



# MICROZINE



## INFORMATIQUE AMSTRAD

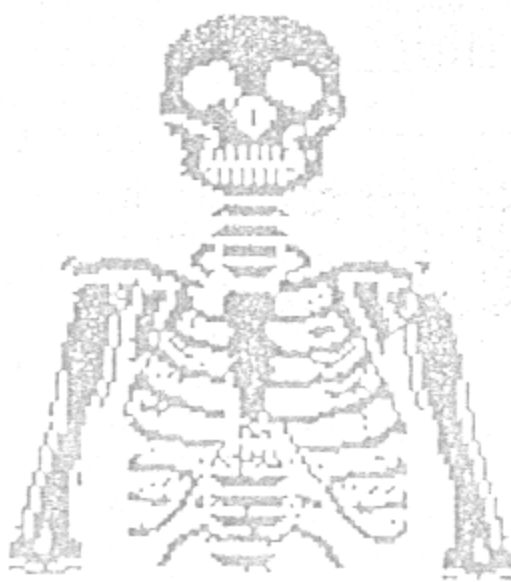
NUMERO 6

DECEMBRE  
JANVIER

O  
T  
T  
O  
W

Et voici le sixième ("adj. Qui vient par ordre après le cinquième" dit mon Larousse) numéro de votre zine adoré. Ce que ne dit pas mon dictionnaire, c'est qu'après 6 vient 7 (évident, non?) et qu'avec le numéro 7, Microzine entamera sa deuxième année d'existence! Et oui, dans 2 mois ce fanzine aura 1 an (déjà...) et je consentirais peut-être (suivant mon humeur) à vous faire quelques cadeaux pour fêter cet événement! Enfin, nous n'y sommes pas encore, et dans l'immédiat, occupez vous plutôt de ce numéro, tapez les listings, bricolez, et si ce n'est pas encore fait, abonnez-vous! Noyeux Joël à tous...

### Lisez... MICROZINE



→ → AVANT → →  
LA LECTURE



→ → APRES → →  
LA LECTURE

CODE A BARRES  
(MODELE RUSSE)

NUMERO 6 2.20F



0000470 04556 13556 544

### CONTENTS

1

INTERESSANT, NON ?

2

- BRICOLAGE
- LE PETIT LISTING
- LITCHI

3

- MINI-JEUX: TRACE
- JEU DEBILE

4

- JEU DE CARACTERES
- RIVERKAZINE
- ABONNEMENTS

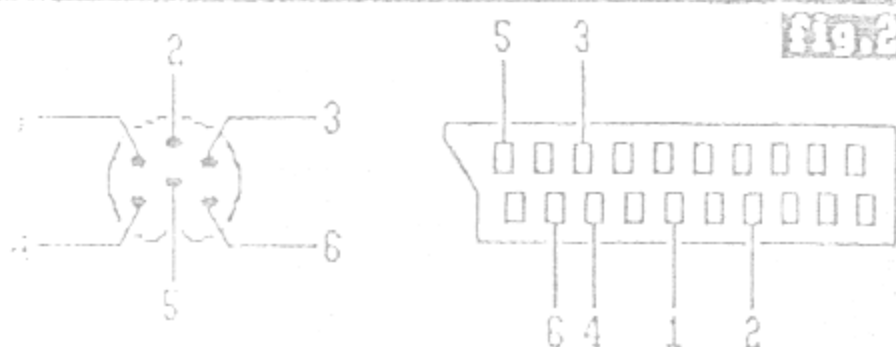
# BRICOLAGE

Vous n'avez pas envie de déboursier 495F (prix public généralement constaté) pour acheter un adaptateur péritel vous permettant de profiter pleinement de vos jeux remplis de zolies couleurs sur l'écran (77cm, coins carrés) du téléviseur familial. Je vous comprends. Alors faites comme moi, prenez votre fer à souder et votre courage à deux mains et réalisez un cordon péritel! Mais comment qu'on fait (ti)? vous écriez-vous. Fastoche, vous achetez (ou récupérez) le

matos de la figure 1 et vous suivez le plan de câblage figure 2 en reliant le 1 au 1, le 2 au 2, etc...



Pour vous servir du cordon, c'est simple, vous branchez normalement votre moniteur au CPC et vous reliez le CPC à votre télé



Cablage vu côté soudures

par le superbe cordon que vous venez de confectionner grâce aux conseils de MICROZINE! Attention, si une épaisse fumée noire sort de votre téléviseur, débranchez rapidement et vérifiez votre câblage! Bonne chance.

