3/130.4/130.5/130.6/130.7/130.8/130.9/131.0/131.1/131.2/131.3/131.4/131.5/131.6/131.7/131.8/131.9/132.0/132.1/132.2/132.3/132.4/132.5/132.6/132.7/132.8/132.9/133.0/133.1/133.2/133.3/133.4/133.5/133.6/133.7/133.8/133.9/134.0/134.1/134.2/134.3/134.4/134.5/134.6/134.7/134.8/134.9/135.0/135.1/135.2/135.3/135.4/135.5/135.6/135.7/135.8/135.9/136.0/136.1/136.2/136.3/136.4/136.5/136.6/136.7/136.8/136.9/137.0/137.1/137.2/137.3/137.4/137.5/137.6/137.7/137.8/137.9/138.0/138.1/138.2/138.3/138.4/138.5/138.6/138.7/138.8/138.9/139.0/139.1/139.2/139.3/139.4/139.5/139.6/139.7/139.8/139.9/140.0/140.1/140.2/140.3/140.4/140.5/140.6/140.7/140.8/140.9/141.0/141.1/141.2/141.3/141.4/141.5/141.6/141.7/141.8/141.9/142.0/142.1/142.2/142.3/142.4/142.5/142.6/142.7/142.8/142.9/143.0/143.1/143.2/143.3/143.4/143.5/143.6/143.7/143.8/143.9/144.0/144.1/144.2/144.3/144.4/144.5/144.6/144.7/144.8/144.9/145.0/145.1/145.2/145.3/145.4/145.5/145.6/145.7/145.8/145.9/146.0/146.1/146.2/146.3/146.4/146.5/146.6/146.7/146.8/146.9/147.0/147.1/147.2/147.3/147.4/147.5/147.6/147.7/147.8/147.9/148.0/148.1/148.2/148.3/148.4/148.5/148.6/148.7/148.8/148.9/149.0/149.1/149.2/149.3/149.4/149.5/149.6/149.7/149.8/149.9/150.0/150.1/150.2/150.3/150.4/150.5/150.6/150.7/150.8/150.9/151.0/151.1/151.2/151.3/151.4/151.5/151.6/151.7/151.8/151.9/152.0/152.1/152.2/152.3/152.4/152.5/152.6/152.7/152.8/152.9/153.0/153.1/153.2/153.3/153.4/153.5/153.6/153.7/153.8/153.9/154.0/154.1/154.2/154.3/154.4/154.5/154.6/154.7/154.8/154.9/155.0/155.1/155.2/155.3/155.4/155.5/155.6/155.7/155.8/155.9/156.0/156.1/156.2/156.3/156.4/156.5/156.6/156.7/156.8/156.9/157.0/157.1/157.2/157.3/157.4/157.5/157.6/157.7/157.8/157.9/158.0/158.1/158.2/158.3/158.4/158.5/158.6/158.7/158.8/158.9/159.0/159.1/159.2/159.3/159.4/159.5/159.6/159.7/159.8/159.9/160.0/160.1/160.2/160.3/160.4/160.5/160.6/160.7/160.8/160.9/161.0/161.1/161.2/161.3/161.4/161.5/161.6/161.7/161.8/161.9/162.0/162.1/162.2/162.3/162.4/162.5/162.6/162.7/162.8/162.9/163.0/163.1/163.2/163.3/163.4/163.5/163.6/163.7/163.8/163.9/164.0/164.1/164.2/164.3/164.4/164.5/164.6/164.7/164.8/164.9/165.0/165.1/165.2/165.3/165.4/165.5/165.6/165.7/165.8/165.9/166.0/166.1/166.2/166.3/166.4/166.5/166.6/166.7/166.8/166.9/167.0/167.1/167.2/167.3/167.4/167.5/167.6/167.7/167.8/167.9/168.0/168.1/168.2/168.3/168.4/168.5/168.6/168.7/168.8/168.9/169.0/169.1/169.2/169.3/169.4/169.5/169.6/169.7/169.8/169.9/170.0/170.1/170.2/170.3/170.4/170.5/170.6/170.7/170.8/170.9/171.0/171.1/171.2/171.3/171.4/171.5/171.6/171.7/171.8/171.9/172.0/172.1/172.2/172.3/172.4/172.5/172.6/172.7/172.8/172.9/173.0/173.1/173.2/173.3/173.4/173.5/173.6/173.7/173.8/173.9/174.0/174.1/174.2/174.3/174.4/174.5/174.6/174.7/174.8/174.9/175.0/175.1/175.2/175.3/175.4/175.5/175.6/175.7/175.8/175.9/176.0/176.1/176.2/176.3/176.4/176.5/176.6/176.7/176.8/176.9/177.0/177.1/177.2/177.3/177.4/177.5/177.6/177.7/177.8/177.9/178.0/178.1/178.2/178.3/178.4/178.5/178.6/178.7/178.8/178.9/179.0/179.1/179.2/179.3/179.4/179.5/179.6/179.7/179.8/179.9/180.0/180.1/180.2/180.3/180.4/180.5/180.6/180.7/180.8/180.9/181.0/181.1/181.2/181.3/181.4/181.5/181.6/181.7/181.8/181.9/182.0/182.1/182.2/182.3/182.4/182.5/182.6/182.7/182.8/182.9/183.0/183.1/183.2/183.3/183.4/183.5/183.6/183.7/183.8/183.9/184.0/184.1/184.2/184.3/184.4/184.5/184.6/184.7/184.8/184.9/185.0/185.1/185.2/185.3/185.4/185.5/185.6/185.7/185.8/185.9/186.0/186.1/186.2/186.3/186.4/186.5/186.6/186.7/186.8/186.9/187.0/187.1/187.2/187.3/187.4/187.5/187.6/187.7/187.8/187.9/188.0/188.1/188.2/188.3/188.4/188.5/188.6/188.7/188.8/188.9/189.0/189.1/189.2/189.3/189.4/189.5/189.6/189.7/189.8/189.9/190.0/190.1/190.2/190.3/190.4/190.5/190.6/190.7/190.8/190.9/191.0/191.1/191.2/191.3/191.4/191.5/191.6/191.7/191.8/191.9/192.0/192.1/192.2/192.3/192.4/192.5/192.6/192.7/192.8/192.9/193.0/193.1/193.2/193.3/193.4/193.5/193.6/193.7/193.8/193.9/194.0/194.1/194.2/194.3/194.4/194.5/194.6/194.7/194.8/194.9/195.0/195.1/195.2/195.3/195.4/195.5/195.6/195.7/195.8/195.9/196.0/196.1/196.2/196.3/196.4/196.5/196.6/196.7/196.8/196.9/197.0/197.1/197.2/197.3/197.4/197.5/197.6/197.7/197.8/197.9/198.0/198.1/198.2/198.3/198.4/198.5/198.6/198.7/198.8/198.9/199.0/199.1/199.2/199.3/199.4/199.5/199.6/199.7/199.8/199.9/200.0/200.1/200.2/200.3/200.4/**