## LE PETIT LISTING

```

1000 1000 par S.L.S. 87
2000 REMPLISSEZ MICROZINE"
3000 FOR n=0 TO 2:x=3:y=10:MODE m:READ z
4000 FOR n=1 TO 2:READ xx,yy:GOSUB 70
5000 z=z+2:NEXT:CALL 3000:NEXT:END
6000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
7000 GOTO 1,390
8000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
9000 GOTO 1,390
10000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
11000 GOTO 1,390
12000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
13000 GOTO 1,390
14000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
15000 GOTO 1,390
16000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
17000 GOTO 1,390
18000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
19000 GOTO 1,390
20000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
21000 GOTO 1,390
22000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
23000 GOTO 1,390
24000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
25000 GOTO 1,390
26000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
27000 GOTO 1,390
28000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
29000 GOTO 1,390
30000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
31000 GOTO 1,390
32000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
33000 GOTO 1,390
34000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
35000 GOTO 1,390
36000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
37000 GOTO 1,390
38000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
39000 GOTO 1,390
40000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
41000 GOTO 1,390
42000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
43000 GOTO 1,390
44000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
45000 GOTO 1,390
46000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
47000 GOTO 1,390
48000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
49000 GOTO 1,390
50000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
51000 GOTO 1,390
52000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
53000 GOTO 1,390
54000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
55000 GOTO 1,390
56000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
57000 GOTO 1,390
58000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
59000 GOTO 1,390
60000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
61000 GOTO 1,390
62000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
63000 GOTO 1,390
64000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
65000 GOTO 1,390
66000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
67000 GOTO 1,390
68000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
69000 GOTO 1,390
70000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
71000 GOTO 1,390
72000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
73000 GOTO 1,390
74000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
75000 GOTO 1,390
76000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
77000 GOTO 1,390
78000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
79000 GOTO 1,390
80000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
81000 GOTO 1,390
82000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
83000 GOTO 1,390
84000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
85000 GOTO 1,390
86000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
87000 GOTO 1,390
88000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
89000 GOTO 1,390
90000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
91000 GOTO 1,390
92000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
93000 GOTO 1,390
94000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
95000 GOTO 1,390
96000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
97000 GOTO 1,390
98000 GOTO 12,0,400,4,390,16,0,400,2,390,8,
99000 GOTO 1,390

```

## LTCMIAR

POUR REMPLACER LA FONCTION COPYCHR\$(#0) QUI FAIT CRUELLEMENT DEFOUT AUX 484, TAPÉZ LA LIGNE SUIVANTE AU DEBUT DE VOTRE PROGRAMME:  
 10 C\$="!" + CHR\$(8) + CHR\$(164) + CHR\$(205) + CHR\$(96) + CHR\$(187) + "w" + CHR\$(201) PUIS REMPLACER X\$ = COPYCHR\$(#0) PAR CALL PEEK(àC\$+1) + 256 \* PEEK(àC\$+2): X\$ = CHR\$(PEEK(àC\$+1) + 256 \* PEEK(àC\$+2))

SAVEZ VOUS QUE OUT &F600,16 FERME LE CONTACT DU RELAIS K7 DE VOTRE 6128 (CONTACT DISPONIBLE ENTRE LES BROCHES 1 ET 3 DE LA PRISE TAPE). UN OUT &F600,0 FERME LE CONTACT, A VOUS LES JOIES DE LA TELECOMMANDE.

# MINI-COUST

RETROUVEZ LES GRANDS CLASSIQUES  
DES MINI-JEUX DANS MICROZINE !!

```
10 ' TRACE par PETER SHAW 1983
20 ' adapté sur CPC par B.L.B. 89
30 re=0
40 GOSUB 380
50 a$=INKEY$
60 IF a$>CHR$(11) OR a$<CHR$(9) THEN 90
70 n=ASC(a$):j=0
80 h1=h1+(n=11)-(n=10)
90 h2=h2+(n=8)-(n=9)
100 LOCATE h2,h1:b$=COPYCHR$(#0)
110 IF b$<>" " THEN GOSUB 280
120 j=j+1
130 PEN 1:LOCATE h2,h1:PRINT CHR$(232)
140 u=0
150 IF u=5 THEN GOSUB 230
160 c3=c1:c4=c2
170 c1=c1+(n=11)-(n=10)
180 c2=c2+(n=8)-(n=9)
```

ECOUTE - ECOUTE - ECOUTE - ECOUTE

# TEXAS

SOUTHSIDE

ECOUTE - ECOUTE - ECOUTE - ECOUTE

```
190 LOCATE c2,c1:c$=COPYCHR$(#0)
200 IF c$<>" " THEN n=u+8:c1=c3:c2=c4:u=
u+1:GOTO 150
210 PEN 3:LOCATE c2,c1:PRINT CHR$(233)
220 GOTO 50
230 ENV 2,14,-1,5:SOUND 7,0,0,0,2,0,30
240 ns=ns+1
250 GOSUB 430
260 IF ns=10 THEN GOTO 330
270 RETURN
280 ENV 2,14,-1,5:SOUND 7,0,0,0,2,0,30
290 os=os+1
300 GOSUB 430
310 IF os=10 THEN GOTO 330
```

```
330 CLS
340 IF os=10 THEN LOCATE 15,10:PRINT"JE
GAGNE !"
350 IF hs=10 THEN LOCATE 14,10:PRINT"VOU
S GAGNEZ !"
360 LOCATE 8,25:PRINT"TAPEZ ENTER POUR R
EJOUER"
370 WHILE INKEY(6)<>0:WEND
380 MODE 1:j=1:INK 0,0:INK 1,11:INK 2,9:
INK 3,6
390 hs=0:os=0
400 GOSUB 430
```