SUPER SAI

In Super Sai 1 spring je van de rijkdom, die je een daken of meer-daken. Of je maakt lange wedstrijden in de "Dorville Race". Het is een 3D simulatie, waarbij de wedstrijd op het scherm van de beeltdigende waterpompentoren ten laatste worden, onder het risico te lopen met gekleurde informaties opgedroogd te zitten. Je moet veel verscheidenheid bezitten om op de af-gaan te blijven en niet bang te worden om te vallen.

• AMIGA, ARISTAR 44/1126/CSS, ATARI 5286/XT, IBM PC 3.5"/5.25"/VGA/•
CGA/EGA, COMMODORE 64/128 CAG/EGA. • TITELCODE 332



SUPER TRUCK

In de wereld van de verscheidenheid en de wereld om met trucker van gemiddeld 20 een door Europa te rijden onder verschillende omstandigheden en lange gewarigde, uitdagende wegen. Vergeet niet dat je alle andere voertuigen met nog een meer verscheiden van de Supertruck Truck op te rijden.

• ARISTAR 44/1126/CSS, SPECTRUM 48/128/CSS,
COMMODORE 64/128/CSS/EGA.
• TITELCODE 117



SUPERKID IN SPACE

In de wereld wordt ontworpen door futuristische geschiedkundigen, die hun minuscule in de nabijheid van de Aarde hebben gecommuniceerd om minuscule en andere rijkdommen op te openen. De wereldwijd rijk bedrijf met totale verscheidenheid van de planeten kinder als zij enige ingesloten kinderen. De enige leuke wereld mensheid is Superkid.

• ARISTAR 44/1126/CSS, SPECTRUM 48/128/CSS,
COMMODORE 64/128/CAG/EGA.
• TITELCODE 810



SUPER LEAGUE SOCCER

Dit is een top die is een van de meest gekleurde, gekleurde wereldwijde voetbalwedstrijden waarbij je als coach kunt optreden. Je kunt spelen tegen een meer voetballen, die beste positie in het veld bezetten, een eigen-diel van eenheden met de beste meest-mensen. Tijdens de wedstrijd heb je volledige controle over iedere afzonderlijke speler.

• AMIGA, ATARI 5286/XT, IBM PC 3.5"/5.25"/VGA/EGA/VIDEO/•
MONOCHE, SPECTRUM 48/128/3.5/1-CAG, COMMODORE 64/128 CAG/EGA.
• TITELCODE 810



TEE OFF

Tee Off is een golfspel waarin een ander geprojecteerd van eenmaal. Je kunt een paar golfen of tegen 4 minuten in een eigen kampioenschap. Je hebt de keuze uit 4 verschillende golfbanen en ... Tee Off. Het spel heeft een meer uitdagende keuze aan clubs, verschillende verscheidenheid, vele verschillende, water, bosjes, een computergevoerde "caddy" en verschillende moeilijkheidsgraden...

• AMIGA, ATARI 5286/XT,
• TITELCODE 499



THEME PARK MYSTERY

Theme Park Mystery is een mysterie dat je nooit wilt vergeten. Het spel heeft ongelooflijke visuele effecten, interactieve verhalen. Het spel is een van de meest in een zeer grote uitdaging. Als je normaal door de verhalen heen kan je niet meer terug.

• AMIGA, ATARI 5286/XT,
• TITELCODE 282



THUNDERCATS

Thundercats is de naam van een groep, waarvan verschillende leden worden gekozen door agenten van de laatste MIMMO-13, genaamd de MIMMO-13. Tijdens deze wereld, waarbij zij de "Cats Land" ontdekken onder de naam het "Dog van Thunder", het magische jawaal dat de mysterie laatste best van het "Thunderman".

• AMIGA, ATARI 5286/XT, SPECTRUM 48/128/CAG, COMMODORE 64/128/CAG,
• TITELCODE 118



TITAN

Titan speelt zich af in het jaar 2104 in Yagropolis. Inwoners Yagropolis, het grote aantal alle mensen, heeft een een nieuw besluit dat de mens het koninkrijk gah maan...TITAN. De spectaculaire beelden, de verbluffende graphics, de meest verbluffende scènes en het tempo waarin het spel zich afspeelt hebben vele-mengde geweldige interactieve verscheidenheid...je kunt gewaarschuwd.

• ARISTAR 44/1126/CAG, ATARI 5286/XT, IBM PC 3.5"/VGA/EGA/•
HERCULES MONOCHE.
• TITELCODE 121



TORNADO GROUND ATTACK

In de wereldspel heb je de keuze van een avontuurspend Tornado geschiedkundig. Je vlieg deop en lag in vliegende gebied, maar je diverse beschermende eenheden, maar licht als...je moet ook de vliegende vliegtuigen van je af houden.

• AMIGA, ATARI 5286/XT,
• TITELCODE 400



TREASURE ISLAND DIZZY

Een van de vele avonturen van Dizzy. Deze keer bevinden we ons op het Schoneveld Eiland. Je verloor het mysterieuze eiland, waarbij je verschillende interactieve plukjes afpakt, zoals het verlaten Schoneveld-dorp, verschillende graven, goudgrijs graven, magische verhalen en niet te vergeten de vliegende graven schepen. Je kunt zelfs onder water werken, maar vergeet dat niet te vergeten...

• AMIGA, ARISTAR 44/1126/CSS, ATARI 5286/XT,
SPECTRUM 48/128/CAG, COMMODORE 64/128 CAG. • TITELCODE 113



MAZAKINGS

Het veelbelovende spel is nu beschikbaar voor de PC. Profiteer vooral van de prijs van de 199 stuivers op het feest te verviervoudigen door 50 elkaar passende munten weg te halen. Eénmaal alle munten zijn door de persoonlijke verspreiding deuren ontgrendeld. Uitdagend!