# AMSTRAD

221540

```
410 m=9:n=8
420 RETURN
430 CLS:PEN 2
440 PRINT" SCORE: ORDINATEUR";os,"HUM
AIN";hs
450 PRINT CHR$(150);STRING$(38,154);CHR$(
156);
460 FOR i=1 TO 20
470 PRINT CHR$(149);STRING$(38,9);CHR$(1
49);
480 NEXT i
490 PRINT CHR$(147);STRING$(38,154);CHR$(
153);
500 c1=10:c2=10:h1=10:h2=20
510 RETURN
```

# JEU !

Remettez dans le bon ordre  
les lettres et chiffres ci-  
dessous pour obtenir un type  
d'ordinateur de la gamme  
AMSTRAD !

# 2268C10

(solution dans le numéro 2745)

# PA CARACTERES

Pas d'idées de cadeaux pour Noël ?  
Offrez donc un jeu de caracteres a votre  
vieille tante d'héritage !

```
1 SYMBOL AFTER 40:FOR n=1 TO 36
2 READ a,b,c,d,e,f,g,h,i
3 SYMBOL a,b,c,d,e,f,g,h,i:NEXT
4 DATA 48,56,108,238,238,238,108,56,0
5 DATA 49,56,120,120,56,56,56,56,0
6 DATA 50,124,238,14,124,224,238,254,0
7 DATA 51,124,238,14,124,14,238,124,0
8 DATA 52,62,126,238,238,254,14,14,0
9 DATA 53,254,238,224,252,14,238,124,0
10 DATA 54,124,238,224,252,238,238,124,0
11 DATA 55,254,238,14,28,56,56,56,0
12 DATA 56,124,238,238,124,238,238,124,0
13 DATA 57,124,238,238,126,14,238,124,0
14 DATA 65,124,254,238,238,254,238,238,0
15 DATA 66,252,238,238,252,238,238,252,0
16 DATA 67,124,238,224,224,224,238,124,0
```

```
18 DATA 69,254,238,224,252,224,238,254,0
19 DATA 70,254,238,224,252,224,224,224,0
20 DATA 71,124,238,224,224,238,238,126,0
21 DATA 72,238,238,238,254,238,238,238,0
22 DATA 73,56,56,56,56,56,56,56,0
23 DATA 74,14,14,14,14,238,238,124,0
24 DATA 75,238,238,238,252,238,238,238,0
25 DATA 76,224,224,224,224,224,238,254,0
26 DATA 77,198,238,254,254,238,238,238,0
27 DATA 78,206,238,254,254,254,238,238,0
28 DATA 79,124,238,238,238,238,238,124,0
29 DATA 80,252,238,238,252,224,224,224,0
30 DATA 81,124,238,238,238,238,236,118,0
31 DATA 82,252,238,238,252,238,238,238,0
32 DATA 83,124,238,224,124,14,238,124,0
33 DATA 84,254,56,56,56,56,56,56,0
34 DATA 85,238,238,238,238,238,238,124,0
35 DATA 86,238,238,238,238,238,124,56,0
36 DATA 87,238,238,238,254,254,238,198,0
37 DATA 88,238,238,238,124,238,238,238,0
38 DATA 89,238,238,238,124,56,56,56,0
39 DATA 90,254,238,28,56,112,238,254,0
```

10 TIMBRES ET VOUS ETES ABONNES 1 AN (6 NUMEROS) A MICROZINE !!

JOURNAL INFORMATIQUE GRATUIT DU CPC 6128 AMSTRAD

# AMSTRAD

58 rue de la Briquetterie - 17000 La Rochelle - Tél: 46.67.58.89

Microzine a bientot un an (on le saura...), et je m'aperçois avec stupéfaction et ébahissement que je ne vous ai jamais parlé de cet excellent fanzine qu'est Runstrad. Ce superbe fanz réalisé avec AMX Pagenaker (son auteur -Patrick AUBERT- semble allergique à Oxford PAO, on lui pardonne...) ne comporte pas moins de 12 pages passionnantes (Microzine fait un peu petit à coté). Au sommaire, toutes les rubriques habituelles: tests de logiciels, trucs et astuces, coin pro, listings, cours, coin des lecteurs, PA, pub, concours. Le tout est bien sur agrémenté de superbes digitalisations. Ce fanzine mensuel (déjà 13 numéros) vous attend à l'adresse ci-dessus. Alors, n'hésitez pas, demandez-le! (sans oublier un timbre à 3,70 F)

MICROZINE est edite par moi \* DIRECTEUR DE LA PUBLICATION: moi \* DIRECTION ARTISTIQUE: moi \* ILLUSTRATION: moi \* PUBLICITE: moi \* DIFFUSION: moi et vous \* FABRICATION: moi \* IMPRESSION: DMP-2000 \* COMMISSION PARITAIRE en cours toujours tu n'interesses...  
MICROZINE est une revue totalement independante d'elle mene et des autres, non mais !!