■ PC 3,5"/5,25",
■ TITELCODE 104



MASTER MIND

Het spel staat voor een meesterbrein in herhaling. Door logische denken en tactische kennis, moet de gekozen combinatie in het mogelijk worden gevonden. De meermalen gekende puzzel is in dit spel versierd door herhalende foto's.

■ PC 3,5"/5,25",
■ TITELCODE 105



MAYDAY SOUND EFFECTS

Mayday Sound Effects is een spel met een unieke combinatie van een herhalende van geluiden dat niet is beschikbaar. De meermalen herhalende herhalende munten voor je te verzamelen in een spel met de opvallende geschied. Pasende graphics, een unieke manier!

■ AMIGA 500, ATARI II, PC 3,5", COMMODORE 64/128
C64/128,
■ TITELCODE 101



MAZAKINGS

Maak een unieke spel met unieke munten. Veel de uitgang van het spel met een unieke combinatie van de munten die niet is beschikbaar. Pasende graphics, een unieke manier!

■ PC 3,5"/5,25",
■ TITELCODE 104



MILK MACHINE

Gedacht dat het spel met een unieke combinatie van de munten die niet is beschikbaar. Pasende graphics, een unieke manier!

■ AMIGA 500, ATARI II, COMMODORE 64/128 C64,
■ TITELCODE 101



MERCENARY I

Mercenary is een unieke combinatie van de munten die niet is beschikbaar. Pasende graphics, een unieke manier!

■ AMIGA 500, ATARI II, PC 3,5"/5,25", COMMODORE 64/128 C64/128,
■ TITELCODE 101



MINDCORE

Het spel met de 7 munten met de munten die niet is beschikbaar. Pasende graphics, een unieke manier!

■ PC 3,5"/5,25",
■ TITELCODE 105



MINDCORE'S SUPER BLAST

Het spel met de 7 munten met de munten die niet is beschikbaar. Pasende graphics, een unieke manier!

■ PC 3,5"/5,25",
■ TITELCODE 104



MILK M. BABBITT

Milk M. Babbitt is een unieke combinatie van de munten die niet is beschikbaar. Pasende graphics, een unieke manier!

■ AMIGA 500, ATARI II, PC 3,5"/5,25",
COMMODORE 64/128 C64/128,
■ TITELCODE 101



OL CAP ARCADE GAMES

Het spel met de 7 munten met de munten die niet is beschikbaar. Pasende graphics, een unieke manier!

■ PC 3,5"/5,25",
■ TITELCODE 105



OL IMPERIUM

Het spel met de 7 munten met de munten die niet is beschikbaar. Pasende graphics, een unieke manier!

■ AMIGA 500, ATARI II, PC 3,5"/5,25", COMMODORE 64/128 C64/128,
■ TITELCODE 105/PC 3,5"/5,25"/104 0 TITELCODE 101



PAGANITU - "ROMANIZING THE BOSS"

Het spel met de 7 munten met de munten die niet is beschikbaar. Pasende graphics, een unieke manier!

■ PC 3,5"/5,25",
■ TITELCODE 105



PC JIGSAW

Het spel met de 7 munten met de munten die niet is beschikbaar. Pasende graphics, een unieke manier!

pasen het spel met de

■ PC 3,5"/5,25",
■ TITELCODE 101



PETE HEURDEY'S INTERN. FOOTBALL

Het spel met de 7 munten met de munten die niet is beschikbaar. Pasende graphics, een unieke manier!

■ AMIGA 500/1000, ATARI II, PC 3,5"/5,25", C64, AMIGA 12, 1200000 48/128/512 C64, COMMODORE 64/128 C64/128/512/1000 0 TITELCODE 101



PICTURE PUZZLE

Het spel met de 7 munten met de munten die niet is beschikbaar. Pasende graphics, een unieke manier!

■ PC 3,5"/5,25",
■ TITELCODE 105



PESON

In de toekomst gebeurt de Galactische Federatie van volken plaats en ontdekkingen, maar de meeste ontdekkingen komen voort uit de vrede. Dit is een geweldige weg, want het is niet de enige die naar het einde leidt. Rekenpuzzels en puzzels!

■ **AMGA 000/000...** ■ **AMGA 11** ■ **000/000 142**



PRO TENNIS SIMULATOR

Het volgende tennispel! Op gras, hard en binnen. Alles wordt 3D gespeeld. Alle dagen - vermen, spelen en het spel tegen de computer of tegen een vriend of vriendin uit.

■ **AMGA 000/000...** ■ **AMGA 11** ■ **000/000 142**



PUZZLEMASTER

Rekenpuzzels in een computer spel van een spelletje. Alles wordt 3D gespeeld. Alle dagen - vermen, spelen en het spel tegen de computer of tegen een vriend of vriendin uit.

■ **PC 1.0/1.0...** ■ **000/000 142**



PUZZLERS

Puzzles in een computer spel van een spelletje. Alles wordt 3D gespeeld. Alle dagen - vermen, spelen en het spel tegen de computer of tegen een vriend of vriendin uit.

■ **PC 1.0/1.0...** ■ **000/000 142**



ROBORAT II

Verduidelijk je puntje op het spel van de computer. Alles wordt 3D gespeeld. Alle dagen - vermen, spelen en het spel tegen de computer of tegen een vriend of vriendin uit.

■ **PC 1.0/1.0...** ■ **000/000 142**



SHOOTING MAN

In 2017 wordt een politieagent beschuldigd van een misdrijf, dat hij niet heeft begaan. Het is een geweldige weg, want het is niet de enige die naar het einde leidt. Rekenpuzzels en puzzels!

■ **AMGA 000/000...** ■ **AMGA 11** ■ **000/000 142**



SHOOTER EARTH

Rekenpuzzels in een computer spel van een spelletje. Alles wordt 3D gespeeld. Alle dagen - vermen, spelen en het spel tegen de computer of tegen een vriend of vriendin uit.

■ **PC 1.0/1.0...** ■ **000/000 142**



SHOOTING GALLERY

Rekenpuzzels in een computer spel van een spelletje. Alles wordt 3D gespeeld. Alle dagen - vermen, spelen en het spel tegen de computer of tegen een vriend of vriendin uit.

■ **PC 1.0/1.0...** ■ **000/000 142**



SUT HIGH 14 CENTAAR

Twee de meest geweldige uit het spel van een spelletje. Alles wordt 3D gespeeld. Alle dagen - vermen, spelen en het spel tegen de computer of tegen een vriend of vriendin uit.

■ **AMGA 000/000...** ■ **AMGA 11** ■ **000/000 142**



STONY DAVIS WORLD SHOOTER

Rekenpuzzels in een computer spel van een spelletje. Alles wordt 3D gespeeld. Alle dagen - vermen, spelen en het spel tegen de computer of tegen een vriend of vriendin uit.

■ **AMGA 000/000...** ■ **AMGA 11** ■ **000/000 142**



SUMMER OLYMPIAD

Summer Olympiad is een computer spel van een spelletje. Alles wordt 3D gespeeld. Alle dagen - vermen, spelen en het spel tegen de computer of tegen een vriend of vriendin uit.

■ **AMGA 000/000...** ■ **AMGA 11** ■ **000/000 142**



TANK WARS

Rekenpuzzels in een computer spel van een spelletje. Alles wordt 3D gespeeld. Alle dagen - vermen, spelen en het spel tegen de computer of tegen een vriend of vriendin uit.

■ **PC 1.0/1.0...** ■ **000/000 142**



TEAR DOWN THE WALL

"Back to the future" is een computer spel van een spelletje. Alles wordt 3D gespeeld. Alle dagen - vermen, spelen en het spel tegen de computer of tegen een vriend of vriendin uit.

■ **PC 1.0/1.0...** ■ **000/000 142**

■ **PC 1.0/1.0...** ■ **000/000 142**



TERRARIAN II

Rekenpuzzels in een computer spel van een spelletje. Alles wordt 3D gespeeld. Alle dagen - vermen, spelen en het spel tegen de computer of tegen een vriend of vriendin uit.

■ **PC 1.0/1.0...** ■ **000/000 142**

■ **AMGA 000/000...** ■ **AMGA 11** ■ **000/000 142**



TITANIC

Rekenpuzzels in een computer spel van een spelletje. Alles wordt 3D gespeeld. Alle dagen - vermen, spelen en het spel tegen de computer of tegen een vriend of vriendin uit.

■ **PC 1.0/1.0...** ■ **000/000 142**



PROBLEMEN???

DIT AL GEPROBEERD?

[illegible]